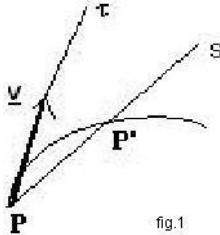


# Ottavio Serra MOTI PIANI

## 1. Generalità.

a) La velocità è un vettore tangente alla traiettoria.



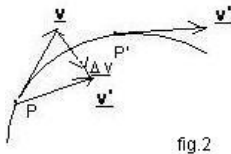
La particella sia in P all'istante  $t$  e in  $P'$  all'istante  $t' = t + \Delta t$ ; allora la velocità vettoriale media è

$$\underline{v}_m = \frac{\overline{PP'}}{\Delta t}. \text{ La velocità istantanea in P (all'istante } t) \text{ è } \underline{v}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overline{PP'}}{\Delta t} \text{ (vedi fig.1).}$$

Ma se  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P' \rightarrow P$  e la secante,  $s$ , tende alla tangente  $\tau$ , perciò  $\underline{v}$  è tangente alla traiettoria.

Si noti che la velocità scalare media è l'arco  $PP'$  diviso  $\Delta t$  e perciò è maggiore del modulo della velocità vettoriale media (l'arco è più lungo della corda); però, al limite per  $P \rightarrow P'$ , l'arco tende alla corda e la velocità scalare istantanea è uguale al modulo della velocità vettoriale istantanea.

b) L'accelerazione  $\underline{a}$  è diretta verso l'interno (la concavità) della traiettoria e, se il modulo di  $\underline{v}$  è costante,  $\underline{a}$  è perpendicolare a  $\underline{v}$ .



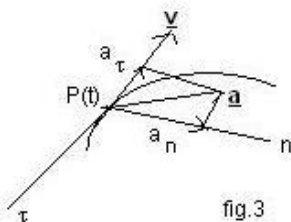
L'accelerazione media è  $\vec{a}_m = \frac{\vec{v}' - \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$  diretta

verso l'interno (la concavità) della traiettoria (vedi fig.2).

L'accelerazione all'istante t (in P) è

$$\vec{a}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \vec{a}_m.$$

Decomponendo  $\underline{\mathbf{a}}$  in accelerazione tangenziale  $\underline{\mathbf{a}}_\tau$  parallela a  $\underline{\mathbf{v}}$  e accelerazione normale  $\underline{\mathbf{a}}_n$  perpendicolare a  $\underline{\mathbf{v}}$ , si vede che  $\underline{\mathbf{a}}_\tau$  modifica il modulo di  $\underline{\mathbf{v}}$ ,  $\underline{\mathbf{a}}_n$  la direzione di  $\underline{\mathbf{v}}$  (vedi fig.3).



Perciò, se  $\underline{\mathbf{a}}_n = \underline{\mathbf{0}}$ , la traiettoria è rettilinea; se è  $\underline{\mathbf{a}}_\tau = \underline{\mathbf{0}}$ , la velocità è costante in modulo: moto uniforme; se poi il raggio di curvatura è costante, la traiettoria è circolare (moto circolare uniforme).

**Ah! ah!** Il raggio di curvatura in un punto P di una curva è il raggio del cerchio *osculatore* (dal latino *osculo*: baciare), cioè del cerchio che ha in comune con la curva (almeno) **tre punti coincidenti in P**.

## 2. Moto circolare uniforme.

Siccome il moto è uniforme e la traiettoria è chiusa, il punto P passa a intervalli di tempo costante per una data posizione. Questo intervallo di tempo si chiama periodo: T; risulta

