

REGOLAMENTO TOP 97

ANNO 2011- 2012

LA ROSA DEVE ESSERE FORMATA RIGOROSAMENTE DA 25 ELEMENTI

3 PORTIERI-8 DIFENSORI-8 CENTROCAMPISTI-6 ATTACCANTI

LA SQUADRA VIENE CREATA GRAZIE AD UN'ASTA INIZIALE CHE VEDE TUTTI I GIOCATORI PARTIRE DA QUOTA UN CREDITO, SI COMINCIA DAI TRE PORTIERI PER POI PROSEGUIRE CON DIFENSORI, CENTROCAMPISTI E ATTACCANTI. I CREDITI INIZIALI SONO 300 FANTAEURO.

PRIMA DI PROCEDERE ALL'ASTA VERA E PROPRIA VERRA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO (IN ORDINE ALFABETICO DI COGNOME SORTEGGIANDO LA LETTERA DI PARTENZA) PER L'ABBINAMENTO DELLE SQUADRE A DELLE CARTE NUMERATE DA 1 A 10. TALE SORTEGGIO HA LO SCOPO, IN FASE DI MERCATO LIBERO, DI DARE UN CRITERIO PER L'ASSEGNAZIONE DI CALCIATORI IN CASO DI PERSISTENZA DI PARITA' DEI CRITERI CITATI NEL CAPITOLO "VENDITE E ACQUISTI".

LA FORMAZIONE DEVE ESSERE CONSEGNATA MEZZ'ORA PRIMA DELL'INIZIO DELLA PRIMA PARTITA TRAMITE E-MAIL O SMS AI RESPONSABILI DEI 2 GIRONI E AL PRESIDENTE, NELLA HOME PAGE DEL SITO TROVATE DIRETTAMENTE L'INDIRIZZO A CUI MANDARLA.

NELL'EVENTUALITA' CHE SI CONSEGNI UNA FORMAZIONE CON MENO DI 11 TITOLARI IL FANTA ALLENATORE NON POTRA' PIU' AGGIUNGERNE ALCUNO, GIOCANDO COSI' CON DEGLI ELEMENTI MANCANTI, NEL CASO SI CONSEGNASSE CON PIU' DI 11 TITOLARI SARANNO ESCLUSI I GIOCATORI IN ECCESSO PARTENDO DALL'ULTIMO ATTACCANTE.

QUEST'ULTIMA REGOLA VARRA' ANCHE PER LA PANCHINA, **LA FORMAZIONE NON SI CAMBIA.**

E' POSSIBILE RETTIFICARE LA FORMAZIONE CHIAMANDO I RESPONSABILI SUBITO DOPO LA SPEDIZIONE DELLA STESSA E COMUNQUE NON OLTRE IL TERMINE LIMITE DI CONSEGNA.

POSSIBILI MODULI:

3-4-3\4-4-2\4-3-3\4-5-1\3-5-2\5-3-2\5-4-1\6-3-1

SI HA LA POSSIBILITA' DI DISPORRE DI 6 ELEMENTI (PIU' DUE PORTIERI) IN PANCHINA QUALUNQUE RUOLO ESSI RICOPRANO, CIO' SIGNIFICA CHE OGNI PARTECIPANTE **PUO' SCHIERARE COME RISERVE AL MASSIMO 6 GIOCATORI DI MOVIMENTO** SENZA VINCOLI DI QUANTITA' PER OGNI RUOLO E SENZA OBBLIGO DI SEQUENZA E I 2 PORTIERI RIMASTI.

PER LE SOSTITUZIONI SI HANNO A DISPOSIZIONE TUTTI I GIOCATORI DELLA PANCHINA.

IL MODULO DELLA FORMAZIONE PUO' ESSERE MODIFICATO TRAMITE IL CAMBIO MODULO AUTOMATICO. PER ES.: SE SI SCHIERA UN 4-4-2 E IN DIFESA GIOCANO SOLO TRE TITOLARI SENZA AVERE NESSUN PANCHINARO DISPONIBILE E' POSSIBILE SOSTITUIRLO CON UN CENTROCAMPISTA TRASFORMANDO IL MODULO IN UN 3-5-2 O DI UNA PUNTA PER AVERE DI CONSEGUENZA UN 3-4-3, LA SOSTITUZIONE E' DECISA DALL'ORDINE CON CUI VENGONO SCHIERATI I GIOCATORI IN PANCHINA PARTENDO DAL PRIMO.

