FAR WEST

NOME DEL PERSONAGGIO :

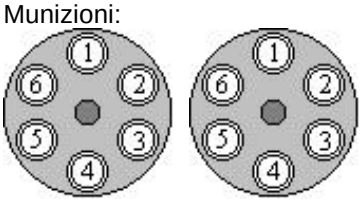
PROFESSIONE:

TRATTI PRIMARI		
Resistenza (tratto di energia vitale)	6	
Schivata (tratto di difesa)	6	
Forza / Lottare	6	
Fortuna	6	
TRATTI DI COMBATTIMENTO		
Armi bianche	6	
Armi da lancio e da tiro	6	
Esplosivi	6	
Fucili	6	
Lazo / Uso Corde	6	
Pistole	6	
TRATTI COMUNI		
Addestrare animali	0	
Arrampicarsi	6	
Atletica / Correre / Saltare	6	
Attitudini artistiche	0	
Borseggiare / Scassinare	0	
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	6	
Cavalcare / Guidare diligenze	6	
Commercio / Contrattare	0	
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0	
Cultura e sapienza indiana	0	
Falsificare / Camuffare	0	
Fascino / Sedurre	6	
Gioco d'azzardo	6	
Individuare / Cercare / Trovare	6	
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0	
Legge / Disciplina militare	0	
Lingue (oltre alla propria)	0	
Manualità/ Costruire / Fabbricare	6	
Medicina / Pronto soccorso	0	
Muoversi silenziosamente / Furtività	6	
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6	
Nuotare	6	
Orientamento / Conoscenza territorio	6	
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	6	
Raccogliere informazioni / Interrogare	6	
Reputazione	0	
Seguire tracce / Pedinare	0	
Sopravvivenza	0	
Usare / Pilotare imbarcazioni	6	

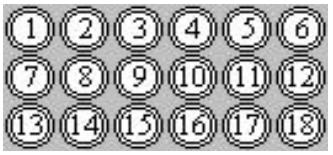
ENERGIA VITALE

ARMI & MUNIZIONI

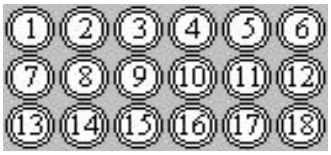
Tipo pistola:
Danno: Mod:
Munizioni:



Tipo fucile:
Danno: Mod:
Munizioni:



Altra arma:
Danno: Mod:
Munizioni:



EQUIPAGGIAMENTO VARIO