

RoboFab

Installazione per Mac Os X

Per un corretto funzionamento RoboFab ha bisogno dei seguenti componenti:

1. Compilatore di Python per Mac
2. Pacchetto RoboFab dei LettError
3. FontLab

Vediamo nel dettaglio i passi da seguire per installare RoboFab:

1. Poiché RoboFab è scritto in linguaggio Python, la prima cosa da fare è avere un compilatore Python. Per fortuna è assolutamente free e dovrebbe essere già installato con Mac Os X. A questo punto possiamo passare a leggere il punto 2, ma... se vogliamo esserne sicuri possiamo aprire il Terminale (Applicazioni>Utility>Terminale) digitare *python* e poi invio. Se si ha installato Python si otterrà una risposta positiva e il Terminale indicherà la versione installata. Come per esempio:

```
Python 2.3.5 (#1, Mar 20 2005, 20:38:20)
[GCC 3.3 20030304 (Apple Computer, Inc. build 1809)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

Se sulla macchina si ha installato Mac Os X Panther (10.3.x) la versione di Python sarà precedente (2.3.0). Se non si ha installato Python si può scaricarlo dal sito:

<http://www.pythonmac.org/packages/>

anche in questo caso aprire il disco immagine e procedere con l'installazione aprendo il file MacPython.mpkg

2. Il pacchetto di RoboFab si può scaricare dal sito dei LettError, al seguente link http://robofab.com/download/current/RoboFab_1.1.1_PlusFontTools.dmg dopo aver letto le note di licenza (<http://robofab.org/download/license.html>). Una volta scaricato il disco immagine (un file .dmg) apriamolo e trasciniamo tutto il contenuto in una nuova cartella fuori dal disco immagine con nome RoboFab (per esempio ~/Documents/RoboFab).
3. Come versione di FontLab, per problemi di compatibilità con Python è preferibile la versione 5.0. È possibile scaricare una demo per Mac dal sito di FontLab, all'indirizzo: <http://www.font.to/downloads/demos/FLS5MacDemo.hqx>

Per ogni eventuale approfondimento o problema rimandiamo al link

<http://robofab.org/install.html>

Una volta installati i componenti precedenti, vediamo come procedere.

Verifichiamo che FontLab abbia riconosciuto l'installazione di Python, aprendo FontLab e andando su **E**dit > Properties. Nella finestra che appare dovrebbe comparire la scritta *Python is installed*.

Qualora Python non risulti installato, procedere a disinstallare e reinstallare Python.

Per installare RoboFab bisogna eseguire lo script **install.py**, che creerà il file **robofab.pth**.

Questo file contiene il percorso dell'attuale posizione della libreria RoboFab, necessario per consentire a Python di localizzare correttamente i comandi.

Per fare ciò aprire il Terminale. Scrivere `cd` più uno spazio. Trascinare l'icona del file `install.py` nella finestra del Terminale.

Si otterrà una stringa di testo (il percorso del file, cioè dove si trova nelle cartelle) che potrebbe essere simile a questa:

```
cd /Users/nomeutente/Documents/RoboFab/install.py
```

non schiacciamo invio ma cancelliamo `install.py` in modo da ottenere

```
cd /Users/nomeutente/Documents/RoboFab/
```

Diamo l'invio. A questo punto digitiamo:

```
python install.py
```

Se tutto è andato bene avremmo un risultato analogo a questo:

```
Installing RoboFab: about to write a path to
'/Users/nomeutente/Documents/RoboFab/Lib' in
'/System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.3/lib/python2.3/site-
packages/robofab.pth'...
Robofab is now installed.
(Note that you have to run the install script again if you move your RoboFab
folder)
```

Ora abbiamo installato RoboFab. Chiudiamo il terminale.

Apriamo Fontlab. Richiamiamo la finestra Macro dal menu: Window >Panels >Edit Macro

Posizioniamoci sulla finestra che compare e digitiamo, tutto in minuscolo:

```
import robofab
#commento
```

Premiamo invio.

Se non compare alcun messaggio RoboFab è stato installato correttamente!

Per ogni problema rinviamo ai due siti

<http://robofab.org/index.html>

<http://just.lettererror.com/ltrwiki/RoboFab>

e alla mail type.polimi@gmail.com