

fasci & raggi



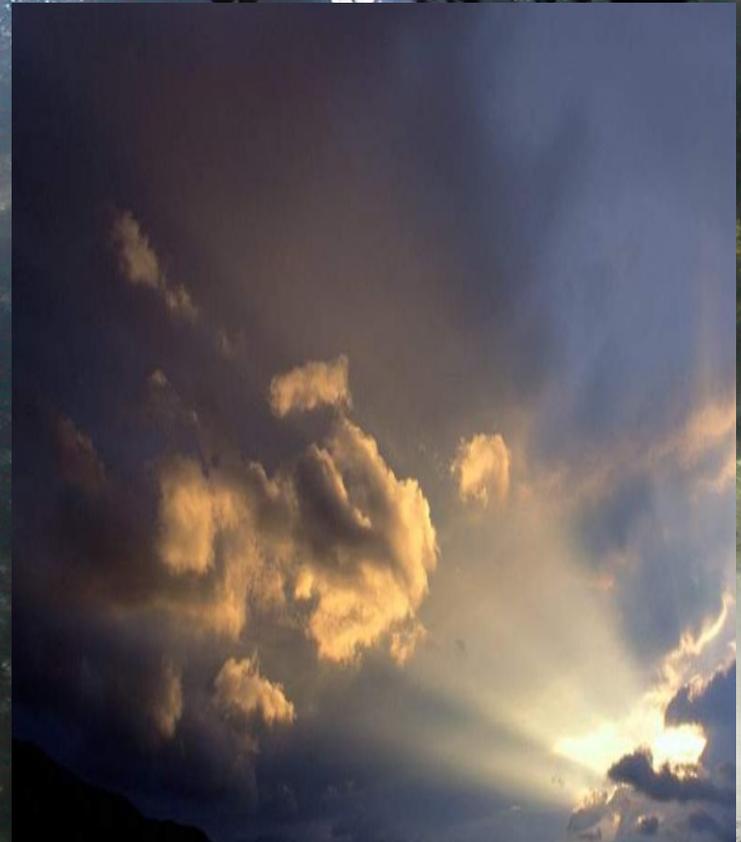
luce in fasci rettilinei



*Paola Pannuti a.s. 2006/07
Sulle orme di Galileo*

fasci & raggi

luce in fasci conici



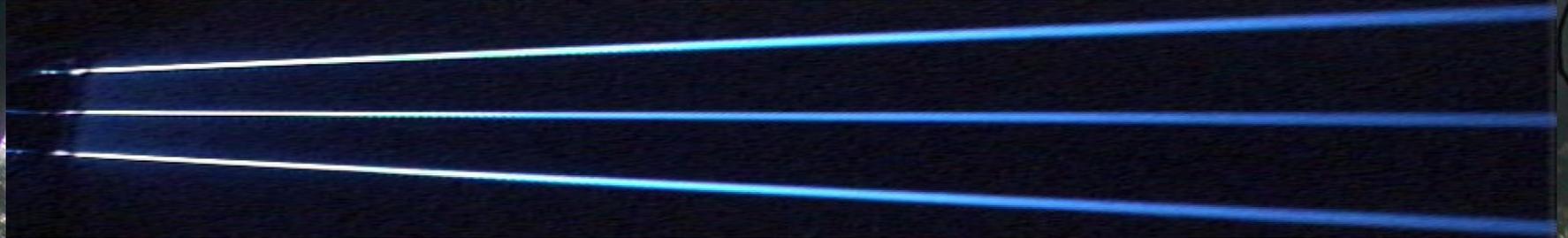
luce in pennelli sottili



