

Agli Egr. colleghi UU.GG.

Il 23 aprile u.s. a MANTOVA nel corso della gara Nazionale di Velocità R / J / S m. 1.000 e m. 500 – Campionato Italiano Fondo m. 5.000 R / J / S / U23 / Master, il consigliere DAC-Olimpica Vitantonio FORNARELLI ha invitato i colleghi presenti ad un incontro di aggiornamento sul codice delle gare. Nel corso di tale incontro è stato distribuito un piccolo opuscolo “Alcuni richiami sul codice di gara” condensato di richiami e sottolineature che prevede la presenza di tabelle riassuntive e riepilogative di “quasi” tutto quello che può essere necessario conoscere e ricordare.

Allo scopo di mettere a disposizione di tutti i colleghi uno strumento di rapida consultazione, prima di ogni gara, è stato deciso di inviarlo e inserirlo sul sito.

Il consigliere DAC-Olimpica
Vitantonio FORNARELLI

Il Presidente DAC
Sante TARABUSI



Alcuni richiami sul Codice di Gara



**A cura del consigliere DAC - olimpica
Vitantonio, Nicola Fornarelli**

NORME GENERALI

CATEGORIA ATLETI TESSERATI Maschili e femminili	al 1° gennaio dell'anno in cui si tessera	
	ha compiuto anni	e non superato anni
ESORDIENTI	8	10
ALLIEVO/A	10	12
CADETTO/A "A"	12	13
CADETTO/A "B"	13	14
RAGAZZO/A	14	16
JUNIOR	16	18
SENIOR	18	35

MASTER

A	35	40
B	40	45
C	45	50
D	50	55
E	55	60
F	60	65
G	65	70
H	70	

COMPITI DEL COMITATO ORGANIZZATORE

- a) ottenere tutti i permessi necessari (ordinanze di divieto di navigazione o di cauta navigazione ecc.);
- b) informare le autorità di P.S.;
- c) preparare il campo di gara in conformità alle disposizioni contenute nel presente codice;
- d) organizzare le riunioni;
- e) fornire assistenza al Direttore di Gara, al Giudice Arbitro Principale e agli Ufficiali di Gara;
- f) organizzare una Segreteria Gara in grado di assolvere tutti compiti;
- g) predisporre tutta la modulistica necessaria al corretto svolgimento della gara;
- h) predisporre un adeguato servizio di cronometraggio;
- i) organizzare e gestire il Settore Sicurezza;
- j) predisporre di un adeguato servizio pronto soccorso per tutta la durata della manifestazione
(deve essere sempre presente almeno un medico e un'autoambulanza);
- k) predisporre in prossimità dei locali destinati a Segreteria Gara un adeguato Albo per le Comunicazioni Ufficiali;
- l) organizzare una comunicazione continua, tempestiva ed efficace con i Rappresentanti di Società;
- m) curare tutte le varie fasi del cerimoniale ed in particolare quelle relative alle premiazioni;

- n) garantire alle società un'agevole sistemazione logistica sul campo di gara;
- o) organizzare un ufficio stampa capace di promuovere la manifestazione ad ogni livello e di agevolare il lavoro della stampa fornendo con tempestività tutte le notizie sull'andamento della manifestazione;
- p) ove possibile garantire la presenza di strutture idonee ad ospitare il pubblico, disporre di un adeguato impianto di amplificazione e di persona in grado di fare un commento appropriato;
- q) fornire una bilancia idonea per il peso e l'attrezzatura necessaria per la misurazione delle imbarcazioni e della galleggiabilità dei giubbetti salvagente;
- r) conservare (per almeno 12 mesi) tutta la documentazione della gara.

DIRETTORE DI GARA

Gli compete la direzione generale della gara e per questo interagisce continuamente con il Giudice Arbitro Principale.

