Dungeons & Dragons 3.5

Scheda del Personaggio 1.0 by Ema

Informazioni Personali

Nome: _____ Giocatore: _____
Razza: _____ Divinità: _____
Allineamento: _____ Aspetto: _____

Età: _____ Peso: _____ Altezza: _____ Taglia: ____ Sesso: ____

Classi

Bar	Bbr	Chi	Dru	Gue	Lad	Mag	Mon	Pal	Ran	Str	_____	_____	_____	Totale
DV:6 PA:4	DV:12 PA:4	DV:8 PA:2	DV:8 PA:4	DV:10 PA:2	DV:6 PA:8	DV:4 PA:2	DV:8 PA:4	DV:10 PA:2	DV:8 PA:4	DV:4 PA:2	Altro/Classi Prestigio			

Experienza: _____ Penalità: _____ Liv. Successivo: _____

Caratteristiche

	Car.	Modif.	Temp.	Modif.
FOR Forza				
DES Destrezza				
COS Costituzione				
INT Intelligenza				
SAG Saggezza				
CAR Carisma				

Armatura

CA

Base	10	+
Destrezza	____	+
_____	____	+
_____	____	+
_____	____	+
_____	____	+
_____	____	

Alla Sprovv.: _____ Contatto : _____
_____ : _____ _____ : _____

Armatura/Scudo	Valore CA	Des Max	Penalità Abilità	Fallim. Incant.
☐ _____	____	____	____	____
☐ _____	____	____	____	____
☐ _____	____	____	____	____
☐ _____	____	____	____	____
Totale:	____	____	____	____

Note: _____

Punti Ferita

[PF] [Attuali]

Note: _____

Combattimento

	Car.	Var.	Taglia	Base	Totale	Car.	Var.	Taglia	Base	Totale	Car.	Var.	Mod.	Base	Totale
Mischia	FOR	+ ___	+ ___	1 = ____		Distanza	DES	+ ___	+ ___	1 = ____	Lottare	FOR	+ ___	+ ___	+ ___ = ____
				2 = ____						2 = ____					
				3 = ____						3 = ____					
				4 = ____						4 = ____					

Iniziativa

DES + ___ = ____

Attacco a 2 Mani: ____ / ____ Velocità: _____
Note: _____

Armi

Nome	Attacchi Modificati	Tal.	Varie	Danno	Critico	Gittata	Tg/Tp
Mani Nude	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____
_____	___/___/___/___/___	___	___	_____	_____	____	____

Note: _____

Munizioni: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Tiri Salvezza

	Totale	Base	Caratt.	Varie	Temp
Tempra	_____ =	___ +	COS +	___ +	___
Riflessi	_____ =	___ +	DES +	___ +	___
Volontà	_____ =	___ +	SAG +	___ +	___