*Paola Pannuti a.s. 2006/07
Sulle orme di Galileo*

fasci & raggi

il modello del raggio di luce

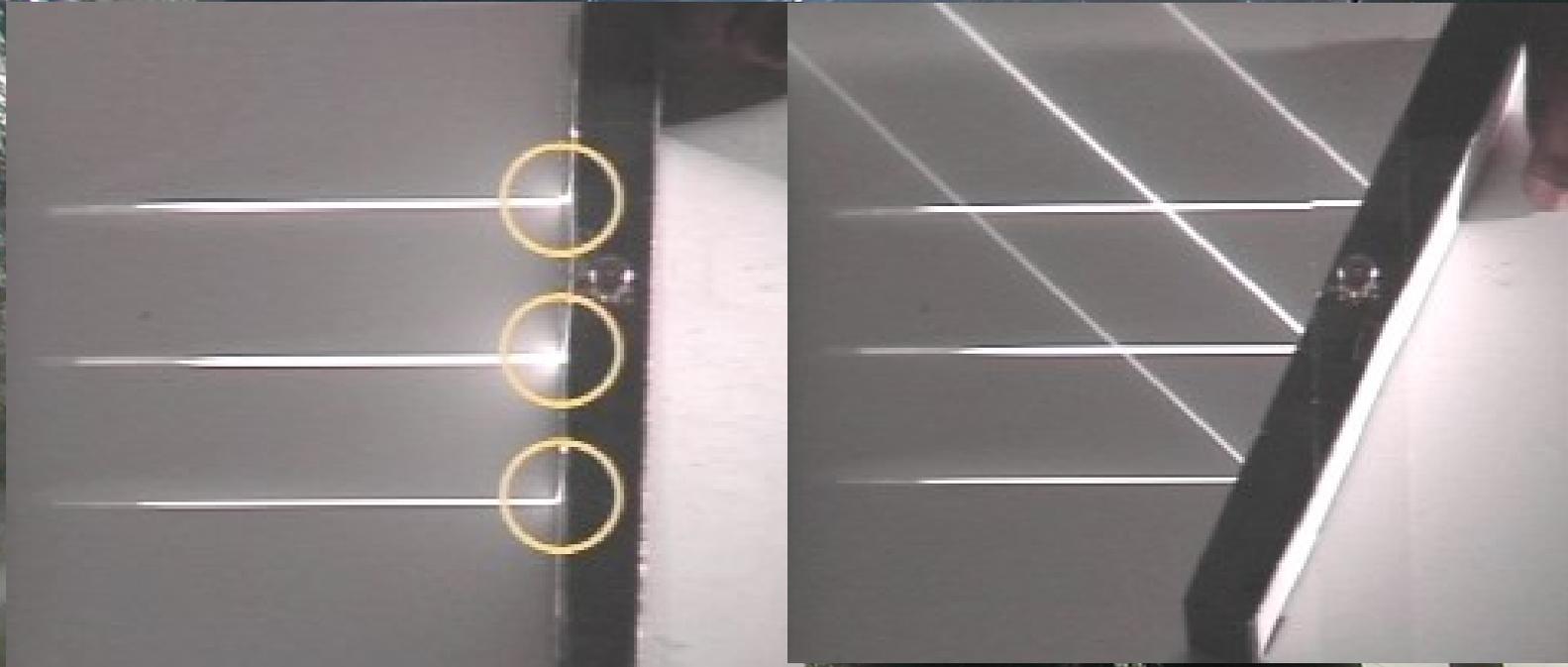


- è una semplificazione della realtà
- è astratto, non concreto
- serve per capire e spiegare i fatti sperimentali