In particolare deve:

- controllare che la manifestazione si svolga secondo quanto indicato dai Regolamenti Federali e dal Bando di Gara;
- spostare, in caso di gravi e giustificati motivi, gli orari di partenza, modificare percorso di gara o, in caso di prolungata persistenza dell'impedimento, sopprimere la gara;
- nominare sul campo, su proposta del Giudice Arbitro Principale e per giustificate ragioni, Ufficiali di Gara;
- comminare multe, estromettere dalle gare o adottare altri provvedimenti disciplinari (secondo quanto stabilito dal Consiglio Federale all'inizio di ogni anno) nei confronti di Affiliati o di atleti che, durante lo svolgimento di una gara o durante lo svolgimento dell'intera competizione, abbiano violato le norme di correttezza sportiva. Di tali provvedimenti informerà il Giudice Arbitro Principale;
- segnalare agli Organi di Giustizia Federale i casi nei quali sia raffigurata l'ipotesi di illecito sportivo e/o disciplinare;
- decidere in merito ad ogni altra questione insorta durante lo svolgimento della gara e non normata dai Regolamenti Federali.
- compila la cartellina gara.

Le decisioni del Direttore di Gara hanno esecutività immediata.

GIUDICE ARBITRO PRINCIPALE

E' designato dalla DAC o dal FAR e avvalendosi della collaborazione degli Ufficiali di Gara, **esercita la direzione tecnica delle gare.**

In particolare deve:

- ispezionare il campo di gara per verificarne la conformità con le norme indicate dal codice;
- disporre controlli a campione sugli atleti per verificarne il tesseramento federale e la loro identità che deve essere comprovata da un documento di riconoscimento valido;
- far rispettare le disposizioni tecniche contemplate nel codice;
- notificare ai Rappresentati di Società le squalifiche comminate dagli Ufficiali di Gara agli equipaggi che hanno commesso infrazione;
- esaminare e pronunciarsi in merito ai reclami relativi allo svolgimento delle gare o alle decisioni arbitrali presentati dai Rappresentanti di Società.

RAPPRESENTANTI DI SOCIETÀ

In sede di Accredito ciascun Affiliato comunica il **nominativo** di un suo tesserato (Rappresentante di Società) ivi presente che lo rappresenterà per quella gara ed è l'unico soggetto abilitato a compiere gli atti ufficiali.

L'Affiliato può delegare, con atto sottoscritto da un suo dirigente tesserato, la propria rappresentanza per il Consiglio di Gara o per l'intera gara, al Rappresentante di un'altro Affiliato già presente.

PROVVEDIMENTI DI SQUALIFICA

Gli Ufficiali di Gara per infrazioni tecniche squalificano gli equipaggi che:

- non rispettano le regole di gara;
- ad un controllo risultano aver gareggiato con una canoa non conforme alle norme regolamentari e/o risultano non essere in regola con le attrezzature di sicurezza;
- ricevono aiuti esterni non consentiti dai regolamenti di gara :
 - aiuto dato direttamente al concorrente in gara o alla sua canoa;
 - pagaia di ricambio (ad esclusione delle Gare di Maratona);
 - dirigere, spingere o mettere in movimento la canoa da terzi;
 - accompagnare un equipaggio per un tratto del percorso di gara con un'altra canoa o con altro tipo di natante;
 - dare indicazioni all'equipaggio per mezzo di apparecchiature radiotrasmittenti.

La squalifica deve essere notificata dal Giudice Arbitro Principale al Rappresentante di Società immediatamente dopo la conclusione della gara. Qualora il Rappresentante, chiamato più volte, non si presentasse dal Giudice Arbitro Principale nei 20 minuti successivi alla prima chiamata, la squalifica diventa definitiva.

RECLAMI

Rivolti dal Rappresentante di Società al GAP, unitamente alla tassa di reclamo (stabilita dal Consiglio Federale) entro 20 minuti dall'affissione all'Albo per le Comunicazioni Ufficiali della classifica della gara in oggetto; la tassa è restituita qualora il reclamo sia accolto.

Il GAP deve notificare al Rappresentante di Società la sua decisione nei 20 minuti successivi alla presentazione del reclamo.

Copia dei reclami e delle decisioni arbitrali devono essere allegate alla cartellina Documentazione Gara.

OBBLIGO DI SOCCORSO E RESPONSABILITÀ'

Pena il deferimento agli Organi di Giustizia Federale, un concorrente che si imbatte in altro concorrente in una situazione di grave pericolo ha l'obbligo tassativo di fermarsi immediatamente per soccorrerlo. In ogni caso, gli atleti partecipano a loro rischio e pericolo.

