

## ESERCIZIO N. 1

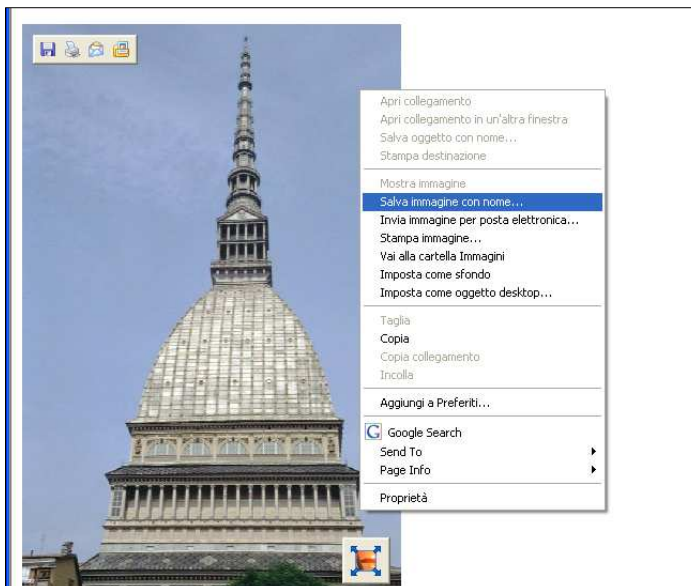
Per questo primo esercizio non avendo a disposizione delle fotografie salvate sul PC ci procuriamo delle immagini da Internet.

Innanzitutto creiamo una cartella dove salvare tutti i files che man mano verranno creati.

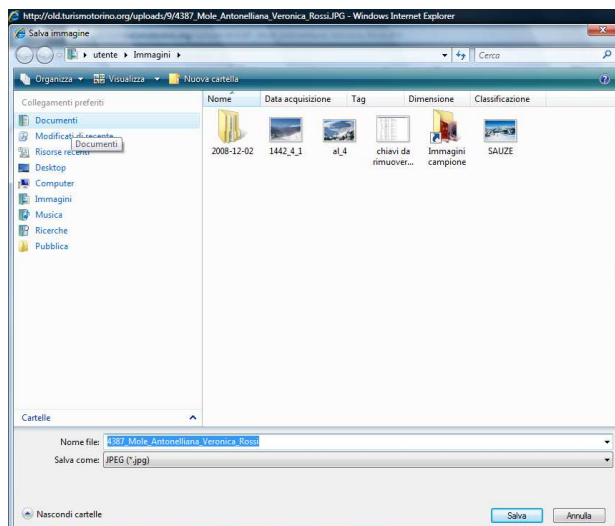
1. **Start, Documenti,**
2. Doppio clic su **Alunni**, sul **Corso** e sulla **propria cartella**
3. Fare clic su **Organizza, Nuova cartella** digitare **Monumenti** e premere **Invio**.

### Salvare immagini da Internet

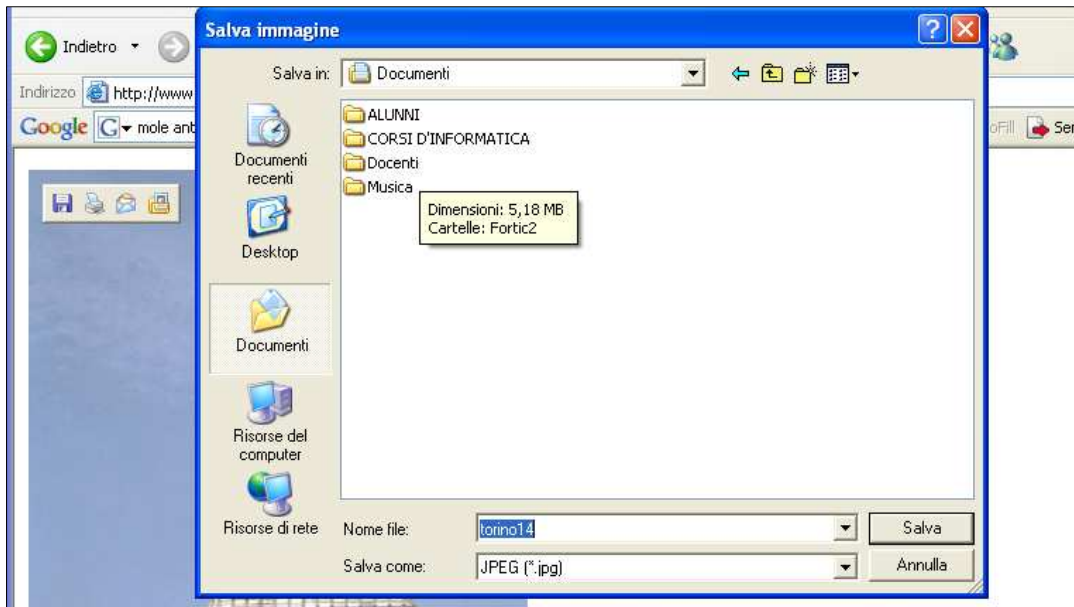
1. Aprire **Internet**
2. Fare clic su **Immagini**
3. Digitare l'argomento
4. Scegliere dalle Anteprime delle immagini quella desiderata
5. Fare clic su Mostra l'immagine a dimensione intera.



