



La cucina

Cucina moderna composta da una serie
di componibili standard.

Impostazione iniziale

- w** Attivare la **vista isometrica Sud-Ovest** e rendere corrente l'UCS **sinistra** perpendicolare al piano del disegno 2D.
- w** Con il comando **Ruota**, selezionare l'intero disegno ed assegnare un angolo di rotazione pari a 90° .

I mobili e i pensili

1. Costruire un parallelepipedo di base **60x100** e altezza **35** (i mobili in basso hanno tutti altezza pari a **60**).
2. Applicare il comando Svuota lasciando uno spessore pari a 3.
3. Per generare l'anta, utilizzare il comando **Copia faccia**.

I mobili e i pensili

4. Ridurre la dimensione di **0.98** (comando **Scala**) cosicché l'anta appaia leggermente più piccola.
5. Estruderla di **1.5**
6. Prima di posizionarla opportunamente, smussare gli spigoli (comando **RACCORDA**) con raggio di curvatura **0.3**.

I mobili e i pensili

7. Utilizzare i comandi **Sposta Facce**, **Estrudi facce** per creare gli altri pensili ed adattarli alla nuova dimensione.
8. Se si ritiene opportuno creare un blocco per ogni pensile.



Per le vetrinette dell'anta inferiore

- w Creare un foro della giusta grandezza.
- w Utilizzare il comando **Sottrai** ed applicare un parallelepipedo molto sottile, rappresentante il vetro



Fase finale

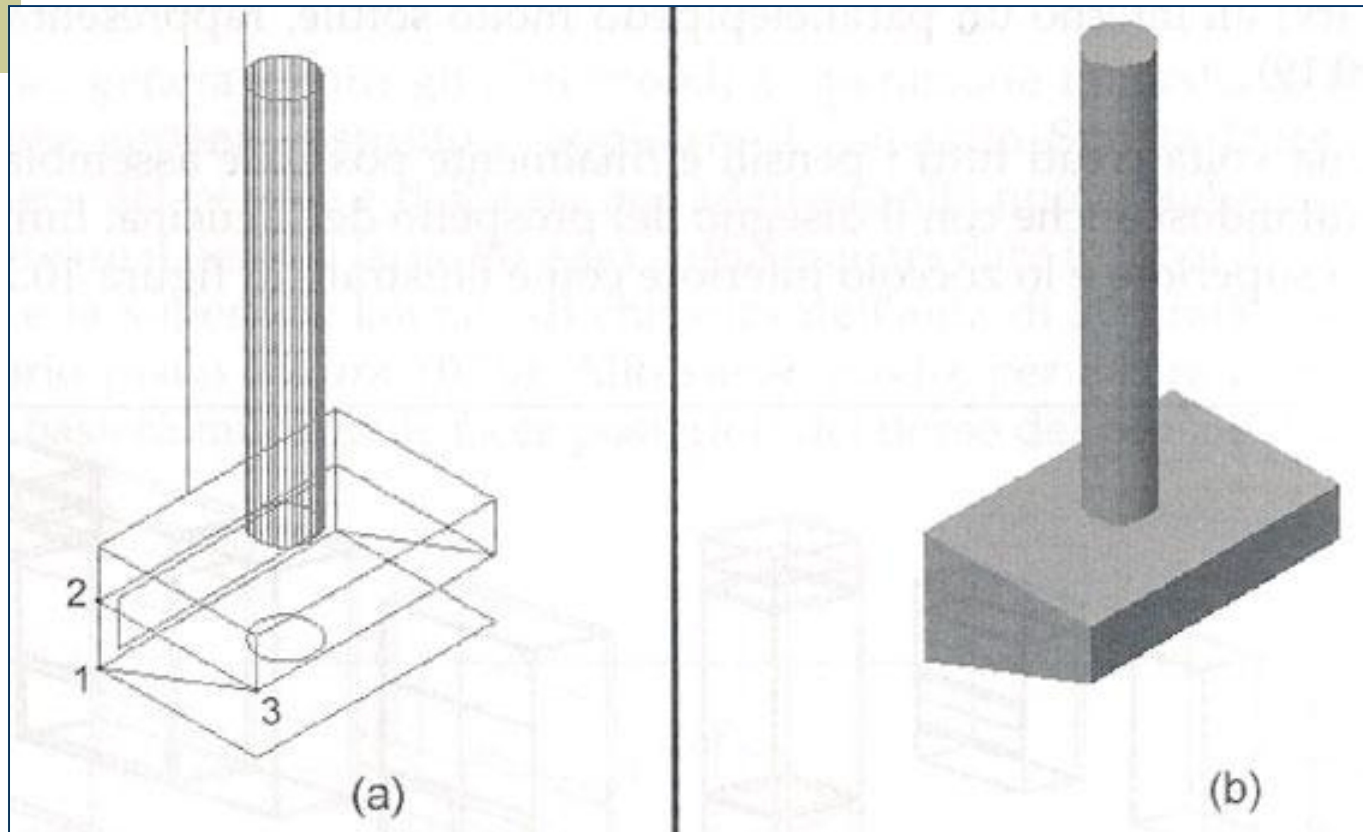
- w** Assemblare tutti pensili appena creati aiutandosi con il disegno del prospetto della cucina.
- w** Creare il ripiano superiore e lo zoccolo inferiore.