propagazione rettilinea



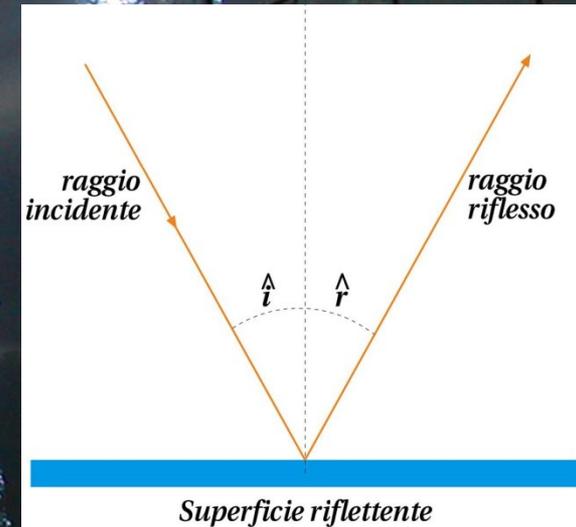
riflessione su uno specchio piano



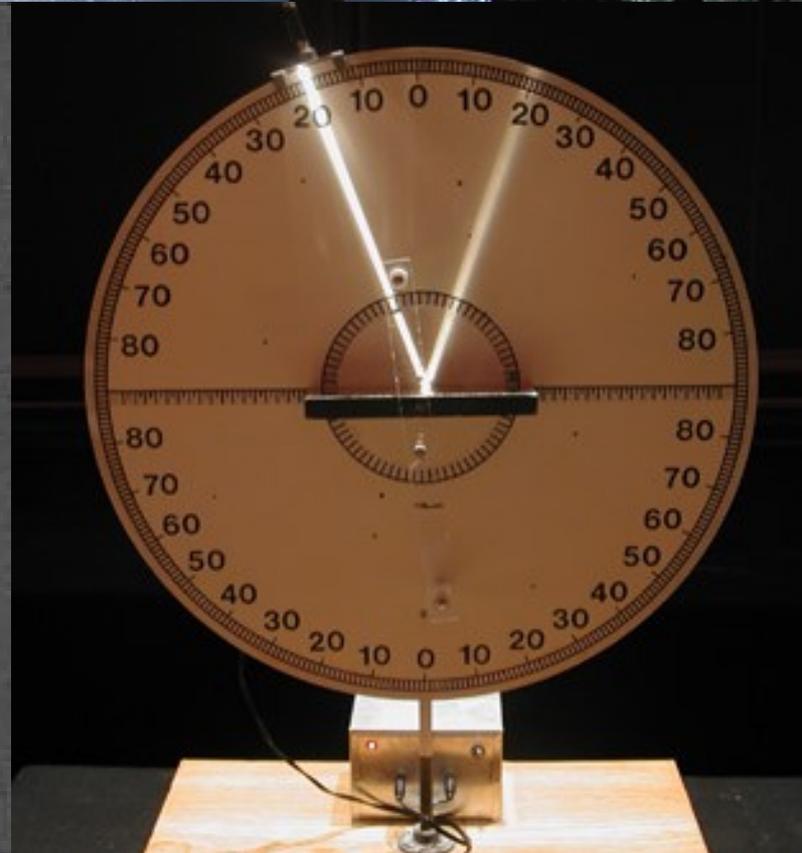
le leggi della riflessione

raggio incidente, raggio riflesso e normale alla superficie giacciono sullo stesso piano

sono uguali l'angolo di incidenza (tra il raggio incidente e la normale) e l'angolo di riflessione (tra il raggio riflesso e la normale)

