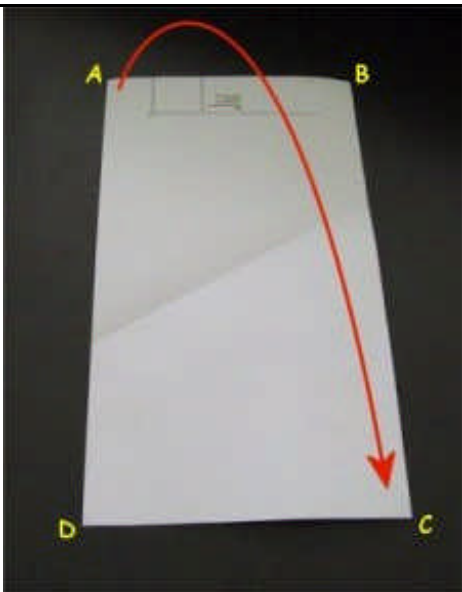
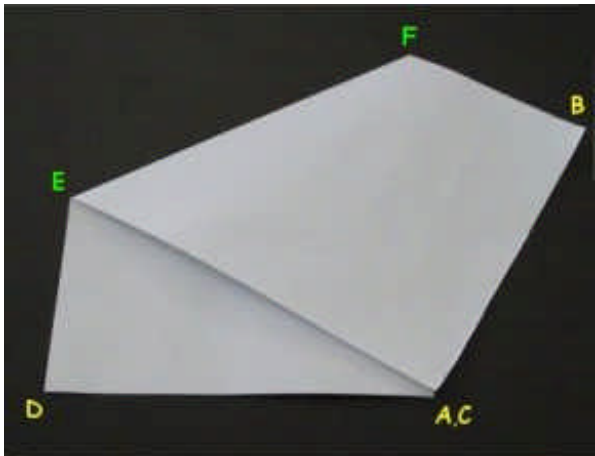
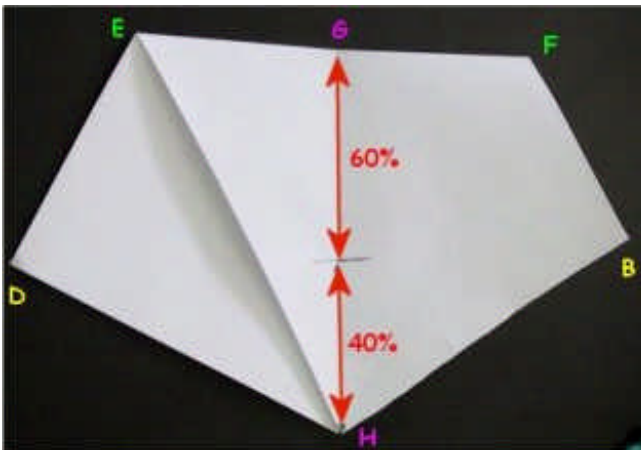
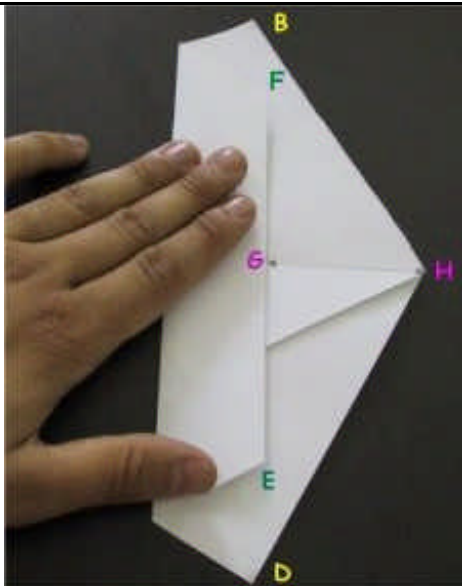
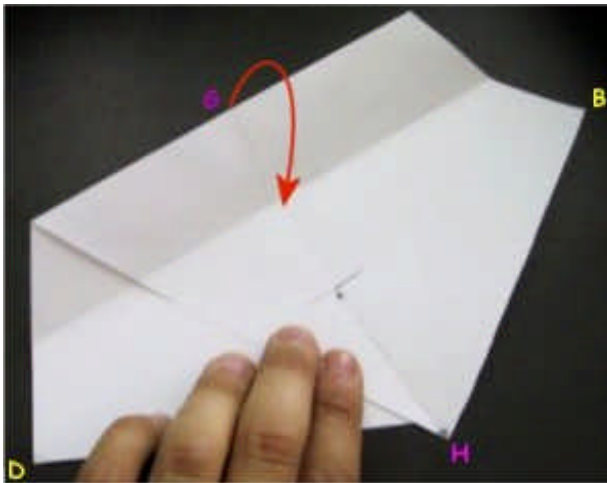