PUNTEGGI

- **VOTO GAZZETTA**
- **+ 3 PER OGNI GOL FATTO O RIGORE SEGNATO**
- **+ 1 PER OGNI ASSIST**
- **+ 3 ALPORTIERE PER OGNI RIGORE PARATO**
- **- 0,5 PER OGNI AMMONIZIONE**
- **- 1 PER OGNI ESPULSIONE DIRETTA**
- **- 1,5 SE IL GIOCATORE AMMONITO VIENE ESPULSO DIRETTAMENTE E NON PER SOMMA DI AMMONIZIONI**
- **- 1 AL PORTIERE PER OGNI GOL SUBITO**
- **- 2 PER OGNI AUTORETE**

- - 3 PER OGNI RIGORE SBAGLIATO

MODIFICATORE DIFESA (SI OTTIENE SCHIERANDO 4 DIFENSORI DI MOVIMENTO) IL CONTEGGIO VERRA' CALCOLATO PRENDENDO IN CONSIDERAZIONE IL VOTO BASE GAZZETTA DEL PORTIERE E DEI 3 MIGLIORI DIFENSORI

- + 1 SE LA MEDIA E' TRA 6 E 6,49
- + 3 SE LA MEDIA E' TRA 6,5 E 6,99
- + 6 SE LA MEDIA E' UGUALE O SUPERIORE A 7

PENALITA' PER MANCATO INVIO DELLA FORMAZIONE

- -6 PUNTI SUL PUNTEGGIO CONSEGUITO DALLA SQUADRA IN QUELLA GIORNATA DI CAMPIONATO
- E UNA MULTA PARI A FANTAEURO 5 (CINQUE) PER OGNI GIORNATA DI COPPE.

DOPO LA TERZA MULTA OVVERO ESAURITA LA CAPARRA DI FANTAEURO 15 (QUINDICI), IL FANTAALENATORE E' TENUTO A VERSARE LE SUCCESSIVE MULTE GIORNATA PER GIORNATA PENA L'ESCLUSIONE DELLA SQUADRA DA TUTTE LE COPPE CHE AVVERRA' DOPO IL SECONDO RICHIAMO PER IL MANCATO SALDO DELLA MULTA.

L'ESCLUSIONE COMPORTERA' L'ANNULLAMENTO DI TUTTI I RISULTATI CONSEGUITI DALLA SQUADRA IN QUESTIONE IN TUTTE LE COPPE.

LE PARTITE GIA' DISPUTATE VERRANNO ANNULLATE E I RISULTATI NON CONTERANNO PIU' AI FINI DELLA CLASSIFICA.

LE SQUADRE CHE AFFRONTERRANNO O HANNO GIA'AFFRONTATO QUELLA/E ESCLUSA/E OSSERVERANNO UN TURNO DI RIPOSO.

PAGAMENTO

IL PAGAMENTO DEVE ESSERE EFFETTUATO PER META' PRIMA DELL'ASTA E L'ALTRA META' ENTRO IL 31 DICEMBRE, CHI NON VERSA LA PRIMA QUOTA NON PARTECIPA AL FANTACALCIO, CHI NON VERSA LA SECONDA VIENE MULTATO DI 1 FANTA EURO E PENALIZZATO DI 5 PUNTI IN CLASSIFICA PER OGNI GIORNO DI RITARDO PARTENDO DAL 1° GENNAIO.

ALLA RIPRESA DEL CAMPIONATO, NEL CASO IL FANTALLENATORE NON AVRA' SALDATO IL DEBITO LA SUA SQUADRA VERRA' ESPULSA.

VIENE MULTATO CHI NON CONSEGNA LA FORMAZIONE, PER CUI OLTRE ALLA SOMMA DELL'ISCRIZIONE VIENE CHIESTA UNA CAPARRA CHE VIENE USATA PER IL PAGAMENTO DELLE MULTE.

