

Soluzione: DEAD OR ALIVE EXTREME BEACH VOLLEYBALL

1. SOLDI FACILI

Completate una vacanza con qualsiasi personaggio. Iniziate il gioco usando chiunque, e quando Lisa vi offre di fare un giro nei dintorni, accettate. Poi andate a fare il gioco dei salti alla piscina, finchè non farete la prima partita di beach volley. Dopo averla vinta aspettate il giorno seguente e scegliete l'opzione "parti domani". Iniziate il gioco con lo stesso personaggio e ripetete il tutto per ottenere da 80.000 a 150.000 crediti ogni volta.

Se avete Dead or Alive 3, giocate il Survival Mode usando un personaggio che c'è anche in DOAX.

Quando poi metterete su il disco di Extreme Beach Volley, l'XBOX vedrà i salvataggi di DOA 3 e vi darà più soldi per cominciare. Cercate di vincere un game 7 a 0. In questo modo vincerete automaticamente 150.000 crediti Zack. Ovviamente, essere bravi e vincere le partite e avere un buon partner in squadra vi aiuterà parecchio. Meno le avversarie faranno punti, più voi guadagnerete alla fine. Per guadagnare senza dover fare punti, provate questo: giocate con un personaggio che abbia più di una stella nell'abilità di Attacco.

Iniziate la modalità Story e iniziate a giocare a pallavolo. Fate alzare la palla dalla vostra compagna, aspettate che sia proprio sopra la vostra testa e poi mirate direttamente sull'avversaria più lontana, premendo forte sul pulsante si attacco. Otterrete 1000 punti se la metterete in difficoltà, e farete anche punto.

2. I REGALI

Quando comprate un regalo, siate certi che la ragazza a cui lo darete lo apprezzi, e che non sia qualche cosa che già indossa o possiede nell'inventario. Infatti in questo caso il dono la distruggerà, qualunque sia il suo umore al momento. I costumi possono essere regalati, ma se volete farvi una collezione è meglio regalare altre cose.

Ogni volta che date alle altre cibo o bevande, ricordatevi che andranno a male e saranno inutilizzabili, se li comprate nella prima parte del giorno. E' meglio procurarseli nella seconda parte della giornata, preferibilmente la sera prima di mandarli dall'Hotel. E ricordatevi che questi oggetti possono essere comprati una volta sola durante la vacanza prima che spariscono. Battere le avversarie a Beach Volley non cambierà certo i vostri rapporti con loro, ma sicuramente litigheranno tra loro se fate le cose per bene! Se non volete aprire un regalo durante la vostra permanenza sull'isola, meglio così: la prossima volta che giocherete, se i doni non sono di quelli che si rovinano saranno ancora lì tra quelli da scegliere.

Più amiche avete, più rapidamente collezionerete costumi. E' un ottimo modo per avere dei modelli particolari. Questi modelli diventano disponibili solo se vi siete messi in coppia con il personaggio che ve li ha regalati. Se insistete nel dare un certo costume in dono a un'altra ragazza, fate in modo che non sia la vostra attuale compagna. Quando ricevete un dono da qualcuno, non buttatelo assolutamente la sera stessa in cui lo avete avuto! Il giorno dopo la ragazza che vi ha fatto il regalo sarebbe di pessimo umore... Certe relazioni nel gioco sono più complicate di altre, perciò fate attenzione alle conseguenze che derivano dal farvi amiche certe ragazze.

3. SEQUENZA FINALE

Aspettare che i titoli di coda finiscano di scorrere e vedrete una scena di intermezzo extra, con Zack sulla sua isola.

4. BONUS DI FINE GIOCO

Completate con successo il gioco e quando inizierete di nuovo selezionate subito l'opzione "Parti domani" dal menu dell'Hotel o alla piscina, per saltare subito alla scena finale.