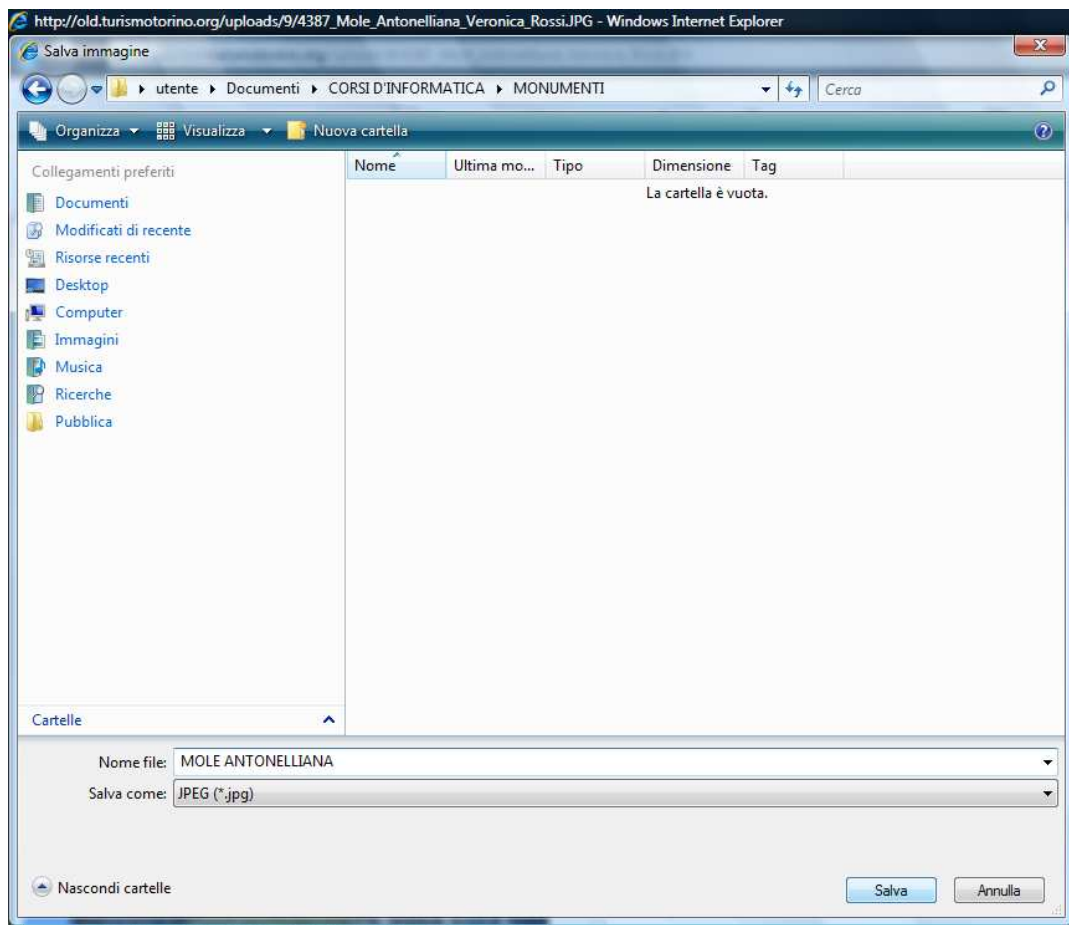
6. Fare clic con il tasto destro sull'immagine
7. scegliere **Salva immagine con nome**
8. Fare clic su **Documenti**



9. Doppio clic su **Alunni**
- Dispense curate dalla Prof.ssa Maria Angela Guglielmo



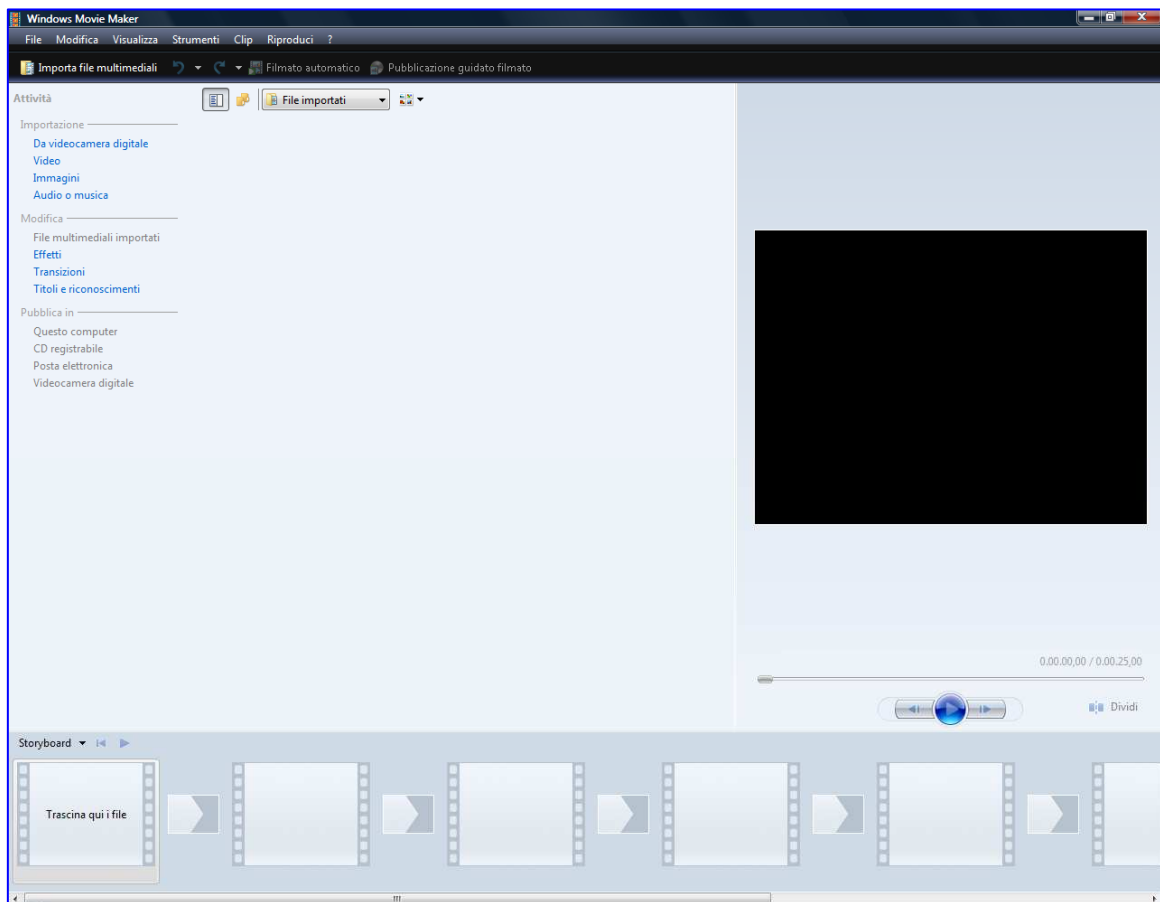
10. Doppio clic sulla propria cartella, quella creata all'inizio
11. Digitare il nome del file e fare clic su **Salva**.
12. Salvare allo stesso modo 5 immagini a piacere di altri monumenti.