La F.I.C.K. e gli organizzatori non si assumono la responsabilità di infortuni a persone o danni alle attrezzature che si possono verificare durante le manifestazioni bandite dagli Organi Federali.

REGOLAMENTO TECNICO CANOA VELOCITA'

Categorie	Distanze di gara m.	Imbarcazioni cat. maschili	Imbarcazioni cat. femminili	note e n° max. di gare cui un atleta può partecipare nella stessa manifestazione (oltre ad una gara di fondo)
Master (tutti)	500	K1, K2, K4, C1, C2	K1, K2	4 gare (compresi i 200 m. quando gareggiano nella categoria Senior) è consentita la partecipazione in gare Senior e nell'ambito della categoria Master è consentita la partecipazione nel proprio raggruppamento ed in quelli precedenti (B in A ; C in B e A ; D in C, B e A, E in D, C, B e A; F in E, D, C, B e A; G in F, E, D, C, B e A; H in G, F, E, D, C, B e A).
	1000			
	5000			
Senior	200	K1, K2, K4, C1, C2, C4	K1, K2, K4	4 gare (compresi i 200 metri)
	500			
	1000			
	5000			
Junior	500	K1, K2, K4, C1, C2, C4	K1, K2, K4	3 gare è consentita la partecipazione in gare Senior (ad esclusione di quelle sui mt.200)
	1000		K1, K2	
	5000		K1, K2, K4	
Debuttanti/e B Junior	1000	K1, C1	K1	3 gare
	500			
Ragazzi/e	500	K1, K2, K4, C1, C2, C4	K1, K2, K4	2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara) è consentita la partecipazione in gare Junior (di cui una obbligatoria, se prevista nel bando di gara, sui mt.1000)
	1000		K1, K2	
	5000		K1, K2, K4	
Debuttanti/e A Ragazzi	1000	K1, C1	K1	2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)
	500			
Cadetti/e B	200*	K1, K2, staffetta 4xK1, K4		solo nelle Gare Nazionali e Interregionali; possono partecipare a 1 gara di 2.000 metri e 2 gare di velocità purché non siano nello stesso giorno della gara sui m.2000 e siano distanziate di almeno 30 minuti e per i Cadetti siano una in kayak ed una in canadese.
	400*	C4 Scuola	no	
	2000		K1, K2	

Cadetti/e A	200*	K1, K2, staffetta 4xK1, K4		solo nelle Gare Nazionali e Interregionali; possono partecipare a 1 gara di 2.000 metri e 2 gare di velocità purché non siano nello stesso giorno della gara sui m..2000 e siano distanziate di almeno 30 minuti e per i Cadetti siano una in kayak ed una in canadese.
	400*	C4 Scuola	No	
	2000	K1, K2		
Allievi/e	200*	K4.20, staffetta 4xK4.20, K5.20		possono partecipare soltanto a gare riservate alla propria categoria, disputando un solo percorso al giorno ad eccezione del Meeting delle Regioni e se indicato nei relativi Bandi di Gara
	2000	K4.20, K5.20		
Esordienti/e	imbarcazioni e distanze secondo uno specifico programma stabilito con apposita circolare emanata del Consiglio Federale			

Possono essere bandite e approvate dai competenti Organi Federali, in deroga al presente Codice, Gare di Fondo sui mt.10.000 con percorsi diversi da quelli indicati.

PARTECIPAZIONE

Non sono consentiti

1. equipaggi formati da concorrenti di sessi diversi;
2. nelle stesse gare concorrenti dei due sessi.
3. partecipazioni dei Debuttanti A in gare Debuttanti B.

Si può gareggiare nella stessa manifestazione sia in Kayak che in Canadese.

In una manifestazione ciascun atleta può disputare una sola gara di fondo e un numero di gare di velocità su indicato.

Nelle gare di selezione non è previsto alcun limite di iscrizione.

CAMPO DI GARA

Il campo di gara deve rimanere libero per tutta la durata delle gare ed è vietato a chiunque non sia in gara in quel momento percorrerlo o attraversarlo. All’Affiliato il cui atleta è colto in difetto è comminata una multa che è stabilita dal Consiglio Federale all'inizio di ogni stagione agonistica.