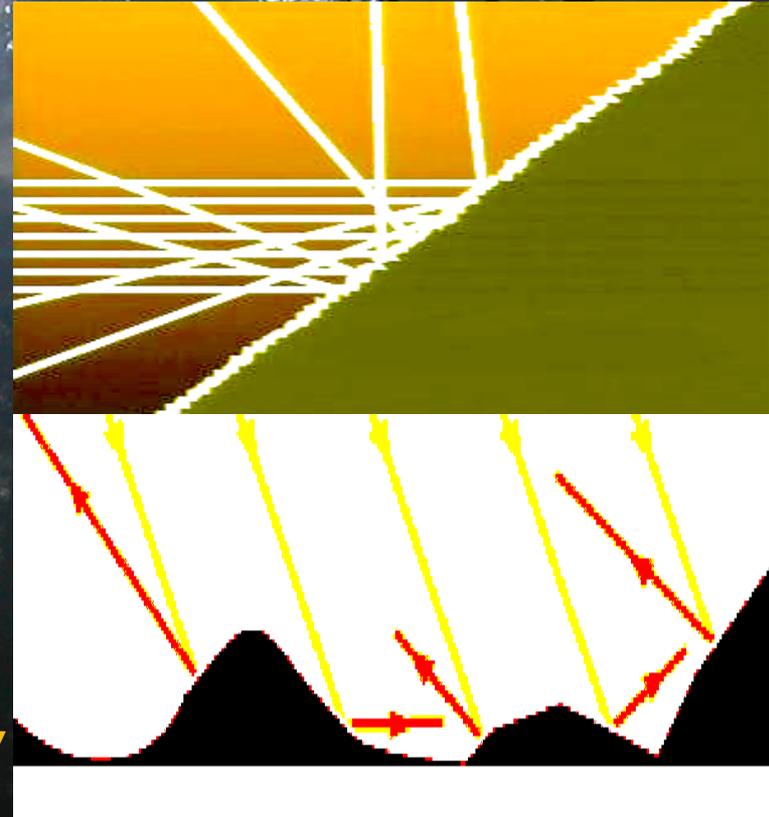


lo specchio piano

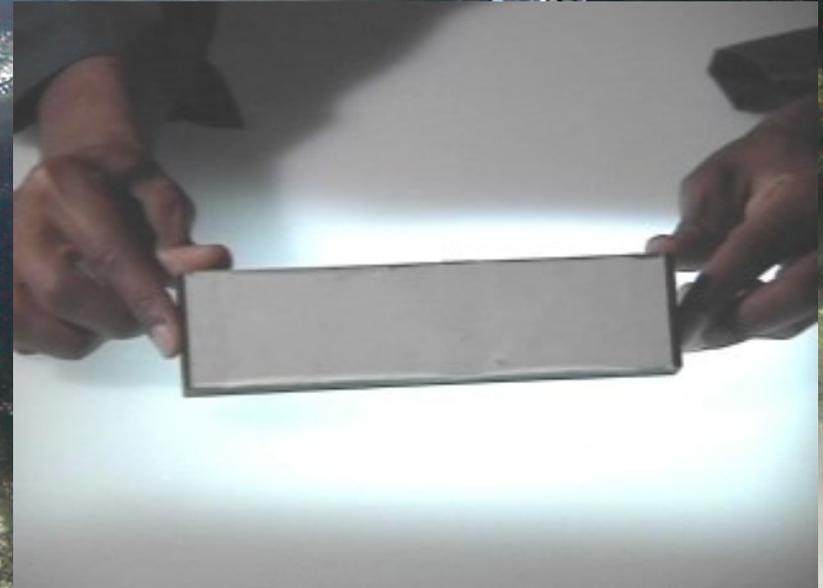
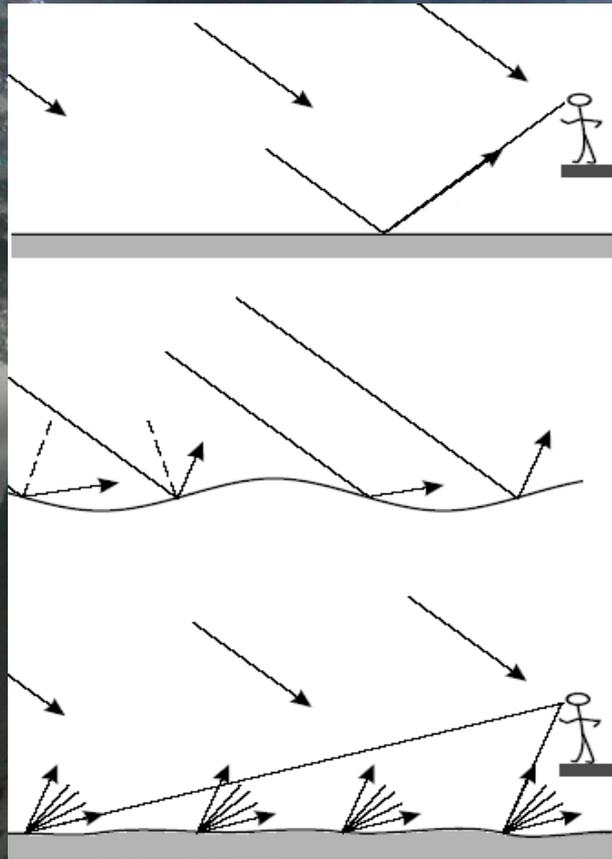


