

TORNEO FACCIA A FACCIA - XXII EDIZIONE 2014/2015 -



HANDICAP E BONUS DAL

22-apr-15

AL

13-mag-15

BOWLERS	N° Part	TOTALE	MEDIA	Iniziale	NEW HDCP	BLIND MEDIA	STRIKE		SPARE	
							TOT	BLIND	TOT	BLIND
1 CERVONI GIOVANNI	20	4.059	202,950	10	0	179	105	13	87	11
2 SORRENTINO RAFFAELE	14	3.926	196,323	5	3	173	87	13	74	11
3 CRASTO TONINO	10	3.886	194,285	0	4	171	65	11	76	12
4 DE PRÀ BRUNO	20	3.845	192,250	2	5	169	93	12	86	11
5 MONTANINO ITALO	20	3.759	187,950	9	8	165	86	11	90	11
6 QUARANTA CARLO	20	3.694	184,700	1	6	163	89	11	86	11
7 LAGANA' UMBERTO	20	3.658	182,900	9	10	161	91	11	69	9
8 OCCHIUZZI RENATO	20	3.637	181,850	8	11	160	82	10	85	11
9 LA ROCCA LUIGI	20	3.636	181,800	8	11	160	82	10	86	11
10 RENDINA ANNA	20	3.606	180,300	18	16	159	65	8	103	13
11 ROMAGNUOLO SILVIO	20	3.536	176,800	17	13	156	77	10	83	10
12 SUAREZ NANDO	20	3.438	171,900	13	16	151	64	8	93	12
13 CESIRO GUSTAVO	20	3.417	170,850	13	16	150	51	6	111	14
14 COLAPS ANTONELLO	20	3.416	170,800	21	16	150	75	9	84	11
15 CIANCI PRUDENZA	20	3.407	170,350	26	21	150	76	10	68	9
16 BOSONE ANTONIO	20	3.399	169,950	17	17	150	64	8	95	12
17 RICCIO ANNA	20	3.367	168,350	24	22	148	64	8	85	11
18 AMOROSO ITALO	15	3.283	164,150	14	19	144	59	8	63	9
19 SIMONETTI M.TERESA	20	3.273	163,650	21	25	144	62	8	79	10
20 POLISE GIUSEPPE	15	3.272	163,600	18	20	144	61	9	62	9
21 CERBONE VINCENZO	15	3.152	157,600	20	23	139	40	6	86	12
22 RUSSO ANNA	18	3.135	156,750	24	28	138	42	6	99	13
23 DI PINTO GIOVANNI	20	3.082	154,100	17	22	136	59	7	77	10
24 TOMASSINI ADA	20	2.808	140,400	33	36	124	38	5	71	9

CALCOLO SETTIMANALE DELL'HDCP: l'handicap, calcolato in funzione della media effettiva delle ultime 4 giornate di gara, non può essere maggiore dell'handicap di partenza incrementato di 5 birilli. Quindi se la $[(\text{MEDIA EFFETTIVA PIU' ALTA} - \text{MEDIA EFFETTIVA PERSONALE}) * 50 / 100]$ è MINORE DELL'HANDICAP DI PARTENZA SI APPLICA IL NUOVO HANDICAP, altrimenti si applica l'HDCP di partenza maggiorato al massimo di 5 birilli. Per le donne è previsto un HDCP aggiuntivo di 5 birilli

CALCOLO BLIND STRIKE E SPARE: Aggiornato settimanalmente con contribuzione delle ultime 20 partite ed arrotondato per difetto. E' così calcolato: $50\% * (\text{strike o spare}) / 4$.