

REGOLAMENTO IPERGOAL

01/07/05

Il Pr. Gianni

Art.1. DESCRIZIONE E SCOPO DEL GIOCO

Ipergoal è un torneo di pronostici sulle partite di calcio.
Lo scopo del torneo è di indovinare i risultati di 6 partite.

Art.2. RECAPITI UFFICIALI IPERGOAL

Sito Web Ufficiale Ipergoal: <http://digilander.libero.it/ipergoal/>
La casella di posta elettronica è: ipergoal@libero.it

Art.3. ISCRIZIONI

Il concorrente iscritto è tenuto al rispetto del presente regolamento ed in particolare al rispetto degli orari di trasmissione via SMS dei propri pronostici.

Gli iscritti sono attualmente 5: Carmelo, Francesco, Gianni, Mento, Nino.

Art.4. SCELTA DELLE PARTITE

Il Presidente o il Segretario delegato sceglie le 6 partite che formano il turno e che verranno sottoposte ai concorrenti.
Il criterio di scelta delle partite prende in considerazione l'importanza che esse assumono nel relativo torneo, il prestigio dell'evento e l'incertezza del risultato.

Quando il numero delle partite disponibili per creare un turno è inferiore a 6, il Presidente o il Segretario delegato seleziona tutte le partite e le scinde in 2 parti: risultato 1° tempo e risultato finale, fino a raggiungere i 6 risultati pronosticabili. La scelta delle partite da scindere avviene in base all'importanza che esse assumono nel relativo torneo, al prestigio dell'evento e all'incertezza del risultato.

Nei turni di Coppa il risultato va inteso alla fine dei 90 minuti regolamentari. Eventuali risultati di tempi supplementari o rigori devono essere richiesti dal Presidente o dal Segretario delegato nell'SMS delle partite.

Le partite scelte che vengono per qualsiasi motivo rinviate o sospese, vengono annullate dal turno di Ipergoal indipendentemente dalla data di recupero della stessa.

Art.5. VALIDITA' TURNO

Occorrono minimo 3 partite per creare un turno di ipergoal.

Il turno di Ipergoal è considerato valido se almeno la metà più uno dei concorrenti vi ha preso parte; in caso di numero dispari di iscritti il turno è valido se vi ha partecipato la metà arrotondata per eccesso.

Il turno di Ipergoal è considerato valido se almeno 4 risultati pronosticabili hanno conclusione regolare.

Art.6. TRASMISSIONE PARTITE E RISULTATI

Ai concorrenti verranno trasmesse per tempo via SMS le 6 partite prescelte, in maniera tale che abbiano sufficiente tempo per rispondere entro i termini con l'SMS dei risultati.

Il termine utile per la trasmissione dei pronostici è quello che il Presidente indica nell'SMS delle partite scelte per quella giornata.

Come orario di riferimento per la trasmissione dei risultati si considerano: l'orario effettivo se vengono comunicati verbalmente oppure l'orario indicato nell'SMS.

In caso di assenza prolungata, il concorrente deve darne comunicazione per tempo al Presidente o al Segretario delegato, in modo che lo stesso possa definire il turno o i turni successivi anticipatamente e richiedere i risultati.

(D.Lgs. Antinino) Nella scelta dei propri risultati il concorrente non può superare i 3 risultati uguali. Nel caso di risultati uguali in numero maggiore di 3 e qualora venga indovinato uno o più di tali risultati, verranno scartati proprio i risultati indovinati e ne verranno considerati utili solo 3 di essi.

Art.7. VINCITORE DI TURNO

Il vincitore di turno è colui che indovina il risultato di più partite. Egli riceverà in premio 1,5 € da ogni concorrente che indovina meno risultati rispetto agli altri. Se vi sono più vincitori di turno divideranno il montepremi.

Il concorrente che indovina il risultato di una partita con un numero di gol pari o maggiore a 4, riceve da tutti gli altri concorrenti 1 €. In presenza di più concorrenti che indovinano partite con un numero di gol pari o maggiore a 4 essi divideranno il montepremi.

I punti ottenuti nel turno da ogni concorrente verranno riportati nelle relative classifiche e le incrementeranno.

Art.8. CLASSIFICHE E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

Il punteggio è attribuito in base ai pronostici indovinati.

Ogni risultato indovinato vale un punto in classifica.

Sarà cura del Presidente aggiornare le classifiche, che saranno pubblicate nel sito ufficiale.

