

# STATUTO FEDERALE DELLA F.O.GI.F



## DISPOSIZIONI GENERALI

1. La F.O.GI.F., ovvero Federazione Ostiense Gioco Fantacalcio, è una federazione fantacalcistica senza fini di lucro, nata con l'intento di promuovere la cultura del calcio che da sempre, nel nostro Paese, è stato fattore di socializzazione e di sano divertimento.
2. Possono iscriversi alla F.O.GI.F. tutti coloro che condividono valori di lealtà, sportività ed amore per il calcio, senza distinzione di lingua, nazionalità, opinioni politiche e fede calcistica. Per la stagione 2008/2009 il numero di partecipanti è stato fissato in numero di 8.
3. La F.O.GI.F. riconosce e garantisce l'uguaglianza di tutti i partecipanti di fronte ai regolamenti approvati. Non sono ammessi quindi ricorsi né lamenti in caso di negligenza da parte degli iscritti: *verba volant, scripta manent*.
4. E' compito della F.O.GI.F. rimuovere gli ostacoli di ordine organizzativo che limitano il regolare svolgimento dei tornei federali (campionati e coppe); con questo si vuole affermare che tutti gli iscritti sono responsabili per la buona riuscita della stagione fantacalcistica.
5. La F.O.GI.F. ripudia il razzismo e la violenza, considerandole forme di imbecillità allo stato avanzato. Pertanto afferma che si unirà alle disposizioni della Lega Calcio riguardo alle sospensioni delle gare in casi di eccezionale gravità (vedasi gli scontri di Catania dello scorso anno).
6. Lo stemma federale della F.O.GI.F. è uno scudo su cui campeggiano il tricolore italiano e i colori municipali di Ostia: la scritta XIII Municipio ricorda il legame con la città lidense che accomuna tutti gli iscritti. Il pallone stile anni Trenta è il segno della nostalgia di un calcio dove le bandiere ed i valori sono oggi spesso un lontano ricordo

## ORGANIZZAZIONE FEDERALE

7. Per una migliore trasparenza nelle gare di campionato e di coppa che, come tutti gli iscritti dovrebbe sapere, constano di reperimento delle formazioni, conteggio dei punti totalizzati, aggiornamento di risultati e classifiche, si riconosce nella figura di Daniele Trecca il garante federale: a lui dovranno pervenire le formazioni che si intenderanno schierare (oltre ovviamente a comunicarle al diretto avversario) entro l'ora di inizio della prima gara del turno corrispettivo di Serie A. In caso di impossibilità del garante, farà le sue veci Vito Malcangi.
8. La F.O.GI.F., nella stagione 2008/2009, è così strutturata:

*Presidente onoraria:* Micaela Soressi

*Garante Federale:* Daniele Trecca

*Vice-garante:* Vito Malcangi

*Iscritti:* Caloi Lorenzo, Imperatore Andrea, Lorusso Fulvio, Malcangi Vito, Rocchi Andrea, Trecca Daniele

## REGOLAMENTO DI GARA (linee generali)

9. Il punteggio di una fantasquadra si ottiene dalla somma dei voti presi dai propri giocatori sul Corriere dello Sport. Ogni giocatore, oltre al voto del giornale è soggetto a dei bonus e dei malus in queste situazioni:

**BONUS:**

gol segnato (anche su rigore): +3 (es.: voto corriere 6,5+3=9,5);

rigore parato dal portiere: +3;

MALUS:

ammonizione: - 0,5 (es.: 6 (voto corriere)-0,5(ammonizione)=5,5;

espulsione: -1;

autogol: -2;

rigore sbagliato: -3.

N.b. La squadra che gioca in casa ha diritto ad un bonus aggiuntivo di 2 punti.

Una volta ottenuto il punteggio totale, bisogna considerare queste fasce-gol per vedere quanti gol ha fatto la propria squadra:

0-65,5: 0 gol;

66-71,5: 1 gol;

72-77,5: 2 gol;

78-83,5: 3 gol;

84-89,5: 4gol;

90-95,5: 5 gol.....

Qualora due squadre dovessero trovarsi all'interno della stessa fascia, il risultato finale sarà di pareggio, con due eccezioni però:

- se una delle due squadre, benché all'interno della stessa fascia, ha totalizzato un punteggio superiore rispetto all'altra di 4 punti, segna automaticamente un gol in più dell'avversario

(es. Squadra 1 66 pti- squadra 2 70pti risultato finale 1 a 2 per la squadra 2);

- qualora una squadra, pur avendo ottenuto un punteggio inferiore a 66 punti, dovesse fronteggiarsi con un avversario che non ha raggiunto i 60 punti, vince di diritto per 1 a 0 (es. Squadra 1 59-squadra 2 62, risultato finale 0-1)

10. In base a quanto precedentemente discusso, in caso di parità negli scontri diretti nelle gare di coppa (per intenderci in caso di spareggio), si qualificherà alla fase successiva la squadra che:
  - I. presenta il miglior punteggio assoluto (totali esatti compresi i due punti per chi gioca in casa, per dare un senso alla gara casalinga)
  - II. presenta il miglior punteggio esclusi tutti gli eventuali bonus/malus (ammonizioni/espulsioni, gol fatti e subiti, due punti per chi gioca in casa)
  - III. miglior attacco nella partita (gol effettivamente segnati con i giocatori schierati)
  - IV. miglior difesa nella partita (gol effettivamente subiti dal proprio portiere)

Per le gare successive si terrà conto anche dei gol totali (segnati e subiti) nel corso della competizione (faranno fede solo le gare di coppa ad esclusione quindi del campionato). In caso di ulteriore (ma a questo punto impossibile) parità si passerà al sorteggio con la monetina davanti al garante e a due testimoni.

11. In caso di giocatori mancanti (quindi squadra che non riesce a schierare gli undici giocatori) viene stabilito il voto d'ufficio pari al voto più basso della squadra (esclusi bonus/malus) meno 1 punto.

## **DISPOSIZIONI TRANSITORIE E FINALI**

12. Tutte le variazioni al regolamento che si vorranno proporre dovranno passare l'approvazione di tutti gli iscritti; in caso di approvazione verranno apposte in aggiunta al regolamento vigente sotto la supervisione del garante e del vicario, che provvederà a pubblicarle sul sito on-line.
13. La F.O.GI.F. non ammette ignoranza; quindi per evitare inutili ricorsi e proteste, è bene ad ogni iscritto informarsi sui regolamenti vigenti: *ignorantia FOGIF non excusat*.

## **AGGIUNTE TRANSITORIE AL REGOLAMENTO DA CONSIDERARSI VALIDE (Annullano o completano le precedenti norme a riguardo)**

14. Considerato che l'ultima fase di campionato potrebbe vedere all'ultima giornata due o più squadre al primo posto con lo stesso punteggio, ribadisco che in questo caso verrà assegnata la chiusura tenendo conto nell'ordine di: 1. gol segnati - 2. differenza reti - 3. classifica scontri diretti - 4. rendimento chiusura.
15. Per quanto riguarda tutte le gare ad eliminazione diretta (finali comprese), in caso di parità di gol segnati si terrà conto nell'ordine: 1. totale dei voti dei giocatori (se si tratta di gare A/R totale di entrambe le partite) che decreta la vittoria ai tempi supplementari - 2. totale dei gol segnati in gara, che valgono come rigori - 3. minor numero di ammonizioni ricevute (fair play), che vale come rigore in più ad oltranza.

Ostia, 4 maggio 2009

*Il garante Daniele Trecca*

*Il vice-garante Vito Malcangi*