

# **Installare L'Evolution X**

*By The Hell 88*

## 1. INTRODUZIONE

Il principale motivo per il quale ho voluto scrivere questo manuale è il seguente: la faticaccia che ho fatto per installare sulla mia XBOX l'Evolution X. Quindi dopo tanti passaggi sono riuscito finalmente a configurare la mia XBOX.

## 2. MATERIALE OCCORRENTE

### Materiale Hardware

- Un PC che abbia come sistema operativo Windows XP. (vanno bene anche tutte le altre versioni però con XP la configurazione è più facile)
- Un cavo di rete Ethernet 10/100 mi raccomando di comprare un cavo di rete incrociato.
- Una XBOX moddata con un chip come l'Executer 2 (di ultima generazione)

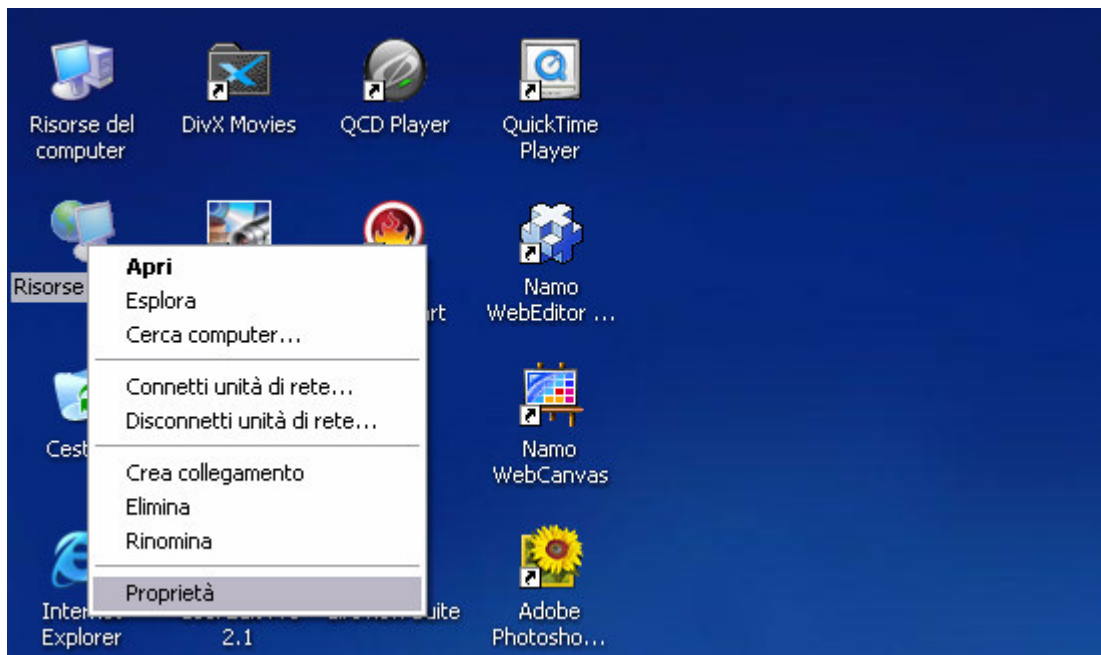
### Materiale Software

- Ultima versione dell'Evolution X
- Ultima versione di XISO
- FlashFXP oppure qualsiasi altro client FTP
- Nero Burning Rom 6 (anche le versioni successive alla 5.5.10.15 vanno bene)