VENDITE E ACQUISTI

GLI ACQUISTI POSSONO ESSERE EFFETTUATI CON I CREDITI RIMANENTI DOPO L'ASTA E QUELLI CHE VERRANNO ASSEGNATI GRAZIE AI SEGUENTI METODI:

L'INCASSO DEI CREDITI DEL GIOCATORE CHE SI VENDE.

DURANTE TUTTO L'ANNO OGNI FANTALLENATORE PUO' ACQUISTARE 15 GIOCATORI (ILLIMITATO IL NUMERO DI ACQUISTI PER IL PORTIERE) A QUALSIASI GIORNATA TRAMITE E-MAIL E SMS.

LE RICHIESTE D'ACQUISTO E VENDITA GIOCATORI DOVRANNO PERVENIRE:

- PER IL GIRONE "B" AI DUE RESPONSABILI DESIGNATI APPARTENENTI AL GIRONE "A" (PAOLO E WILLIAM)
- PER IL GIRONE "A" AI DUE RESPONSABILI DESIGNATI APPARTENENTI AL GIRONE "B" (MICHELE E GINO)

I SUDETTI ACQUISTI E CESSIONI DOVRANNO ESSERE COMUNICATE ENTRO E NON OLTRE LE ORE 22:00 DEL MERCOLEDI' SE NON CI SONO PARTITE INFRASETTIMANALI E ENTRO LE ORE 22:00 DEL MARTEDI' SE C'E' IL TURNO INFRASETTIMANALE:

IN CASO DI SOSTE DI CAMPIONATO (PER IMPEGNI DELLA NAZIONALE E FESTIVITA') IL MERCATO APRIRA' IL MARTEDI' CHE SEGUE L'ULTIMA GIORNATA DISPUTATA E SI CHIUDERA' IL MERCOLEDI' CHE PRECEDE LA RIPRESA DEL CAMPIONATO (O COMUNQUE IL GIORNO PRIMA IN CASO DI TURNO INFRASETTIMANALE)

E' **IMPORTANTISSIMO** INDICARE I VALORI IN CREDITI DEL GIOCATORE CHE SI VUOLE ACQUISTARE E DI QUELLO CHE SI VUOLE VENDERE, **LE QUOTAZIONI DEVONO ESSERE TASSATIVAMENTE PRESE DALLA GAZZETTA DELLO SPORT DEL MARTEDI' DELLA SETTIMANA IN CORSO.**

NEL CASO IN CUI MANCASSE UN DATO DI QUELLI APPENA CITATI TUTTI GLI ACQUISTI DELLA GIORNATA PER QUELLA SQUADRA SARANNO ANNULLATI.

L'OFFERTA PER L'ACQUISTO AVVERRA' IN BUSTA CHIUSA.

NON CI SARANNO MINIASTE MA IL GIOCATORE VERRA' ASSEGNATO A CHI NELLA BUSTA PRESENTERA' L'OFFERTA MAGGIORE.

NEL CASO DI OFFERTE PARI NON CI SARANNO RILANCI MA SI PROCEDERA' NEL SEGUENTE MODO:

1. IL CALCIATORE VERRA' ASSEGNATO AL FANTALLENATORE PEGGIO PIAZZATO IN CLASSIFICA.
2. IN CASO DI ULTERIORE PARITA' SARA' ACQUISTATO DAL FANTALLENATORE CHE A SEGUITO DEL SORTEGGIO EFFETTUATO NELL'ASTA INIZIALE AVRA' PESCATO LA CARTA CON IL NUMERO PIU' ALTO.

I CREDITI VALIDI PER L'ACQUISTO DEL CALCIATORE SARANNO SOLO QUELLI OTTENUTI DALLA VENDITA E DAI CREDITI RESIDUI.

IN CASO DI PIU' ACQUISTI-CESSIONI LE STESSE VERRANNO CONSIDERATE IN MODO INDIPENDENTE OSSIA LE QUOTAZIONI DI CESSIONE DI OGNI GIOCATORE SERVIRANNO PER COPRIRE L'ACQUISTO DEL NUOVO ED EVENTUALMENTE AGGIUNGENDO I CREDITI RESIDUI.