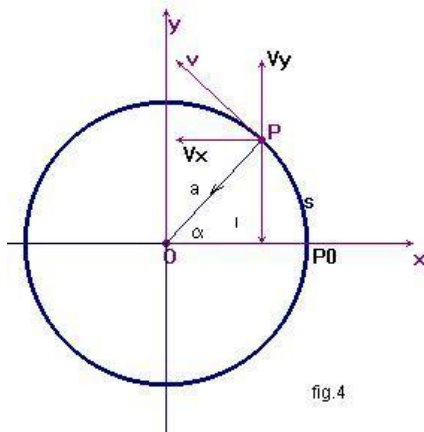
$$T = \frac{2\pi r}{v},$$

essendo r il raggio del cerchio, v il modulo (costante)

della velocità. Frequenza f è l'inverso di T, velocità angolare  $\omega$  è l'angolo descritto dal raggio vettore OP nell'unità di tempo:  $\omega$

$$= \frac{2\pi}{T} = 2\pi f; v = \omega r.$$

La  $\omega$  si misura in  $\text{rad}\cdot\text{s}^{-1}$  (radianti al secondo, perché è opportuno misurare gli angoli in radianti e non in gradi: chissà perché!). La frequenza f si misura ovviamente in  $\text{s}^{-1}$  (Hz, Hertz).



(Vedi fig.4)

Assunto uguale a zero l'istante in cui il punto mobile passa per  $P_0$ , l'angolo  $\alpha = s/r = vt/r$ ,

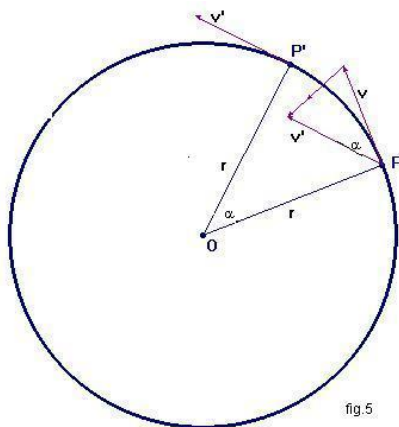
$$\alpha = \frac{2\pi r}{T} \frac{t}{r} = \frac{2\pi}{T} t = \omega t$$

Nel riferimento cartesiano xOy per il punto mobile P avremo:

$$\vec{r} = O\vec{P} = \begin{cases} x = r \cdot \cos(\alpha) = r \cdot \cos(\omega t) \\ y = r \cdot \sin(\alpha) = r \cdot \sin(\omega t) \end{cases};$$

$$\vec{v} = \begin{cases} v_x = -v \cdot \sin(\alpha) = -\omega r \cdot \sin(\omega t) \\ v_y = +v \cdot \cos(\alpha) = +\omega r \cdot \cos(\omega t) \end{cases};$$

Per determinare l'accelerazione conviene riferirsi alla figura 5.



$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}' - \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}.$$

Se  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P' \rightarrow P$  e anche  $\alpha \rightarrow 0$ , perciò  $\vec{a}$ , diventando perpendicolare a  $\vec{v}$ , cioè alla tangente al cerchio, si allinea col raggio  $r$  e punta verso il centro  $O$ : **accelerazione centripeta**.

Per calcolarne il modulo, si osservi che i triangoli  $P\vec{v}v'$  e  $POP'$  sono simili (vedi fig.5), perché entrambi isosceli e con lo stesso angolo al vertice (angoli tra rette perpendicolari...). Perciò

$$\frac{\Delta v}{v} = \frac{PP'}{r} = \frac{\Delta r}{r} \Rightarrow \Delta v = \frac{v}{r} \Delta r \approx \frac{v}{r} \Delta s = \frac{v}{r} r \alpha = v \alpha$$

Segue che  $a=v.\omega$ , da cui si ricava anche  $a=\omega^2 r$  e ancora  $a = \frac{v^2}{r}$ .

Vediamo ora le componenti x,y dell'accelerazione:

$$\vec{a} = \begin{cases} a_x = -a.\cos(\alpha) = -\omega^2 r.\cos(\omega t) \\ a_y = -a.\sin(\alpha) = -\omega^2 r.\sin(\omega t) \end{cases} \Rightarrow \vec{a} = -\omega^2 \vec{r}$$

### 3. Moto armonico

È la proiezione su una retta (un diametro) di un moto circolare uniforme. Scelto il diametro come asse delle x, le formule del moto armonico sono:

$$\begin{cases} x = r.\cos(\omega t) \\ v = -\omega r.\sin(\omega t) \\ a = -\omega^2 r.\cos(\omega t) = -\omega^2 x \end{cases}$$

Siccome la traiettoria è un segmento percorso avanti e indietro, la  $\omega$  si suole chiamare, in tale contesto, *pulsazione* o *frequenza angolare*.

