

Ottavio Serra

## Un metodo elementare per il calcolo di "aree".

### 1) Premessa.

Una porzione di piano cartesiano non si misura necessariamente in  $m^2$  o in  $cm^2$  o in altre unità di misura di superfici: tutto dipende dal significato che si dà agli assi cartesiani. Se, per esempio, l'asse delle ascisse (asse  $x$ ) rappresenta il tempo e l'asse delle ordinate (asse  $y$ ) la velocità di una particella, l'area compresa tra il grafico della velocità e l'asse delle ascisse nell'intervallo di tempo  $a \leq t \leq b$  rappresenta lo spazio percorso nell'intervallo di tempo  $b-a$  e perciò si misura in  $m$ , o in  $cm$  (o altra unità di lunghezza). Infatti,  $s \times \frac{m}{s} = m$ . (secondi  $\times$  metri al secondo = metri).

Analogamente, se rappresentiamo in un diagramma  $V,p$  (volume - pressione) l'equazione di stato di un gas, l'area rappresenta un lavoro e si misura in Joule.

Si capisce pertanto l'importanza estrema del calcolo di "aree" che va sotto il nome di calcolo "integrale" (integrale significa totale o somma; infatti l'integrale si riduce al calcolo di somme).

La porzione di piano cartesiano, compresa tra il grafico di una funzione  $f(x)$  e l'asse delle  $x$  nell'intervallo  $a \leq x \leq b$ , rassomiglia a un trapezio rettangolo, (con il lato obliquo di solito curvilineo) e perciò si suole chiamare trapezoide. (Vedi fig. 1)

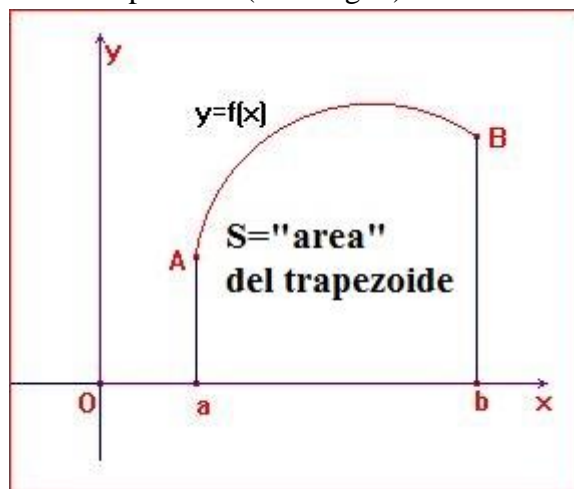


fig. 1

### 2) Calcolo.

Come calcolare l'area  $S$  del trapezoide? Una prima idea è di approssimare il trapezoide con un trapezio: la parte tratteggiata in azzurro, commettendo un errore dato dalla parte tratteggiata in rosso.

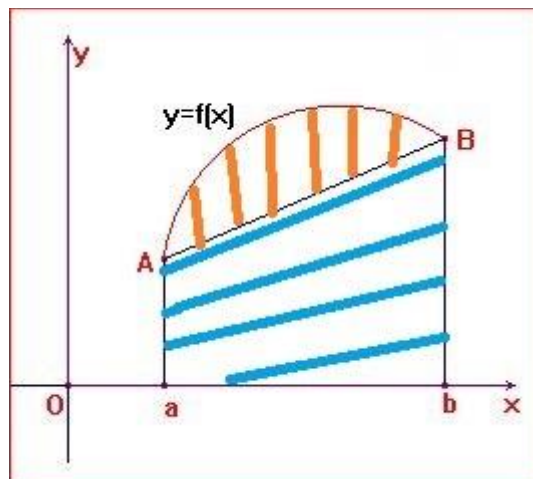


fig. 2

Posto  $h=b-a$ , l'area del trapezio è  $[f(a)+f(b)].h/2$ .

Si può diminuire l'errore dividendo  $[a; b]$  in  $n$  parti (conviene uguali) e applicando agli  $n$  trapezoidi la formula precedente. Diciamo  $T_c$  la somma delle aree degli  $n$  trapezi e  $x_1, x_2, \dots, x_{n-1}$  i punti intermedi tra  $a$  e  $b$ . Posto ora  $h = (b-a)/n$ , si ottiene:

$$[1] T_c = h \cdot \left[ \frac{f(a)+f(b)}{2} + f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1}) \right].$$

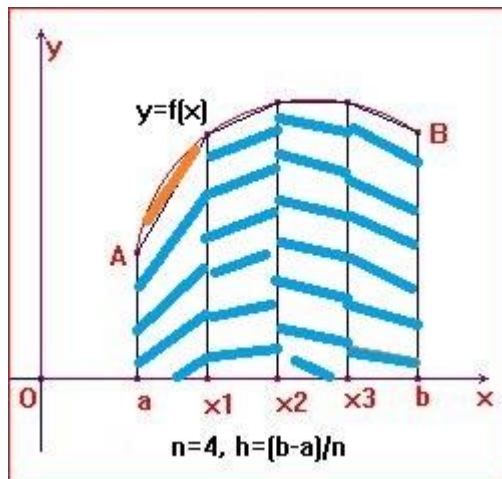


fig. 3

L'errore, la parte in rosa, è ora molto più piccolo. (Vedi fig. 3).