ESEMPIO

HO 15 CREDITI RESIDUI E VOGLIO CAMBIARE 3 CALCIATORI:

- o VENDO GIOCATORE "A" A 10 COMPRO GIOCATORE "B" A 15 (QUINDI AGGIUNGO AI 10 CREDITI RICAVALI 5 CREDITI RESIDUI)
- o VENDO GIOCATORE "C" A 20 COMPRO GIOCATORE "D" A 10 (I 10 CREDITI NON LI POTRO' UTILIZZARE PER IL 3° ACQUISTO MA SOLO DALLA PROSSIMA SETTIMANA)
- o SE VENDO GIOCATORE "E" A 5 E COMPRO GIOCATORE "F" A 16 (NON POSSO FARLO)
- o SE VENDO GIOCATORE "E" A 5 E COMPRO GIOCATORE "G" A 15 (POSSO FARLO PERCHE' HO ANCORA UN RESIDUO DI 10)

NELLA PRIMA GIORNATA (CAUSA MERCATO IN CORSO) GLI ACQUISTI SONO SOSPESI; SE IN QUESTA GIORNATA I GIOCATORI DELLE ROSE VENGONO TRASFERITI IN UN'ALTRA CATEGORIA O ALL'ESTERO DEVONO ESSERE RIMPIAZZATI CON ALTRI DELLO STESSO RUOLO UTILIZZANDO LA LISTA GIOCATORI DELLA GAZZETTA USATA IN SEDE D'ASTA INIZIALE E I PREZZI DI VENDITA SARANNO QUELLI DELLA SUDETTA GAZZETTA.

DALLA SECONDA GIORNATA SI APRE IL MERCATO LIBERO.

ALLA RIPRESA DALLA PAUSA INVERNALE VERRANNO ASSEGNATI 30 CREDITI BONUS PER I VARI ACQUISTI.

SE ALCUNI GIOCATORI PER VARI MOTIVI NON DOVESSERO ESSERE PIU' PRESENTI NELLA LISTA DELLA GAZZETTA LE LORO QUOTAZIONI SONO LE SEGUENTI (NON SARANNO CONTEGGIATI COME MOVIMENTO):

5 CREDITI – PORTIERI E DIFENSORI

10 CREDITI - CENTROCAMPISTI

15 CREDITI – ATTACCANTI

OGNI FANTALLENATORE DOVRA' SOSTITUIRE I GIOCATORI NON PIU' IN "SERIE A" ENTRO E NON OLTRE LA SECONDA GIORNATA DEL CAMPIONATO DI FEBBRAIO.

SE IL FANTALLENATORE NON SOSTITUISCE TALI GIOCATORI ENTRO IL TERMINE QUESTI ACQUISIRANNO UN VALORE DI VENDITA PARI A 1 CREDITO.

PUNTEGGI

TUTTI UGUALI COME LA GAZZETTA.

PARTITE SOSPESE E RINVIATE

SE UNA O PIU' PARTITE DI CAMPIONATO VENGONO ANTICIPATE, POSTICIPATE O RINVIATE PER VARI MOTIVI (EVENTI ATMOSFERICI O ORDINE PUBBLICO) ENTRO UN MASSIMO DI 7 GIORNI RISPETTO AL RESTO DELL'INTERA GIORNATA OGNI FANTA ALLENATORE DOVRA' COMUNQUE SCHIERARE LA FORMAZIONE COMPLETA COMPOSTA DA 11 TITOLARI E 8 RISERVE (DI CUI 2 SONO I PORTIERI) ENTRO MEZZ'ORA PRIMA DELLA/E PARTITE IN QUESTIONE. E' LIBERTA' DI OGNI ALLENATORE DECIDERE SE SCHIERARE O MENO I COMPONENTI DELLE SQUADRE DI PARTITE SOPRA CITATE.

I GIOCATORI PRENDERANNO I VOTI COME DA GAZZETTA CON I RELATIVI BONUS O MALUS.

NEL CASO IN CUI LA GARA VIENE SPOSTATA AD UN PERIODO MAGGIORE DI 7 GIORNI SI ATTRIBUISCE A TUTTI I GIOCATORI DELLE DUE FORMAZIONI ESCLUSI INFORTUNATI E SQUALIFICATI IL 6 POLITICO SENZA BONUS E MALUS.