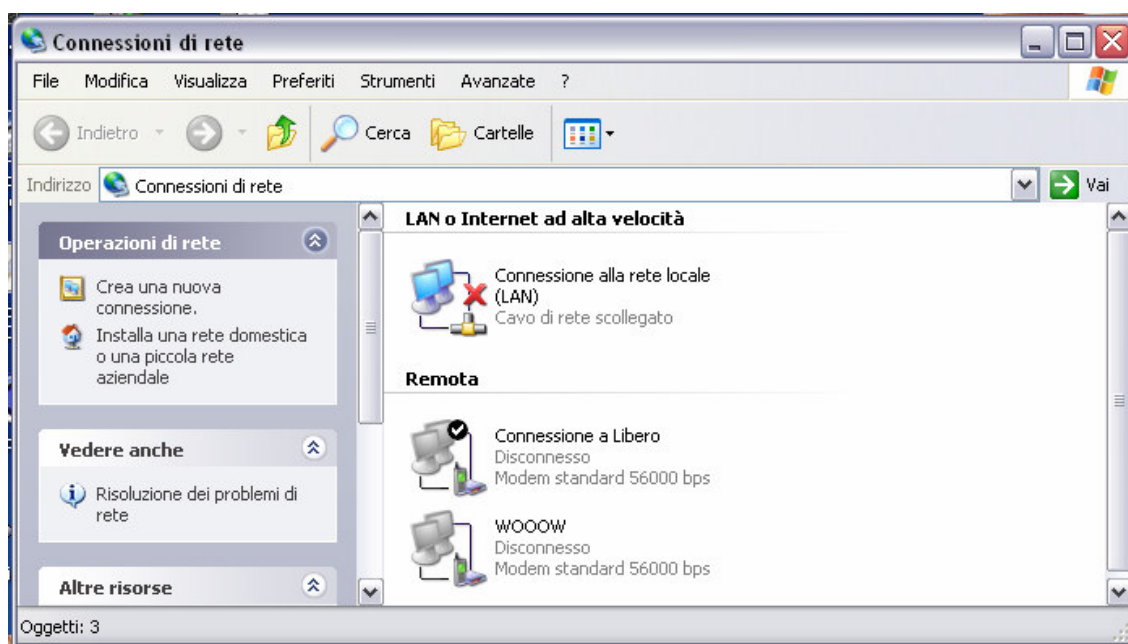
## 3. CONFIGURARE IL PC

Ora siamo pronti per cominciare.

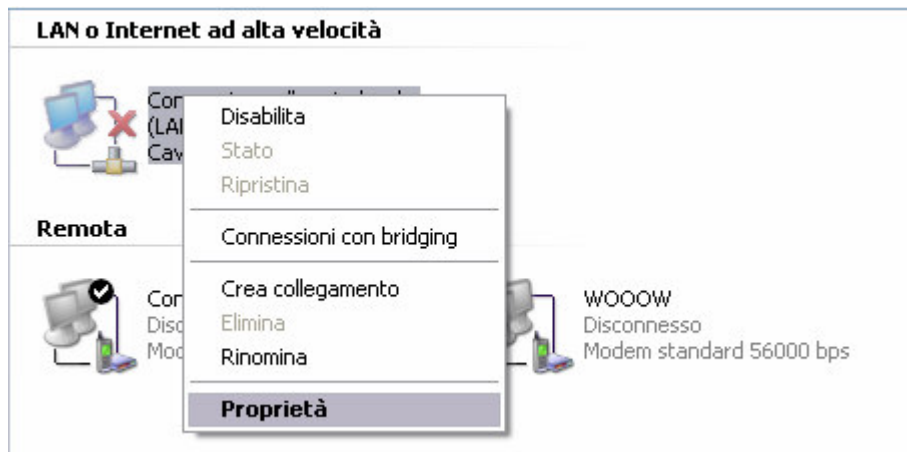
Per prima cosa dobbiamo configurare il nostro PC per la connessione che avverrà, quindi andate sul "Desktop" e fate clic con il pulsante destro del mouse sull'icona "Risorse di rete" e selezionate la voce "Proprietà" come nella foto qui sotto:



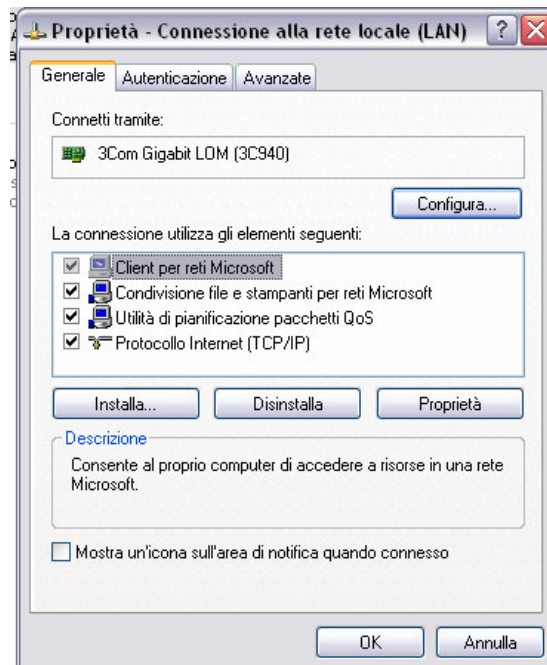
A questo punto si aprirà la finestra “Connessioni di rete”:



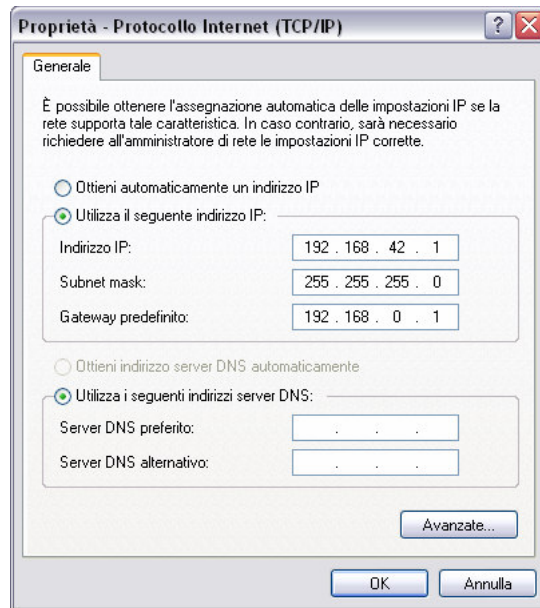
Adesso clicchiamo con il pulsante destro sulla connessione di rete che si utilizzerà per fare il collegamento XBOX con PC, e scegliamo la voce “Proprietà”, come nella foto seguente:



