

SCENARIO PER OPERATION OVERLORD

MONT-CASTRE 10 LUGLIO 1944

Impegnato da due giorni per la conquista di Mont-Castre a nord di Periers il 385° reggimento di fanteria Americano incontra grandi difficoltà a contenere il 15° Reggimento Fallschirmjager che, approfittando della copertura offerta dai bocages e dai boschi, tenta di infiltrarsi fra le linee avversarie.

Il 10 luglio gli americani lanciano un nuovo attacco con l'appoggio di una sezione di Carri M4, ma vengono respinti dal fuoco degli anticarro.

In seguito, i paracadutisti tedeschi attaccano sul fianco gli americani che ripiegano in disordine; nonostante questa vittoria le forti perdite costringono, due giorni dopo, i tedeschi ad abbandonare le posizioni.

AMERICANI

1 Quartier Generale RP:3

(80 punti)

1 comandante di plotone carabina M1

2 leader mitra thompson M1

2 fanti fucile Garand M1

3 Squadre di fanteria RP:3

(720 punti)

2 leader mitra thompson M1

1 fante fucile automatico BAR

9 fanti fucile Garand M1

2 Squadre Mortaio da 60 mm RP:2

(320 punti)

1 leader mitra Thompson M1

1 fante armato di pistola e mortaio leggero da 60 mm

2 fanti carabina M1

2 fanti carabina M1 dotati di radio

2 Squadre mitragliatrice M1919 calibro 0.30 RP:2

1 leader mitra Thompson M1

1 fante armato di pistola e mitragliatrice M1919 calibro 0.30

1 fante pistola colt 1911

2 fanti carabina M1

3 Carri M4 Sherman RP:1 (carro medio)

Arma Principale cannone medio (75 mm) con mitragliatrice coassiale M1919 calibro .30

Arma secondaria mitragliatrice M1919 calibro .30

Le forze americane schierano nel riquadro bianco (vedi mappa)

TEDESCHI

1 Quartier Generale Paracadutisti RP:3

- 1 tenente con mitra MP40
- 1 sottotenente con mitra MP40
- 2 paracadutisti con fucile Kar 98K
- 2 paracadutisti con fucile Kar 98K (staffette)
- 1 paracadutista con fucile Kar 98K e panzerfaust

3 Squadre Paracadutisti RP:3

- 1 sergente con mitra MP40
- 1 caporale con mitra MP40
- 8 paracadutisti con fucile Kar 98K
- 2 paracadutisti con mitragliatrice leggera Mg34

1 Squadra mitragliatrice media Mg42 RP:2

- 1 caporale con mitra MP40
- 1 paracadutista con mitragliatrice media Mg42
- 2 paracadutisti con fucile Kar 98K

1 Sezione Anticarro da 75 mm Pak 40 RP:3

- 1 sergente con mitra MP40
- 1 paracadutista con cannone medio e pistola P38
- 1 paracadutista con pistola P38
- 3 paracadutisti con fucile Kar 98K

1 Stug III G RP:1 (carro medio)

- Arma Principale cannone medio (75 mm)
- Arma secondaria mitragliatrice leggera Mg34

Le forze Tedesche schierano nel riquadro rosso (vedi mappa)

DURATA DELLA PARTITA

- Durata della partita 6-8 turni
- Inizio schieramento da parte dei tedeschi
- Iniziativa primo turno Americani

CONDIZIONI PER LA VITTORIA

Alla fine della partita gli americani devono controllare almeno due fabbricati nel riquadro rosso.

MAPPA



07/04/2005