

Sommario.

Introduzione	1
1. Una panoramica sulle metodologie	3
1.1. Processi pesanti e metodologie predittive	3
1.2. Processi leggeri e metodologie adattative	5
2. Extreme programming	7
2.1. Cosa significa Programmazione Estrema?	7
2.2. Codice e test	9
2.3. L'economia, il management ... l'uomo	10
2.4. Il costo delle modifiche	13
2.5. I valori	16
2.6. I principi	19
2.7. Le quattro attività essenziali	21
3. Applicare programmazione estrema	25
3.1. Le tecniche	25
3.2. Mettendo tutto assieme	31
3.3. XP per i manager	34
3.4. L'ambiente	36
4. Organizzazione del lavoro	38
4.1. Le pianificazione strategica	38
4.2. Le regole	39
4.3. Le pianificazione iterativa	41
4.4. Perché tutto ciò funziona	43

Parte seconda: approfondimenti.

5. Continua integrazione	46
5.1. Strategie di integrazione	46
5.2. Uno strumento per integrare. CVS	48
6. Proprietà collettiva	51

7. Programmazione in coppia	53
7.1. Motivazioni	53
7.2. Esperimenti sulla programmazione in coppia	55
8. Ristrutturazione	57
8.1. Tanti piccoli passi	57
8.2. Refactoring e programmazione ad oggetti	58
8.3. Occasioni per ristrutturare	59
8.4. Refactoring e test	60

Parte terza: la pratica.

9. Prima di conoscere XP	62
10. Le esigenze che ci hanno spinto	68
11. Le esperienze	70
11.1. I primi approcci	70
11.2. OCUit e SenTestingKit	71
11.3. IBNDBTestingKit	72
11.4. Le pratiche di XP al lavoro	75
11.5. Property list (plist)	77
11.6. I vantaggi di avere IBNDBTestingKit	79
11.7. Alcuni risultati confortanti	80
11.7. Httpunit	81
12. WebFetcher	84
13. Organizzazione del lavoro	88
14. Conclusioni	90

Appendici

Appendice A: WebObjects	92
Appendice B: Objective C	94
Appendice C: IBNDBTestingKit	96
Appendice D: Test interfacce web	121
Bibliografia	124