La cappa

- w** Attivare la **vista isometrica Sud-Ovest** e rendere corrente l'UCS **sinistra** perpendicolare al piano del disegno 2D.
- w** Con il comando **Ruota**, selezionare l'intero disegno ed assegnare un angolo di rotazione pari a 90° .

La cappa

1. Estrudere il parallelepipedo superiore di una distanza pari alla profondità della cappa.
2. Con una polilinea chiusa, disegnare il triangolo corrispondente alla sezione del cuneo.
3. Estrudere tale sezione per un'altezza pari alla larghezza della cappa.



La cappa

4. Formare un cilindro (comando **Cilindro**)
avente:
 - w Come base il cerchio disegnato in pianta.
 - w Altezza pari alla rispettiva linea del prospetto.
5. Unire i 3 solidi (comando **Unisci**).
6. Importare la cappa nel disegno della cucina.

Il forno

- w** Attivare la **vista isometrica Sud-Ovest** e rendere corrente l'UCS **sinistra** perpendicolare al piano del disegno 2D.
- w** Con il comando **Ruota**, selezionare l'intero disegno ed assegnare un angolo di rotazione pari a 90° .



Il forno

1. Estrudere il rettangolo che rappresenta l'involucro esterno.
2. Arrotondare i 4 spigoli che danno sul fronte cucina con raggio di raccordo pari a 4 (comando **Raccorda**).
3. Estrudere le manopole ed il maniglione (altezza di estrusione **3.5**).



Il forno



4. Creare il foro necessari per l'alloggiamento del vetro (spessore 1).
5. Importare il forno nella cucina 3D e disporlo appropriatamente.

I fornelli

- w** Attivare la **vista isometrica Sud-Ovest** e rendere corrente l'UCS **sinistra** perpendicolare al piano del disegno 2D.
- w** Con il comando **Ruota**, selezionare l'intero disegno ed assegnare un angolo di rotazione pari a 90° .

I fornelli

W piano cottura

1. Estrudere il rettangolo di base per un'altezza di 1.5 Arrotondare gli spigoli superiori con raggio di raccordo pari a 1.5 (comando **Raccorda**).
2. Estrudere le manopole ed il maniglione (altezza di estrusione **3.5**).

I fornelli

w manopole

1. Impostare i valori opportuni per Surftab1 e Surftab2.
2. Utilizzare comando Rivoluzione dove il profilo è un semi-ellisse.

I fornelli

W I fuochi

1. Per la base dei fuochi, estrarre il cerchio di base per un'altezza pari a **1.5** e angolo di rastremazione **60**.
2. Per i fuochi utilizzare il comando Estrudi Facce, selezionare la faccia superiore del tronco di cono (altezza **1**, angolo di rastremazione **30**)
3. Raccordare la faccia superiore (raggio **1.5**).

I fornelli

w Formazione delle griglie

1. Estrudere la polilinea chiusa raffigurante il prospetto della griglia per un'altezza pari a **1**.

w Inserire il piano di cottura nel modello 3D della cucina