

Avversari dei personaggi giocanti per l'avventura Tenebrae – Tridentum Oscura

Tutti gli avversari dei giocatori (demoni) in questa avventura, se colpiti dall'acqua santa (che si trova al Duomo di Trento) subiscono 1d8 danni.

Demone Marino

Pf 26 (per tentacolo, il corpo non può essere colpito!)

Ca 13 (pelle)

Attacco Base +4

Attacchi: ribaltare barca (ci riesce dopo tre round in cui fa solo quello..)
 3 Tentacoli (4 danni per tentacolo al bersaglio.. + bersaglio per round)

Speciale: nuota

Demone Minore

Pf 10

Ca 12

Attacco Base +2

Attacchi: 2 artigliata (2 danni) per round
 1 morso per round (6 danni)

Demoni Maggiori

Pf 40

Ca 16

Attacco Base +6

Attacchi: 2 artigliata (4 danni) per round
 1 morso (8) per round

Speciale: può volare
 Magie: mani brucianti (x2) (11 danni)
 Oscurità raggio 4,5 m(x1) [lo usa per scappare]

BALTHAZAR

Pf 80

Ca 24

Attacco Base +10

Attacchi: 2 artigliata (8 danni) per round
 1 morso (14) per round

Speciale: può volare
 Magie: mani brucianti (x2) (22 danni)
 Oscurità raggio 4,5 m(x1) [lo usa per scappare]
 Freccia Acida di Melf (x2) (6 danni per 2 round)
 Immagini Illusorie (x1)(crea 4 immagini indistinguibili di BALTHAZAR)

Tocco del Vampiro (x1) (toglie 12 pf al bersaglio x 1 turno)
Urlo (x1) (infligge 6 pf e le vittime restano assordate per 3 round)

Nota: BALTHAZAR nel combattimento contro i pg fugge appena ferito da Marius all'ala: è indebolito per via del rito e non vuole rischiare.

OSCURO/MALIN

Pf 15
CA 14 (veste nera)
Attacco Base +2

Attacchi: 1 Bastone (4 danni)

Speciale: Magie: 2 dardi incantato (x2) (3 danni)
.. le altre magie è troppo stanco per lanciarle!

DEMONE/MAGNUS

Pf 20
CA 16
Attacco Base +8

Attacchi: 2 Artigliata per round (10 danni)

Speciale: il corpo sembra che stia quasi per esplodere ed è quello che farà una volta ridotto a 0 pf (infliggere dei danni ai pg solamente se non sono moribondi!)

Nota: In questa forma Magnus avrebbe molti altri poteri (ben più letali!), ma non li può utilizzare, visto che la magia di BALTHAZAR glielo impedisce!