5. PIÙ OGGETTI

Date una valanga di regali a un solo personaggio e finite la vacanza. Ricominciate il gioco usando quel salvataggio e con quel personaggio a cui avete fatto i doni. Adesso appena inizierete il nuovo gioco, il vostro personaggio avrà tutti quegli oggetti nel suo inventario!

6. ESCLUDERE IL COMMENTO

Andate nel menu delle opzioni e cambiate la lingua di Zack in giapponese.

7. COSTUMI TRASPARENTI

Beh, non sarà esattamente lo spogliarello che speravamo, ma è meglio di niente... Giocate con un personaggio che abbia il Carnelian (Christie), l'Emu (Lei Fang) o il Gilet (Helena) e poi mettete su un paio di occhiali trasparenti. Andate alla piscina e lasciatela sdraiare finché non scompare il menu. Muovete la telecamera in modo da vedere il suo corpo attraverso gli occhiali. Ecco che vedrete la pelle del personaggio in questione, con piccole stelle a coprire le parti intime! E queste stelline sono sempre diverse...

8. MODALITA' EXHIBITION

Tutti i costumi che vi siete procurati nella Modalità Story possono poi essere presi nella Modalità Exhibition.

9. TINA COME PRIMA COMPAGNA

A parte la gelida Christie, Tina è forse il personaggio più difficile da convincere a farvi da partner in squadra. Per averla senza sforzi, però, c'è un bel trucco. Cominciate il gioco con Lisa, e vedrete Tina accogliervi all'Hotel invece che Lisa, e farvi da compagna di squadra! Vi darà anche un gran bel regalo ogni sera, se le darete oggetti che le piacciono. Qualcosa di blu, che è il suo colore preferito, andrà benissimo.

10. RENDERE FELICE LA VOSTRA COMPAGNA

Dovete sempre gratificare la vostra compagna con un regalo che le piaccia. Per sapere se avete fatto la cosa giusta controllate il numero di note che appaiono sulla sua testa quando vi saluta al mattino: una nota sola vuol dire che non è molto felice, due che è abbastanza contenta, tre che i vostri rapporti vanno alla grande.

11. SCEGLIERE UNA COMPAGNA

Scegliere il personaggio giusto è fondamentale per vincere le partite e avere tanti oggetti. Il partner ideale è quello con molta potenza dalla sua, una come Gitomi. Fate in modo di lasciare a lei il compito di schiacciare quando la palla arriva dalla vostra parte. Deve essere lei la prima a toccarla, così voi alzerete e lei attaccherà. E le avversarie sono probabilmente fritte!!!

12. LEGGERE I SEGNALI

Scoprirete che la vostra compagna non è felice se smette di bombardarvi di complimenti quando mettete a segno un punto. La soluzione è comprarle un bel regalo. Se i negozi non hanno ciò che cercate, rimediate regalando un costume costoso. Se litigate e vi separate c'è poco da fare: nessun regalo servirà a fare pace e la ragazza non verrà in squadra con voi fino alla prossima vacanza.

13. DARE A CHIUNQUE IL COTUME VENUS

Iniziate il gioco con Lisa e guadagnatevi 150.000 crediti giocando a Beach Volley o barando al casinò. Comprate il costume Venus e iniziate un nuovo gioco scegliendo lo stesso personaggio. Riempite un altro personaggio di regali e aspettate finché non mostra tre note sulla sua testa la mattina quando vi saluta e comincia a farvi regali. Il mattino dopo, regalatele il costume Venus. Comprate qualche altro regalo, preferibilmente uno che ama e uno che odia. Iniziate di nuovo il gioco con il personaggio a cui avete dato il Venus e vedrete il costume nel suo inventario.

14. IL CIBO

Se vedete che il vostro personaggio fa fatica a giocare, comprate del cibo o una bevanda per tirarlo su. L'entusiasmo può essere aumentato giocando al gioco dei salti nella piscina.