Resistenza agli Incantesimi: _____
Riduzione del Danno: _____

Note: _____

Abilità

Nome Abilità		Totale	Gradi	Car.	Varie
Acrobazia	(C)	____ =	___ +	DES +	*
Addestrare Animali	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Artigianato (_____)	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Artigianato (_____)	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Artista della Fuga	(C)	____ =	___ +	DES +	*
◆ Ascoltare	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
◆ Camuffare	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Cavalcare	(C)	____ =	___ +	DES +	___
◆ Cercare	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Concentrazione	(C)	____ =	___ +	COS +	___
Conoscenze (_____)	(C)	____ =	___ +	INT +	___
Conoscenze (_____)	(C)	____ =	___ +	INT +	___
Conoscenze (_____)	(C)	____ =	___ +	INT +	___
Conoscenze (_____)	(C)	____ =	___ +	INT +	___
Decifrare Scritture	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Diplomazia	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
Disattivare Congegni	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Equilibrio	(C)	____ =	___ +	DES +	*
◆ Falsificare	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Guarire	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
◆ Intimidire	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Intrattenere (_____)	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Intrattenere (_____)	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Muoversi Silenziosamente	(C)	____ =	___ +	DES +	*
◆ Nascondersi	(C)	____ =	___ +	DES +	*
◆ Nuotare	(C)	____ =	___ +	FOR +	**
Osservare	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
◆ Percepire Intenzioni	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
Professione (_____)	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
Professione (_____)	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
◆ Raccogliere Informazioni	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Raggirare	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
Rapidità di Mano	(C)	____ =	___ +	DES +	*
◆ Saltare	(C)	____ =	___ +	FOR +	*
Sapienza Magica	(C)	____ =	___ +	INT +	___
◆ Scalare	(C)	____ =	___ +	FOR +	*
Scassinare Serrature	(C)	____ =	___ +	DES +	___
◆ Sopravvivenza	(C)	____ =	___ +	SAG +	___
Utilizzare Corde	(C)	____ =	___ +	DES +	___
Utilizzare Oggetti Magici	(C)	____ =	___ +	CAR +	___
◆ Valutare	(C)	____ =	___ +	INT +	___
_____	(C)	____ =	___ +	___ +	___
_____	(C)	____ =	___ +	___ +	___
_____	(C)	____ =	___ +	___ +	___

(C) Abilità di Classe ◆ Senza Add.
* Penalità Armatura

Grado Mass.: ____ / ____

Linguaggi

Analfabetismo ☐

_____
_____
_____

Talenti

Talenti Generali

☐ Abilità Focalizzata
____
____
☐ Acrobatico
☐ Affinità Animale
☐ Agile
☐ Allerta
☐ Arma Accurata*
☐ Arma Focalizzata*
____
____
☐ Arma Foc. Superiore*
____
____
☐ Arma Specializzata*
____
____
☐ Arma Spec. Super.*
____
____
☐ Atletico
☐ Attacco Poderoso*
☐ Incalzare*
☐ Incalzare Potenz.*
☐ Oltrepassare Miglior.*
☐ Spezzare Migliorato*
☐ Spingere Migliorato*
☐ Autorità
☐ Autosufficiente
☐ Colpo senz'Armi Migl.*
☐ Deviare Frecce*
☐ Afferrare Frecce*
☐ Lottare Migliorato*
☐ Pugno Stordente*
☐ Combattere alla Cieca*
☐ Combatt. con 2 Armi*
☐ Comb. 2 Armi Migl.*
☐ Comb. 2 A. Sup.*
☐ Difendere 2 Armi*
☐ Combattere in Sella*
☐ Attacco in Sella*
☐ Carica Devastante*
☐ Tirare in Sella*
☐ Travolgere*

☐ Competenza negli Scudi
☐ Att. con Scudo M.*
☐ Comp. Scudi Torre
☐ Comp. Armature Legg.
☐ Comp. Armat. Medie
☐ Comp. Arm. Pes.
☐ Comp. Armi da Guerra
____
____
☐ Comp. Armi Esotiche*
____
____
☐ Comp. Armi Semplici
☐ Controincant. Miglior.
☐ Correre
☐ Critico Migliorato*
____
____
☐ Diligente
☐ Dita Sottili
☐ Escludere Materiali
☐ Estrazione Rapida*
☐ Famiglio Migliorato
☐ Furtivo
☐ Incantare in Combatt.
☐ Incantesimi Focalizzati
____
____
☐ Aument Evocazione
☐ Inc. Focalizz. Super.
____
☐ Incantesimi Inarrestabili
☐ Inc. Inarrestab. Super.
☐ Incantesimi Naturali
☐ Indagatore
☐ Ingannevole
☐ Iniziativa Migliorata*
☐ Maestria in Combatt.*
☐ Disarmare Miglior.*
☐ Fintare Migliorato*
☐ Sbilanciare Miglior.*
☐ Manolesta
☐ Negoziatore
☐ Padronanza Inc. (☐☐☐)