Ora si aprirà la finestra "Proprietà Connessione alla rete locale (LAN) come da figura a pag. seguente:



Ora non ci resta altro che aprire le proprietà del "Protocollo Internet (TCP/IP)"



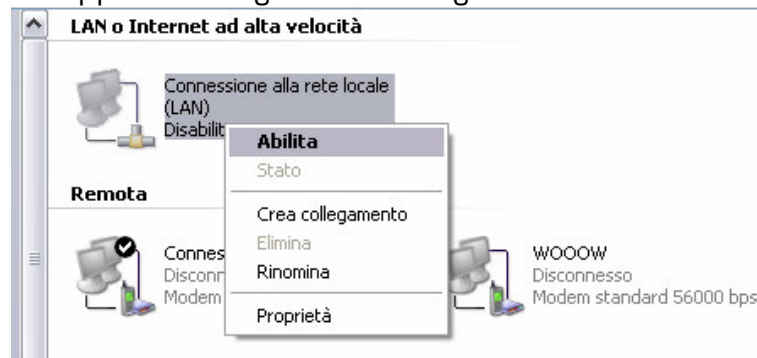
Ora scriviamo all'interno degli spazi le seguenti cifre:

Indirizzo IP: 192.168.42.1

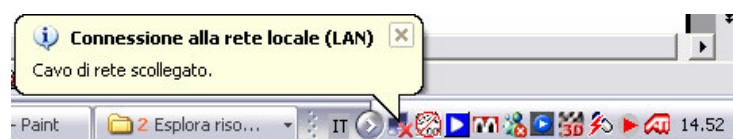
Subnet mask: 255.255.255.0

Gateway predefinito: 192.168.0.1

Fatto tutto questo facciamo clic sul pulsante "OK", ritorniamo nella finestra "proprietà risorse di rete" e facciamo clic con il pulsante destro del mouse sulla connessione di rete appena configurata e scegliamo la voce "Abilita" come da figura:



Ora sulla barra delle applicazioni e del menù avvio possiamo notare che sono apparsi due piccoli monitor con una X rossa sopra, come da figura:

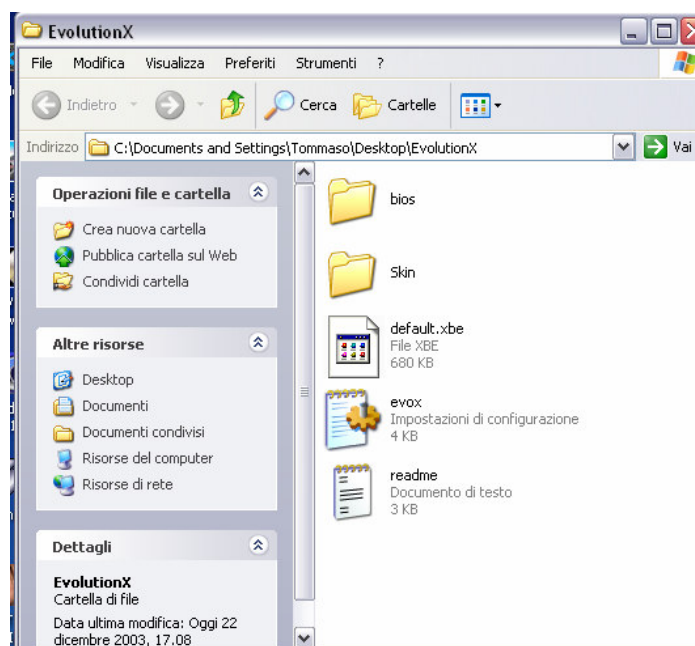


## 4. MASTERIZZARE IL CD DELL'EVOLUTION X

E' arrivato il momento di creare il CD che dopo daremo in pasto alla nostra XBOX, per creare il nostro CD dovremo scaricare Evolution X, (una versione si trova nella sezione "Tutorial" del mio sito) e vedere se all'interno ci sono i seguenti File:

- Evoxdash.xbe oppure Default.xbe
- Evox.ini
- Una cartella Skin
- Una cartella Bios

Nella vostra cartella dovrebbe esserci più o meno questo:



Se invece la cartella "Bios" non esiste dovrete crearla e lasciarla vuota.

