

# NOZZE D'ARGENTO FACCIA A FACCIA - XXV EDIZIONE 2017/2018 -

**HANDICAP E BONUS DAL 10-mag-18 AL 30-mag-18**

BOWLERS	N° Part	TOTALE	MEDIA	Iniziale	NEW HDCP	BLIND MEDIA	STRIKE		SPARE		
							TOT	BLIND	TOT	BLIND	
1	VISCIANO GENNARO	16	3.078	192,375	2	0	169	75	9	68	8
2	DI PRISCO ANTONIO	16	3.027	189,188	4	2	166	66	8	78	9
3	OCCHIUZZI RENATO	8	3.008	188,000	6	2	165	69	8	66	8
4	CRASTO TONINO	16	2.965	185,313	0	4	163	61	7	81	10
5	CERRATO CARLO	16	2.922	182,625	26	5	161	64	8	68	8
6	LAGANA' UMBERTO	16	2.869	179,313	6	7	158	55	6	75	9
7	CERVONI GIOVANNI	16	2.864	179,000	1	6	158	69	8	57	7
8	DE PRÀ BRUNO	16	2.858	178,625	1	6	157	53	6	83	10
9	MONTANINO ITALO	8	2.824	176,500	4	8	155	49	6	72	9
10	SORRENTINO RAFFAELE	16	2.784	174,000	5	9	153	50	6	78	9
11	RUSSO ANNA	0	2.756	172,250	16	15	152	40	5	80	10
12	SUAREZ NANDO	16	2.742	171,375	9	11	151	53	6	64	8
13	POLISE GIUSEPPE	0	2.707	169,193	13	12	149	56	7	64	8
14	MUROLO FORTUNATO	15	2.701	168,813	18	12	149	55	6	66	8
15	SAGGIOMO RUGGIERO	12	2.651	165,688	17	13	146	55	6	56	7
16	CASTALDI FRANCESCO	16	2.604	162,750	17	15	143	46	5	65	8
17	RICCIO ANNA	16	2.591	161,938	20	20	143	45	5	75	9
18	AMMIRATI RAFFAELE	16	2.589	161,813	12	15	142	45	5	73	9
19	ROMAGNUOLO SILVIO	16	2.558	159,875	9	14	141	43	5	63	7
20	RENDINA ANNA	16	2.487	155,438	14	23	137	23	2	91	11
21	BOSONE ANTONIO	16	2.461	153,813	11	16	135	31	3	70	8
22	CERBONE VINCENZO	8	2.398	149,844	17	21	132	32	4	67	8
23	CIANCI PRUDENZA	16	2.315	144,688	26	29	127	33	4	57	7
24	BASCETTA BIAGIO	16	2.305	144,063	11	16	127	29	3	64	8

**CALCOLO SETTIMANALE DELL'HDCP:** l'handicap, calcolato in funzione della media effettiva delle ultime 4 giornate di gara, non può essere maggiore dell'handicap di partenza incrementato di 5 birilli. Quindi se la  $[(\text{MEDIA EFFETTIVA PIU' ALTA} - \text{MEDIA EFFETTIVA PERSONALE}) * 50 / 100]$  è MINORE DELL'HANDICAP DI PARTENZA SI APPLICA IL NUOVO HANDICAP, altrimenti si applica l'HDCP di partenza maggiorato al massimo di 5 birilli. Per le donne è previsto un HDCP aggiuntivo di 5 birilli

**CALCOLO BLIND STRIKE E SPARE:** Aggiornato settimanalmente con contribuzione delle ultime 16 partite e arrotondato per difetto. E' così calcolato:  $50\% * (\text{strike o spare}) / 4$ .