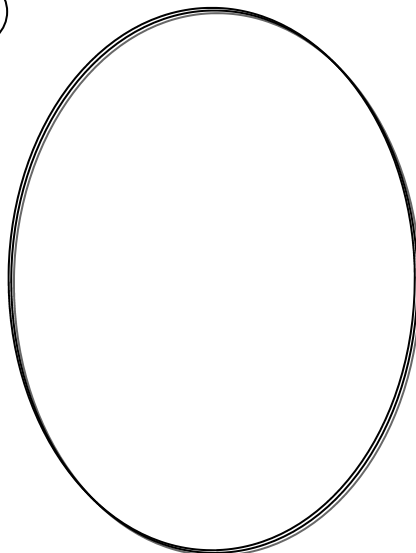


DATI del PERSONAGGIO	
NOME :	
RAZZA :	
Classe :	GLADIATORE
Età :	Sesso:
Altezza:	Peso:
Capelli:	Occhi:
Vantaggi/Svantaggi:	
ABBIGLIAMENTO :	



CARATTERISTICHE PRINCIPALI			
	B/M		Prova
Na		FOR	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		COS	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		AGI	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		BEL	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		LOB	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		SAG	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		CAR	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			
Na		MID	<input type="checkbox"/>
Rz			
I			

MOVIMENTO :			
Andatura	m./Az.	m./Rd.	RES
JOGGING			
CORSA			
SCATTO			

SALTO	
ALTO	LUNGO

CARATTERISTICHE DERIVATE			
	B/M		Prova
Na		RIF	<input type="checkbox"/>
Rz			
		(AGI+SAG) / 2	MAX
Sal. Mentale			<input type="checkbox"/>

INIZIATIVA	
Comb	Mag

N° AZIONI	

ARMI						GITTATA			
Primaria	ATT	I	Fall.	Danno	Cr.	Bru	Cor	Med	Max
Secondaria	ATT	I	Fall.	Danno	Cr.	Bru	Cor	Med	Max

Difese Automatiche
AUTO
AUTO
AUTO SCHIV.

ATTACCO:	

DANNO:	
Mod.:	
FINALE:	

ARMATURE e SCUDO								Malus Azioni
Tipo di Armatura	Taglio		Punta		Impatto		PS	
	D	Cr	D	Cr	D	Cr		
Corpo:								
Bracciali:								
Schinieri:								
Elmo:								
SCUDO:								

DIFESA Attiva:	

PUNTI FERITA	
/	

Maestrie di Combattimento				
Nome della Maestria	Benefici	Tecnica Suprema	Durata	N°

Background e Storia del Personaggio	



gildar\_gdr@hotmail.com