15. IL GIOCO DEI SALTI

Mentre giocate al gioco dei Salti, fate fermare la vostra ragazza vicino a uno dei natanti. E' una buona occasione per sviluppare le vostre capacità voyeuristiche, usando i due stick analogici e il tasto di zoom. Usate il dorsale sinistro per passare da una telecamera all'altra, gli stick analogici per muoverle e poi premete in giù sulla leva per bloccare la visuale. Poi usate lo zoom con il dorsale destro.

16. CAMBIO!

Nella vostra vacanza sull'isola, cambiate continuamente compagna. E' utilissimo per far cambiare le relazioni sul campo da gioco e far litigare le avversarie.

17. MUOVERE LA COMPAGNA

Se volete muovere la vostra compagna per riposizionarla sul campo durante una partita, usate la leva destra.

18. CAMBIARE MUSICA

Cambiate le musiche di sottofondo usando il pulsante nero per andare alla prossima traccia, o quello bianco per ripetere quella che state ascoltando.

19. VEDERE I REPLAY

Tenete premuto il tasto dorsale sinistro dopo che un personaggio ha fatto punto per rivedere l'azione in tutta la sua gloria!

20. MORALE ALTO

Se la vostra partner sarà sempre felice, i colpi che metterà a segno nelle partite saranno migliori e più vincenti. Se la lascerete intristire, invece, non si impegnerà per niente, e anche il suo tempismo ne risentirà. Se perdete un paio di game, ricordatevi di comprare un bel regalo, più tardi.

21. MURO

Per bloccare con un muro la schiacciata di un'avversaria, anticipate il colpo capendo dove andrà a finire e correte verso la rete premendo poi A. Saltate subito prima o appena l'avversaria salta per schiacciare. Se il tempismo è giusto, bloccherete il suo colpo. Peccato che se sbaglierete farete davvero la figura dei cretini...

22. SERVIZIO VINCENTE

Per ottenere 10000 crediti per ogni battuta, assicuratevi che la calibrazione sia sul 30% (la barra deve essere riempita per un terzo da sinistra) e poi premete A piuttosto forte per lanciare la palla in aria. Premete di nuovo A quando riscende ed è nel punto in cui il vostro personaggio sta per colpirla.

23. TECNICHE VINCENTI

Non alzate la palla per far schiacciare la vostra partner se è a metà strada dalla rete. Infatti, sbaglierebbe la schiacciata mandandola contro la rete o spedirebbe una palla lenta dall'altra parte, facendo prendere il controllo all'altra squadra.

24. SHOPPING EFFICACE

Pallavolo e voyeurismo rampante a parte, il resto del gioco consiste in shopping selvaggio, seguito da altro shopping selvaggio. Vi servirà una strategia di base se volete completare la collezione dei 500 oggetti, comprare decine di costumi e accessori o semplicemente migliorare le chance di successo sul campo di sabbia. La tattica migliore è quella di combinare il tutto. Basterà ricordare che quando fate un regalo, dovete sceglierne uno che piacerà alla ragazza in questione, o vi troverete nei guai quando si tratterà di tenervi stretta la vostra compagna di squadra. Se poi volete tutti gli oggetti possibili e immaginabili, c'è più di un modo per riuscirci. Ricordatevi che resterete sull'isola solo per due settimane, perciò dovrete tornare al vostro salvataggio varie volte e con diversi personaggi se vorrete raggiungere il vostro scopo. Tutti i soldi che guarderete e gli oggetti che otterrete con una sola ragazza resteranno nel suo inventario, così come nell'inventario delle ragazze a cui donerete qualcosa resteranno appunto quegli oggetti. Tutto, eccetto i video di Zack e i tre costumi unici che lui regala a ogni ragazza, può essere acquistato al Zack of All Trades. Ciascun personaggio ha accesso a soltanto 30 costumi perciò il resto deve esser comprato da altre ragazze, ottenuto come regalo o arrivare dalla stesso Zack. Continuate a giocare a pallavolo e a bombardare le altre di regali per ottenere in cambio da loro.