Se al posto del file "default.xbe" c'è il file "evoxdash.xbe" dovremo rinominarlo in "default.xbe" altrimenti la nostra XBOX non lo riconoscerà.

Ora dobbiamo configurare la nostra XBOX in modo che possa connettersi con il nostro PC, per fare questo apriamo il file "evox.ini", ci apparirà una finestra come questa:

```
evox - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?

[Misc]
AutoLaunchGames = No
AutoLaunchDVD = No
DVDPlayer = "f:\apps\dvd2.0\default.xbe"
AutoLaunchAudio = No
#AudioPlayer = "c:\xboxdash.xbe"
MSDashboard = "c:\xboxdash.xbe"
UseForive = Yes
SkinName = Original
IGR = Yes
UseItems = Yes
Screensaver = 5
#SkinName = RudeDude2
Fahrenheit = No
ShadeLevel = 90

[IGR]
Start_Button = Yes
Back_Button = Yes
L_Trig = Yes
R_Trig = Yes
White_Button = No
Black_Button = No
A_Button = No
B_Button = No
X_Button = No
Y_Button = No

[Network]
SetupNetwork = Yes
StaticIP = Yes
Ip = 192.168.0.3
Subnetmask = 255.255.255.0
Defaultgateway = 192.168.0.1
DNS1 = 0.0.0.0
DNS2 = 0.0.0.0
SkipIfNoLink = No
SetupDelay = 10

[Clock]
JumpToMSDash = No
JumpIfNoLink = Yes
Use24 = Yes
SwapDate = No
SNTP_Server = 216.244.192.3

[FTP]
```

Nel file "evox.ini" andiamo a trovare la sezione [Network], dovremo modificarla, e al posto della configurazione predefinita dovremo scrivere:

[Network]

```
SetupNetwork = Yes
StaticIP = Yes
Ip = 192.168.42.2
Subnetmask = 255.255.255.0
Defaultgateway = 192.168.0.1
DNS1 = 0.0.0.0
DNS2 = 0.0.0.0
SkipIfNoLink = No
SetupDelay = 10
```

Anche la sezione [FTP] deve essere modificata:

[FTP]

```
Enable = Yes
Password = xbox
```

IGR

= No

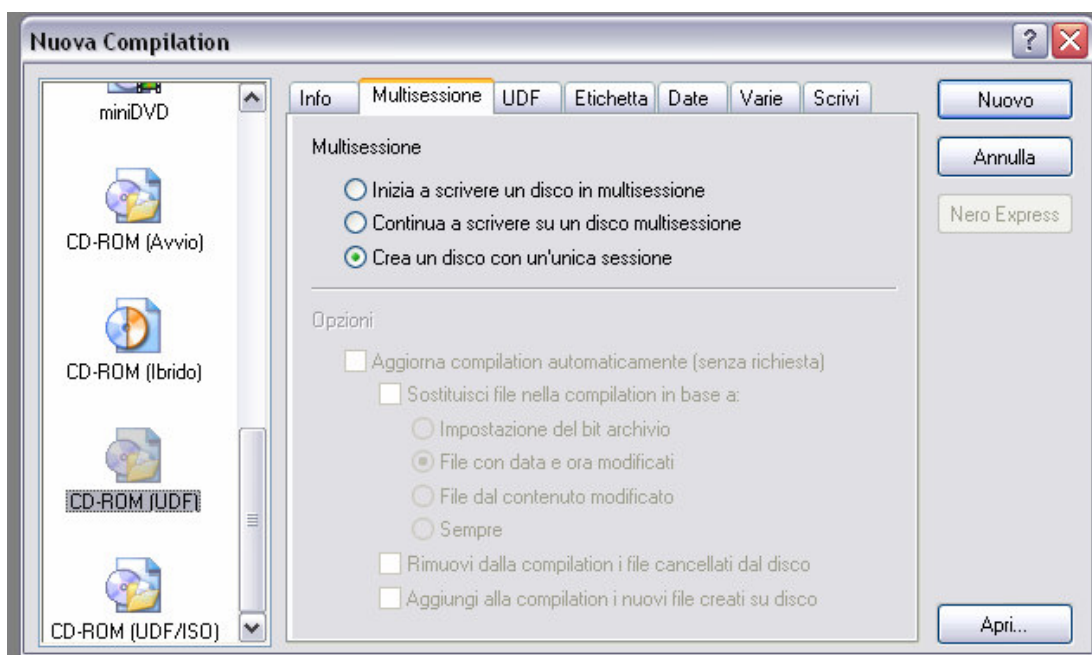
Se sono già impostati questi valori lasciamoli così e andiamo avanti.  
Ora solviamo il file "evox.ini" e avviamoci al passo successivo...