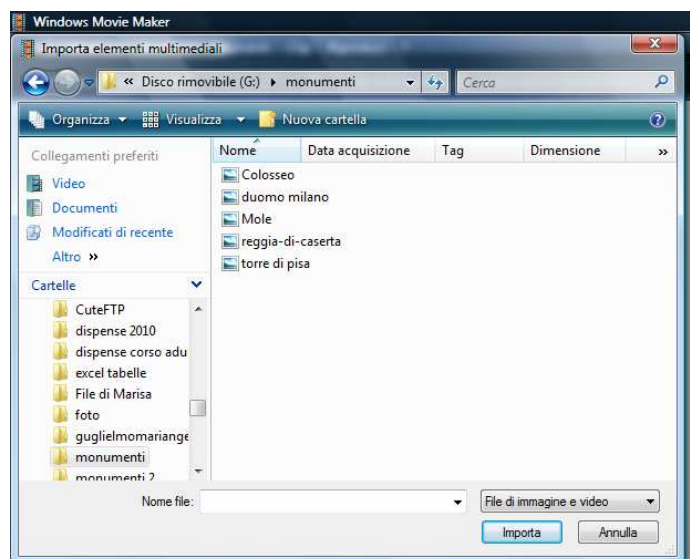
## Creare un video con Windows Movie Maker

Per aprire Windows Movie Maker:

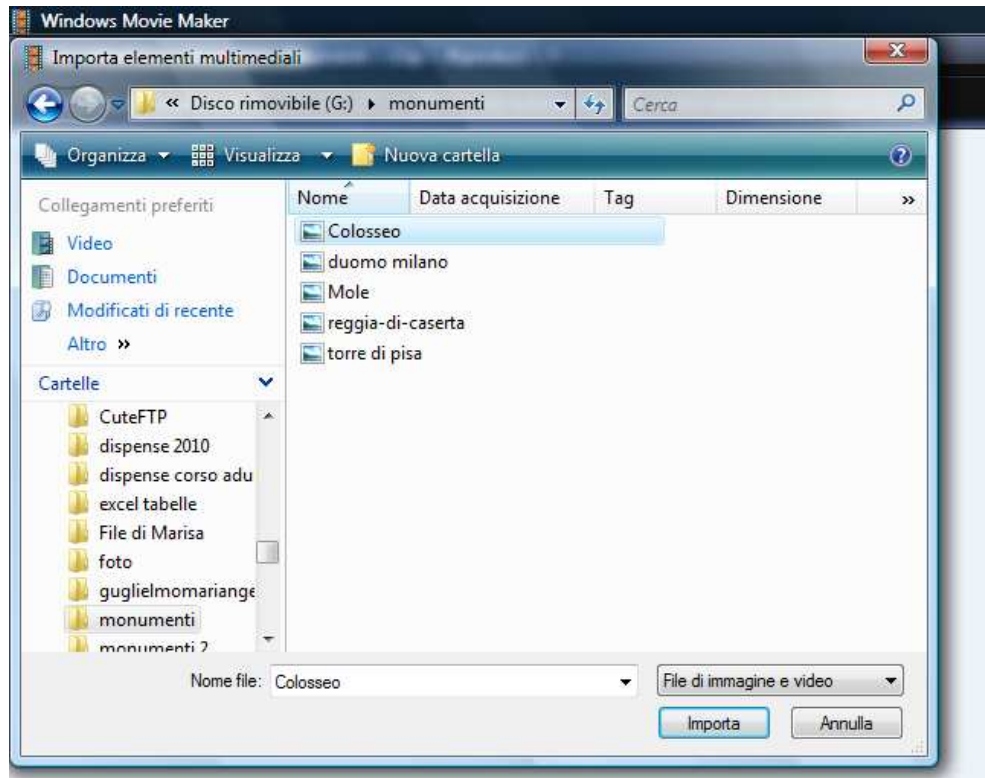
1. Fare clic su **Start** (cerchio con il logo Microsoft in basso a sinistra), Tutti i programmi, Windows Movie Maker



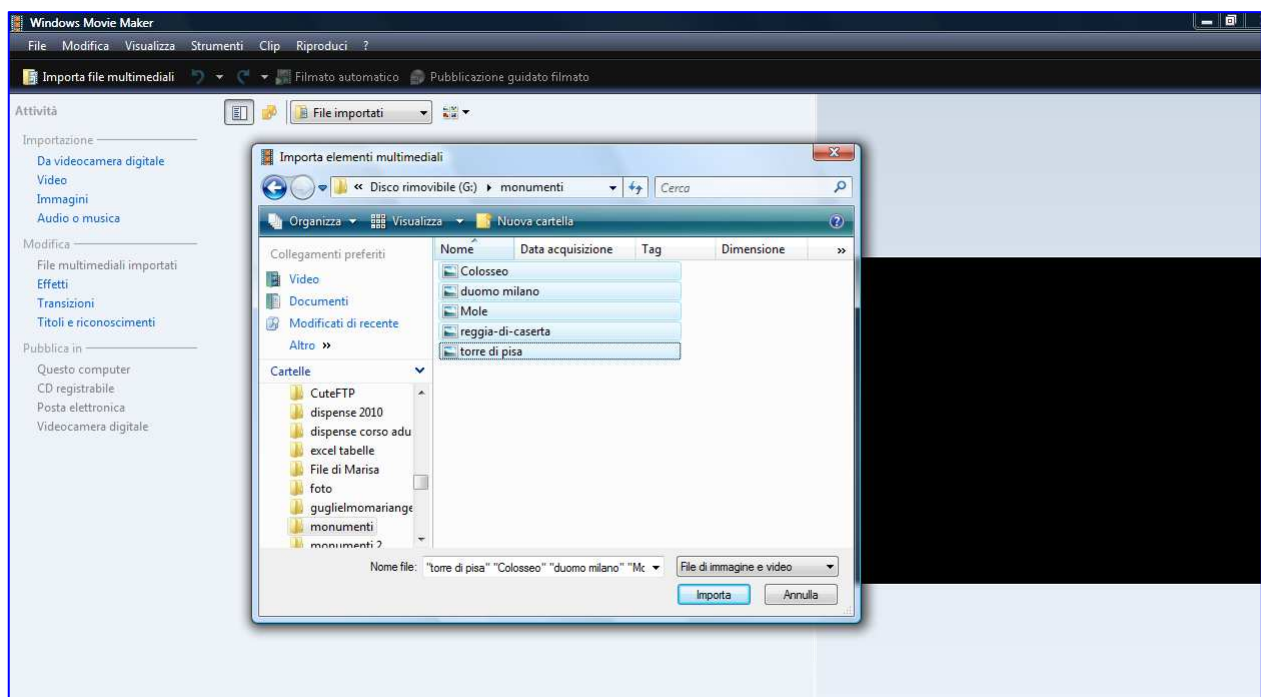
2. Fare clic nel riquadro attività a sinistra su **Importa Immagini** o **Importazione Immagini (nella nuova versione)**.
3. Fare clic su **Documenti, Alunni, Corso...** , sulla propria cartella e sulla cartella **Monumenti**