25. NON FATE ARRABBIARE NESSUNO

Un altro modo per essere certi di ottenere tutti gli oggetti del gioco è di farvi amiche tutte le ragazze. Perciò, non date loro i regali sbagliati o si arrabbieranno. Dovreste usare questo sistema nella vostra seconda vacanza, perché avrete sicuramente abbastanza denaro per poter comprare qualsiasi dono vogliate. Assicuratevi di comprare bei regali per tutte le ragazze ogni sera. Talvolta vi converrà saltare una partita pur di far cambiare l'opinione di una ragazza su di voi, comprandole un regalo. E quelle che davvero vi amano? Continuate a fare doni anche a loro. Così sarete certi di ottenere moltissimi regali da tutte le protagoniste del gioco ogni sera, e magari avrete un dono anche da Zack. Fra l'altro, i regali di Zack migliorano se cambiate spesso costume e vincete le partite.

26. CERTE RAGAZZE NON SI SODDISFANO

Qualche volta, e a prescindere se le piaciate o meno, una ragazza potrebbe buttare via il costume che le avete regalato. Potreste accorgervi, ad esempio, che certe ragazze non accettano il costoso costume Venus. Nel caso, comportatevi in questi due modi. Potete usare il metodo di concentrarvi su una sola ragazza, oppure iniziare la vacanza col personaggio a cui volete dare il costume. Ad esempio, se volete che Ayane dia ad Helena il costume Venus, giocate con Helena e fate ad Ayane tanti regali. Lei vi ricompenserà con dei costumi. Usate il metodo di concentrarvi su una sola ragazza e alla fine potrete darle il costume Venus.

27. SCANDALO AL SOLE

Le ragazze di DOAX amano soprattutto starsene beate in giro a prendere il sole, rinforzando la tintarella e stringendo nuove amicizie e alleanze. E l'unico modo per farvele amiche o alleate è passare ore e ore nel negozio locale a scegliere regali adatti a ciascuna di loro, non solo per stringere al meglio i rapporti con la vostra compagna di squadra, ma anche per ammorbidire un po' le avversarie più dure. Ovviamente il trucco sta nel comprare i regali giusti, quelli che la ragazza in questione amerà. Se lo fate con le avversarie, loro non soltanto potrebbero diventare vostre potenziali partner, ma giocare peggio del solito sul campo di sabbia quando vi incontreranno, perché si "sentiranno in colpa" a causa dei vostri regali. Quando giocate nel casinò, ricordatevi di non giocare troppo a lungo. Le chance di vincere sono contro di voi, quindi se avete ottenuto un colpo di fortuna, prendete i vostri guadagni e datevi alla fuga! La fortuna non dura mai troppo a lungo, è come nei veri casinò. La seconda regola d'oro è che il modo per ottenere soldi facile a gran velocità è giocare alla roulette. Dopo un lungo giorno di partite a Beach Volley e shopping selvaggio ci sono ben quattro modi per giocare d'azzardo, e ve li mostriamo uno ad uno qui sotto, con tutti i metodi per ottenere un po' di crediti facili facili.