Vedremo ora come masterizzare il CD dell'evox, questa è la parte più snervante, io quando ho provato a masterizzare un CD per l'evox, non ci sono mai riuscito, la mia XBOX non lo riconosceva, quindi mi sono messo in rete e nelle varie chat ho scoperto che ci sono diversi modi per masterizzare un cd per l'XBOX.

Per prima cosa procuratevi un CD-RW, le XBOX non leggono tutte le marche dei CD-RW, quindi cercate di masterizzarvi prima un CD Audio per vedere se funziona e poi andate avanti.

## PRIMO METODO

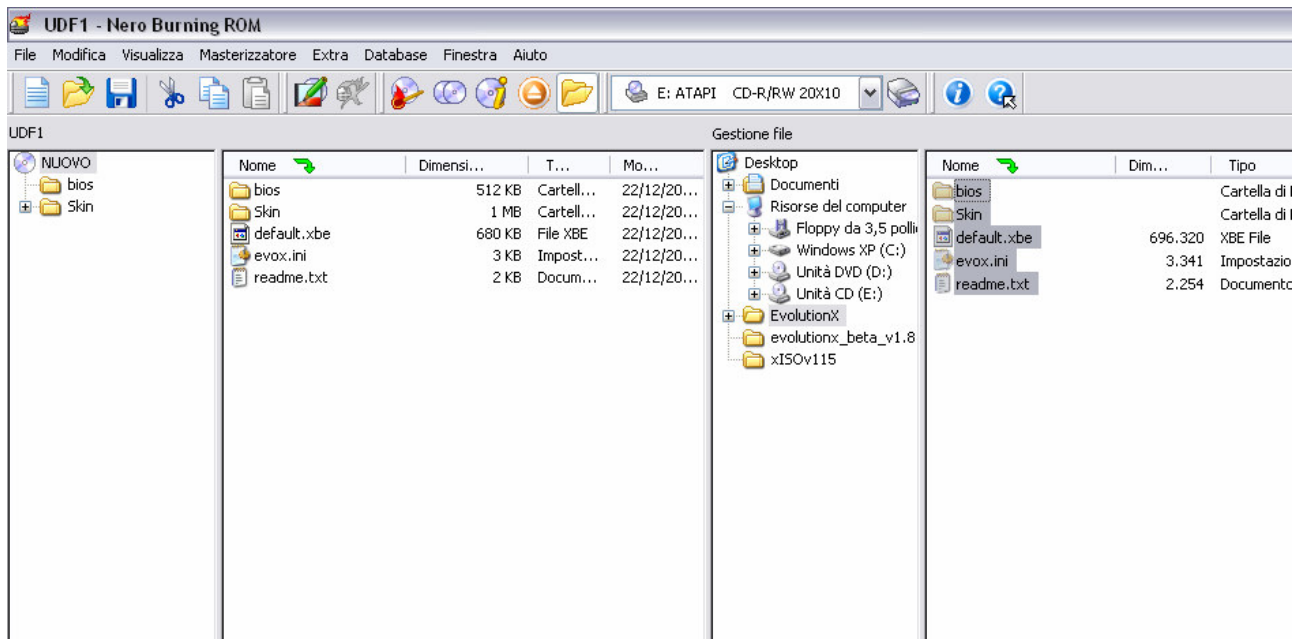
Proviamo a masterizzare un CD-RW con il metodo UDF, per fare questo, bisogna aprire Nero Burning Rom e dalla schermata iniziale scegliamo CD-ROM(UDF), è importante avere una versione di Nero dalla 5.5.10.15 fino alla più recente 6.



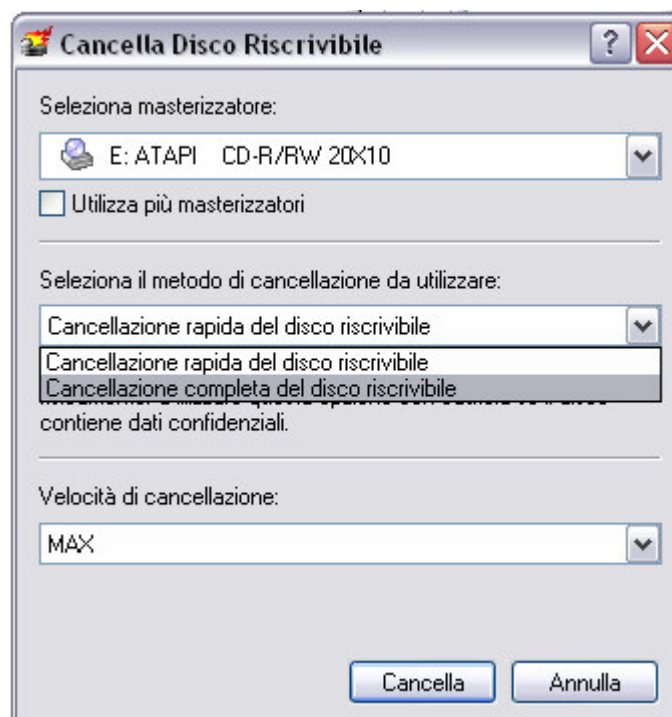
Bene ora nella linguetta "multisessione" scegliamo l'opzione "Crea un disco con un'unica sessione", invece nella linguetta "UDF" dovremo scegliere l'opzione "Force DVD-Video compatibility mode (required for XBOX)" e infine scegliamo la linguetta scrivi e impostiamo la velocità di masterizzazione a 4x, un consiglio, minore è la velocità a cui si scrive, maggiore è la possibilità di far leggere il disco alla XBOX. A questo punto scegliamo il pulsante "Nuovo" e si aprirà la finestra UDF1.

