

26/03/2008 ~~Interpolazione~~

$$P_N(x) = a_0 \varphi_0(x) + a_1 \varphi_1(x) + \dots + a_N \varphi_N(x)$$

Invece di risolvere gli a_i della funzione interpolante con un sistema lineare di equazioni che mi richiederebbe N^3 operazioni uso questa formula:

$$a_i = \frac{1}{N+1} \sum_{k=0}^N \varphi_i(x_k) \cdot s_k$$

Il costo scende a N^2

$$T_N(x) = a_0 \cos 2 \cdot 0 \pi x + a_1 \cos 2 \cdot 1 \pi x + a_2 \cos 2 \cdot 2 \pi x + a_3 \cos 2 \cdot 3 \pi x + \dots + b_0 \sin 2 \cdot 0 \pi x + b_1 \sin 2 \cdot 1 \pi x + b_2 \sin 2 \cdot 2 \pi x + \dots \quad x \in [0, 1]$$

$$T_N(0) = a_0 \cos 0 + a_1 \cos 0 + \dots + b_0 \sin 0 = a_0 + a_1 + a_2 + \dots$$

$$T_N(1) = a_0 \cos 0 + a_1 \cos 2\pi + a_2 \cos 4\pi + \dots + b_0 \sin 0 + b_1 \sin 2\pi + b_2 \sin 4\pi + \dots = \sum_k a_k \cos 2k\pi + \sum_k b_k \sin 2k\pi = \sum_k a_k$$

Proprietà: del polinomio trigonometrico:

1) Periodico. $T_N(x+1) = T_N(x)$ (Nella realtà i segnali $f(t)$ sono praticamente ∞ ai periodici).

$$\int_0^1 \cos 2k\pi x \cdot \cos 2l\pi x dx = c \delta_{k,l} \quad \left\{ \begin{array}{l} = \emptyset \text{ se } k \neq l \\ \neq \emptyset \text{ altrimenti} \end{array} \right.$$

$$\int_0^1 \sin 2l\pi x \cdot \sin 2k\pi x dx$$

$$\int_0^1 \sin 2k\pi x \cdot \cos 2l\pi x dx = \emptyset$$

2) \mathcal{F} base ortogonale

$$\left\{ \begin{array}{l} a_5 = \frac{1}{2(N+1)} \sum_k s_k \cos 25\pi x k \\ b_5 = \frac{1}{2(N+1)} \sum_k s_k \sin 25\pi x k \end{array} \right.$$

\rightsquigarrow

$$\left\{ \begin{array}{l} a_5 = \int f(x) \cos 25\pi x dx \\ b_5 = \int f(x) \sin 25\pi x dx \end{array} \right.$$

3) Teorema di Parseval

$$\int f^2(x) dx = \sum_k (a_k^2 + b_k^2)$$

Se vogliamo calcolare l'energia di una funzione lo possiamo fare sia nello spazio fisico che funzionale o per il fisico

$$\int f^2(x) dx = E = \sum_k (a_k^2 + b_k^2)$$

↑
Quantità
fisica.

Il teorema di Parseval ci assicura che la somma di questi infiniti termini converge, quindi è finita.

Qui non possiamo scrivere tutti i valori di f sono ~~eguali~~ egualmente importanti, invece sappiamo che i coefficienti tendono a 0 e anzi lo devono fare anche velocemente, quindi sono autorizzati a scrivere ~~una~~ tutti i coefficienti piccoli.

Il tutto ha costo $O(N^2)$

↗ In realtà calcolare la trasformata di Fourier con questo costo è ancora troppo oneroso. (Ad es. per un machine folgorica abbiamo ancora bisogno di un computer).

La possibilità di implementare la trasformata di Fourier su circuito integrato è ciò che ne ha decretato il successo.

+

$$T_N(x) = a_0 \cos 2 \cdot 0 \pi x + a_1 \cos 2 \cdot 1 \pi x + a_2 \cos 2 \cdot 2 \pi x + \dots + a_N \cos 2 \cdot N \pi x + b_0 \sin 2 \cdot 0 \pi x + b_1 \sin 2 \cdot 1 \pi x + \dots + b_N \sin 2 \cdot N \pi x$$

ho $2N$ punti ma $2N+2$ coefficienti da ricostruire, allora il problema non è ben posto.

Notiamo però che $\sin 2 \cdot 0 \pi x$ e $\sin 2 \cdot N \pi x$ valgono sempre 0 quindi non c'è modo di trovare b_0 e b_N e quindi abbiamo un sistema ben determinato, abbiamo $2N$ punti e $2N$ incognite.

↘ è 0 perché i punti sono equidistanti quindi $x_k = \frac{k}{2N}$

$$a_5 = \frac{1}{2N} \sum_{k=0}^{2N-1} S_k \cos \frac{2\pi k x}{2N}$$

$$b_5 = \frac{1}{2N} \sum_{k=0}^{2N-1} S_k \sin \frac{2\pi k x}{2N}$$

ANALISI di Fourier.

Il processo inverso, dai coefficienti voglio la formula, o detto ~~scrittura~~ sintesi di Fourier.

┌ Numeri complessi:

$$a+ib$$

$$(a+ib)+(c+id)=(a+c)+i(b+d)$$

$$(a+ib) \cdot (c+id)=(ac-bd)+i(ad+bc)$$

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x$$

$$e^{-ix} = \cos(-x) + i \sin(-x) = \cos x - i \sin x$$

$$e^{ix} + e^{-ix} = 2 \cos x$$

$$\cos x = \frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2}$$

$$e^{ix} - e^{-ix} = 2i \sin x$$

$$\sin x = \frac{e^{ix} - e^{-ix}}{2i}$$

31/03/2008

$(x_0, y_0) (x_1, y_1) \dots (x_n, y_n)$ punti del fenomeno dato

└ retta di REGRESSIONE

$ax+b = P_1(x)$ retta (polinomio di 1° grado) che si scosti il "meno possibile" dai punti dati.

~~La retta di regressione~~ Il "meno possibile" significa che vogliamo che la seguente quantità:

$$S = \sum_{i=0}^n (y_i - ax_i - b)^2 \text{ sia minima su } a \text{ e } b$$

└ con questa tecnica non chiediamo che la funzione passi per i punti dati, ma che abbia una buona approssimazione del fenomeno dato.

minima di una funzione di 2 variabili

Minimi Quadrati (tecnica di approssimazione nelle applicazioni)

$$a = \frac{S_0 t_1 - S_1 t_0}{S_2 S_0 - S_1^2}$$

$$b = \frac{S_2 t_0 - S_1 t_1}{S_2 S_0 - S_1^2}$$

Si dimostra (non lo facciamo) che $\exists a, b$ tale che S è minima e a e b sono dati dalle queste espressioni/formule.

$$S_0 = n+1$$

$$S_1 = \sum x_i$$

$$S_2 = \sum x_i^2$$

$$t_0 = \sum y_i$$

$$t_1 = \sum x_i y_i$$

La retta non dà in genere una approssimazione flessibile, si perde l'andamento ondulatorio del fenomeno, quindi invece di costruire la retta di regressione possiamo costruire polinomi di grado più alto