

LABORATORIO DI ARCHITETTURA  
DEI CALCOLATORI  
**lezione n° 3**

Prof. Rosario Cerbone

[rosario.cerbone@libero.it](mailto:rosario.cerbone@libero.it)

a.a. 2005-2006

## ***Descrizioni di circuiti combinatori tramite SIS***

- In questa lezione vengono introdotti i concetti fondamentali per utilizzare SIS, un programma che consente di analizzare, ottimizzare e sintetizzare reti logiche.
- SIS permette di memorizzare, analizzare, ottimizzare e sintetizzare reti logiche in vari formati.
- Il formato *blif* è utilizzato per rappresentare circuiti combinatori rappresentati da tabelle delle verità.

## *Descrizioni di circuiti combinatori tramite SIS*

- Per descrivere una funzione booleana nel formato blif è necessario specificare le seguenti informazioni:
- - Nome della funzione tramite la keyword **.model**
- - Elenco degli input tramite la keyword **.inputs**
- - Elenco degli output tramite la keyword **.outputs**
- - On-set per ogni output tramite la keyword **.names**
- - Il file deve essere terminato dalla keyword **.end**

## *Descrizioni di circuiti combinatori tramite SIS*

- Ad esempio il formato blif per rappresentare una porta AND a 3 ingressi è il seguente:
- .model and
- .inputs x y z
- .outputs a
- .names x y z a
- 111 1 \*spazio obbligatorio prima dell'ultimo 1
- .end

## *Descrizioni di circuiti combinatori tramite SIS*

- Il formato blif può essere letto tramite il comando **read\_blif** dopo aver lanciato il programma tramite il comando **sis**.
- Il circuito può quindi essere simulato tramite il comando **simulate** seguito dai valori che devono essere assegnati agli ingressi.

# *Descrizioni di circuiti combinatori tramite SIS*

- I passi da compiere sono i seguenti:
  1. Scrivere la descrizione in formato blif con un editor di testo (blocco note) e salvare il file come nome.blif
  2. Eseguire il programma sis
  3. Leggere il file con l'istruzione `read_blif nome.blif` (abbreviato `rl nome.blif`)
  4. Controllare se il file è stato letto correttamente con `write_blif` (abbreviato `wl`)
  5. Il comando `print_stats (psf)` stampa le informazioni sul circuito
  6. Provare il circuito con `simulate (sim)` seguito dai valori da assegnare alle variabili di ingresso separati da uno spazio. Es. `simulate 1 0 1`
  7. Con `write_eqn (we)` il programma ricava le equazioni del circuito che possono essere salvate su file con `write_eqn nome.blif`
  8. Per chiudere il programma: `quit`

## *Descrizioni di circuiti combinatori tramite SIS*

- Altri comandi utili nell'utilizzo di sis sono i seguenti:
- - **help** fornisce l'elenco dei comandi disponibili
- - **help comando** fornisce aiuto per il comando indicato
- - **alias** fornisce l'elenco delle abbreviazioni attive
- - **print\_stats** fornisce informazioni sul circuito, quali numero di input, output, elementi di memoria, letterali
- - **write\_blif** stampa il file blif del circuito in memoria

# Esercizi

- **Esercizio 1:** Descrivere in formato blif le seguenti funzioni booleane: *AND*, *OR*, *NOT*, *NAND*, *NOR*, *XOR*, *XNOR*.
- Simularne il loro comportamento con SIS.
- Ricavare l'espressione booleana con SIS.





# Esercizi

- **Esercizio 2:** Descrivere in formato blif un sommatore binario ad un bit.
- Simularne il comportamento con SIS.
- Ricavare la funzione logica



# Esercizi

- **Esercizio 3:** Scrivere la tabella delle verità di un circuito che conta quanti 1 sono presenti in una sequenza di 4 cifre binarie.
- Il circuito avrà quindi 4 ingressi e 3 uscite (al massimo è possibile avere quattro 1 in ingresso e in tal caso l'output del circuito deve essere il numero binario 100).
- Descrivere il circuito in formato blif e simularne il comportamento con SIS.



# Soluzioni esercizio 1

## Porta AND

- .model and
- .inputs x y
- .outputs z
- .names x y z
- 1 1
- .end

# Soluzioni esercizio 1

## Porta OR

- .model OR
- .inputs x y
- .outputs z
- .names x y z
- 01 1
- 10 1
- 11 1
- .end

# Soluzioni esercizio 1

## Porta NOT

- `.model NOT`
- `.inputs x`
- `.outputs z`
- `.names x z`
- `0 1`
- `.end`

# Soluzioni esercizio 1

## Porta NAND

- `.model NAND`
- `.inputs x y`
- `.outputs z`
- `.names x y z`
- `00 1`
- `01 1`
- `10 1`
- `.end`

# Soluzioni esercizio 1

## Porta NOR

- `.model NOR`
- `.inputs x y`
- `.outputs z`
- `.names x y z`
- `00 1`
- `.end`

# Soluzioni esercizio 1

## Porta XOR

- .model XOR
- .inputs x y
- .outputs z
- .names x y z
- 01 1
- 10 1
- .end



# Soluzioni esercizio 1

## Porta XNOR

- `.model XNOR`
- `.inputs x y`
- `.outputs z`
- `.names x y z`
- `00 1`
- `11 1`
- `.end`



# Soluzioni esercizio 2

## Sommatore 1 bit

- `.model full_adder`
- `.inputs x y cin`
- `.outputs s cout`
- `.names x y cin s`
- `001 1`
- `010 1`
- `100 1`
- `111 1`
- `.names x y cin cout`
- `011 1`
- `101 1`
- `110 1`
- `111 1`
  
- `.end`



# Soluzioni esercizio 3

Contatore di 1

x3 x2 x1 x0 z2 z1 z0

0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	1
0	0	1	0	0	0	1
0	0	1	1	0	1	0
0	1	0	0	0	0	1
0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	0
0	1	1	1	0	1	1
1	0	0	0	0	0	1
1	0	0	1	0	1	0
1	0	1	0	0	1	0
1	0	1	1	0	1	1
1	1	0	0	0	1	0
1	1	0	1	0	1	1
1	1	1	0	0	1	1
1	1	1	1	1	0	0

# Soluzioni esercizio 3

Contatore di 1

- .model counter\_one
- .inputs x0 x1 x2 x3
- .outputs z0 z1 z2
- .names x0 x1 x2 x3 z0
- 0001 1
- 0010 1
- 0100 1
- 0111 1
- 1000 1
- 1011 1
- 1101 1
- 1110 1
- .names x0 x1 x2 x3 z1
- 0011 1
- 0101 1
- 0110 1
- 0111 1
- 1001 1
- 1010 1
- 1011 1
- 1100 1
- 1101 1
- 1110 1
- .names x0 x1 x2 x3 z2
- 1111 1
- .end