Ora dobbiamo inserire nella cartella la rispettiva cartella dell'evox creata in precedenza, andiamo sulla schermata "Gestione Risorse" e andiamo nella posizione in cui abbiamo salvato la cartella, e trasportiamo i file al suo interno nella finestra UDF1, come nella figura:





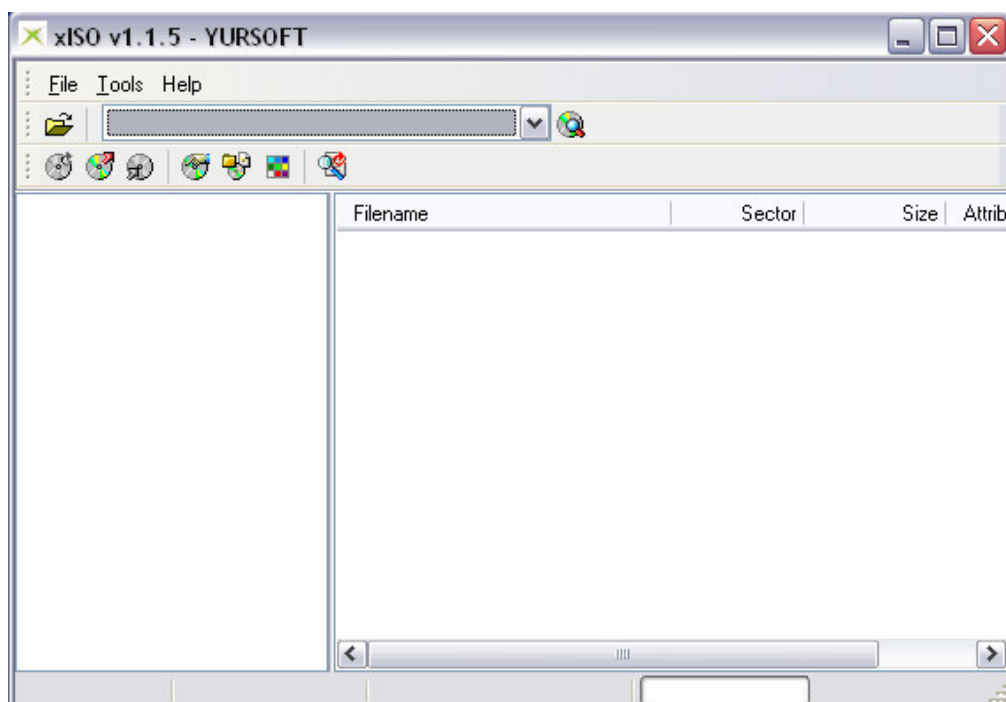
Ora dobbiamo formattare il CD-RW, mi raccomando, questi CD vanno formattati sempre totalmente, quindi andiamo sul menù “Masterizzatore” e scegliamo la voce “Cancella CD riscrivibile”, quindi impostiamo “Cancellazione completa del disco” e infine clickiamo su “Cancella” per dare il via alla cancellazione:



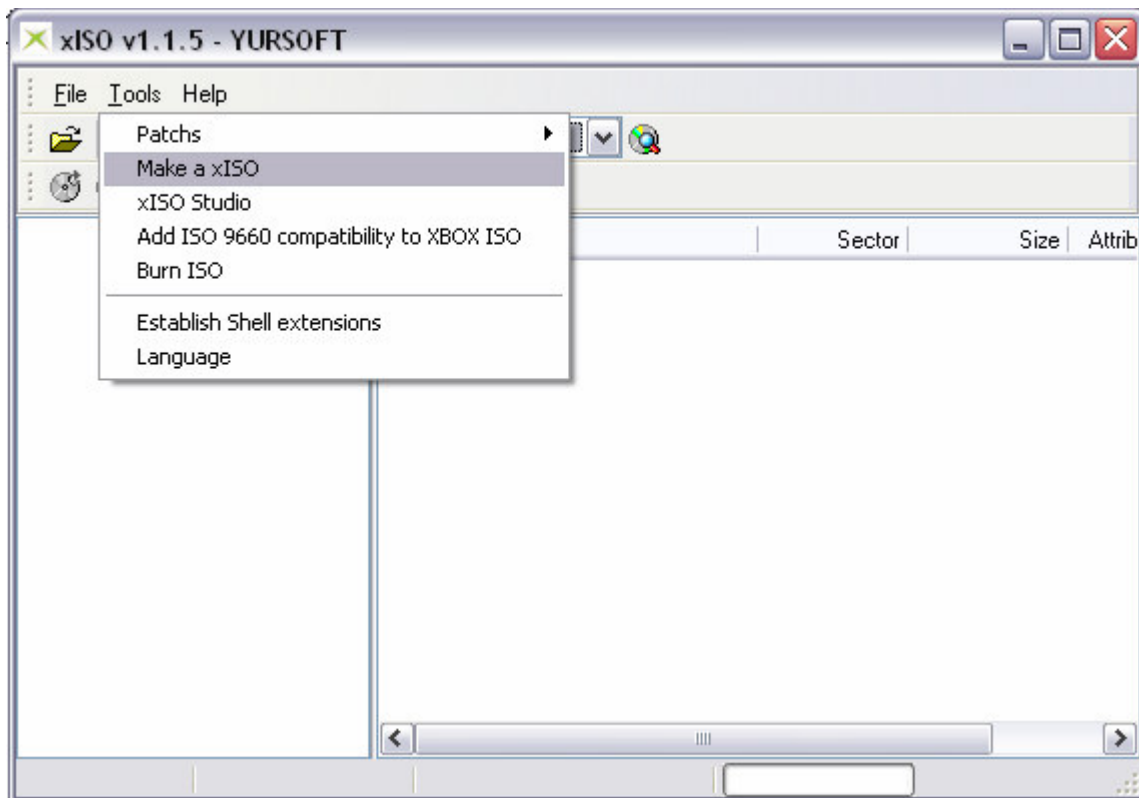
Non ci resta altro che fare click sul pulsante “Scrivi CD...” e masterizzare il CD-RW, dopo proviamo a mettere il disco nella XBOX e vediamo se funziona, se non funziona passate al prossimo metodo.

## SECONDO METODO

Con questo metodo dobbiamo andare ad aprire XISO, quando l'avrete fatto vi si presenterà una schermata del genere:



Ora scegliamo la voce "Tools" e clickiamo sull'opzione "Make a xISO"



Ora si aprirà la finestra "Sfogliare per cartelle", qui dobbiamo andare a cercare la cartella dove abbiamo messo i file che abbiamo modificato prima, fatto ciò evidenziamola con il pulsante sinistro del mouse e clickiamo su OK.

A questo punto si aprirà la finestra "Salva con nome", quindi diamo un nome all'ISO ad esempio "Evox" e poi salviamolo in una cartella ad esempio nella cartella "Documenti".

Ora la nostra ISO è pronta, apriamo Nero e cancelliamo il CD-RW sempre completamente, poi creiamo una nuova compilation CD-ROM(ISO) e facciamo clic su "Nuovo", non ci resta che mettere nella compilation la ISO che abbiamo appena creato e masterizzare tutto.

Se anche questo metodo non funziona passiamo all'ultimo.

## TERZO METODO

Con questo metodo dobbiamo riutilizzare Nero, quindi creiamo una nuova compilation UDF come abbiamo fatto nel primo metodo sempre spuntando l'opzione "Force DVD-Video compatibilità (required for XBOX)" e oltre ai file dell'Evox, li ripeto:

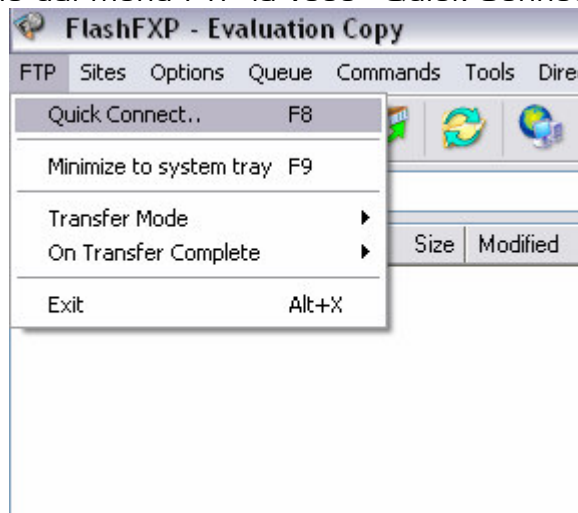
- Cartella Skin
- Cartella Bios
- Default.xbe
- Evox.ini

mettiamo nella compilation un'altra cartella con dei file cosiddetti spazzatura, possono essere canzoni MP3, oppure quello che si vuole basta che il CD risulti pieno. A questo punto masterizzare tutto e provare se la XBOX lo mangia.