28. ROULETTE

Risparmiate circa 1.000.000 di crediti Zack e poi cambiateli in 10.000 fiches. Piazzate tutte quelle che potete sul rosso o sul nero, dove non c'è nessun numero. Avete il 50% di possibilità di vincita. Ottimo, visto che siete in un casinò. E ora ecco il trucco per non perdere neanche un centesimo. Se avete puntato sul rosso e la pallina finisce sul nero, spegnete immediatamente l'XBOX! Sì, proprio così! Quando la riaccendete, riprenderete il gioco nell'Hotel, di notte, prima della vostra visita al casinò. E ora riprovate. Se invece non volete usare il trucco, ci sono altri modi di giocare che vi faranno guadagnare una piccola fortuna, anche se le vostre possibilità di vittoria possono variare molto a seconda dei casi. Cosa cercate? Una possibilità su 37 per una vincita maggiore o un più normale 50%, anche se la vincita non sarà alta? La cosa migliore è puntare molto poco, almeno finché non potete presentarvi dal croupier con diversi milioni in tasca. Non piazzate tutte le vostre fiches su un numero, perché le chance di vincere sono esigue e dovrete avere una fortuna del diavolo per farcela. Invece puntate dove quattro quadrati si toccano. C'è una possibilità del 10 a 1 di vincere. Oppure, fate cinque diverse puntate in cinque aree che non si sovrappongono. Avrete così 20 numeri su 37 coperti, le possibilità di vittoria aumentano considerevolmente. E poi tenete presenti i numeri già usciti. Non mettete le vostre fiches sul rosso, se è il colore che è uscito le ultime tre volte!

29. SLOT MACHINE

Sono probabilmente la peggiore perdita di tempo del casinò, ma se gli date un'occhiata più da vicino scoprirete che vi danno degli indizi su cosa piace o non piace alle varie ragazze in termini di regali. Potrete vincere però solo una volta su trenta, quindi non vale neanche la pena di tentare.

30. BLACK JACK

Come le slot machine, il black jack è divertente da giocare, ma non di più. Non aspettatevi di vincere grandi somme di denaro con questo gioco. Ogni volta che vi capita, separate. Potrete fare una sola puntata, ma avrete la possibilità di vincere in due mani. Raddoppiate sempre con un 10 o un 11. Otterrete una sola carta da quel momento in poi, ma potrete raddoppiare la vostra vincita. Giocate sempre con 10.000 fiches o vi ritroverete a non guadagnare più nulla. Infine, fate attenzione al banco, che pare vincere molto spesso, perciò occhio quando avete un 15 o più.

31. POKER

Accertatevi di arrivare al tavolo del poker con almeno 500.000 crediti Zack, e fate valere le vostre fiches 10.000 ciascuna. Prendetevi i vostri rischi e preparatevi a raddoppiare le mani vincenti quanto spesso volete. E' un modo sicuro per guadagnarvi una bella fortuna, il miglior modo del casinò, oseremmo dire, ovviamente se la fortuna gira dalla vostra parte...

TUTTI I COSTUMI, GLI ACCESSORI E GLI OGGETTI

Solo un limitato numero di costumi (fra 30 e 50) si può comprare per un personaggio alla volta nel corso delle due settimane di vacanza sull'isola di Zack. Per far sì che un personaggio li prenda tutti, dovrete lavorare di fino con i regali che farete. Assicuratevi che il dono che offrite faccia piacere alla persona a cui lo date (guardate qui sotto). Scegliendo bene i vostri regali, farete sì che le ragazze vi donino più facilmente dei costumi per ricambiare la gentilezza.

Ayane

Nazionalità	Giapponese
Altezza/peso	157cm/43 Kg
Compleanno	5 Agosto
Età	Non si sa
Gruppo sanguigno	AB
Hobby	Trattamenti di bellezza
Cibo preferito	Marrons glaces
Colore preferito	Dark purple
Pietra fortunata	Peridot

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆☆
Tecnica	☆☆☆☆
Difesa	☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Mermaid, Raccoon, Siren.

OGGETTI FAVORITI

La bandana, che si può mettere e togliere

OGGETTI CHE PIACCIONO AD AYANE QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Clip a farfalla, rosa porpora, compact nero, kunais, profumo, sandali a fiori, occhiali da sole porpora, compact dorato, lavanda, braccialetti a fascia (tutti), vetro, marrons glaces, shuriken, nastro porpora, coltelli militari, coltello, smalto (porpora), compact d'argento, succo d'uva, cappellini alla moda, baschetto.

