

TORNEO FACCIA A FACCIA - XIX EDIZIONE 2011/2012 -



HANDICAP E BONUS DAL

10-mag-12

AL

24-mag-12

	BOWLERS	N° Part	TOTALE	MEDIA HDCP	Iniziale	Ultimo	NEW HDCP	BLIND MEDIA	STRIKE		SPARE	
									EFF	BLIND	EFF	BLIND
1	DE PRA' BRUNO	20	3.776	188,800	0	0	0	166	76	19	103	25
2	ROMAGNOLI GIANCARLO	5	3.775	188,750	5	10	0	166	25	11	15	9
3	PALUMBO MASSIMO	20	3.774	188,700	1	6	0	166	84	21	83	20
4	LAGANA' UMBERTO	20	3.748	187,400	4	9	1	165	91	22	75	18
5	QUARANTA CARLO	20	3.649	182,450	3	5	3	161	72	18	99	24
6	VANZO CORRADO	20	3.628	181,400	7	11	4	160	80	20	89	22
7	GATTA ENRICO	15	3.581	179,050	11	16	5	158	57	9	66	11
8	SCOLAVINO EDOARDO	20	3.546	177,300	7	9	6	156	76	19	78	19
9	CRASTO ANTONINO	15	3.524	176,200	11	11	6	155	48	8	72	12
10	OCCHIUZZI RENATO	20	3.498	174,900	10	15	7	154	67	16	92	23
11	AMOROSO ITALO	5	3.443	172,150	12	14	8	151	13	8	19	10
12	RENDINA ANNA	20	3.441	172,050	15	17	8	151	48	12	117	29
13	CESIRO GUSTAVO	20	3.438	171,900	14	13	8	151	59	14	100	25
14	LA ROCCA LUIGI	20	3.352	167,600	11	15	11	147	56	14	83	20
15	ROMAGNUOLO SILVIO	20	3.314	165,700	16	12	12	146	56	14	86	21
16	SUAREZ NANDO	20	3.304	165,200	13	18	12	145	66	16	80	20
17	BOSONE ANTONIO	20	3.233	161,650	20	20	14	142	52	13	91	22
18	CERBONE VINCENZO	20	3.193	159,650	25	23	15	140	58	14	76	19
19	SIMONETTI TERESA	10	3.182	159,100	21	17	15	140	32	6	33	7
20	RUSSO ANNA	20	2.898	144,900	22	21	22	128	25	6	99	24
21	CIANCI PRUDENZA	20	2.869	143,450	23	21	23	126	57	14	55	13
22	TOMASSINI ADA	20	2.662	133,100	25	32	28	117	38	9	64	16

CALCOLO SETTIMANALE DELL'HDCP: l'handicap, calcolato in funzione della media effettiva delle ultime 4 giornate di gara, non può essere maggiore dell'handicap di partenza incrementato di 5 birilli per gli uomini e di 10 birilli per le donne. Quindi se la $[(\text{MEDIA EFFETTIVA PIU' ALTA} - \text{MEDIA EFFETTIVA PERSONALE}) * 50 / 100]$ è MINORE DELL'HANDICAP DI PARTENZA SI APPLICA IL NUOVO HANDICAP, altrimenti si applica l'HDCP di partenza maggiorato al massimo di 5 o 10 birilli.

CALCOLO BLIND STRIKE E SPARE: Aggiornato settimanalmente con contribuzione delle ultime 20 partite ed arrotondato per difetto. E' così calcolato: $50\% * (\text{strike o spare}) / 4$.