#### Moto dovuto a una forza elastica.

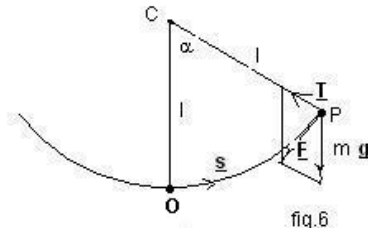
Una forza elastica è una forza di richiamo la cui intensità (modulo) è proporzionale allo spostamento:  $\vec{F} = -k\vec{x}$ . La costante positiva k si chiama costante elastica. Siccome il moto è unidimensionale, possiamo evitare la notazione vettoriale e scrivere:  $F = -kx$ . Segue che l'accelerazione  $a = F/m = -(k/m)x$ .

Confrontando con le formule del moto armonico, si vede che la forza elastica produce un moto armonico con  $\omega^2 = k/m$  e periodo

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}.$$

Una forza elastica è approssimativamente quella esercitata da un elastico teso o da una molla elicoidale d'acciaio quando la deformazione (allungamento o compressione) è piccola: Legge di Hooke. (Come si fa a stabilire se una deformazione è *piccola*?)

#### 4. Moto pendolare.



Una pallina, di massa  $m$ , è appesa a un chiodo  $C$  mediante un filo *inestensibile* di lunghezza  $l$ .

Sotto l'azione del peso  $mg$  e della tensione  $\underline{T}$  del filo la pallina si muove lungo un arco di circonferenza; la risultante delle due forze è  $\underline{F}$ , tangente all'arco di circonferenza. Dalla figura si vede che  $\underline{F} = -mg \cdot \text{sen}\alpha \cdot (\text{vers } \underline{s})$ , essendo  $\text{vers } \underline{s}$  il versore della tangente alla traiettoria; l'arco  $s$  si misura a partire dal punto *più basso*  $O$  (Vedi fig.6). L'accelerazione  $\underline{a} = -g \cdot \text{sen}\alpha \cdot (\text{vers } \underline{s}) = -g \cdot \text{sen}(s/l) \cdot (\text{vers } \underline{s})$ . Se  $\alpha$  è *piccolo*\*,  $\text{sen}(s/l) \approx s/l$ . Da qui segue  $\underline{a} = -g \cdot s/l \cdot (\text{vers } \underline{s})$  ovvero  $\underline{a} = -\frac{g}{l} \underline{s}$ . Si conclude che le piccole

oscillazioni sono approssimativamente armoniche e perciò *isocrone* con  $\omega^2 = \frac{g}{l}$  e periodo  $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$ .

**Isocrone** vuol dire che il periodo delle oscillazioni è indipendente dall'ampiezza  $\alpha$ , se questa è inizialmente *piccola* (se un angolo  $\alpha$  di  $3^\circ$  si vuole considerare piccolo e se il periodo è, poniamo, di 2 secondi, questo resta di 2 secondi anche quando, per attrito, l'angolo è sceso a  $1^\circ$ ).

**Osservazione \***. Come si fa a stabilire che  $\alpha$  è *piccolo*?

### La tensione del filo di sospensione.

La tensione **T** del filo (vedi fig.6) si ricava facilmente nel caso statico (P è fermo). In tal caso il modulo è  $T = mg \cdot \cos\alpha$ . Durante il moto, però, il filo deve non solo reagire alla componente radiale del peso, ma esercitare la forza centripeta  $mv^2/l$  necessaria a tenere la pallina P sulla traiettoria:

$$\mathbf{T = mg \cdot \cos\alpha + mv^2/l.}$$

Per determinare  $v$  ricorriamo alla legge di conservazione dell'energia.