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Oh cielo, grazie!"
Le piace:	"Hey hey, è abbastanza carino."
E' indifferente:	"Oh bene. Lo prenderò."
Non le piace:	"Oh! Cos'è questo?"
Lo odia:	"Che cos'è? Hai proprio cattivo gusto."

Christie

Nazionalità	Inglese
Altezza/peso	177 cm/50 Kg
Compleanno	18 Dicembre
Età	24
Gruppo sanguigno	B
Hobby	Guidare
Cibo preferito	Succo di pomodoro
Colore preferito	Nero
Pietra fortunata	Turchese

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆☆☆
Tecnica	☆☆☆
Difesa	☆☆☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Diamone, Panther, Pyrope.

OGGETTI FAVORITI

Nessuno

OGGETTI CHE PIACCIONO A CHRISTIE QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Coltelli militari, sei tipi di chitarre, pane inglese, due tipi di revolver, coltello, due tipi di sterzo, due tipi di pistole, mitragliatrice, pomodoro, succo di pomodoro, turchese, occhiali da sole, scarpe nere.

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Hee hee grazie mille"
Le piace:	"Grazie, davvero."
E' indifferente:	"Ok, lo terrò."
Non le piace:	"Che starebbe a significare?"
Lo odia:	"E questo cos'è"

Helena

Nazionalità	Francese
Altezza/peso	170 cm/43 Kg
Compleanno	30 Gennaio
Età	21
Gruppo sanguigno	AB
Hobby	Camminare
Cibo preferito	Biancomangiare
Colore preferito	Bianco perla
Pietra fortunata	Granato

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆☆
Tecnica	☆☆☆
Difesa	☆☆☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Champs-Elysees, Margarita, White Cat

OGGETTI FAVORITI

Nessuno, ma il nastro nei suoi capelli cambia colore quando lei cambia costume.

OGGETTI CHE PIACCIONO AD HELENA QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Biancomangiare, pane francese, doughnuts, orologio a delfino, conchiglia blu, candele, collare, biglietto del delfinario, franato, perla, sapone bianco, conchiglia bianca, penna a inchiostro, profumo, diamante, conchiglia porpora, conchiglia bianca.

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Oh!! E' bellissimo! Lo terrò per sempre!"
Le piace:	"Oh! Grazie!"
E' indifferente:	"Grazie tante."
Non le piace:	"Umm... grazie."
Lo odia:	"Beh... penso che lo terrò"

Hitomi

Nazionalità	Tedesca
Altezza/peso	160 cm/43 Kg
Compleanno	25 Maggio
Età	18
Gruppo sanguigno	Ø
Hobby	Cucinare
Cibo preferito	Torta Sacher
Colore preferito	Azzurro cielo
Pietra fortunata	Smeraldo

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆☆☆☆
Tecnica	☆
Difesa	☆☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Bear, Cassiopeia, Orion.

OGGETTI FAVORITI

Fascia per la fronte, che si può mettere e levare.

OGGETTI CHE PIACCIONO AD HITOMI QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Tutte e otto le ricette, forno a microonde, clessidra, torta sacher, latte, music box, padella, smeraldo, set d'argento, orsetto (marrone e rosa)

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Waah! E' fantastico! Non ci credo!"
Le piace:	"Grande! Grazie!"
E' indifferente:	"Grazie. Ne avrò cura."
Non le piace:	"Beh... apprezzo il pensiero."
Lo odia:	"Umm... Grazie."

Kasumi

Nazionalità	Giapponese
Altezza/peso	158 cm/42 Kg
Compleanno	23 Febbraio
Età	Non si sa
Gruppo sanguigno	A
Hobby	Predire il futuro
Cibo preferito	Mille foglie alla fragola
Colore preferito	Rosa
Pietra fortunata	Ametista

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆
Tecnica	☆☆☆☆☆
Difesa	☆☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Gentian, jasmine, Rabbit.

OGGETTI FAVORITI

Il nastro preferito, che vi permette di legare i capelli in una coda di cavallo.

