

TORNEO FACCIA A FACCIA - XX EDIZIONE 2012/2013 -



HANDICAP E BONUS DAL

23-mag-13

AL

13-giu-13

BOWLERS	N° Part	TOTALE	MEDIA HDCP	Iniziale	NEW HDCP	BLIND MEDIA	STRIKE		SPARE		
							TOT	BLIND	TOT	BLIND	
1	QUARANTA CARLO	20	4.070	203,500	2	0	179	106	13	85	10
2	PALUMBO MASSIMO	20	3.973	198,650	4	2	175	105	13	85	10
3	LAGANA' UMBERTO	20	3.870	193,500	3	5	170	98	12	82	10
4	CRASTO TONINO	20	3.862	193,100	3	5	170	88	11	92	11
5	MONTANINO ITALO	20	3.853	192,650	9	5	170	88	11	85	10
6	VANZO CORRADO	20	3.840	192,000	4	6	169	86	10	92	11
7	GAROFALO GENNARO	20	3.822	191,100	4	6	168	97	12	78	9
8	DE PRA' BRUNO	20	3.821	191,050	1	6	168	84	10	97	12
9	SCOLAVINO EDOARDO	20	3.801	190,050	7	7	167	89	11	89	11
10	LA ROCCA LUIGI	20	3.694	184,700	6	9	163	82	10	100	12
11	SORRENTINO RAFFAELE	20	3.671	183,550	9	10	162	87	10	85	10
12	ROMAGNUOLO SILVIO	20	3.622	181,100	9	11	159	81	10	91	11
13	AGRESTA NINO	10	3.591	179,550	9	12	158	52	6	69	8
14	SUAREZ NANDO	20	3.590	179,500	12	12	158	80	10	79	9
15	RENDINA ANNA	20	3.485	174,250	6	21	153	56	7	107	13
16	SIMONETTI TERESA	20	3.479	173,950	15	25	153	64	8	98	12
17	DI PINTO GIOVANNI	20	3.477	173,850	8	13	153	73	9	82	10
18	CESIRO GUSTAVO	20	3.389	169,450	10	15	149	58	7	100	12
19	CERVONI GIOVANNI	10	3.375	168,750	9	14	149	55	6	85	10
20	RUSSO ANNA	20	3.280	164,000	25	30	144	45	5	104	13
21	CIANCI PRUDENZA	20	3.266	163,300	20	30	144	55	6	94	11
22	AMOROSO ITALO	5	3.212	160,600	8	13	141	30	3	50	6
23	BOSONE ANTONIO	20	3.163	158,150	14	19	139	57	7	72	9
24	CERBONE VINCENZO	15	3.113	155,650	20	24	137	51	6	87	10
25	TOMASSINI ADA	15	3.091	154,550	30	34	136	37	4	87	10

CALCOLO SETTIMANALE DELL'HDCP: l'handicap, calcolato in funzione della media effettiva delle ultime 4 giornate di gara, non può essere maggiore dell'handicap di partenza incrementato di 5 birilli. Quindi se la $[(\text{MEDIA EFFETTIVA PIU' ALTA} - \text{MEDIA EFFETTIVA PERSONALE}) * 50 / 100]$ è MINORE DELL'HANDICAP DI PARTENZA SI APPLICA IL NUOVO HANDICAP, altrimenti si applica l'HDCP di partenza maggiorato al massimo di 5 birilli

CALCOLO BLIND STRIKE E SPARE: Aggiornato settimanalmente con contribuzione delle ultime 20 partite ed arrotondato per difetto. E' così calcolato: $50\% * (\text{strike o spare}) / 4$.