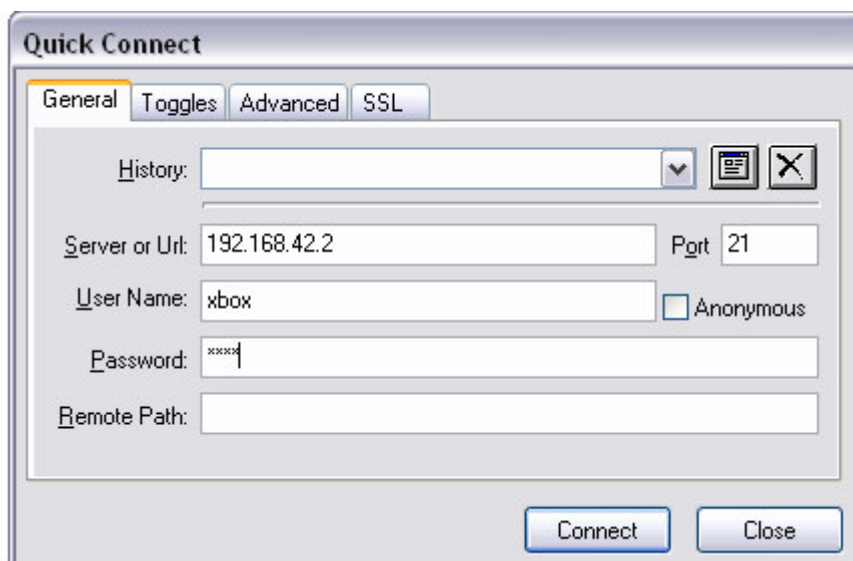
## 5. INSTALLAZIONE DELL'EVOLUTION X

Ora è il momento di collegare il nostro cavo di rete incrociato sia dietro l'XBOX, sia dietro il computer, a questo punto un messaggio nella barra delle applicazioni di windows ci segnala l'avvenuta connessione tra le due periferiche, ora accendiamo l'XBOX e mettiamoci dentro il CD che prima avete scritto vedrete apparire sulla vostra XBOX una schermata nuova, bene se avete fatto tutto bene quella è la schermata dell'evox.

Ma non è finita qui, vi pareva troppo facile, ora aprite FlashFXP oppure un altro client FTP e selezioniamo dal menù FTP la voce "Quick Connect":



Ora si aprirà la schermata "Quick Connect" e i vari spazi andranno riempiti come segue:



Se avete impostato un indirizzo IP diverso nell'Evov.ini nella voce Server or Url dovete mettere quell'indirizzo IP.

Invece nei campi User Name e Password dobbiamo scrivere rispettivamente "xbox" e "xbox".

Ora siamo pronti, 3, 2, 1, fate klik su "Connect" e godetevi lo spettacolo.

Benissimo ci siamo connessi con l'XBOX, diamo un'occhiata a cosa c'è dentro:

- La cartella C: contiene la Dashboard Microsoft e tutte i relativi programmi
- La cartella D: questa è la lettera del lettore DVD dell'XBOX
- La cartella E: questa cartella contiene altre due sottocartelle che servono per i salvataggi dei giochi
- La cartella F: non è accessibile per quelle XBOX che hanno un Hard Disk di 8 GB, se invece abbiamo una XBOX con un HD di capacità superiore questa sarà accessibile.
- Altre tre cartelle X, Y, Z che servono per la memorizzazione dei file temporanei.

**IMPORTANTE:** prima di procedere fate un Backup dei dati contenuti nella cartella C: e nella cartella E:, per creare una cartella di Backup creiamo una cartella su Documenti e portiamoci dentro le cartelle C ed E della nostra XBOX.

A questo punto se non vogliamo ogni volta inserire il CD dell'Evov dobbiamo memorizzarlo all'interno della XBOX, procediamo nel seguente modo:

Prendiamo i famosi file dell'Evov che abbiamo creato sul PC e copiamoli nella cartella C della nostra XBOX, mi raccomando prima di copiare i file:

- Rinominate il file "evovdash.xbe" in "default.xbe"
- Dopo aprite la cartella "C" dell'XBOX e copiatevi i file dentro, se provate a spostarli sulla cartella FlashFXP non ve li sposterà.

Se avete fatto tutto correttamente togliete il CD dall'interno della XBOX e riavviate la e vedrete la bellissima schermata dell'EVOX sul vostro schermo del televisore.

Vi auguro buon divertimento, ora la vostra XBOX è diventata quasi un PC!!!!!!!!!!!!!!

The Hell 88

## 6. Copyright

L'autore di questo documento ne vieta la modifica da parte di terzi, inoltre questo documento è patrimonio di "The Hell 88".