<p>1</p> 	<p>2</p> 
<p>La costruzione inizia piegando il foglio in modo che l'angolo superiore sinistro (A) vada a coincidere con quello inferiore destro (C).</p>	<p>Assicuratevi della buona sovrapposizione dei vertici; rinforzate la piega EF.</p>

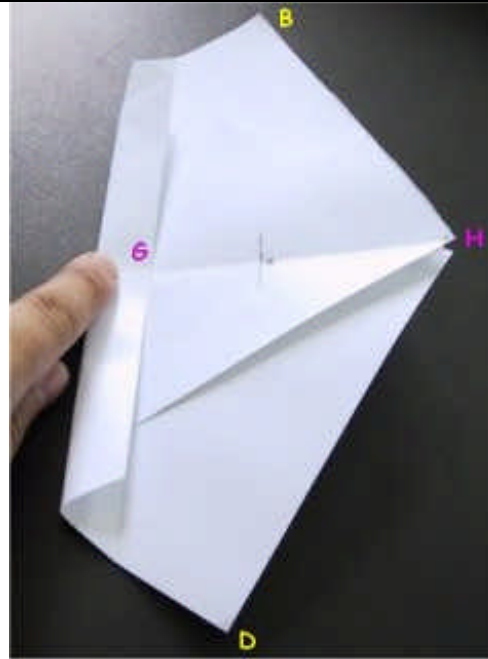
<p>3</p> 	<p>4</p> 
<p>Piegate perpendicolarmente ad EF, in modo che i vertici B e D siano ben sovrapposti e riaprite: questo sarà l'asse di simmetria. Misurate con un righello la distanza GH e fate un segno a matita nel punto indicato in figura.</p>	<p>Piegate all'indietro il lato EF fino a farlo coincidere col segno a matita; riaprite la piega. <u>Attenzione:</u> accertatevi che il lato EF sia perpendicolare a GH (basta controllare che G si trovi ancora sulla piega dell'asse di simmetria).</p>

5



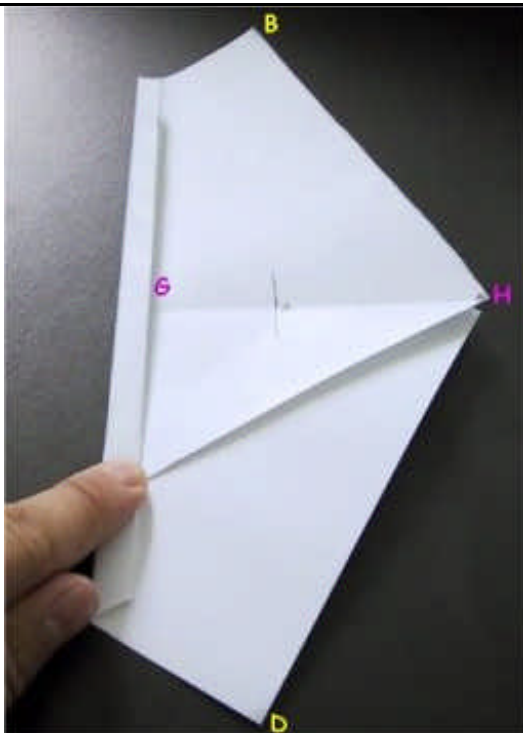
Piegate a metà la parte anteriore, come da figura. Anche qui la piega deve essere perpendicolare all'asse GH.

6



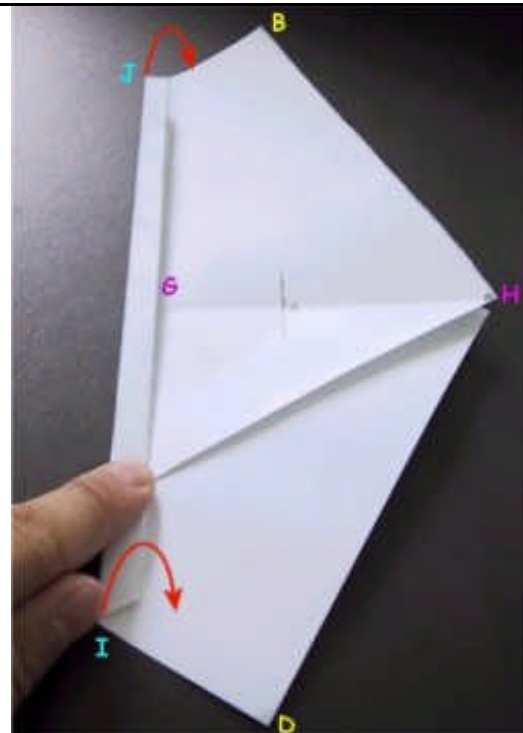
Rinforzate...