Campo di gara Olimpica Velocità

Caratteristiche generali	<i>Campionati Italiani</i>	<i>Gare Nazionali</i>	<i>Gare Interregionali o Regionali</i>
Lunghezza	m.1000		
Larghezza	m. 81 (9 corsie larghe m. 9)		non inferiore a m. 50 (9 corsie da m.5);
Profondità	pressoché costante non inferiore a m. 2		
Spazio laterale per risalita equipaggi non gareggianti	sufficiente		
Spazio di arresto dopo il traguardo	almeno m. 50		
Corrente	di debole intensità e uniforme su tutte le corsie		
Planimetria	deve essere affissa per tutta la durata della manifestazione all'Albo delle Comunicazioni Ufficiali		
Rettangolo del campo	per delimitare ciascuna corsia 10 spighe, cioè funi tese per tutta la lunghezza del campo e con boe di materiale leggero fissate a m. 25 l'una dall'altra	minimo 4 spighe (1 ogni 3 corsie)	
Linee di partenza	sistema di partenza automatico o installazioni fisse (riva, banchina, ecc.) o galleggianti ancorati (barchette, zatteroni, ecc.) per garantire che gli equipaggi siano allineati e fermi al momento della partenza	linea di partenza "volante" o meglio libera (cioè priva del sistema di partenza automatico o di installazioni fisse o ancorate)	
Linee di traguardo	boe numerate da 1 a 9 per contrassegnare le corsie. I numeri devono essere visibili dalla torre d'arrivo e dai rispettivi concorrenti, le boe sono posizionate sulle spighe a non meno di mt.1 e a non più di mt.2 dal traguardo in modo che i concorrenti le superino tenendo alla propria destra il numero relativo alla corsia assegnata		

Campo di gara Olimpica Fondo

Profondità, spazio laterale per risalita equipaggi non gareggianti, spazio di arresto dopo il traguardo, corrente e planimetria *come per la velocità*.

Caratteristiche generali	Campionati Italiani, Gare Nazionali e Regionali m. 5000	Gare Nazionali Allievi e Cadetti m.2000	Gare Interregionali e Regionali Allievi e Cadetti m.2000
Campo di gara	con virata, delimitato da due spighe	deve essere delimitato o da due spighe laterali con boe poste a mt.25 l'una dall'altra o da una spiga centrale con boe poste alla stessa distanza l'una dall'altra	in assenza di spighe il campo deve essere delimitato da boe poste a m. 50 l'una dall'altra;
Partenza	deve essere effettuata di fronte alla torre d'arrivo		
Distanza tra partenza e prima bandierina della prima virata	non superiore a m.1859,25	deve essere non inferiore a m.936,25	non inferiore a m. 643,00
Distanza tra l'ultima bandierina della prima virata e la prima bandierina della seconda virata (o linea di arrivo per i 2000 m.)	non inferiore a m.1760,00	deve essere non inferiore a m.900,00	?
Distanza tra l'ultima bandierina della seconda virata e la prima bandierina della terza (o il traguardo per i 2000 m.)	deve essere m.500,00		la distanza tra l'ultima bandierina della seconda virata e il traguardo deve essere non inferiore a m. 550,00
Virate	segnate da almeno sei boe a due colori, rosso e giallo disposti secondo la diagonale, o sormontate da bandierine con gli stessi colori		
Raggio di curva della virata	non inferiore a m. 40,50	deve essere compreso fra m.25,00 e m.40.50	
Linee di traguardo	le bandierine o le boe rosse che lo delimitano devono essere collocate quanto più distanti possibili l'una dall'altra, affinché si abbia una linea di traguardo più lunga possibile		

Per **motivi eccezionali** il Direttore di Gara può ammettere deroghe.