riflessione diffusa

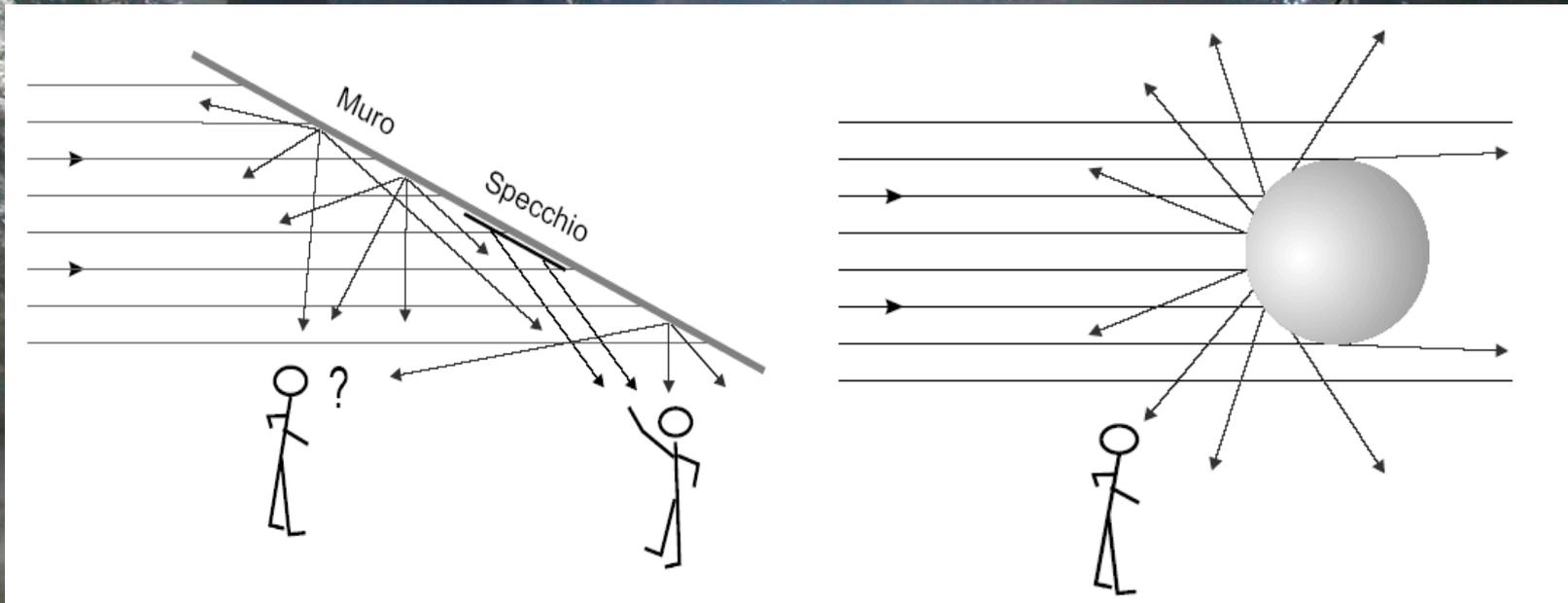
una superficie non
perfettamente riflettente
("scabra") può essere
pensata come composta di
"innumerabili superficiette
riflettenti,
con innumerabili inclinazioni"



specchio e carta illuminati



specchio piano e specchio sferico



intensità d'illuminazione (irradiamento)

l'energia che arriva su ogni m^2 al secondo
diminuisce all'aumentare della distanza dalla
sorgente puntiforme:

in che modo?

[con la legge dell' $i \dots$ del $q \dots$ della distanza!]



Paola Pannuti a.s. 2006/07
Sulle orme di Galileo

fasci & raggi

la mappa