7



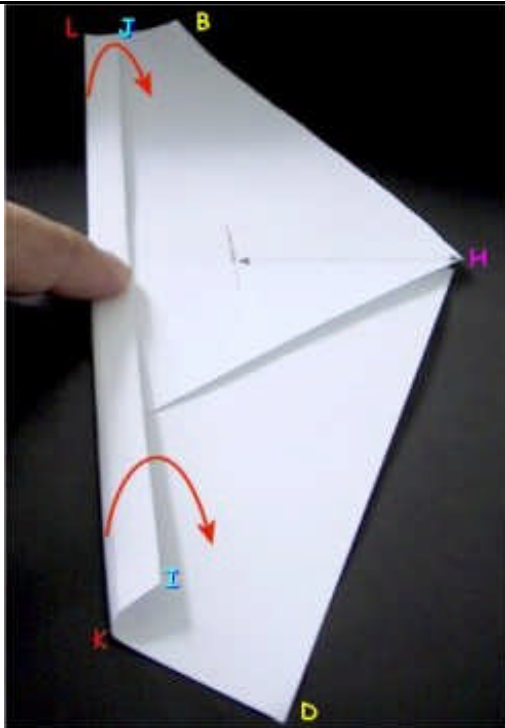
...e ripetete l'operazione, piegando ancora a metà la parte anteriore. Rinforzate ancora la piega: in questa e nelle prossime fasi della costruzione saranno avvantaggiati i costruttori dotati di una certa "prestanza fisica"! :-)

8



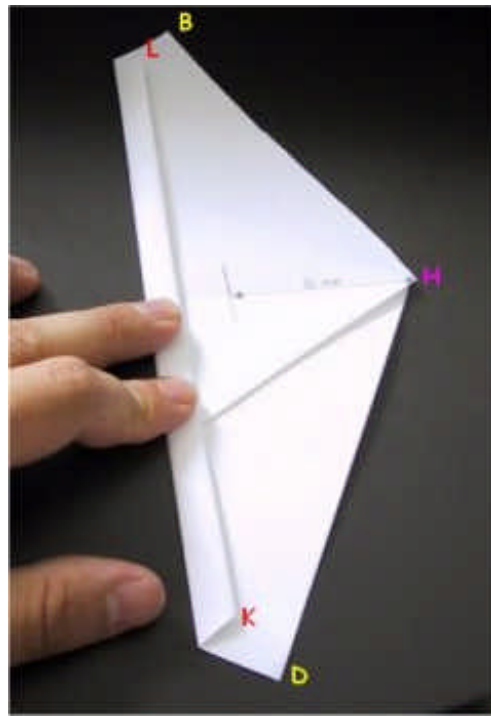
Ancora un piccolo sforzo: piegate all'indietro il rinforzo anteriore lungo il bordo interno. Anche qui la piega andrà rinforzata...

9



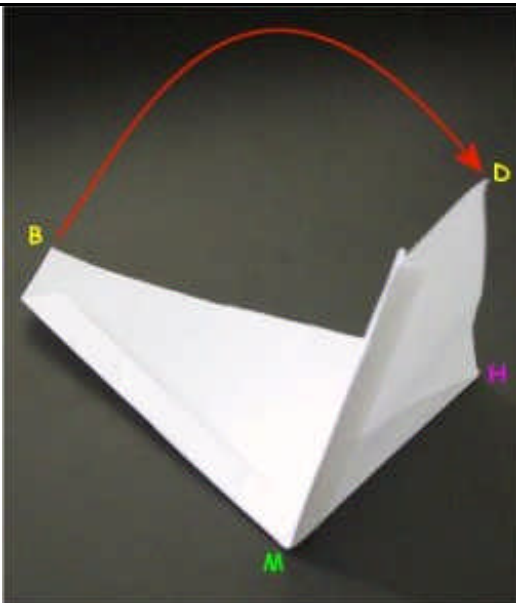
... e poi l'operazione andrà ripetuta.

