GURPS

SCHEDA PERSONAGGIO

Nome ______ Giocatore ______

Aspetto ______

Background ______

Data Creazione

Sequenza

Punti non spesi

Punti Totali

FOR

FATICA

DES

DANNO BASE

Affondo:

Fendente:

INT

COS

FERITE

Mov.

MOV. BASE

(DES+COS)/4

VEL.

Mov. - Ing

INGOMBRO

Nessuno (0) = 1 x FOR ______

Leggero (1) = 2 x FOR ______

Medio (2) = 3 x FOR ______

Pesante (3) = 6 x FOR ______

M.Pes. (4) = 10 x FOR ______

DIFESE PASSIVE

Armatura: ______

Scudo: ______

TOT: ______

DIFESE ATTIVE

SCHIVATA	PARATA	BLOCC.
= Mov.	*= Arma/2*	*= Scudo/2*

RESISTENZA AL DANNO

Armatura ______ : ______ TOT:

______ : ______

:

VANTAGGI, SVANTAGGI, PECULIARITÀ

REAZIONI +/- ______

ARMI ED EQUIPAGGIAMENTO

Oggetto:	*Danno Tipo*	*Qnt.*	*Lvl Abi*	*$*	*Peso*

Totale: $ *Kg.*

GITTATA ARMI

Arma	*SS*	*ACC*	*1/2 Danno*	*MAX*

ABILITÀ *Cst. Pt. Lvl*

SOMMARIO *Tot. Punti*

Attributi ______

Vantaggi ______

Svantaggi ______

Peculiarità ______

Abilità ______

TOTALE

GURPS

Scheda Personaggio

Nome:________________

ARMI DA MISCHIA E ABILITÀ

Arma	*Danno Tipo*	*Danno Quant.*	*Gitt*	*FOR*	*Note*	*Par.*	*Cst.*	*Peso*	*Lvl Abi*

ARMI A DISTANZA E ABILITÀ

Arma	*Malf*	*Danno Tipo*	*Danno Quant.*	*SS*	*Acc*	*1/2D*	*Max*	*RoF*	*Colpi*	*FOR*	*Rnc*	*Note*	*Cst.*	*Peso*	*Lvl Abi*

REAZIONI

NOTE

EQUIPAGGIAMENTO:

Oggetto	*$*	*Kg:*

TABELLA VELOCITÀ/DISTANZA

Modificatori Vel./Dist.	*Modificatori Dimens.*	*Misure Lineari*
+13	-13	7 mm
+12	-12	1 cm
+11	-11	1,5 cm
+10	-10	3 cm
+9	-9	4,5 cm
+8	-8	7 cm
+7	-7	10 cm
+6	-6	15 cm
+5	-5	30 cm
+4	-4	45 cm
+3	-3	60 cm
+2	-2	1 m
+1	-1	1,5 m
0	0	2 m
-1	+1	3 m
-2	+2	4,5 m
-3	+3	7 m
-4	+4	10 m
-5	+5	15 m
-6	+6	20 m
-7	+7	30 m
-8	+8	45 m
-9	+9	70 m
-10	+10	100 m
-11	+11	150 m
-12	+12	200 m
-13	+13	300 m
-14	+14	450 m
-15	+15	700 m
-16	+16	1000 m
-17	+17	1500 m
-18	+18	2000 m
-19	+19	3000 m
-20	+20	4500 m

STORIA DEL PERSONAGGIO

SOMMARIO:

	Punti
Attributi	________
Vantaggi	________
Svantaggi	________
Peculiarità	________
Abilità	________
TOTALE	