Attrezzature e contrassegni

Il Comitato Organizzatore per tutto il periodo di gara deve mettere a disposizione le seguenti:

Attrezzature e contrassegni	Campionati Italiani, Gare Nazionali e Interregionali	Campionati Regionali Gare Regionali
bandierine rosse (Arbitri di Percorso e Starter);	5	4
bandierine bianche (Arbitri di Percorso, Preallineatore e Giudice d'Arrivo);	5	4
megafoni (Preallineatore e Starter);	2	
campana (per consentire al Giudice di Virata di segnalare a ciascun concorrente l'ultimo giro di boa);	1	
motoscafi con relativi piloti per la Giuria	Almeno 3 nelle <u>gare di fondo</u> si devono aggiungere due imbarcazioni (anche ancorate) per i Giudici di Virata;	2 nelle <u>gare di fondo</u> si devono aggiungere due imbarcazioni (anche ancorate) per i Giudici di Virata;
motoscafi di soccorso attrezzati (possibilmente gommoni) con relativi piloti e personale di soccorso	2	

GARE DI VELOCITÀ NELLE CATEGORIE: RAGAZZI/E JUNIOR, SENIOR E MASTER

In tutte le **gare di Velocità**, ad eccezione di quelle a livello regionale, se il numero degli iscritti è superiore a 9, devono essere disputate le batterie e le semifinali, secondo quanto indicato dall'Allegato "B" del codice delle gare.

Nelle Gare Regionali e di Campionato Regionale non sono previste le semifinali ed il sistema di qualificazione è indicato con specifica nota a margine dell'Allegato "B". Le batterie devono essere composte in base al reale numero di equipaggi partecipanti e se essi per ritiri si riducono ad un numero uguale o inferiore a quelli ammessi in finale, le batterie sono soppresse.

Le gare sono annullate quando si ha un unico equipaggio iscritto o 2 equipaggi dello stesso Affiliato, ad eccezione dei Campionati Italiani e Regionali. Gli equipaggi iscritti a gare annullate, durante l'Accredito possono essere iscritti in altre gare, purché vengano rispettati i limiti di categoria, senza corrispondere un'ulteriore tassa di iscrizione.

Ogni anno il Consiglio Federale comunica agli Affiliati per le barche singole l'elenco nominativo degli atleti "Testa di Serie", per le barche multiple e gli equipaggi societari "Testa di Serie" per ogni categoria e specialità. La ripartizione dei concorrenti nelle

singole batterie e l'attribuzione dei numeri di corsia avviene per sorteggio ad eccezione delle "Teste di Serie" che vengono inseriti nelle corsie centrali di batterie diverse. Se nella stessa gara sono iscritti due o più equipaggi di uno stesso Affiliato, essi sono inseriti in batterie differenti. La composizione delle batterie deve essere tale che il numero di concorrenti partecipanti a ciascuna non vari per più di uno.

La distribuzione delle corsie di gara per le semifinali e le finali è determinata dall'Allegato "B". Il Direttore di Gara, decide, mediante sorteggio, dopo l'ultima batteria di ogni gara, quale dei due piani, indicati dall'Allegato "B", utilizzare.

Il titolo di "Campione Italiano" nelle gare con 1/2 equipaggi nelle barche multiple non viene assegnato se il tempo del vincitore è superiore del 10% al tempo del vincitore del K1 maschile, K1 femminile e del C1 nelle rispettive categorie

PARTENZA

Gli equipaggi devono presentarsi nella zona di partenza, pena la squalifica:

- almeno 5 minuti prima dell'orario previsto dal programma;
- indossando la divisa sociale;
- con il numero fissato sull'imbarcazione;

Gli atleti su equipaggi multipli, pena una multa (fissata all'inizio di ogni stagione agonistica dal Consiglio Federale) devono comunque presentarsi con abbigliamento omogeneo.

Il Preallineatore fa l'appello e fa posizionare l'equipaggio con il numero 1 a sinistra dello schieramento, seguito alla sua destra dal 2 e così via; gli assenti sono considerati ritirati. Al momento della partenza gli equipaggi devono avere le imbarcazioni ferme e con le prue in corrispondenza della linea di partenza.

Gare di Velocità

In presenza di installazioni fisse o galleggianti ancorate sulla linea di partenza, lo Starter comunica ai concorrenti che la partenza è imminente con la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI".

In caso la linea di partenza sia "volante" o meglio libera (*cioè priva del sistema di partenza automatico o di installazioni fisse o ancorate*) lo Starter quando vede le imbarcazioni ferme ed allineate richiama l'attenzione dei concorrenti con la frase "ATTENZIONE"

Gare di Fondo

lo Starter avvisa i concorrenti dell'imminenza della partenza con la frase "PARTENZA ENTRO UN MINUTO".

