



## REGOLAMENTO CAMPIONATO ZONALE CURSE COI CARATI'

1. Le gare sono riservate solo a persone maggiorenni, di entrambi i sessi in regola con assicurazione F.I.C.S. dell'anno in corso.
2. Per ogni gara ci saranno due categorie, Femminile e Maschile, che avranno due classifiche separate
3. **Il campionato si sviluppa in più gare**, con percorsi distinti, comunicati di anno in anno; la locandina pubblicitaria sarà parte integrante del presente regolamento.
4. **L'iscrizione al campionato deve essere formulata entro il giorno antecedente lo svolgimento della prima gara (salva diversa disposizione del Comitato)**
5. Ogni concorrente può iscriversi al campionato o a una soltanto delle gare in programma; la premiazione finale del campionato è riservata solo agli iscritti allo stesso; sono previste comunque, per ogni competizione, una classifica e una premiazione a parte.
6. Il punteggio per le classifiche piloti (Femminile e Maschile) verrà attribuito, per ogni prova, ai migliori undici concorrenti del campionato, a prescindere dalla posizione finale ottenuta nella singola gara, secondo lo schema seguente.

PUNTEGGIO CLASSIFICA PILOTI	
posizione del concorrente (fra i migliori undici)	punti assegnati
primo	12
secondo	10
terzo	9
quarto	8
quinto	7
sesto	6
settimo	5
ottavo	4
nono	3
decimo	2
undicesimo	1

7. I piloti possono iscriversi singolarmente, oppure formare dei Team, che dovranno essere comunicati all'Organizzazione al momento dell'iscrizione alla prima gara. Ogni Team può essere composto da un numero illimitato di piloti, ma deve **OBBLIGATORIAMENTE** avere in squadra almeno una ragazza che gareggia. Per stilare la classifica costruttori, ad ogni gara **verranno presi in esame solo i due migliori Piloti per ogni Team, uno FEMMINILE e uno MASCHILE** secondo gli schemi seguenti:

Categoria Maschile	Posizione a prescindere dalla classifica gara	Categoria Femminile	Posizione a prescindere dalla classifica gara
10 punti	Primo	15 punti	Prima
8 punti	Secondo	10 punti	Seconda
7 punti	Terzo	9 punti	Terza
6 punti	Quarto	8 punti	Quarta
5 punti	Quinto	7 punti	Quinta
4 punti	Sesto	6 punti	Sesta

8. Ad ogni gara i partecipanti disputeranno una discesa di prova e tre manche di gara, come previsto dal regolamento nazionale F.I.C.S. . Alla fine della gara si sommeranno i tempi delle due manche migliori, scartando la peggiore. **In caso di gara interrotta prima dell'adempimento delle manche previste, verrà preso in esame il miglior tempo delle manche disputate.** Risulterà vincitore di ogni gara il concorrente che ha impiegato meno tempo nella discesa; in caso di parità verrà preso in esame il miglior tempo di manche.
9. **Ogni concorrente deve indossare obbligatoriamente** durante la gara, un casco da motorino, guanti, ginocchiere paragonati e tuta, o indumenti che coprano tutto il corpo.
10. Ogni concorrente può gareggiare seduto o sdraiato (supino o prono); al momento della partenza il concorrente deve essere già posizionato sul carretto fermo sulla linea di partenza; non ci si può spingere né alla partenza né lungo il percorso (a parte dopo un'uscita di pista).
11. Nel caso che il concorrente esca di pista potrà riprendere a gareggiare (solo se integro) dal luogo di uscita, ma il cronometro rimarrà in funzione.
12. Il cronometro viene fermato solo ed esclusivamente quando il concorrente ha tagliato la linea d'arrivo.
13. **DIMENSIONI e REGOLE del CARRETTO:** ogni carretto deve essere fatto di legno (è ammesso qualche particolare in metallo vedi supporti cuscinetti, supporti freni, e leveraggi per lo sterzo). L'assetto deve essere rigido, i legni di supporto cuscinetti devono essere fissati direttamente sul pianale senza gomma o altri spessori. Non sono ammessi ammortizzatori o altro, è ammessa solo la flessione naturale del legno usato per la costruzione.
14. Ogni carretto può avere da tre a quattro cuscinetti con un diametro massimo esterno di 100 mm. Non si possono montare due cuscinetti uno dentro l'altro o ricoprire la parte esterna con ghiera, anelli, o altro materiale.
15. L'impianto frenante può essere fatto in metallo, la parte che agisce sull'asfalto deve essere in gomma. I cavi che azionano i freni devono essere doppi, avere un diametro minimo di 3mm, scorrere in serpentina, e non devono fare curvature obbligate che possano determinare la rottura del cavo.
16. Nel caso di rottura del carretto, è ammessa la riparazione, purché non vada a discapito della sicurezza (sarà perciò l'Organizzazione a dare il permesso di continuare la gara). **E' vietata però la sostituzione di qualsiasi particolare, fatta eccezione per i cuscinetti dopo un'evidente rottura.**
17. Sono vietati tutti i dispositivi che possano fornire energia al carretto durante la discesa. L'unica energia ammessa è quella gravitazionale. Sono vietati inoltre qualsiasi impianto di lubrificazione e raffreddamento.
  - 19 Dal carretto non devono sporgere bullonerie che possano nuocere alla sicurezza del pilota.
  - 20 Prevedere una tabella porta numero da fissare alla parte anteriore del carretto, per permettere ai cronometristi di leggere il numero durante la gara.
  - 21 Il peso del carretto non deve superare i 40 kg. È vietata qualsiasi tipo di zavorra, sia sul carretto che al pilota.
  - 22 Ogni pilota è pienamente responsabile della costruzione, resistenza e affidabilità del proprio carretto
  - 23 Prima delle prove di ogni gara verrà controllato che ogni carrettino rientri nelle regole sopraindicate (pena squalifica dalla gara).
  - 24 Nel caso si presentassero problemi o questioni non previste dal regolamento, la decisione **insindacabile** è rimandata all'organizzazione

È VIETATA QUALSIASI RIPRODUZIONE DI QUESTO REGOLAMENTO

IL COMITATO DEL TEMPO PERSO