4. Per importare tutte le immagini insieme fare clic sul file della prima immagine per selezionarla

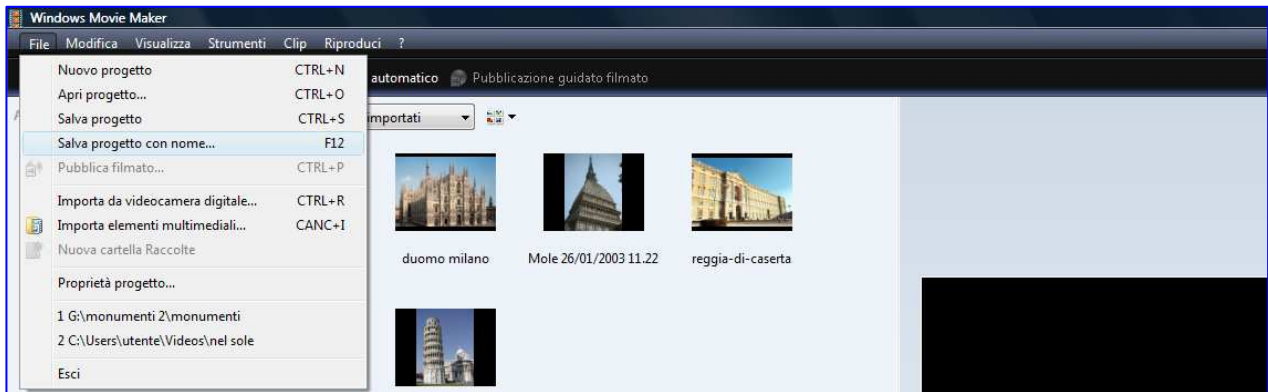


5. e poi tenendo premuto il tasto shift della tastiera (quello con la freccia in su che serve per l'iniziale maiuscola) fare clic sul file dell'ultima immagine.