Il valore approssimato di  $S$ , dato da  $T_c$ , è detta "formula chiusa dei trapezi", perché coinvolge gli estremi  $a$  e  $b$  dell'intervallo *base*  $[a; b]$  del trapezoide.

Un altro modo per approssimare l'area del trapezoide utilizza il punto medio di  $[a; b]$  e conduce a una formula detta "formula aperta dei trapezi", perché non utilizza gli estremi  $a$  e  $b$ . (Vedi fig. 4). L'area del trapezio così ottenuto è denotata  $T_a$ .

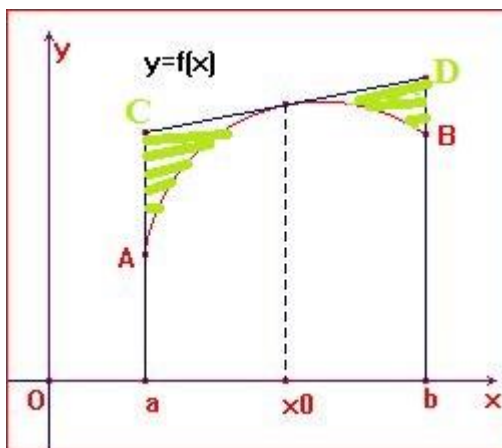


fig. 4

Questa volta l'errore (la parte tratteggiata in verde) è di segno opposto a quello della formula chiusa. (Vedi fig. 2). Risulta  $T_a=(b-a).f(x_0)$ .

Anche ora si può dividere  $b-a$  in  $n$  parti uguali, ognuna di lunghezza  $h=(b-a)/n$  e si ottiene, detti  $z_1, z_2, \dots, z_n$  i punti medi degli  $n$  intervallini,

$$[2] T_a=h[f(z_1)+f(z_2)+\dots+f(z_n)].$$

Osservando le due figure, fig. 2 e fig. 4, si nota che l'errore  $E_c$  della formula chiusa è di segno opposto a quello  $E_a$  della formula aperta e vale circa il doppio in valore assoluto, come si nota meglio nella figura seguente (fig. 5), che mette a confronto i due casi:

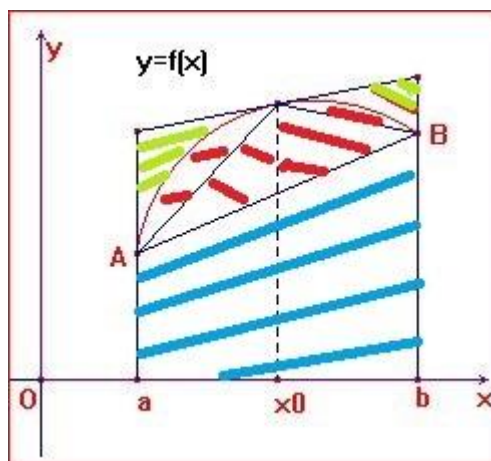


fig. 5

La parte in rosso è circa il doppio di quella in verde.

Ciò suggerisce la seguente interpolazione: siccome  $S=Tc+Ec=Ta+Ea$ , segue che  $Tc-2Ea=Ta+Ea$  e quindi  $Ea= \sim \frac{Tc-Ta}{3}$  e infine

$$[3] S = \sim \frac{2Ta+Tc}{3}.$$

Nella figura seguente (fig. 6) è riportata l'elaborazione "MatCos" per la funzione  $y=x^2+3x-4$  nell'intervallo  $[-4; 1]$ . Si noti che l'"area" è negativa, ciò perché il trapezoido è al di sotto dell'asse delle x. Il valore interpolato è molto buono, pur avendo diviso l'intervallo *base* in solo 16 parti. Ciò dipende anche dal fatto che la funzione parabolica è particolarmente semplice.

Il valore esatto, per chi conosce il calcolo integrale, è  $-125/6 = -20.83333333333333...$

Un valore più preciso si potrebbe ottenere dividendo l'intervallo  $[-4; 1]$  in un numero maggiore di parti, a scapito però della rapidità di elaborazione. "MatCos" è relativamente lento, perché usa un linguaggio "interpretato" scritto non in un codice "nativo", ma in un linguaggio *compilato* sottostante.

