TORNEO 50 ANNI SERENISSIMA 2014

REGOLAMENTO TORNEO CATEGORIA ASSI A 7 GIOCATORI

ORGANIZZAZIONE

REGOLA 1

Sono ammessi i giocatori di qualsiasi età, dai 15 anni compiuti. I minorenni dovranno avere l'autorizzazione dei genitori. L'iscrizione comporta l'accettazione del regolamento in tutte le sue parti.

REGOLA 2

L'elenco dei giocatori, fissato in numero di 12 non potrà essere modificato durante il torneo. Unica eccezione: in caso una squadra all'iscrizione abbia in rosa un numero inferiore al massimo previsto, potrà inserire un numero di giocatori fino al raggiungimento di 12, anche a torneo iniziato.

REGOLA 3

I giocatori sono tenuti a presentare un documento di riconoscimento all'arbitro.

REGOLA 4

I giocatori sono tenuti a dichiararsi idonei fisicamente e in possesso di certificato medico, e dovranno firmare una autocertificazione in merito (sulla casella in modulo iscrizione)

L'organizzazione declina ogni responsabilità per malori od incidenti avvenuti durante lo svolgimento del Torneo. L'organizzazione declina ogni responsabilità in merito a furti o smarrimenti di qualsiasi tipo.

REGOLA 5

E' possibile stipulare una polizza assicurativa per i giocatori di tutta la squadra (quota da pagare a parte), richiesta da fare almeno 10 gg. Prima dell'inizio del Torneo

REGOLA 6

Le ammonizioni saranno sanzionate con una multa di € 5,00 e le espulsioni con € 10,00, da pagare a fine gara, o saranno detratte dalla cauzione.

REGOLA 7

Quota iscrizione: € 200,00 a squadra, da versare 10 g.g. prima del Torneo, più € 50 di cauzione (da rendere a fine torneo decurtata dalle eventuali sanzioni). La prenotazione all'iscrizione (senza la consegna della lista dei giocatori) comporta una caparra di € 50,00, da scalare al momento dell'iscrizione. In caso di mancata iscrizione la quota non sarà resa. L'iscrizione dovrà essere accompagnata dalla lista dei giocatori firmata.

REGOLA 8

Reclami. Ogni eventuale reclamo per presunta irregolarità andrà redatto per iscritto e consegnato all'organizzazione a fine gara e accompagnato da una tassa di € 10,00 (resa se il reclamo sarà accolto). L'organizzazione fornirà il modulo apposito.

REGOLA 9

La formula del Torneo verrà resa nota alla chiusura delle iscrizioni o a raggiungimento di un numero massimo di 12 squadre iscritte. Ad ogni squadra sono garantite un minimo di tre partite da giocare. Una volta sorteggiato il calendario non sono previsti spostamenti di gare, salvo accordo tra le due squadre, disponibilità campo e organizzazione. Con 8 squadre iscritte si sorteggeranno due gironi da 4, le prime due si classificheranno alle semifinali. Le vincenti delle semifinali disputeranno la finale.

REGOLA 10

Alla squadra che si sarà dimostrata più meritevole dal punto di vista della correttezza e della sportività verrà assegnato il premio Fair-Play, consistente in una Coppa.

GIOCO

REGOLA 11

Si gioca in 7 giocatori per squadra, più un massimo di 5 riserve. Le partite avranno una durata di 20 minuti per ognuno dei due tempi e si svolgeranno sul campo a 7 dell'Oratorio S. Domenico Savio di Villaggio Brollo, sito in via Repubblica 55, nel comune di Solaro. Nelle gare ad eliminazione diretta (semifinali e finali), in caso di parità, si terranno due tempi supplementari di 5 minuti. In caso di ulteriore equilibrio si andrà ai calci di rigore (5 per squadra e poi ad oltranza).

REGOLA 12

Le partite saranno arbitrate da direttori di gara designati dall'organizzazione.

REGOLA 13

Nella fase a gironi in caso di parità tra due squadre in classifica si terrà conto in questo ordine di:

- vincitrice scontro diretto (classifica avulsa in caso di tre o più squadre)
- differenza reti
- maggior numero di gol segnati
- maggiore età dei giocatori delle squadre

REGOLA 14

Sono permessi cambi volanti e rientri in campo, a gioco fermo, previa segnalazione al direttore di gara.

REGOLA 15

Il portiere può prendere la palla con le mani nella sua area in caso di retropassaggio.

E' valida la rete segnata da
- rinvio del portiere
- calcio di rimessa dal fondo
- calcio d'inizio (o dopo un gol), dal dischetto di centrocampo con calcio diretto.

REGOLA 16

Il resto delle regole seguono tendenzialmente quelle applicate nel gioco del calcio a 11, a parte il fuorigioco, che non è previsto.

REGOLA 17

E' consentito, un ritardo di presentazione in campo, al massimo di minuti 15, dopodichè verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 0-3. In caso una squadra non si presentasse, o si presentasse in numero insufficiente di giocatori (meno di 5) è prevista la sconfitta di 0-3 a tavolino, un punto di penalità (in fase a gironi), e la trattenuta della quota di cauzione. La presentazione in ritardo comporterà comunque una multa di € 5,00.

REGOLA 18

E' consentito l'accesso agli spogliatoi e alla zona antistante solo ai giocatori e al massimo a 2 persone (allenatore e dirigente responsabile), inclusi nella lista d'iscrizione + un guardalinee anche non in lista, ma obbligatorio.

REGOLA 19

Giocatori di riserva e dirigenti/allenatori, dovranno sostare nella zona antistante agli spogliatoi, DIETRO alla siepe.