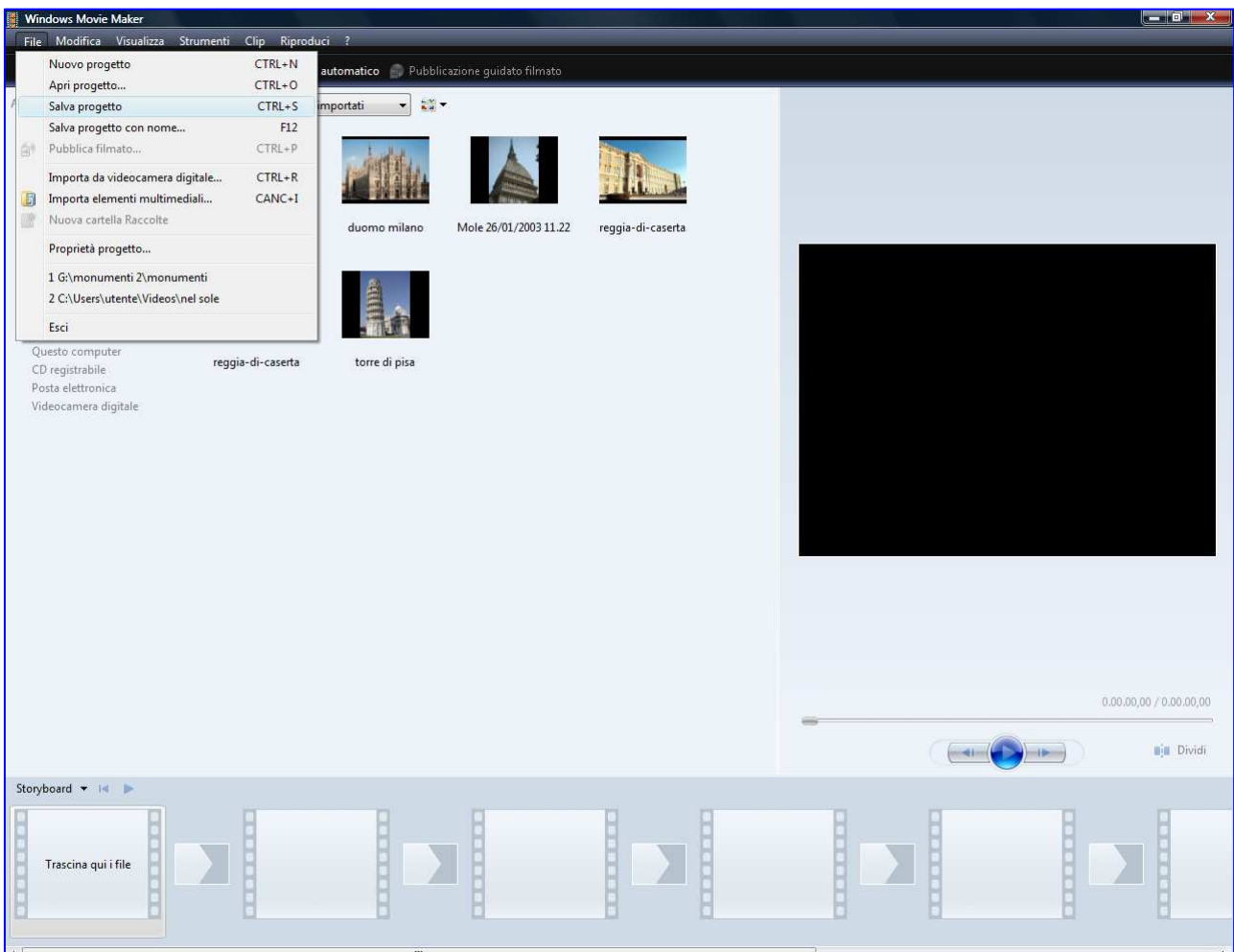


6. E poi fare clic su **Importa**.

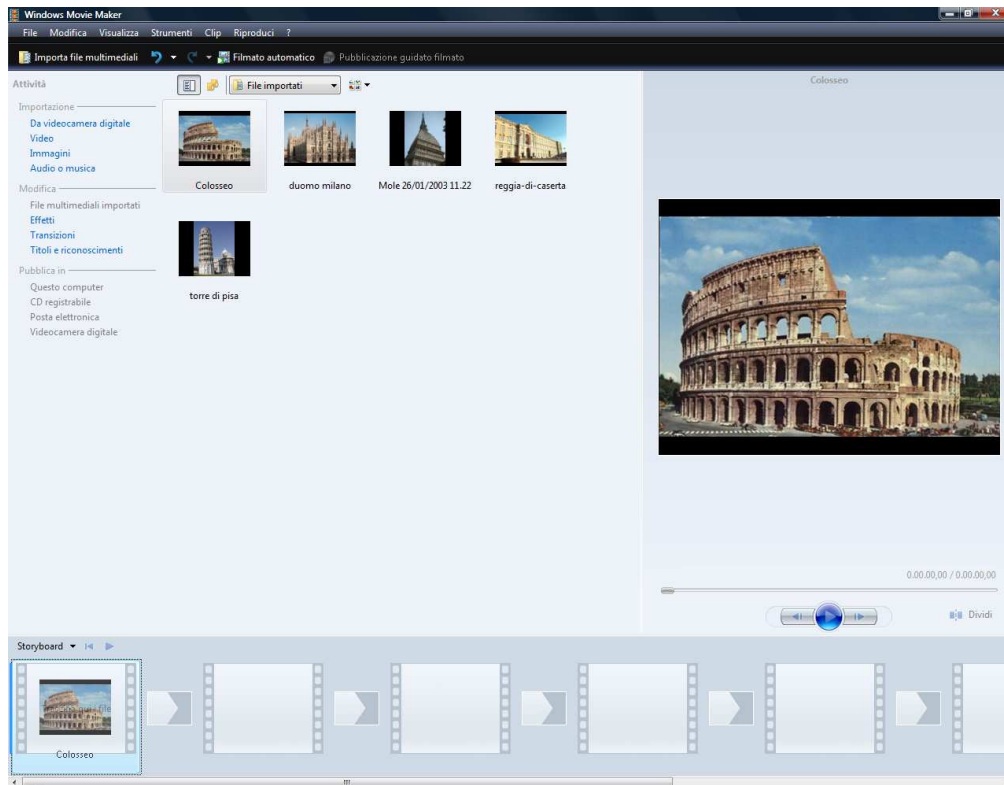
7. Conviene già salvare il progetto con nome: fare clic su **File, Salva progetto con nome**



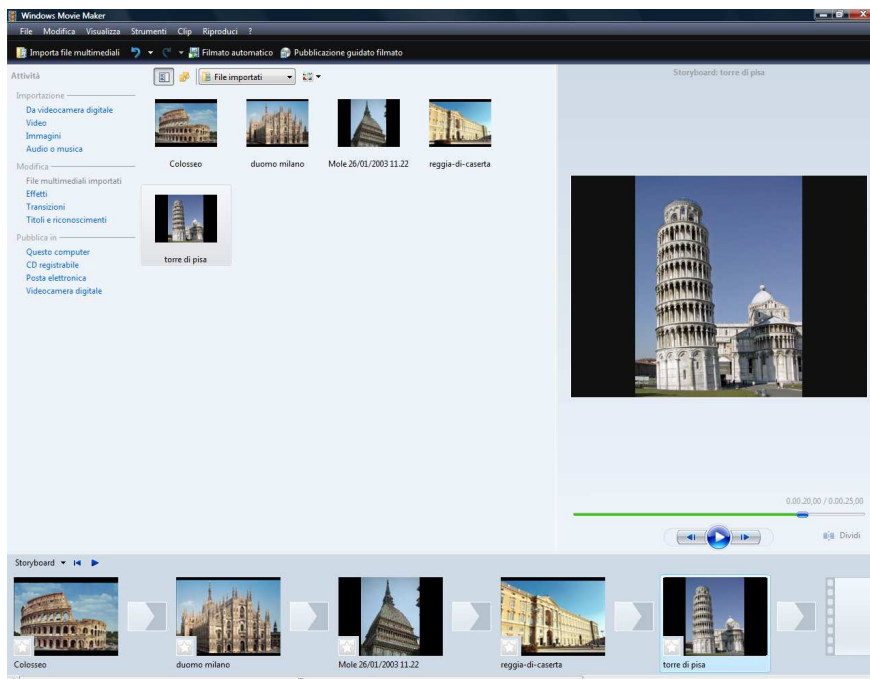
8. Di tanto in tanto durante la lavorazione, salvare con un semplice clic sull'icona del dischetto, oppure **File, Salva progetto** perché questo programma potrebbe andare in blocco per l'eccessiva pesantezza delle immagini.



9. Adesso che avete tutte le immagini a vostra disposizione nell'area di lavoro, inserite le immagini nella storyboard semplicemente cliccando su un'immagine col tasto sx del mouse e tenendo premuto il tasto e dopo averla trascinata all'interno del riquadro rilasciatela.