Il vantaggio didattico di "MatCos" è la semplicità di utilizzo e la possibilità di vedere l'elaborazione in atto (in run-time) sulla parte sinistra del foglio di lavoro. Si può rendere l'elaborazione più veloce utilizzando la relativa opzione (**spuntando** la casella in basso a destra della parte sinistra del fogliodi lavoro).

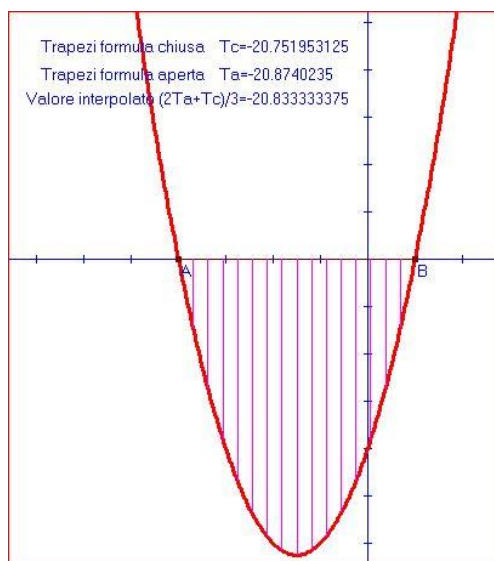


fig. 6

## Riporto ora il listato del programma "MatCos".

```
STAMPA("Modifica eventualmente le unità di misura");
rifcart(1,1);
STAMPA("INTEGRALE di f(x) in [a;b]");
Stampa("METODO dei TRAPPEZI");
colore(9);spessorepenna(3);
f=FUNZIONE("x^2+3*x-4");
xa=legginum("a=");xb=legginum("b=");
graficofunz(f);
spessorepenna(1);colore(1);
A=punto(xa,0);B=punto(xb,0);
base=segmento(A,B);
n=legginum("Numero punti=");
fa=valutafunz(f,a);fb=valutafunz(f,b);
Qa=punto(xa,fa);Qb=punto(xb,fb);
la=segmento(A,Qa);lb=segmento(B,Qb);
x=xa;colore(13);
Se n>32 allora m=32;altrimenti m=n;
h=(xb-xa)/m;Per (i da 1 a m-1) esegui;
x=x+h;P=punto(x,0);fx=valutafunz(f,x);
Q=punto(x,fx);segmento(P,Q);
fine;cancella(P,Q,Qa,Qb);
x=xa;h=(xb-xa)/n;S=(fa+fb)/2; (* Qui comincia la formula "chiusa" *)
Per (i da 1 a n-1) esegui;
x=x+h;v=valutafunz(f,x);Tc=Tc+v;
fine;Tc=Tc*h;
x=xa-h/2;Ta=0; (* Qui comincia la formula "aperta" *)
Per (i da 1 a n) esegui;
x=x+h;v=valutafunz(f,x);Ta=Ta+v;
fine;Ta=Ta*h;
Trap=(2*Ta+Tc)/3;
Tc=(Tc*1e6+1e15-1e15)*1e-6;
Ta=(Ta*1e6+1e15-1e15)*1e-6;
Trap=(Trap*1e6+1e15-1e15)*1e-6;
Scrivi("Trapezi formula chiusa S=",S);
Scrivi("Trapezi formula aperta T=",T);
Scrivi("Valore interpolato (2T+S)/3=",Trap);
```

**Nota.** Il software "MatCos" è stato realizzato dal gruppo didattico diretto dal Prof. Francesco Aldo Costabile, ordinario di Analisi numerica all'Università della Calabria.

### 3) Giustificazione degli errori di troncamento.

Abbiamo visto a livello grafico intuitivo che  $T_c$  è circa uguale a  $-2T_a$ . Cerchiamo ora di giustificare col calcolo, servendoci del polinomio di Taylor, nell'ipotesi che la funzione  $f(x)$  sia derivabile fino al secondo ordine in  $[a; b]$ . Assumiamo come punto iniziale della formula di Taylor il punto medio  $x_0$  di  $[a; b]$ . Si ottiene

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0) \cdot (x - x_0) + \frac{f''(\xi)}{2!} \cdot (x - x_0)^2$$

ovvero, posto  $t=x-x_0$ ,

$$[4] f(x) = f(x_0) + f'(x_0)t + \frac{f''(\xi)}{2!}t^2$$

Integrando da  $a$  a  $b$  e cioè, posto  $h=b-a$ , da  $-h/2$  ad  $h/2$ , si ricava:

$$\int_a^b f(x)dx = \int_{-\frac{h}{2}}^{\frac{h}{2}} f(t)dt = f(x_0)h + \frac{f''(\xi)}{24}h^3.$$