10



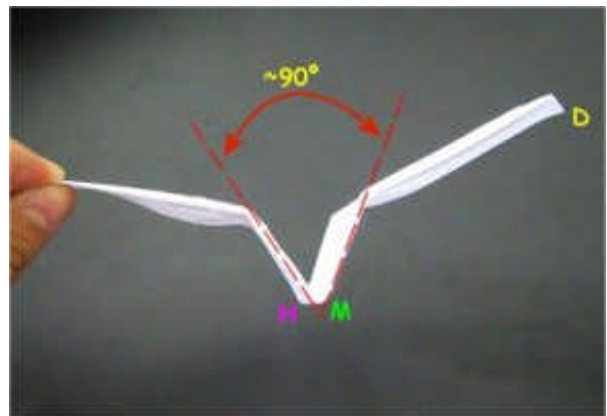
Rinforzate ancora la piega!

11





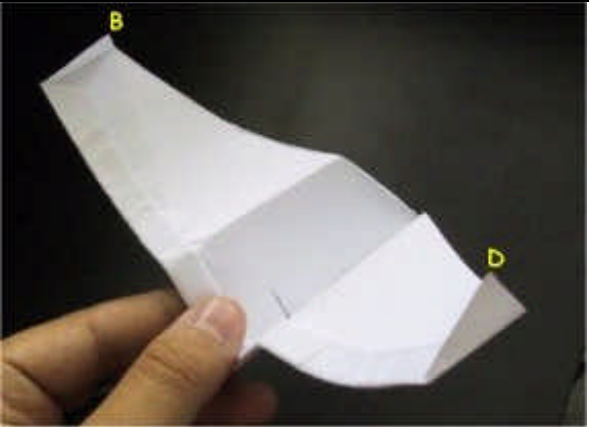
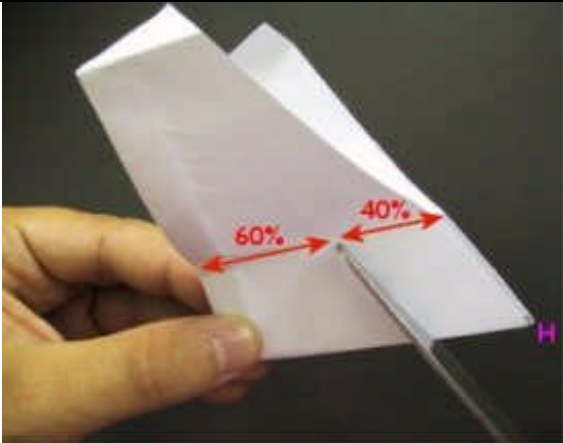
in modo che i vertici B e D vadano a sovrapporsi esattamente...

12



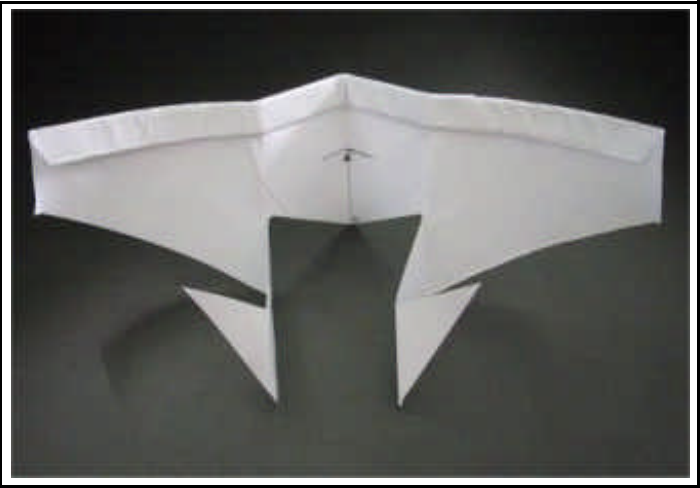
...quindi sagomatelo come in figura

13	14
	
<p>Il modello è quasi completo: ora dovrebbe</p>	<p>Iniziamo a impostare l'assetto di volo: per prima cosa bisogna incurvare le ali.</p>