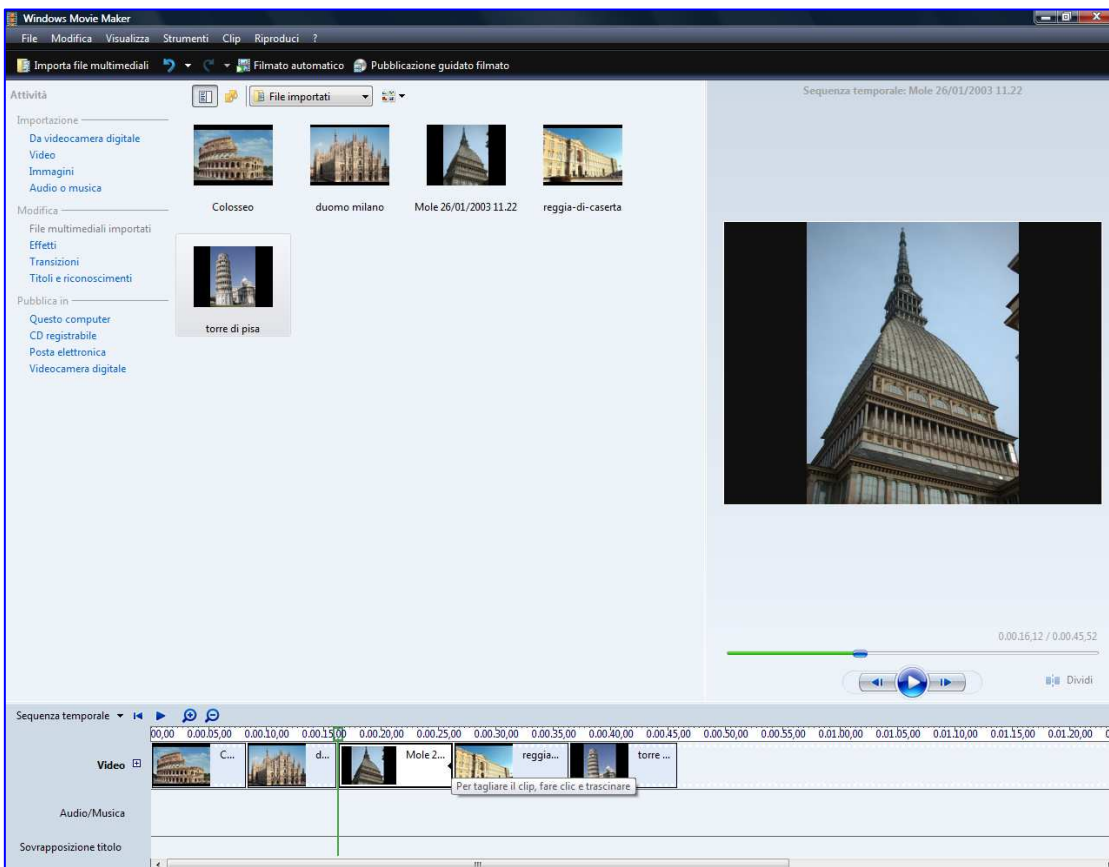
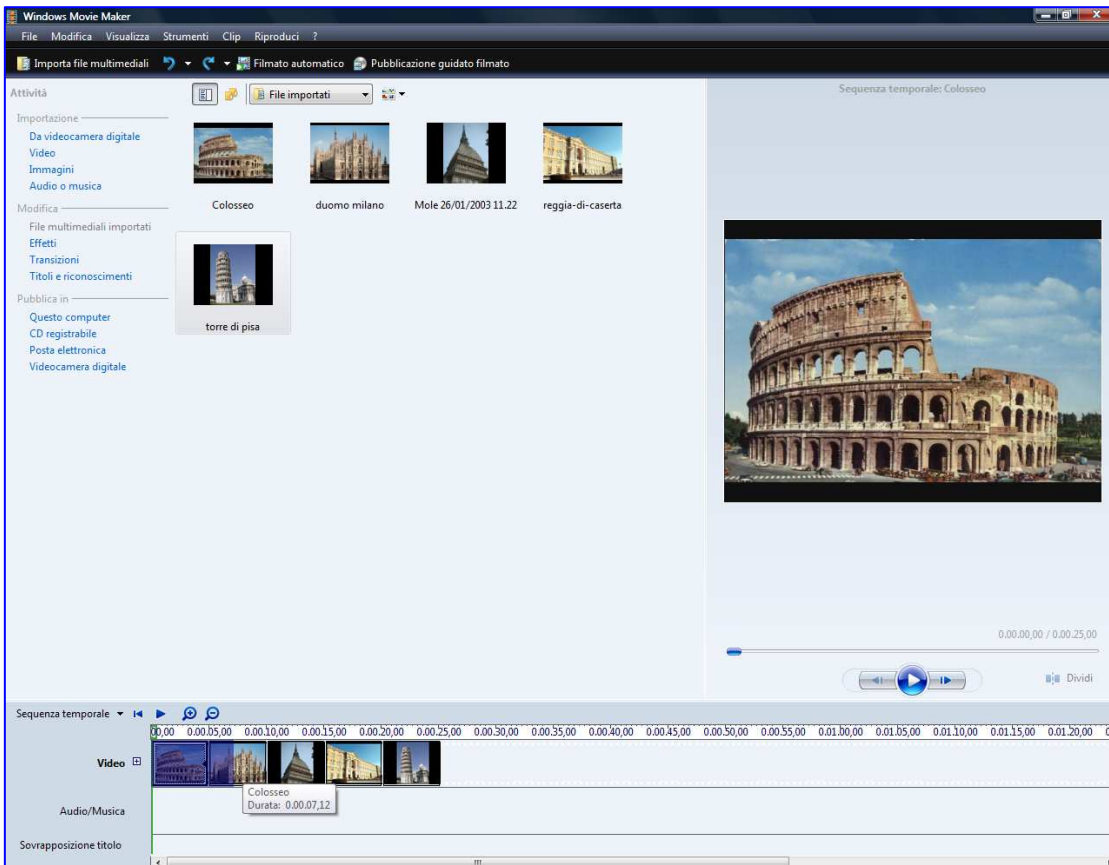
10. Fate lo stesso per tutte le altre immagini. Osserverete come la sequenza temporale prende forma.



11. Adesso fare clic su **Mostra sequenza temporale** oppure cliccare la freccina accanto a **Storyboard** nella nuova versione e scegliere **Sequenza temporale**