Siccome  $f(x_0)h$  è  $Ta$ , formula “aperta” dei trapezi, segue che l’errore di troncamento è

$$[5] \quad Ea = \frac{f''(\xi)}{24}h^3.$$

Applichiamo ora la [4] agli estremi  $a$  e  $b$  dell’intervallo di integrazione:

$$f(a) = f(x_0) + f'(x_0)\left(\frac{-h}{2}\right) + \frac{f''(\xi)}{2!}\frac{h^2}{4} \text{ e analogamente}$$

$$f(b) = f(x_0) + f'(x_0)\left(\frac{h}{2}\right) + \frac{f''(\xi)}{2!}\frac{h^2}{4}.$$

A rigore  $\xi$  (opportuno punto di  $[a; b]$ ) varia da una formula all’altra, ma ciò influisce poco, se la funzione  $f(x)$  è abbastanza regolare (se  $f''$  varia poco in  $[a; b]$ ).

Sommando membro a membro e moltiplicando per  $h/2$ , si ricava:

$$\frac{f(a)+f(b)}{2}h = f(x_0)h + \frac{f''(\xi)h^3}{8}, \text{ cioè } Tc = Ta + \frac{f''(\xi)}{8}h^3.$$

Siccome  $S=Tc+Ec=Ta+Ea$ , segue:  $Tc+Ec=Ta+\frac{f''(\xi)}{24}h^3$ , da cui si ricava  $Ec=\frac{f''(\xi)}{24}h^3+Ta-Tc$  e quindi

$$[6] \quad Ec=\frac{f''(\xi)}{24}h^3-\frac{f''(\xi)}{8}h^3=-\frac{f''(\xi)}{12}h^3. \text{ Si conferma perciò l’dea intuitiva che } Ec \cong -2Ea.$$

Dividendo  $[a; b]$  in  $n$  parti, posto per comodità  $a=x_0$  e  $b=x_n$ , l’area” dell’ $i^{\text{mo}}$  trapezio è

$$Tc_i = \frac{b-a}{n} \frac{f(x_{i-1})+f(x_i)}{2} \text{ e il corrispondente errore di troncamento è } Ec_i = -\frac{f''(\xi_i)}{12} \frac{(b-a)^3}{n^3}, \text{ per cui som-}$$

mando per  $i$  da 1 ad  $n$  si ottiene  $Tc = \frac{b-a}{n} \left[ \frac{f(x_0)+f(x_n)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \right]$  ed  $Ec = \sum_{i=1}^n -\frac{f''(\xi_i)}{12} \frac{(b-a)^3}{n^3} = -\frac{f''(\xi^*)}{12} \frac{(b-a)^3}{n^2}$ . (Ho chiamato  $f''(\xi^*)$  il valore medio degli  $f''(\xi_i)$ ).

L’errore di troncamento, dunque, decresce col quadrato di  $n$  ( e cresce col cubo di  $b-a$ ).

Analogamente, si trova

$$Ta = \frac{b-a}{n} \left[ \sum_{i=1}^n f(z_i) \right], \text{ dove } z_i \text{ è il punto medio dell’} i^{\text{mo}} \text{ intervallino } [x_{i-1}; x_i] \text{ ed } Ea = \frac{f''(\xi)}{24} \frac{(b-a)^3}{n^2}.$$

Come si vede, sia nella formula chiusa che in quella aperta l’errore di troncamento cresce col cubo di  $b-a$  e decresce col quadrato di  $n$ . Perciò, a parità di intervallo base  $[a; b]$ , per diminuire l’errore occorre aumentare il numero  $n$  di parti in cui dividere  $[a; b]$ ; però al crescere di  $n$  crescono gli errori di arrotondamento. Occorre perciò trovare un giusto compromesso.

Nella pagina seguente viene riportato l’output dell’integrale (“area”) della funzione

$f(x) = \ln(x)\text{Sen}(x)$  tra 1 e  $\pi$ :  $S = \int_1^\pi \ln(x) \cdot \text{Sen}(x) dx$ . L’intervallo base è stato diviso in 32 parti e il risultato della formula interpolata è preciso fino alla 5<sup>a</sup> cifra decimale. Ciò può essere convalidato sia dividendo l’intervallo di integrazione in 64 parti, sia confrontando il valore ottenuto con altri software.

(Si badi che **non esiste** una primitiva elementare della funzione proposta).

