

1.00

L'ampio spazio vuoto oltre la vetrata, Piazza Fiera, oggi è pieno di persone, tutte prese nei loro affari, testardamente convinti nel distogliere la propria mente dagli orrori che si nascondono poco lontano, oltre le mura della città.

La città è illuminata da torce che ardono, diffondendo il loro chiarore rossastro e dando al tutto un sinistro sapore: molte sono le ombre create dalle torce, e con fatica riesci a vedere fino alla fine della piazza, oltre al caos dei cittadini.

Mentre ti stai voltando, il tuo sguardo incrocia quello di un uomo, dagli occhi rossi come quelli delle torce, che ti sorride apertamente e, con un gesto t'invita a seguirlo..

1.01

[..] I demoni sono creature che vivono nell'Inferno, e che, secondo la leggenda, furono condannati in eterno a vagare, senza speranza per il loro peccato mortale.[..]

Alcuni di loro possono essere uccisi con l'acqua santificata, altri scappano alla semplice vista di una croce: i più potenti, però, possono essere allontanati solamente grazie alla fede degli uomini, strumento divino che Dio ha dato ai suoi figli.

1.02

[..]I barbari delle valli attorno al nostro accampamento sono particolarmente irrequieti, sembra che vogliano a tutti i costi questo luogo! Ma per la gloria di Roma, nulla fermerà le nostre spade! Un'altra cosa mi ha incuriosito: alcuni di loro si dipingono il volto con una tintura azzurra, disegnando un artiglio sul loro corpo.. sono solamente dei barbari e la gloria di Roma li spazzerà via."

1.03

Il pezzo di stoffa che hai nelle mani è certamente di un animale nelle lande, lo capisci dal colore della sua pelle: anche se ... anche se non riesci a capire di che animale si tratta.

Sei sicura che nessuna tribù nelle lande allevi simili animali, e anche qui a Tridentum, fino ad ora, non hai mai visto un animale simile.

1.04

Su questo pugnale, ne sei sicuro, c'è un veleno che in pochi conoscono nelle lande! Si ricava dall'Hydran, una pianta che cresce solamente negli angoli più remoti delle lande, in luoghi che anche i demoni faticano a raggiungere..

1.05

Un'arma particolare, strana, troppo grande perché sia stata forgiata per un essere umano, tanto che puoi utilizzarla con entrambe le mani, sebbene la lama faccia pensare ad un pugnale.
Ma, d'altra parte, è anche troppo piccola per un qualsiasi demone maggiore.. anche se a dire il vero non hai mai visto un demone che usa armi, MAI.

1.06

Uno strumento del male! Ecco cos'è questo pugnale!
Che Dio possa punire i creatori di quest'oggetto all'inferno: senti che il potere del diavolo pervade questo strumento delle tenebre!

1.07

Senti il potere della magia dei demoni su quel pugnale, ma senti anche il tocco degli umani, sia delle lande sia di questa maledetta città... decisamente un oggetto particolare...
Ti chiedi, con un attimo di terrore, chi possa riunire in un solo oggetto così tanta magia..

1.08

La lama, ad una prima e veloce occhiata, fa pensare ad un tipo di ferro, forse acciaio, ma dai riflessi che manda, e dal suo peso, ti domandi chi sia così abile da costruire un'arma tanto leggera, e così ben bilanciata!

1.09

Una sensazione di potere magico che non riesci a comprendere ti pervade!
Quest'oggetto è maledetto dal potere dei demoni.. è colpa loro se il capo dei cacciatori è morto.
Ma aspetta, l'aura che proviene da questo pugnale non sembra appartenere solamente ai demoni!

1.10

[..] cosa mi resta da dire? Ah, certo.. stupidi infedeli: anche quella ragazza è morta per una giusta causa, come deve essere: il suo sangue benedice la pietra, sul colle più antico!

La mia magia in quel punto è più forte.... adesso non mi resta altro che preparare l'ultimo rituale, il rituale dell'Apocalisse!

IO SONO IL DEMONIO, IO SONO IMMORTALE!

Berrò anche il tuo sangue, empio lettore: arriverà anche il tuo momento, stanne certo!

2.01

Malin,

hai svolto bene i compiti che ti sono stati assegnati e presto sarai liberato dalla presenza degli invasori umani:

il rito si compirà quando la sesta luna sarà piena, e per allora tu dovrai aver ucciso il vescovo con il pugnale che ti è stato consegnato.

Non ci sono concessi errori, quindi vedi di non sbagliare: c'incontreremo nel villaggio dei barbari a sud.

M.

2.02

[illegible]

Cadi in ginocchio, con la testa in mano..

I tuoi compagni non lo sentono.. loro sono degli esseri inferiori..
ma tu si che lo senti..

E' l'essenza stessa dei demoni, l'oscurità che ti parla, attraverso il tuo signore, Balthazar, e ti dice di non entrare qui, di non toccare un luogo, segno di un sacro incontro...

Ma poi la V O C E, dopo un istante in cui è diventata qualcosa di .. di

...

tr oppo anche per te..

LA V OCE scompar e..

Sei di nuovo te stesso..

[illegible]

2.03

I tuoi compagni scompaiono, e di te non resta nulla..
Tutto finisce in quel suono, e LA V OCE ti parla.. è la magia dei demoni, che parla, è LA V OCE, che dice qualcosa..
Ma tu, nonostante tu sia la prescelta dalle tribù, non capisci cosa dice..
Senti che LA V OCE scompare, e dopo un attimo i tuoi occhi tornano normali.. cominci a vedere i tuoi compagni, che ti guardano preoccupati..

Pugnale dell'Artiglio +3	Bonus attacco: livello di chi lo usa+3	Danni: 1d4+3+Forza	Speciale: Vittima deve fare ts volontà CD 20 o subire 20 danni da veleno
--------------------------	---	-----------------------	---

Pugnale d'Artiglio +3, benedetto	Bonus attacco: livello di chi lo usa+3	Danni: 1d4+3+Forza	Speciale: Individua i demoni nel raggio di 30 m, e ne dice la potenza, in base ai DV
-------------------------------------	---	-----------------------	---