NEL CASO IN CUI LA PARTITA VIENE SOSPESE, QUALUNQUE SIA IL MINUTO VIENE ATTRIBUITO ANCHE QUI IL 6 POLITICO, MA SE LA GAZZETTA PUBBLICA I VOTI SI PRENDONO QUESTI IN CONSIDERAZIONE.

INOLTRE SARANNO SOMMATI E SOTTRATTI I I NORMALI PUNTI INDICATI NELLA VOCE PUNTEGGIO ANCHE SE LA STESSA NON VIENE OMOLOGATA.

PARTITE RINVIATE PER IMPEGNI DELLE SOCIETA' IN CAMPO MONDIALE (COPPA INTERCONTINENTALE)

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. La Società promotrice informerà tutti gli iscritti e gli appassionati dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, dedicate al concorso o nello Speciale Online di Magic Campionato.

COPPA ITALIA

LA COPPA ITALIA E' COMPOSTA DA QUATTRO GIRONI DA CINQUE FORMAZIONI, QUESTE DISPUTANO ANDATA E RITORNO CHE VEDONO ALLA FINE DEI GIOCHI LA QUALIFICAZIONE DELLE PRIME DUE CLASSIFICATE.

QUESTE SONO LE GIORNATE DELLE PARTITE DI QUALIFICAZIONE AI QUARTI DI FINALE. (2°,4°,6°,8°,10°,12°,14°,16°,18°,21°).

CHI TOTALIZZA UN PUNTEGGIO PARI A 66 RAGGIUNGE QUOTA 1 GOL, PARI A 72 QUOTA 2 GOL E COSI' VIA.

CONTANO NEL CASO IN CUI CI SONO DUE SQUADRE A PARI PUNTI:

-SCONTRI DIRETTI

-DIFFERENZA RETI

-GOL FATTI

-SORTEGGIO

NEI QUARTI DI FINALE, NELLE SEMIFINALI E FINALE SI RENDONO FONDAMENTALI IN CASO DI PARITA' LE LISTE FORMATE DA CINQUE RIGORISTI CHE GLI ALLENATORI DOVONO CONSEGNARE PRIMA DI OGNI GARA DI RITORNO , IL RIGORE REALIZZATO SI OTTIENE SE IL GIOCATORE HA UN VOTO MAGGIORE ED UGUALE AL 6 SENZA SOTTRAZIONI O ADDIZIONI DEL PUNTEGGIO FANTACALCIO, SOTTO AL 6 IL RIGORE E' SBAGLIATO, INFINE SE LA LISTA NON VIENE EFFETTUATA, SI PARTE DAL PORTIERE FINO ALL'ULTIMO ATTACCANTE COME L'ALLENATORE L'HA CONSEGNATA, PER CHI CONSEGNA I RIGORISTI E PAREGGIA CON L'AVVERSARIO AI CALCI PIAZZATI CON I CINQUE PRESCELTI, SI PARTE DAL PRIMO CHE NON E' STATO INSERITO NELLA LISTA DEI RIGORISTI PER POI SCALARE FINO ALL'ULTIMO TITOLARE E FINO ALL'ULTIMO PANCHINARO.

SE SI DOVESSE PAREGGIARE ANCHE CON I GIOCATORI TITOLARI E QUELLI PANCHINARI SI SOMMANO TUTTI I VOTI DI TUTTI I GIOCATORI DELLA ROSA CON I PUNTI FANTACALCIO, CHI TOTALIZZA DI PIU' PASSA IL TURNO.

QUESTE LE GIORNATE ADOPERATE PER I QUARTI, SEMIFINALE E FINALE. (27°,29°,31°,33°,35°,37°)

TOP CUP

SI CONTENDONO LA COPPA LE VINCITRICI DELLA COPPA ITALIA E CAMPIONATO

LA GIORNATA ADOPERATA COME ASSEGNAZIONE DELLA COMPETIZIONE TOP CUP E' LA PRIMA

IN CASO DI PARITA' SI SEGUE LA STESSA PROCEDURA DELLA COPPA ITALIA.

