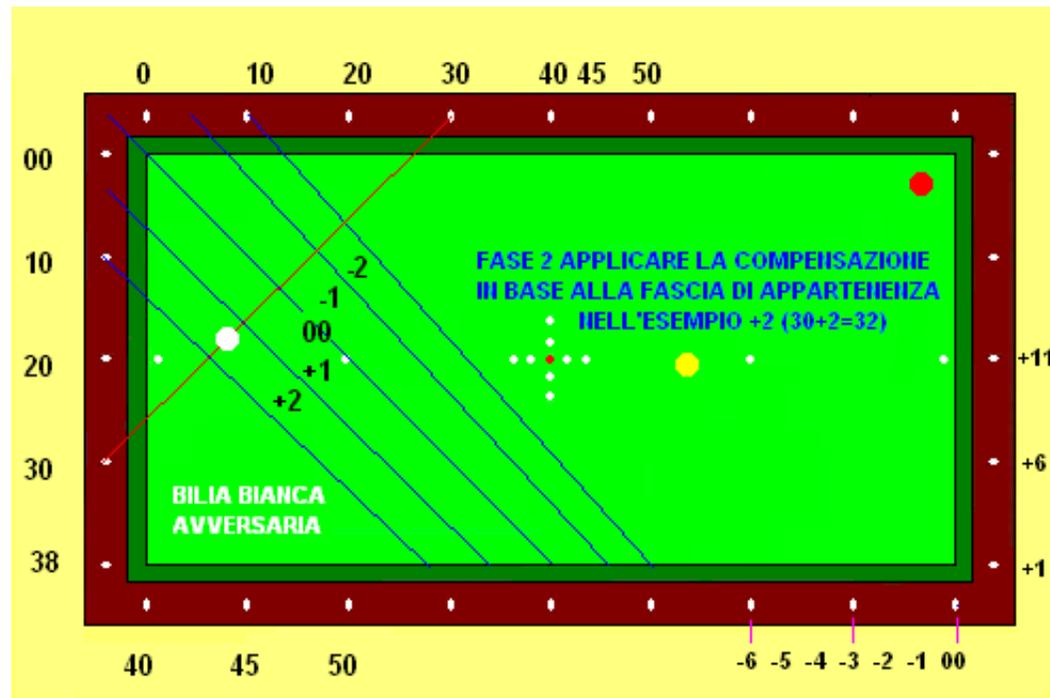


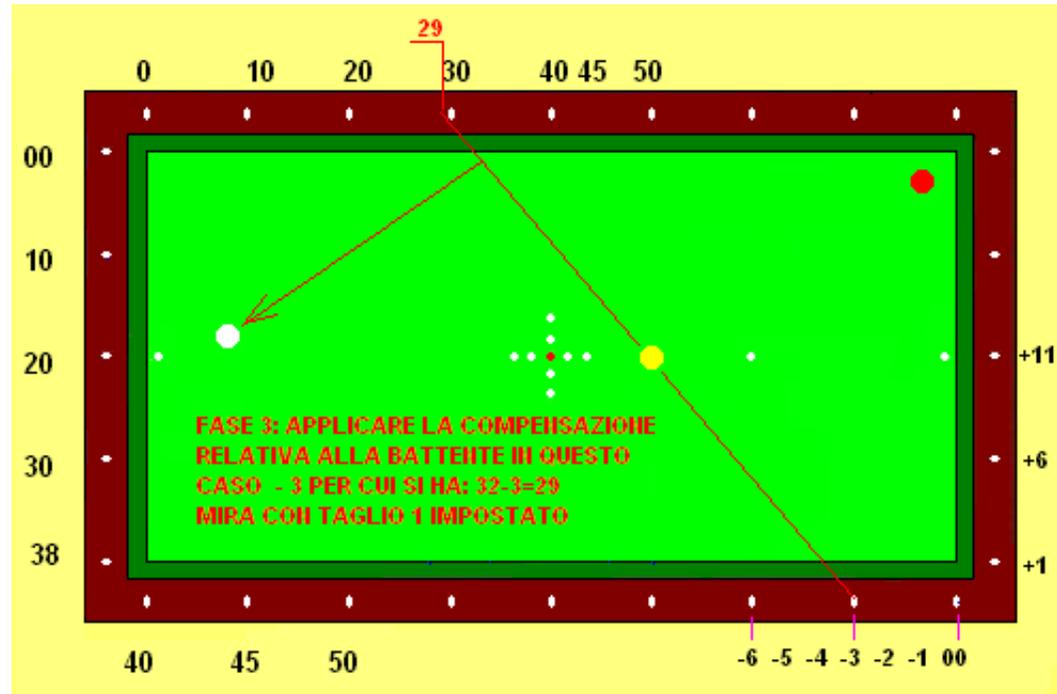


Fase 2 Applicare la compensazione sull'avversaria in base alla fascia di appartenenza



Nell'esempio è stata ricavata la diagonale 30 a cui è stata aggiunta la compensazione 2 per cui  $30+2=32$

Fase 3 (Aggiunta compensazione per la propria)



Essendo la battente spostata dallo zero abbiamo tolto 3 punti di compensazione andando a mirare con taglio 1 già impostato al punto 29 di lunga.

Steccata con forza da angolo o sfaccio di 1 passata