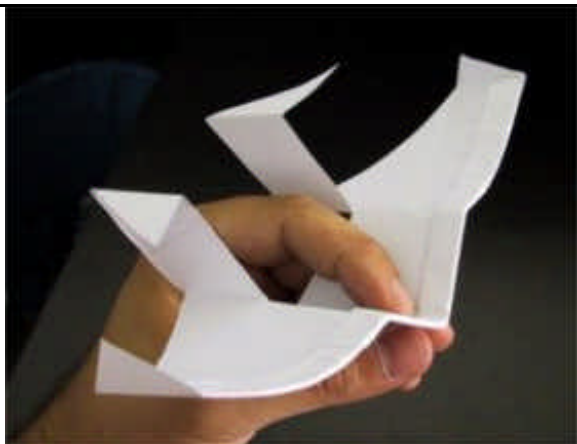
15	16
	
<p>Procedete poi alla creazione degli stabilizzatori alle estremità delle ali.</p>	<p>Con le forbici, tagliate la fusoliera fino all'attaccatura delle ali, come in figura.</p>

17

<p>Piegate verso l'alto le derive così ottenute; alzate i piani di coda in modo che si trovino più o meno paralleli alle ali. Finito!</p>

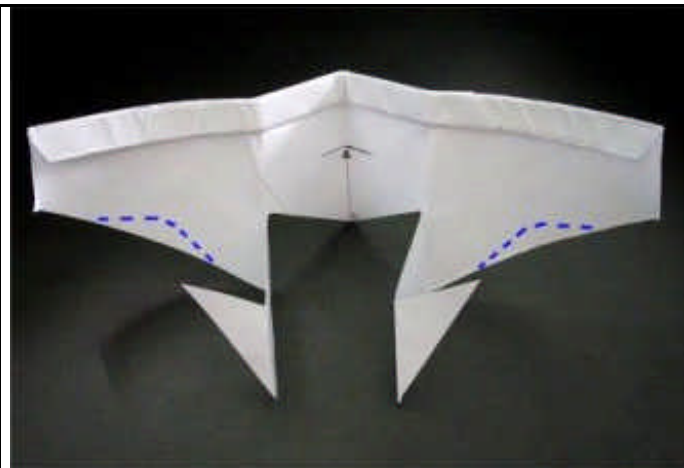
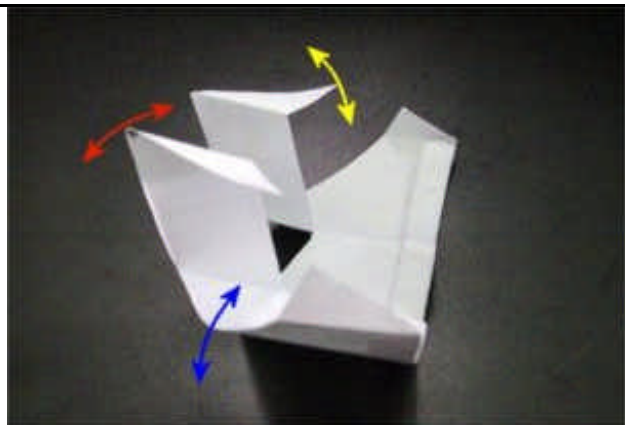


Il modello terminato si presenta così . Nelle prossime pagine vi spieghiamo come calbrarlo e lanciarlo!



Per lanciare il modello potete ricorrere ad una "presa" di tipo tradizionale, appena dietro il rinforzo di prua, che favorisce il volo rettilineo se il velivolo è ben calibrato.

Noi però vi consigliamo di provare ad impugnarlo come mostrato nelle figure: "catapultatelo" in avanti e leggermente verso il basso e "pilotandolo" con l'indice. Con un po' di pratica riuscirete a farlo tornare nelle vostre mani, dopo aver compiuto le più spericolate acrobazie!



Per calibrare il modello potete intervenire in diversi punti:

- Variando l'inclinazione dei piani di coda (in giallo), se l'aereo tende ad andare in picchiata o a sbandare;
- Ruotando leggermente le derive in avanti e indietro (in rosso): questo modifica la forma del bordo d'uscita dell'ala corrispondente e permette di controllare la direzione di volo;
- Svergolando le ali in prossimità del bordo d'uscita, come indicato in blu così da creare dei flap.

Se il modello continua ad avere grossi problemi, provate a controllare la curvatura del bordo d'entrata delle ali: eventualmente prendete in considerazione la possibilità di costruirne un altro, magari piegandolo con maggiore attenzione.

Buon volo e soprattutto buon divertimento! Max.