

Scuola PRIMARIA
 Classi: QUINTE
 Anno Scolastico 2005/06

DISCIPLINA:
INFORMATICA

Insegnante/i:

OBIETTIVI FORMATIVI (PECUP)	CONOSCENZE	ABILITA' (OSA)	ABILITA' MINIMA	TITOLI UDA	METODOLOGIA DIDATTICA	CONTROLLO E VALUTAZIONE
<ul style="list-style-type: none"> Approfondire ed estendere l'uso della videoscrittura, realizzando anche testi multimediali. Utilizzare il computer in percorsi logico-matematici. 	<p>Funzione e funzionamento del computer: uso dei comandi dei software di videoscrittura (Mc Word o Staroffice).</p> <p>Formazione di cartelle e file e loro salvataggio anche su floppy.</p> <p>Internet.</p>	<p>a. Usare le funzioni essenziali di Word o Staroffice.</p> <p>b. Usare più programmi contemporaneamente</p> <p>c. Utilizzare fogli di calcolo (v. excel o simili).</p> <p>d. Saper usare le tabelle.</p> <p>e. Creare e applicare semplici formule matematiche.</p> <p>f. Saper inserire dati per la creazione di grafici.</p>	<p><input type="checkbox"/> Rappresenta graficamente anche con tecniche informatiche la realtà.</p> <p><input type="checkbox"/> Usa strumenti informatici per risolvere problemi attraverso documentazioni, grafici e tabelle.</p> <p><input type="checkbox"/> Riproduzione di immagini e scritture, archiviazione di dati.</p> <p><input type="checkbox"/> Selezione di siti internet e uso di motori di ricerca mirati.</p>	<p>N° 1: Creativi con il computer.</p> <p>N° 2: Far di conto con il computer.</p>	<p>Lezione del docente ed esemplificazione pratica delle procedure.</p> <p>Lavoro individuale e di gruppo.</p> <p>Utilizzo di programmi e funzioni che permettono la realizzazione delle attività didattiche svolte in classe all'interno della programmazione delle altre discipline.</p> <p>Il computer e i software sono mezzi per sviluppare la naturale creatività dell'alunno, lo spirito che cooperano in piccoli gruppi per la realizzazione di elaborati vari.</p>	<p>Alla fine delle U.D.A. osserviamo se l'alunno:</p> <ul style="list-style-type: none"> usa alcune periferiche di input e output; collabora con il gruppo per realizzare testi e/o ipertesti; inserisce dati e realizza grafici; applica le formule matematiche ad una serie di dati; utilizza il foglio di calcolo per risolvere problemi.