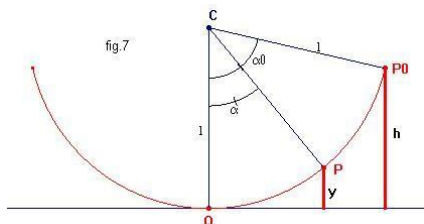


Fig. 7

Dalla fig.7 si vede che  $mgh = mgy + mv^2/2$ ;  $h = l(1 - \cos\alpha_0)$ ,  $y = l(1 - \cos\alpha)$ , perciò  $v^2 = 2gl(\cos\alpha - \cos\alpha_0)$ , che permette di determinare la velocità nel punto generico P (la velocità è assunta uguale a zero nel punto iniziale P<sub>0</sub>). Perciò la tensione T nel punto P è

$$\mathbf{T = mg \cdot \cos\alpha + 2mg(\cos\alpha - \cos\alpha_0) = mg(3\cos\alpha - 2\cos\alpha_0).}$$

Si noti che il calcolo di  $v$  e di T **non è limitato** al caso delle **piccole oscillazioni**, ma vale per ogni angolo iniziale  $\alpha_0$ . In particolare, se  $\alpha_0$  è di  $90^\circ$ , nel punto più basso O la tensione è il triplo del peso; se poi  $\alpha_0$  è  $180^\circ$  (il pendolo è inizialmente *in*

*piedi* su C, il ché richiede che il filo sia sostituito da un'asticina rigida e di peso trascurabile), T (in O) è 5 volte il peso.

### Esercizi.

1) Al soffitto di un veicolo è sospeso un pendolo di massa  $m=200$  grammi. In fase di accelerazione il filo di sospensione forma un angolo di  $20^\circ$  con la verticale. Calcolare l'accelerazione del veicolo e la tensione del filo (accelerazione di gravità  $g = 9,8 \text{ m/s}^2$ ).

2) Una pallina di 300 grammi è appesa a una molla tenuta verticale che, allungata di tre centimetri, oscilla compiendo due oscillazioni al secondo. Calcolare la costante elastica della molla e la velocità massima della pallina.

## 5. Moti centrali.

Il moto di una particella P di massa  $m$  soggetta a una forza  $\underline{\mathbf{F}}$  diretta verso un punto fisso O, centro del moto, si chiama centrale. Rientra nei moti centrali anche il moto in cui la direzione della forza è fissa (il centro della forza va all'infinito).

Posto  $\underline{\mathbf{r}} = \underline{\mathbf{OP}}$  (raggio vettore),  $\underline{\mathbf{F}} = \alpha(r)\underline{\mathbf{r}}$ , diretta verso il centro O se  $\alpha > 0$ , divergente se  $\alpha < 0$ .

Il momento della forza è

$$[1] \quad \vec{\tau} = \vec{r} \times \mathbf{F} = \vec{r} \times \alpha \vec{r} = \vec{0}.$$

Il momento angolare (momento della quantità di moto) è

$$[2] \quad \vec{L} = \vec{r} \times m\vec{v}, \text{ la cui derivata rispetto al tempo è}$$

[3]

$$\dot{\vec{L}} = \dot{\vec{r}} \times m\vec{v} + \vec{r} \times m\dot{\vec{v}} = \dot{\vec{r}} \times m\dot{\vec{r}} + \vec{r} \times m\dot{\vec{v}} = \vec{r} \times m\dot{\vec{v}} = \vec{r} \times m\vec{a} = \vec{\tau} = \vec{0}.$$

(Ho indicato, come è d'uso, con un punto la derivata temporale).

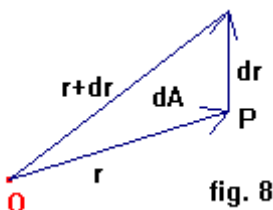
Perciò il momento angolare è costante nel tempo. Siccome il momento angolare è ortogonale al raggio vettore  $\underline{\mathbf{r}} = \underline{\mathbf{OP}}$ , il puo



P descrive una traiettoria piana (giacente nel piano passante per O e perpendicolare ad  $\underline{L}$ ). (*Si conclude che i moti centrali sono moti piani*).