Sono previste le seguenti classifiche:

assoluta: è la somma della classifiche di campionato e di coppa.

di campionato: prende in considerazione i campionati di calcio di serie A,B,C, con gli eventuali spareggi finali. Le partite della nazionale italiana (solo quando viene associata a partite di campionato A,B, C);

di Coppa: prende in considerazione Champions League, Coppa Uefa, Coppa Italia gli altri eventi che non appartengono ai campionati di A,B,C;

di turno: prende in considerazione la singola giornata cioè le 6 partite sulle quali si è espresso il pronostico;

economica: è la somma algebrica delle entrate/uscite economiche dei concorrenti, in tale conteggio verrà effettuato l'arrotondamento sulla prima cifra decimale. Nel caso di cifra pari a € 0,05 essa sarà arrotondata a € 0,1; nel caso di cifra pari a € 0,04 essa sarà arrotondata a € 0. Ad es. se la cifra è di € 1,55 essa sarà arrotondata a € 1,6; nel caso di cifra pari a € 1,44 sarà arrotondata a € 1,4. A seguito di tali arrotondamenti, e considerato che, a fine stagione il totale della somma algebrica delle entrate/uscite di tutti i concorrenti deve essere uguale a zero, se risulterà da tale somma un'eccedenza questa sarà assegnata al concorrente che ha sostenuto maggiori uscite nella classifica economica relativa ai turni; nel caso in cui dovesse risultare una mancanza, essa sarà detratta al concorrente con le maggiori entrate nella classifica economica relativa ai turni.

Art.9. CLASSIFICHE FINALI E ASSEGNAZIONE DEL TITOLO

A fine stagione verranno stilate le classifiche finali che designeranno il vincitore di campionato, di coppa e assoluto. I criteri per redigere tali classifiche prendono in considerazione in ordine: punti, classifica turni, classifica economica.

Il vincitore di campionato riceverà dagli altri concorrenti: 3€ dal 2°; 4€ dal 3°; 6€ dal 4°; 7€ dal 5°. Se vi sono più vincitori di campionato divideranno il premio; la classifica verrà redatta con i criteri esposti al comma 1 del presente articolo.

Il vincitore di coppa riceverà dagli altri concorrenti: 3€ dal 2°; 4€ dal 3°; 6€ dal 4°; 7€ dal 5°. Se vi sono più vincitori di coppa divideranno il premio; la classifica verrà redatta con i criteri esposti al comma 1 del presente articolo.

Il vincitore assoluto è il concorrente che risulterà primo nella classifica generale. Si fregerà del titolo di campione Ipergoal. Egli riceverà dagli altri concorrenti: 6€ dal 2°; 8€ dal 3°; 12€ dal 4°; 14€ dal 5°. A parità di punteggio il titolo verrà assegnato seguendo i criteri esposti al comma 1 del presente articolo.

Art.10. MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il presente regolamento si trova in versione sempre aggiornata nel sito ufficiale. Esso può essere modificato dal Presidente quando ciò risulta necessario, in base ai casi che si presentano durante la presente edizione di Ipergoal. A tal riguardo si ricorda che pur essendo state disputate diverse edizioni di Ipergoal, è ancora possibile che si presentino delle situazioni non previste nel presente regolamento.

Pertanto si invitano i concorrenti alla massima collaborazione nel far presente eventuali anomalie o casi particolari da regolarizzare.

Ultimo aggiornamento: 01-07-05: Generalizzazione regolamento. Tolta n° edizione dal titolo. Articolo 3: "Gli iscritti alla 5ª edizione" diventa: "Gli iscritti sono attualmente"

Altre revisioni:

30-06-04: agg.alla 5ª ediz.; modif. art.4 (inserito "o il Segretario delegato"); art. 5 comma 3(inserito "risultati pronosticabili" al posto di "partite");

13-06-03 (agg. alla 4ª ediz.; aggiunto Artt.6 comma 5 sbarramento a 3 ris. uguali; inversione Artt. 7-Artt. 8; aggiunto Artt. 8 comma 4e classifica economica arrotondamento; modificato Artt.9 comma 1,2,3: criteri per redigere le classifiche – ridefinizione montepremi finali in base a classifica).

02-09-2002 (agg. alla 3ª edizione)

10-01-2002 (cambio Lire con Euro);

10-12-2001 (revisione generale);

18-01-2002 (creazione articoli; creato art.5 "VALIDITA' TURNO"; numero minimo partecipanti per validità turno; aggiornamento generale alla seconda edizione)

Creazione del regolamento: 16-08-2001

DATA:01-07-2005

**Il Presidente
(Gianni)**