Verificato che tutte le condizioni sussistano, dà il segnale di partenza che può essere un colpo, un suono breve ed acuto o la parola "VIA",

Al concorrente che fa avanzare l'imbarcazione pagaiando dopo la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" (o "PARTENZA ENTRO UN MINUTO") e prima del segnale di partenza lo Starter commina una "falsa partenza", comunicando la decisione all'equipaggio colto in difetto.

Se lo Starter non reputa che si verifichino le giuste condizioni per dare la partenza, chiama lo "STOP" e rimanda gli equipaggi dal Preallineatore per ripetere dall'inizio tutta la procedura.

Alla seconda "falsa partenza" l'equipaggio è squalificato.

Il Preallineatore o lo Starter sanzionano con il Richiamo Ufficiale, equivalente a una falsa partenza, gli equipaggi che non si attengono agli ordini da loro impartiti; se questi persistono vengono squalificati dalla competizione.

INTERRUZIONE DELLA GARA

Dopo una partenza regolare, la gara può essere interrotta solo per cause di forza maggiore (come la comparsa improvvisa di un ostacolo sul percorso); gli equipaggi sono richiamati dal Giudice di Percorso (che alza la bandierina rossa e dà un segnale sonoro) e devono immediatamente fermarsi. Quando una gara è dichiarata nulla viene data una nuova partenza dove gli equipaggi devono presentarsi nella stessa formazione che avevano nella gara annullata.

ROVESCIMENTO

Nelle Gare di Velocità l'equipaggio che incorre in un rovesciamento è eliminato. Nelle Gare di Fondo (mt. 2.000 e mt. 5.000), l'equipaggio che riesce a rimontare in barca senza alcun aiuto esterno può riprendere la gara.

PERCORSO

Nelle Gare di Velocità gli equipaggi devono mantenere una traiettoria rettilinea dalla partenza all'arrivo e non possono, pena la squalifica, avvicinarsi, a meno di 5 metri in qualunque direzione, ad un altro concorrente per prenderne la scia.

Nelle Gare di Fondo (mt. 2.000 e mt. 5.000) i concorrenti possono deviare dalla loro traiettoria e prendere la scia di altri, purché non danneggino gli altri concorrenti.

Durante la gara non è consentito sostituire l'imbarcazione o la pagaia.

VIRATE

Nelle Gare di Fondo (mt. 2.000 e mt. 5.000) i giri di boa devono essere effettuati in senso antiorario. Al passaggio di una boa il concorrente più esterno deve lasciare il passaggio a quello più interno se la prua dell'imbarcazione di quest'ultimo si trova almeno all'altezza del pozzetto dell'imbarcazione all'esterno. Per il K2 ed il K4 la prua dell'imbarcazione deve trovarsi all'altezza del pozzetto della prima voga, per il C1 all'altezza del corpo del concorrente e per il C2 all'altezza del corpo del concorrente più vicino alla prua. Un concorrente è squalificato se passa all'interno di una o più boe, non è invece squalificato se tocca una boa, a meno che il Giudice di Virata non ritenga che ne abbia tratto evidente vantaggio.

SORPASSO

Nelle Gare di Fondo (mt. 2.000 e mt. 5.000) quando un'imbarcazione ne sorpassa un'altra non la deve in nessun caso danneggiare. E' vietato all'imbarcazione che sta per essere sorpassata cambiare traiettoria per creare difficoltà all'imbarcazione sorpassante.

ARRIVO

Un equipaggio arriva nel momento in cui la prua della sua imbarcazione con a bordo l'intero equipaggio taglia la linea del traguardo.

Se due o più imbarcazioni tagliano il traguardo contemporaneamente, viene loro attribuita la stessa classifica. Nel caso la gara sia in una fase eliminatoria vengono applicate le seguenti regole:

- se tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva si assegna loro la gara e la corsia tramite sorteggio;

- se non tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva, se il campo lo permette, essi passano tutti alla fase successiva utilizzando la corsia 10 (o la 0) e assegnando loro la gara e la corsia per sorteggio;
- se non tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva e il campo non permette di utilizzare la corsia 10, viene deciso per sorteggio chi è ammesso alla fase successiva.