

Esame di Grafica Computazionale a.a. 2002-2003
(Corso di Laurea in Tecnologie Informatiche)
Esercizio N. 1

Scrivere un programma iterativo che, assegnato un poligono di controllo $P_0 = (x_0, y_0)$, $P_1 = (x_1, y_1)$, \dots , $P_n = (x_n, y_n)$, fornisca il grafico di

1. curva di Bézier corrispondente
2. curva B-spline di grado 2 e 3 basata su nodi equidistanti.

Commentare i grafici ottenuti quando i punti di controllo giacciono sul contorno di alcune figure geometriche notevoli (per esempio arco di circonferenza, arco di parabola, circonferenza, quadrato, rettangolo, trapezio, ecc.).