12. Per ingrandite la visualizzazione fare clic sul bottone dello **zoom +** alla vostra sinistra.

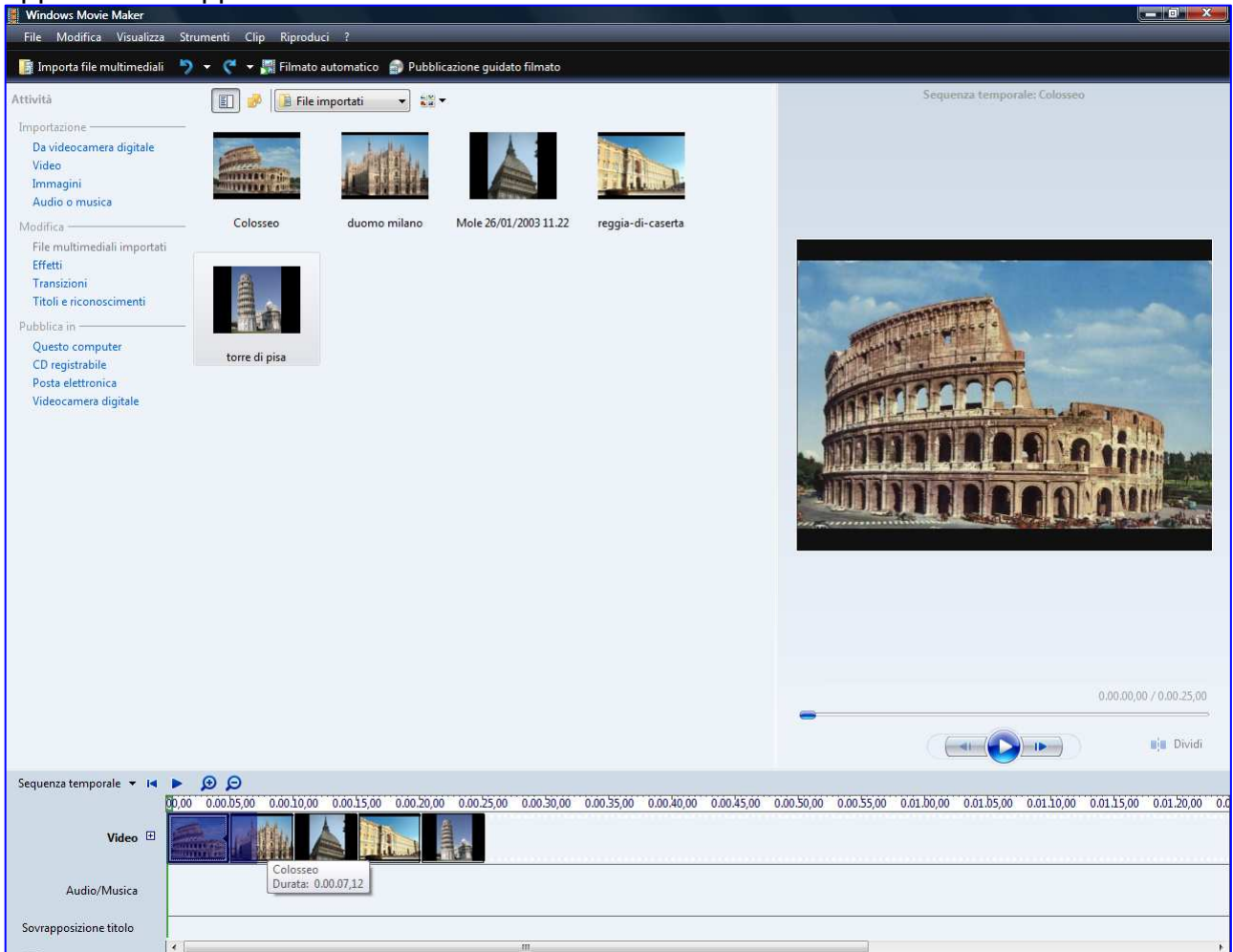




13. Fare un'anteprima del lavoro cliccando sul bottone **Play** presente nell'area **Monitor**: noterete il cursore di navigazione scorrere le immagini.

**La durata temporale standard dell'immagine è di 5 secondi.** Consiglio caldamente di procedere ad un suo aumento fino ai dieci secondi come buona base di lavoro. Potrete sempre poi perfezionare la durata di ogni immagine secondo le vostre intenzioni di animazione.

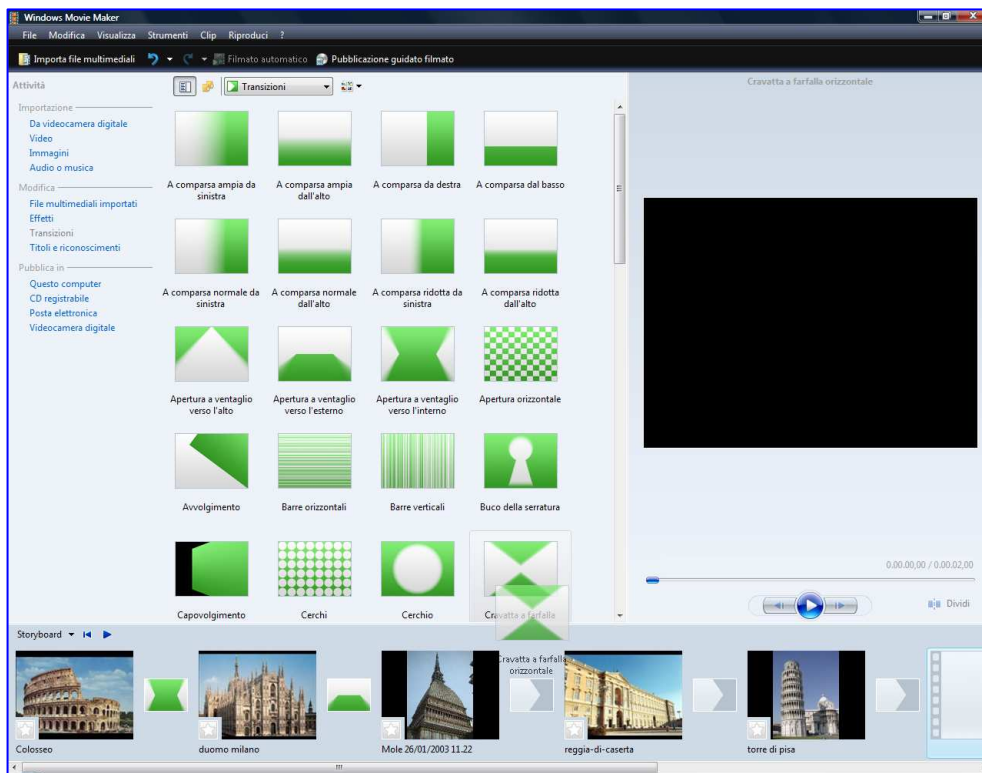
Per far questo posizionate il puntatore del mouse sul confine dell'immagine finché non appare una doppia freccia rossa orizzontale



Trascinatela verso destra osservando i secondi che scorrono nell'etichetta che appare sotto il puntatore del mouse .