**Velocità areale.** L'elemento d'area (vedi fig. 8)

$$d\vec{A} = \frac{1}{2} \vec{r} \times d\vec{r} = \frac{1}{2} \vec{r} \times \vec{v} dt = \frac{1}{2} \frac{\vec{L}}{m} dt.$$



Perciò la velocità areale è  $\frac{d\vec{A}}{dt} \equiv \dot{\vec{A}} = \frac{\vec{L}}{2m}$  costante (in modulo, direzione e verso).

È la **2ª legge di Keplero**, che vale per tutti i moti centrali e non solo per i moti planetari.

### Energia. I campi centrali sono conservativi.

Il lavoro **W** compiuto dalla forza  $\underline{F}$  quando P si sposta da  $P_0$  a  $P_1$  lungo un arco di curva  $\gamma$  è

$$\begin{aligned} W &= \int_{\gamma(P_0, P_1)} \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{s} = \int_{\gamma(P_0, P_1)} \alpha(r) r \cdot ds \cos(\theta) = \\ &= \int_{\gamma(P_0, P_1)} \alpha(r) r dr = \beta(r_1) - \beta(r_0) \end{aligned}$$

indipendente dall'arco  $\gamma$  (**i campi di forza centrale sono conservativi**).

È d'uso porre  $U(r) = -\beta(r)$  : U si chiama energia potenziale. Perciò

$$W = U_0 - U_1.$$

**N.B.** Ho indicato con  $r$  il modulo del raggio vettore  $\underline{r}$ , con  $d\underline{s}$  il vettore che nella fig. 8 ho chiamato  $d\underline{r}$ , in modo che nell'ultimo integrale ho potuto chiamare  $dr$  la proiezione di  $ds$  sul raggio vettore:  $dr=ds.\cos(\theta)$ .

Siccome il lavoro di una forza è la variazione di energia cinetica  $K$ :

$$K_1 - K_0 = \int_{\gamma(P_0, P_1)} \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{s} = \int_{\gamma(P_0, P_1)} m\vec{a} \cdot \vec{v} dt = \int_{\gamma(P_0, P_1)} m\vec{v} d\vec{v} = \int_{v_0}^{v_1} mvdv \Rightarrow$$

$$W = K_1 - K_0 = \frac{1}{2}mv_1^2 - \frac{1}{2}mv_0^2,$$

Confrontando si ottiene  $K_1 - K_0 = U_0 - U_1$ , da cui segue la legge di conservazione dell'energia: **In un campo centrale la somma dell'energia potenziale e dell'energia cinetica si mantiene costante nel tempo:  $U + K = E$ .**

(Questo è il motivo per cui i campi nei quali il lavoro della forza è indipendente dalla traiettoria, come i campi centrali, si chiamano *conservativi*: *conservano* l'energia totale  $E$ ).

**Si giustifichi la seguente affermazione: La forza d'attrito non è conservativa.**

**Nota.** I campi centrali sono conservativi, ma esistono campi conservativi che non sono centrali, come, per esempio,  $\vec{F} = y^2\vec{i} + 2xy\vec{j}$ .

## 6. Campi coulombiani.

Tra i campi centrali sono particolarmente importanti quelli coulombiani, tra i quali rientra quello della gravitazione universale

di Newton:  $\vec{F} = -G \frac{Mm}{r^2} \frac{\vec{r}}{r}$ .

Per esso vale, come abbiamo visto in generale, la 2<sup>a</sup> legge di Keplero.

L'energia potenziale  $U$  è

$$U = -\int \vec{F}(r) \cdot d\vec{r} = -\int \frac{-GMm}{r^2} \frac{\vec{r} \cdot d\vec{r}}{r} = \int \frac{GMm}{r^2} dr = \frac{-GMm}{r} \quad \text{e vale}$$

la conservazione dell'energia:  $E = \frac{1}{2}mv^2 - G \frac{Mm}{r}$ .

Più difficile è dimostrare che, nel caso newtoniano, le orbite sono coniche, ellittiche se l'energia totale è negativa (**1<sup>a</sup> legge di Keplero**)<sup>1</sup>. Se poi l'esponente del raggio vettore  $r$  nel modulo della forza ( $GMm/r^2$ ) non è 2, l'orbita non è neanche chiusa<sup>2</sup>.