MIAMI LEAGUE E SIDNEY LEAGUE

CI SONO LE CREAZIONI DI DUE MINI CAMPIONATI A SCONTRI DIRETTI, LA MIAMI LEAGUE E LA SIDNEY LEAGUE CHE VENGONO COMPOSTE DAI PRIMI E DAGLI ULTIMI DIECI DEL CAMPIONATO PRECEDENTE.

I PRIMI DUE CLASSIFICATI OLTRE A VINCERE LA LEGA (**ANCHE QUI IN CASO DI PARITA' SI SEGUE LA STESSA PROCEDURA DELLE ALTRE COPPE**) SI SCONTRERANNO IN UN'UNICA PARTITA PER L'ASSEGNAZIONE DELLA **UNIVERSAL CUP**, ANCHE QUI COME SOPRA E' FONDAMENTALE LA CONSEGNA DEI CINQUE RIGORISTI.

QUESTE LE GIORNATE ADOPERATE PER QUESTE LEGHE.
(3°,5°,7°,9°,11°,13°,15°,17°,19°,20°,22°,24°,26°,28°,30°,32°,34°,36°,38°)

PREMI

IL MONTEPREMI DI QUEST'ANNO E' DI FANTAEURO 2700 COSI' SUDDIVISO:

CAMPIONATO

1° CLASSIFICATO 800 FANTAEURO

2° CLASSIFICATO 460 FANTAEURO

3° CLASSIFICATO 300 FANTAEURO

4° CLASSIFICATO 160 FANTAEURO

COPPA ITALIA

VINCITORE 250 FANTAEURO + COPPA ITALIA CON TARGA (15 FANTAEURO)
FINALISTA 50 FANTAEURO

TOP CUP

VINCITORE 40 FANTAEURO + COPPA CON TARGA (12 FANTAEURO)

MIAMI LEAGUE

VINCITORE 280 FANTAEURO
SECONDO 50 FANTAEURO

SIDNEY LEAGUE

VICITORE 170 FANTAEURO
SECONDO 50 FANTAEURO

UNIVERSAL CUP

VINCITORE 40 FANTAEURO + COPPA CON TARGA (12 FANTAEURO)

N.B.: SE SI DOVESSERO VERIFICARE SITUAZIONI SENZA PRECEDENTI, QUESTE VERRANNO DELIBERATE DA DECISIONI DELLA COMMISSIONE.

OGNI FANTALLENATORE DOVRA' SEMPRE CONTROLLARE I VOTI ASSEGNATI AI PROPRI GIOCATORI E HA TEMPO 7 GIORNI DALL'AGGIORNAMENTO PER EVENTUALI CONTESTAZIONI MOTIVATE CHE DOVRANNO PERVENIRE A MICHELE/ALESSANDRO (NEW TEAM RESPONSABILI DELLA GESTIONE DEL SITO).

DOPO TALE TERMINE NON SI ACCETTERANNO CONTESTAZIONI DI ALCUN TIPO.

FIRMATO E SOTTOSCRITTO IN DATA 23/08/2011 PER IL GIRONE "A"

FRECCIA SAMB	Pier Felici
VECCHIA SALENTINA	Samuel Rabbis
DEPORTIVO LE CAROGNE	Meyssa Subra
PORTA ELISA	Duggalee
REAL FICHI FICHI	Cipriotti Otonio
FLORENTIA F.C.	[Signature]
FC LONGOBARDA	Robi Stefano
REAL PENEZ	Alu M
REAL 'NNUCCATI	Alu Givvi
WILL KAWK	W. Luca Deo

FIRMATO E SOTTOSCRITTO IN DATA 25/08/2011 PER IL GIRONE "B"

FOSSA DEI LEONI	Angelina Ro
SCARY MUTI TIM	[Signature]
SAMB KORPS 88	Nolly Pitt
LA STRANA COPPIA	Vittorio Pirena
PUFFO PAUSE	[Signature]
CHERRY TEAM	[Signature]
LOLLO 3	[Signature]
SBERLA	[Signature]
NEW TEAM	Michele [Signature]
REAL MADRID	[Signature]