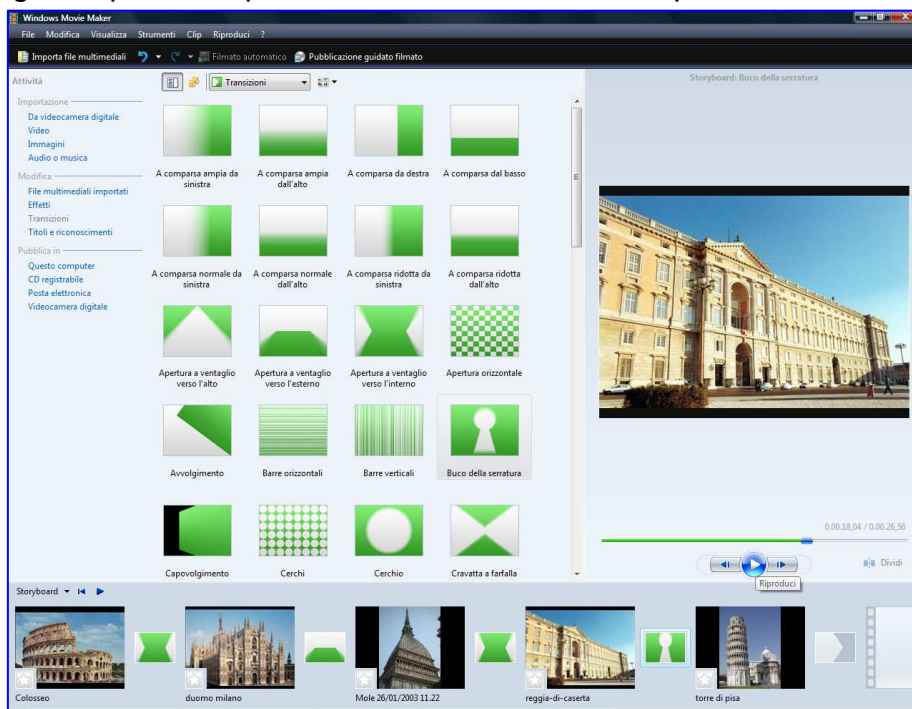


14 Dopo aver completato l'inserimento delle immagini si procede all'inserimento di alcuni effetti di transizione che miglioreranno molto il nostro filmato. Fare clic su **Mostra storyboard** oppure cliccare la freccina accanto a **Sequenza**

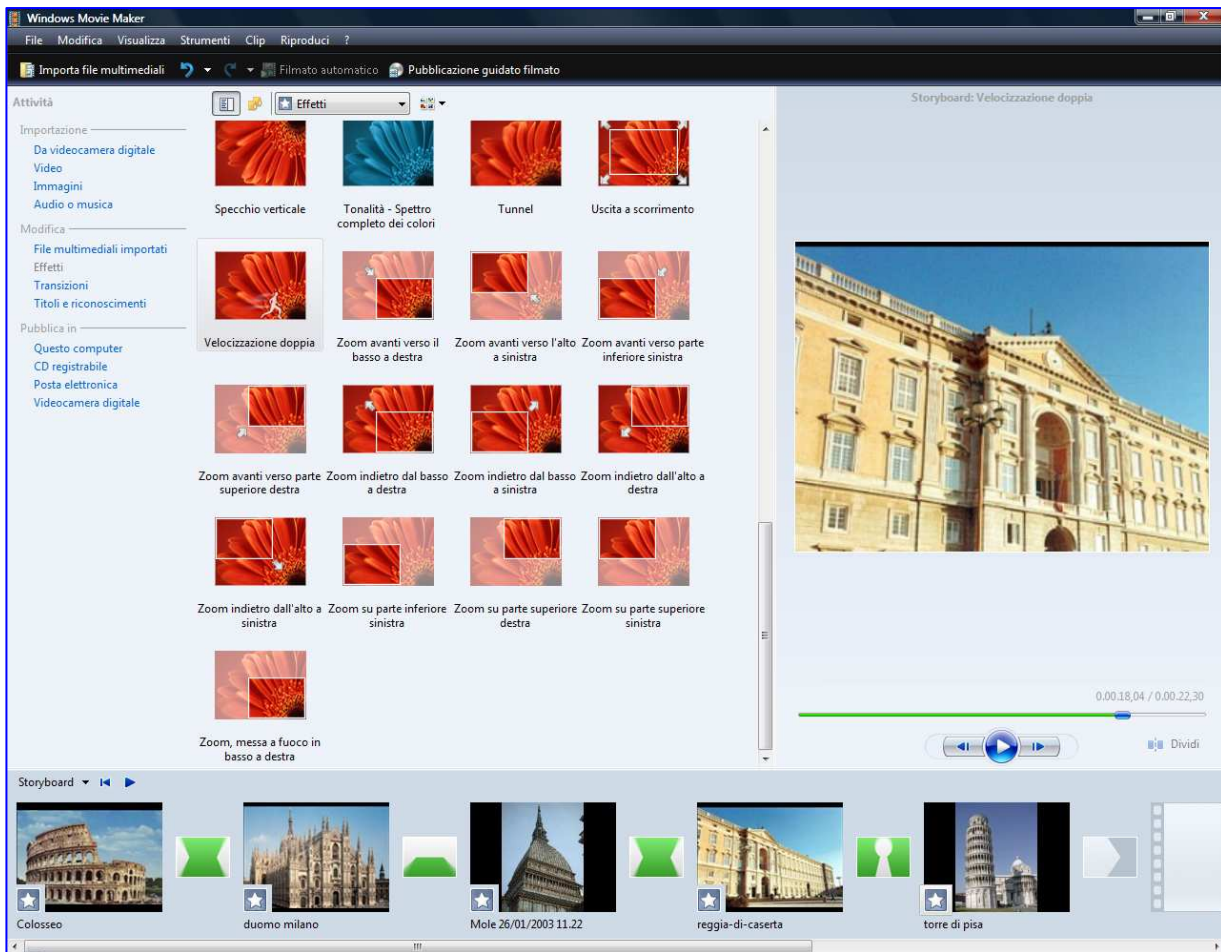


**temporale** nella nuova versione e scegliere **Storyboard**

15. Fare clic su **Visualizza transizioni video** oppure su **Transizioni** nella nuova versione  
16. Per inserire le transizioni nella storyboard fare clic su una di esse col tasto sx del mouse. Tenendo premuto il tasto trascinate la transizione all'interno del riquadro rettangolare piccolo e poi rilasciatela. Fate lo stesso per tutte le altre.



17. Per visualizzare a tutto schermo il progetto fare clic sul pulsante **Riproduci** e poi tenere premuto il **tasto Alt** e premere **Invio** sulla tastiera.



18. Sulle fotografie si possono creare dei movimenti con gli effetti. Fare clic su **Effetti**.

19. Visualizzare a tutto schermo quest'ultima modifica quindi fare clic sul pulsante **Riproduci** e poi tenere premuto il **tasto Alt** e premere **Invio** sulla tastiera.