☐ Persuasivo
☐ Resistenza Fisica
☐ Duro a Morire
☐ Ricarica Rapida*
____
____
☐ Riflessi Fulminei
☐ Riflessi in Combatt.*
☐ Robustezza (☐☐☐)
☐ Scacciare Extra (☐☐☐)
☐ Scacciare Migliorato
☐ Schivare*
☐ Mobilità*
☐ Attacco Rapido*
☐ Att. Turbin.*
☐ Seguire Tracce
☐ Tempra Possente
☐ Tiro Ravvicinato*
☐ Tiro in Movimento*
☐ Tiro Lontano*
☐ Tiro Preciso*
☐ Tiro Preciso Migl.*
☐ Tiro Rapido*
☐ Tiro Multiplo*
☐ Vocazione Magica
☐ Volontà di Ferro

Creazione Oggetto

☐ Creare Armi/Armat. M.
☐ Creare Bacchette
☐ Creare Bastoni
☐ Creare Oggetti Merav.
☐ Creare Verghe
☐ Forgiare Anelli
☐ Mescere Pozioni
☐ Scrivere Pergamene

Metamagia

☐ Incantesimi Ampliati
☐ Incantesimi Estesi
☐ Incantesimi Immobili
☐ Incantesimi Ingranditi
☐ Incantesimi Intensificati
☐ Incantesimi Massimizz.
☐ Incantesimi Potenziati
☐ Incantesimi Rapidi
☐ Incantesimi Silenziosi

Talenti Epici

☐ Att. Furtivo M. (☐☐)
☐ Cap. Incant. Migl. (☐☐)
☐ Conoscenza Inc. (☐☐)
☐ Critico Soverchiante
____
____
☐ Forma Selv. Elem. Migl.
☐ Incant. del Famiglio
____
____
☐ Ira Terrificante
☐ Ispirazione Duratura
☐ Metamagia Migl. (☐☐)
☐ Nemico Presc. M. (☐☐)
☐ Pugno Stord. M. (☐☐)
☐ Punire Possente (☐☐)
☐ Scacciare Planare

Altri Talenti

☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________
☐ ______________

* Talenti extra da Guerriero

Capacità: Razza

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____

Denaro

MP: _____ MO: _____ MA: _____ MR: _____
Gemme/Gioielli: ______________
____
Altro: ______________
____

Capacità: Classe

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____

Equipaggiamento

Oggetto		Peso
Testa	______________	___
Occhi	______________	___
Mantello	______________	___
Amuleto	______________	___
Veste	______________	___
Bracciali	______________	___
Guanti	______________	___
Anelli	______________	___
	______________	___
Cintura	______________	___
Stivali	______________	___
Armatura	______________	___
Scudo	______________	___
In Mano	______________	___
	______________	___
Pronto	______________	___
	______________	___
	______________	___
	______________	___
	______________	___
	______________	___
	______________	___
	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___
☐	______________	___

Peso Totale Trasportato ____

Carico/Movimento

Carico: _____ /_____ /_____

Sopra la testa	x1	Velocità Att.	____
Dal terreno	x2	Corsa (x ___)	____
Spingere	x5	Altri Movimenti:	
Carico Att.	____	______________	
Destr. Max	____	______________	
Pen. Prova	____	______________	

Seguaci/Animali

Nome	Razza/Classe	DV/Liv	PF	Iniz	Vel	CA	AL	Attacchi	Danno	Faccia/Portata
______	______	____	____	____	____	____	____	______	______	______
______	______	____	____	____	____	____	____	______	______	______
______	______	____	____	____	____	____	____	______	______	______
______	______	____	____	____	____	____	____	______	______	______

Note: ______________
____

Seguaci/Compagni Animali/Famigli

Nome: _____ Razza: _____ Allineamento: ____

Caratteristiche			Abilità		Talenti
FOR			_____	___	_____
DES			_____	___	_____
COS			_____	___	_____
INT			_____	___	_____
SAG			_____	___	_____
CAR			_____	___	_____

Combattimento

DV: _____ Punti Fer.: ____ Attuali: _____

Iniziativa: ____ Veloc.: _____ Att. Base/Lotta: ____/____

CA: ____ Contatto: ____ Alla Sprovv.: ____ F/Port.: ___/___

Attacchi

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

Tiri Salv.