Per quanto riguarda la 3<sup>a</sup> legge di Keplero, una dimostrazione generale esula da questa esposizione elementare<sup>3</sup>. Una dimostrazione è possibile nel caso di orbite circolari. Uguagliando la forza di Newton alla forza centripeta, si ha:

$$\frac{GMm}{r^2} = \frac{mv^2}{r} \Rightarrow v^2 = \frac{GM}{r} \quad \text{e il periodo del moto è}$$

$$T = \frac{2\pi r}{v} = 2\pi r \sqrt{\frac{r}{GM}}, \quad \text{da cui} \quad \frac{T^2}{r^3} = \frac{4\pi^2}{GM}, \quad \text{uguale per tutti i pia-$$

neti e dipendente solo dalla massa  $M$  del Sole. E' chiaro che per i satelliti di Giove o di Saturno il rapporto tra  $T^2$  ed  $r^3$  dipende dalla massa di Giove o di Saturno.

Sostituendo l'espressione di  $v^2$  nella formula dell'energia, si ricava  $E = \frac{-GMm}{2r}$ : l'energia totale è la metà dell'energia poten-

ziale (che, si noti bene, è negativa: (il sistema Sole – Pianeta è *legato*) o anche è uguale all'energia cinetica (positiva!) cambiata di segno.

---

<sup>1</sup> Landau e Lifsic: *Meccanica*, Boringhieri 1965; Goltstein: *Meccanica classica*, pag. 68 e seg., Zanichelli, 1971.

<sup>2</sup> Landau e Lifsic: *Ibidem*.

<sup>3</sup> Vedi nota 1.

**Osservazione.** Nei testi di fisica è detto che l'energia potenziale di gravità su un pianeta di gravità  $g$  è  $U = mgh$ , essendo  $h$  l'altezza dal suolo del grave di massa  $m$ . Ciò implica che se un grave cade dall'altezza  $h$ , compie il lavoro (positivo)  $W = mgh - 0 = mgh$ .

Noi abbiamo trovato che  $U = -GMm/r$ , essendo  $M$  la massa del pianeta. Calcoliamo il lavoro  $W$  compiuto dalla gravità quando il grave passa da quota  $h$  a quota  $0$ . Posto  $r = R + h$  ( $R$  raggio del pianeta),

$$W = \frac{-GMm}{R+h} - \frac{-GMm}{R} = GMm \left( \frac{1}{R} - \frac{1}{R+h} \right) = m \frac{GM}{R(R+h)} h .$$

Se il dislivello  $h$  è piccolo rispetto al raggio  $R$  del pianeta,  $R+h$  si può approssimare con  $R$ , e perciò  $U = mgh$ , come era da attendersi.

Si noti che  $\frac{GM}{R^2} = g$ , accelerazione di gravità al livello del suolo.

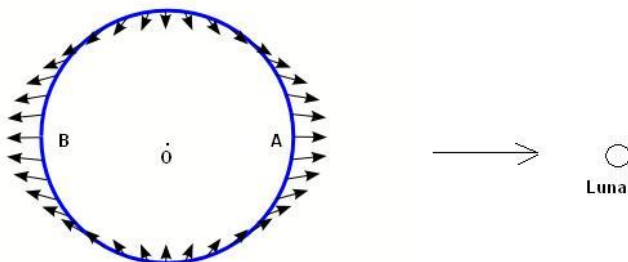
Si osservi anche che conoscendo la costante di gravitazione universale  $G = 6,67 \cdot 10^{-11}$ , il raggio del pianeta e l'accelerazione  $g$  di gravità alla superficie del pianeta, si ricava la massa  $M$  del pianeta. Così è stata calcolata la massa della Terra.

**Esercizio.** Come si calcola la massa del Sole? Più difficile era nel passato determinare la massa della Luna, ma ora si può calcolare con grande precisione: come?

### Maree

La forza di marea è la differenza tra la forza di attrazione gravitazionale che un corpo celeste esercita sull'unità di massa posta alla superficie del pianeta e quella che esercita al centro.

