

Ottavio Serra
Prodotto scalare ed endomorfismi

in uno spazio vettoriale sul campo complesso.

1. Prodotto scalare. Mi limiterò al caso di dimensione finita: C^n . Siccome si vuole che i vettori siano dotati di norma, la definizione è un po' diversa che nel caso reale.

Il prodotto scalare $(u|v)$ di due vettori è una funzione di $C^n \times C^n \rightarrow C$ definita dai seguenti assiomi:

- a) $(u|v) = (v|u)^*$ (* denota il complesso coniugato);
- b) $(u|\lambda v) = \lambda(u|v)$;
- c) $(u|v+w) = (u|v) + (u|w)$;
- d) $(u|u) > 0$ (reale positivo) per ogni vettore $u \neq \underline{0}$. (**N.B.** Vettore zero: $\underline{0}$, scalare zero: 0).

Ciò consente di definire la norma: $\|u\| = \sqrt{(u|u)} = \sqrt{u^2}$.

Prime proprietà.

- a) $(\lambda u|v) = (v|\lambda u)^* = \lambda^*(v|u)^* = \lambda^*(u|v)$.
- b) Il prodotto scalare è zero se (almeno) uno dei due vettori è zero: $(u|\underline{0}) = (u|0v) = 0(u|v) = 0$.

Prodotto scalare standard: Sia $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$; $(u|v) = ({}^t u^*) \cdot v = \sum_{i=1}^n x_i^* \cdot y_i$.

La norma viene: $\|u\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^* \cdot x_i} = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$.

2. Endomorfismo "aggiunto". Sia A la matrice (rispetto alla base canonica) di un endomorfismo di C^n ; si chiama endomorfismo "aggiunto", di matrice B, un altro endomorfismo tale che, per tutti i vettori u, v di C^n risulti $(Au|v) = (u|Bv)$. La matrice aggiunta di A si indica con A^+ . Vediamo come è fatta A^+ . Siano x_1, \dots, x_n le componenti di u, y_1, \dots, y_n quelle di v.

$(Au|v) = ({}^t(Au)^*) \cdot v = \sum_{i=1}^n (Au)_i^* \cdot y_i = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n (a_{ik}^* x_k^*) y_i = (u|Bv) = {}^t u^* \cdot (Bv) = \sum_{k=1}^n x_k^* (\sum_{i=1}^n b_{ki} y_i)$ e confrontando segue $b_{ki} = a_{ik}^*$.

Dunque, $B=A^+$ è la trasposta della coniugata o la coniugata della trasposta di A:

$$A^+ = {}^t(A^*) = ({}^t A)^*$$

Se $A^+ = A$, A si chiama matrice hermitiana. Nel caso reale l'hermiticità si riduce alla simmetricità.

Esempi: $A = \begin{pmatrix} 2+3i & 4-i \\ 2-i & 1+i \end{pmatrix}$; $A^+ = \begin{pmatrix} 2-3i & 2+i \\ 4+i & 1-i \end{pmatrix} \neq A$, perciò A non è hermitiana.

$A = \begin{pmatrix} 3 & 2-i \\ 2+i & 4 \end{pmatrix}$. Questa è hermitiana. Si noti che gli **elementi diagonali** devono essere **reali**.

Teorema 1. Una matrice hermitiana è sempre diagonalizzabile, cioè lo spazio C^n è somma diretta degli autospazi di A.

Corollario. Siccome una matrice reale simmetrica è un caso particolare di matrice hermitiana, una matrice reale simmetrica è diagonalizzabile.

Teorema 2: Gli auto valori di una matrice hermitiana sono reali.

Dim. Sia $Au = \lambda u$; segue $(u|Au) = (u|\lambda u) = \lambda(u|u) = (Au|u) = (\lambda u|u) = \lambda^*(u|u) \rightarrow (\lambda - \lambda^*) \cdot (u|u) = 0$; e siccome $(u|u)$ è diverso da 0 (u è un autovettore), segue che $\lambda^* = \lambda$ (λ è reale).

Corollario. Gli auto valori di una matrice reale simmetrica sono reali e pari al numero della dimensione dello spazio, contandoli con le dovute molteplicità.

Teorema 3. Per una matrice hermitiana autovettori associati ad autovalori distinti sono ortogonali.

Dim. Sia $Au = \lambda u$ e $Av = \mu v$. Si ha: $(v|Au) = (v|\lambda u) = \lambda(v|u)$ e $(Av|u) = (\mu v|u) = \mu^*(v|u) = \mu(v|u)$. Siccome $(v|Au) = (Av|u)$, segue $\lambda(v|u) - \mu(v|u) = (\lambda - \mu)(v|u) = 0$ con $\lambda - \mu \neq 0$, quindi $(v|u) = 0$.

Vale anche il viceversa: se autovettori associati ad autovalori distinti sono sempre ortogonali, la matrice è hermitiana.

Dunque, condizione necessaria e sufficiente perché una matrice sia hermitiana (simmetrica nel caso reale) è che autovettori associati ad autovalori distinti siano ortogonali. Solo in tal caso lo spazio C^n (rispettivamente, R^n) ha una base ortogonale di autovettori di A.

Esempi. Costruzione di matrici simmetriche (in R^3), con assegnati autovalori e autovettori ortogonali.

1. Autovalori: 1, 2, 3. Autovettori $v_1 = {}^t(1, -1, 0)$, $v_2 = {}^t(1, 1, 1)$, $v_3 = {}^t(1, 1, -2)$.

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$A = PDP^{-1} = \begin{pmatrix} 5/3 & 2/3 & -1/3 \\ 2/3 & 5/3 & -1/3 \\ -1/3 & -1/3 & 8/3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Det}(P) = -6$$

2. Autovalori: 1 con m.a. 2 e 3 con m.a.1. Autospazio $U_1: x+2y-3z=0$ e $U_3: x=t, y=2t, z=-3t$.

In U_1 è facile trovare una base ortogonale, vedi le prime due colonne di P.

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -5 & 1 \\ 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

$$A = PDP^{-1} = \begin{pmatrix} 8/7 & 2/7 & -3/7 \\ 2/7 & 11/7 & -6/7 \\ -3/7 & -6/7 & 16/7 \end{pmatrix}$$

$$\text{Det}(P) = -42$$