Tem: _____

Rif: _____

Vol: _____

RI: _____

Attacchi Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Qualità Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Note/Equipaggiamento

_____

_____

_____

Seguaci/Compagni Animali/Famigli

Nome: _____ Razza: _____ Allineamento: ____

Caratteristiche			Abilità		Talenti
FOR			_____	___	_____
DES			_____	___	_____
COS			_____	___	_____
INT			_____	___	_____
SAG			_____	___	_____
CAR			_____	___	_____

Combattimento

DV: _____ Punti Fer.: ____ Attuali: _____

Iniziativa: ____ Veloc.: _____ Att. Base/Lotta: ____/____

CA: ____ Contatto: ____ Alla Sprovv.: ____ F/Port.: ___/___

Attacchi

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

Tiri Salv.

Tem: _____

Rif: _____

Vol: _____

RI: _____

Attacchi Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Qualità Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Note/Equipaggiamento

_____

_____

_____

Seguaci/Compagni Animali/Famigli

Nome: _____ Razza: _____ Allineamento: ____

Caratteristiche			Abilità		Talenti
FOR			_____	___	_____
DES			_____	___	_____
COS			_____	___	_____
INT			_____	___	_____
SAG			_____	___	_____
CAR			_____	___	_____

Combattimento

DV: _____ Punti Fer.: ____ Attuali: _____

Iniziativa: ____ Veloc.: _____ Att. Base/Lotta: ____/____

CA: ____ Contatto: ____ Alla Sprovv.: ____ F/Port.: ___/___

Attacchi

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

Tiri Salv.

Tem: _____

Rif: _____

Vol: _____

RI: _____

Attacchi Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Qualità Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Note/Equipaggiamento

_____

_____

_____

Seguaci/Compagni Animali/Famigli

Nome: _____ Razza: _____ Allineamento: ____

Caratteristiche			Abilità		Talenti
FOR			_____	___	_____
DES			_____	___	_____
COS			_____	___	_____
INT			_____	___	_____
SAG			_____	___	_____
CAR			_____	___	_____

Combattimento

DV: _____ Punti Fer.: ____ Attuali: _____

Iniziativa: ____ Veloc.: _____ Att. Base/Lotta: ____/____

CA: ____ Contatto: ____ Alla Sprovv.: ____ F/Port.: ___/___

Attacchi

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

_____ ___/___/___/___ (_____)

Tiri Salv.

Tem: _____

Rif: _____

Vol: _____

RI: _____

Attacchi Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Qualità Speciali

_____

_____

_____

_____

_____

Note/Equipaggiamento

_____

_____

_____

Incantesimi

C.	Prep.	Perg.	Nome Incantesimo	Sc.	Comp.	Tempo L.	Raggio Az.	Durata	Tiro Salv.	RI	Effetti

Incant. Liv. ___ Incant.: ___ + ___ = ____ Lanciati: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ CD TS: ____ Massimo: ____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Incant. Liv. ___ Incant.: ___ + ___ = ____ Lanciati: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ CD TS: ____ Massimo: ____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Incant. Liv. ___ Incant.: ___ + ___ = ____ Lanciati: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ CD TS: ____ Massimo: ____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Incantesimi

C.	Prep.	Perg.	Nome Incantesimo	Sc.	Comp.	Tempo L.	Raggio Az.	Durata	Tiro Salv.	RI	Effetti

Incant. Liv. ___ Incant.: ___ + ___ = ____ Lanciati: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ CD TS: ____ Massimo: ____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Incant. Liv. ___ Incant.: ___ + ___ = ____ Lanciati: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ CD TS: ____ Massimo: ____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Incant. Liv. ___ Incant.: ___ + ___ = ____ Lanciati: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ CD TS: ____ Massimo: ____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