La forza di marea sulla superficie terrestre ad opera della Luna si calcola in modo semplice solo nei punti A e B della Terra allineati con la Luna (vedi figura).



In A:

$$F_{\text{marea}} = \frac{GM_{\text{Luna}}}{(r-R)^2} - \frac{GM_{\text{Luna}}}{r^2} = GM_{\text{Luna}} \frac{2Rr - R^2}{(r-R)^2 r^2} \approx GM_{\text{Luna}} \frac{2R}{r^3}$$

essendo R il raggio della Terra, r la distanza tra il centro O della Terra e la Luna.

Siccome r è circa 60R, ho trascurato R rispetto ad r.

Nel punto B

$$F_{\text{marea}} = \frac{GM_{\text{Luna}}}{(r+R)^2} - \frac{GM_{\text{Luna}}}{r^2} = GM_{\text{Luna}} \frac{-2Rr - R^2}{(r+R)^2 r^2} \approx -GM_{\text{Luna}} \frac{2R}{r^3}$$

La forza di marea in B è diretta in senso opposto alla Luna, ma in modulo è la stessa che in A, nei limiti di approssimazione fatta (approssimazione di **dipolo**).

Dunque la forza di marea è (circa) inversamente proporzionale **al cubo della distanza** del corpo che la provoca.

Il Sole ha una massa di circa 27 milioni di masse lunari, ma la sua distanza da noi è circa 400 volte quella Terra-Luna, perciò la forza mareale provocata dal Sole sulla Terra è meno della

metà di quella dovuta alla Luna ( $\frac{27 \cdot 10^6}{400^3} \approx 0,4$ ).

## 7. Caduta di una particella nel centro di una forza centrale attrattiva.

Se il campo è attrattivo, si definisce velocità di fuga la velocità  $v$  tale che  $E = \frac{1}{2}mv^2 + U(r) = 0$ .

Quindi la velocità di fuga è  $v_f = -2U/m$ . (Si ricordi che se la forza è attrattiva,  $U < 0$ ).

Se  $v < v_f$ , il moto è limitato e, nel caso che il momento angolare  $L$  è zero (la particella punta verso O), la particella cade certamente nel centro di forza O.

Ma se  $\underline{L} \neq \underline{0}$ , sotto quale condizione la particella cade in O?

Riscriviamo la formula dell'energia totale  $E$ , dopo aver decomposto la velocità in velocità *radiale*  $\dot{r}$  e *trasversa*  $r\dot{\theta}$  si ottiene:

$$E = \frac{1}{2}m(\dot{r}^2 + r^2\dot{\theta}^2) + U(r) \Rightarrow \frac{1}{2}m\dot{r}^2 = E - U(r) - \frac{1}{2}mr^2 \frac{L^2}{m^2r^4} > 0.$$

Ciò perché l'energia cinetica *radiale*  $\frac{1}{2}m\dot{r}^2$  è (ovviamente) positiva.

Dunque  $E - U(r) - \frac{L^2}{2mr^2} > 0$ . (la grandezza  $\frac{L^2}{2mr^2}$  si chiama energia potenziale centrifuga).

Segue che  $r^2U(r) + \frac{L^2}{2m} < Er^2 < 0$  (perché nel caso attrattivo  $E$  è negativa come  $U$ ).

Siccome  $\frac{L^2}{2m}$  è una costante positiva, si conclude che  $r$  può tendere a zero **solo** se  $U(r)$  tende a  $-\infty$  come  $1/r^n$ , essendo  $n > 2$  oppure come  $-\alpha/r^2$ , con  $\alpha > L^2/2m$ .<sup>4</sup>

---

<sup>4</sup> Landau e Lifsic: Ibidem.

Nel caso newtoniano  $U(r) = -GMm/r$ : si conclude che la particella non può cadere nel centro del campo.

Come mai allora i meteoriti cadono sulla Terra (o sulla Luna o sul Sole), anche se non puntano direttamente verso il centro del corpo che li attrae?

Perché la Terra (o la Luna o il Sole) non è un punto, il suo raggio è diverso da zero; l'impatto avviene se la traiettoria del meteorite lo porterebbe a una distanza dal centro minore del raggio.