



Girone A	Girone B
Marano Clan - Schio 6 - Thiene 2 - Sarcedo	Marano Coca - Thiene 1 - Schio 5 - Schio 1

CALENDARIO PARTITE					
19 Maggio	ore 18	Marano Coca - Sarcedo		arbitra	Schio 1
20 Maggio	ore 17.30	Schio 1 - Thiene 1		arbitra	Schio 6
	ore 19	Schio 6 - Thiene 2		arbitra	Marano CoCa
26 Maggio	ore 18,00	Marano CoCa - Schio 1		arbitra	Marano Clan
27 Maggio	ore 17.30	Schio 6 - Sarcedo		arbitra	Thiene 1
	ore 19.00	Thiene 1 - Schio 5		arbitra	Sarcedo
2 giugno **	ore 18.00	Sarcedo - Thiene 2		arbitra	Schio 5
3 Giugno	ore 17.30	Schio 5 - Marano Coca		arbitra	Schio 6
	ore 19.00	Schio 6 - Marano Clan		arbitra	Thiene 1
9 Giugno	ore 18,00	Schio 1 - Schio 5		arbitra	Sarcedo
10 giugno	ore 17.30	Marano Clan -Thiene2		arbitra	Marano CoCa
	ore 19.00	Thiene 1 - Marano CoCa		arbitra	Thiene 2
SEMIFINALI					
17 Giugno	ore 17,30	1° A - 2° B		arbitra	2° girone A
	ore 19	1° B - 2° A		arbitra	2° girone B
FINALI					
24 Giugno	ore 17,30	Finale 3° -4°		arbitra	Cutolo
	ore 19	Finalissima		arbitra	Cutolo

REGOLAMENTO VALLETTA 2007

- Ogni tempo dura 30 minuti.
- Tra un tempo e l'altro si fa una pausa di 10 minuti.
- Le squadre devono essere composte al massimo da da 6 maschi e 2 femmine.
- Ci sono 2 gironi di qualificazione all'italiana. Al termine del girone in caso di parità tra 2 squadre i criteri per stabilire prima e seconda sono, in ordine di importanza:differenza reti, scontro diretto, maggior numero di reti fatte, sorteggio.
- Le semifinali sono incrociate: 1° girone A Vs 2° girone B; 1° girone B Vs 2° girone A.
- I giocatori devono essere dal Noviziato in sù.
- Gli arbitri non devono avere remore ad espellere un giocatore per bestemmie, placcaggi, fallacci cattivi. Il giocatore espulso va sostituito con un altro (quindi non si resta in inferiorità numerica).
- In caso di cattivo tempo le squadre si devono presentare lo stesso in campo: lì si deciderà insieme sul da farsi. Oppure le 2 squadre e l'arbitro si possono contattare telefonticamente per decidere sull'eventuale rinvio. In caso una squadra tardi a presentarsi il limite massimo di attesa è di 30 minuti (flessibile di qualche minuto) dopo l'orario prefissato per la partita, se a quell'ora non si è ancora presentata senza avvisare, subirà la sconfitta a tavolino (2-0), se si presenta in sottonumero la partita può avere luogo lo stesso se tale squadra è d'accordo, senò perderà, le e_mail non risposte non vengono tenute conto come avviso.
- In caso di rinvio le 2 squadre e l'arbitro si accordano per la data e l'orario, senza però sovrapporsi a partite già in calendario.
- Gli avvisi dell'ultimo minuto (da 2 gironi prima della partita) vanno riferiti per telefono e non per e-mail.
- Le rimesse laterali vanno effettuate con le mani.
- Ogni squadra deve presentarsi sul campo con un pallone. Prima della partita si deciderà per quale dei due optare.
- Se una squadra non si presenta ad arbitrare subirà 1 punto di svantaggio.
- L'arbitro deve sempre portare con sé un fischietto e un orologio, meglio un cronometro.
- La partita non deve finire giusta al 30 minuto, ma può continuare per alcuni minuti (non più di 5) a discrezione dell'arbitro.
- La squadra arbitrate è tenuta a mandare una mail a valletta@skamaleonti.it o fare una telefonata al Thiene1, entro 2 giorni dallo svolgimento della partita che hanno arbitrato, per riferire il risultato, il quale verrà inserito nel sito, pena la perdita di 1 punto.
- E' obbligatorio avere un urlo di squadra da fare prima della partita.
- E' proibito l'uso di scarpe con qualsiasi sorta di tacchetti ma non l'uso di parastinchi.