OGGETTI CHE PIACCIONO A KASUMI QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Tutte e otto le ricette, forno a microonde, clessidra, torta sacher, latte, music box, padella, smeraldo, set d'argento, orsetto (marrone e rosa)

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Waah! E' fantastico! Non ci credo!"
Le piace:	"Grande! Grazie!"
E' indifferente:	"Grazie. Ne avrò cura."
Non le piace:	"Beh... apprezzo il pensiero."
Lo odia:	"Umm... Grazie."

Leifang

Nazionalità	Cinese
Altezza/peso	162 cm/44 Kg
Compleanno	23 Aprile
Età	19
Gruppo sanguigno	B
Hobby	Aromaterapia
Cibo preferito	Dessert cinese
Colore preferito	Giallo limone
Pietra fortunata	Diamante

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆
Tecnica	☆☆☆☆
Difesa	☆☆☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Panda, Peacock, Phoenix.

OGGETTI FAVORITI

Nessuno.

OGGETTI CHE PIACCIONO A LEIFANG QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Vaso per l'aromaterapia, candele, tre tipi di ventagli, dessert cinese, diamante, nunchaku, succo d'arancia, peluche panda, tre tipi di ventagli di piume, due tipi di orsetti, carne, conchiglia gialla, cuscino.

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Wow! Grazie mille!"
Le piace:	"Oh! Grazie."
E' indifferente:	"Grazie. Ne avrò cura."
Non le piace:	"Grazie tante..."
Lo odia:	"Umm... Grazie."

Lisa

Nazionalità	Americana
Altezza/peso	174 cm/46 Kg
Compleanno	20 Luglio
Età	21
Gruppo sanguigno	A
Hobby	Surf
Cibo preferito	Torta di ciliege
Colore preferito	Rosso porpora
Pietra fortunata	Rubino

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆☆☆
Tecnica	☆☆☆☆
Difesa	☆☆☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Arthemis, Leopard, Nike.

OGGETTI FAVORITI

Nessuno.

OGGETTI CHE PIACCIONO A LISA QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Cactus, torta di ciliegie, doughnuts, penna a fontana, lavanda, giglio, ananas, rubino, insalata, cinque tipi di libri, oggetti rossi.

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"Lo amo. Lo terrò con cura!"
Le piace:	"Ok! Lo amo."
E' indifferente:	"Grazie. E' gentile da parte tua."
Non le piace:	"Ahh... Grazie tante."
Lo odia:	"Err... Ahh... Grazie."

Tina

Nazionalità	Americana
Altezza/peso	174 cm/49 Kg
Compleanno	6 Dicembre
Età	22
Gruppo sanguigno	Ø
Hobby	Bicicletta, videogiochi
Cibo preferito	Frutti di mare
Colore preferito	Blu Zaffiro
Pietra fortunata	Zaffiro

ABILITA' BEACH VOLLEY

Potenza	☆☆☆☆
Tecnica	☆☆
Difesa	☆

COSTUMI SPECIFICI DEL PERSONAGGIO REGALATI DA ZACK

Black Cat, Canopus, Polaris.

OGGETTI FAVORITI

Nessuno.

OGGETTI CHE PIACCIONO A TINA QUANDO VENGONO COMPRATI AL ZACK OF ALL TRADES DA ALTRI PERSONAGGI

Chitarra blu, granchio, doughnuts, due tipi di revolver, chitarra (blu/rossa), aragosta, pistola (nera), prototipo di XBOX, mitragliatrice, zaffiro, ukulele, due tipi di saponi, oggetti azzurri e blu scuro.

RISPOSTE AI REGALI

Lo ama:	"E' proprio ciò che volevo! Lo adoro!"
Le piace:	"Oh wow, grazie!"
E' indifferente:	"Grazie"
Non le piace:	"Grazie tante..."
Lo odia:	"Beh, penso che lo terrò, se vuoi."