

Manuale dell'Etichetta

INTRODUZIONE

Com'è noto , il Clan della Rosa è il Clan che più si dedica alla socialità nonché il Clan più rispettoso dell'etichetta e se tanti si danno la pena di dire ciò , significa che è vero ...

L'esistenza in seno al Clan Toreador non è delle più tranquille ... ogni parola deve essere pesata ed ogni azione deve essere studiata poiché il minimo scarto può condurre verso il fondo dell'abisso . La parola "prestigio" non è una parola vana per i Toreador perché al di là dell'Arte , al di là dell'Umanità , non viviamo che per esso . Senza prestigio non siamo nulla e se non siamo nulla non esistiamo nemmeno agli occhi dei nostri fratelli . Essere riconosciuti è un bisogno quasi vitale per la maggioranza dei membri del Clan Toreador . Questa corsa affannosa verso il prestigio che pare tanto ardua , ha come ricompensa il sostegno dei nostri pari .

E' una lotta in cui le parole sostituiscono le spade ...

... e che la vostra vita sia colma di cose interessanti ...
(antica maledizione cinese)

I TITOLI

L'evoluzione della società cainita ha sempre seguito il principio del rispetto degli anziani e del potere , seguendo uno schema sovente parallelo a quello della società umana che i vampiri manipolavano o governavano .

Il desiderio di associare il proprio nome ad un titolo non è una novità dei tempi odierni ma risale all'apparizione del primo capo , alla nascita quindi della società organizzata . Lo status di un individuo ne rappresenta il potere e l'esperienza ed implica il rispetto da parte dei Cainiti di Status inferiore . I titoli nascono da questa nozione di rispetto e fanno sì che una ben precisa particella sia associata ad ogni posizione all'interno della Camarilla .

I vampiri della vecchia Europa , soprattutto i più anziani , amano vedere i giovani perpetrare le vecchie abitudini . Nonostante quest'etichetta sia stata dimenticata nel Nuovo Mondo (e questa è una delle ragioni per cui i Toreador europei etichettano come decadenti quelli d'oltreoceano) , i Padri continuano ad insegnare alla loro Progenie queste nozioni . Nonostante ciò , all'interno della società vampirica , l'etichetta è andata un po' perdendosi ma i Toreador si compiacciono del fatto di farne ancora uso , sia per motivi storici che per ragioni politiche ... un Anziano vi cederà più facilmente se lo chiamerete "Messere"...

Ad ogni livello di status viene associata una regola dell'etichetta a cui ci si deve attenere . Le regole che seguono sono valide nel momento in cui vi dobbiate rivolgere a chi detiene uno status superiore al vostro .

Alcuni Cainiti non esitano ad utilizzare il titolo posseduto nei giorni da mortali ma ciò non ha valore nella società cainita , può anzi apparire come un eccesso di vanità : i titoli vanno meritati tanto nella società vampirica che in quella mortale . Se da mortale siete stati Duchi , è consigliabile non associare questo titolo al vostro nome a meno che non siate un vero Duca anche nella Camarilla .

Il Conciliatore ed i suoi Arconti :

in nome della Camarilla e delle Tradizioni , hanno il diritto di intraprendere qualsiasi tipo di azione . E' necessario indirizzarsi al Conciliatore o ad uno dei suoi Arconti usando il termine "Eccellenza" . Nel caso del titolo , il Conciliatore ed i suoi Arconti non vanno distinti poiché fanno parte della stessa famiglia ; gli Arconti sono il braccio armato del Conciliatore ed i suoi rappresentanti (viene usato in entrambi i casi lo stesso termine per sottolineare questo fatto) .

Il Principe :

spesso è necessario passare attraverso numerosi intermediari prima di poter rivolgere personalmente la parola ad un Principe . Nel caso abbiate tanta fortuna , il termine da utilizzare è "Vostra Altezza" .

Il Ciambellano :

è l'intermediario tra il Principe e gli altri Cainiti per ciò che riguarda le udienze . E' necessario rivolgersi a lui utilizzando il termine "Signor" seguito dalla carica .

Duchi/Marchesi/Baroni/Conti

l'importanza del titolo è proporzionata all'estensione del Dominio come anche il rispetto che si deve portare a coloro che si fregiano di questi titoli . Il termine adatto con cui rivolgersi a questi Cainiti è "Signor Duca/Marchese/..." .

Il Siniscalco :

è colui a cui il Dominio viene affidato in assenza del legittimo detentore . Il termine associato a questa carica è "Mastro".

I Tribuni :

sono la guida e la voce dei singoli Clan . I termini adatti da utilizzare in questo caso sono "Cavaliere" e "Dama" seguiti dal nome del Cainita .

Gli Anziani :

sono coloro che detengono il potere e l'esperienza e , di conseguenza , il rispetto . Ci si indirizza ad un Anziano facendo seguire il suo nome al termine "Messere" o "Madonna" nel caso di una Cainita . Il fatto di insistere su questo termine è testimonianza del rispetto che portate all'Anziano in questione .

Non si inizia mai una conversazione con un Anziano in maniera diretta : bisogna sempre chiedere il suo permesso prima ; non si deve inoltre dimenticare di domandargli il permesso di prendere congedo . Nel caso siate un Ancilla , il vostro solo diritto sarà quello ad una minore formalità .

La mancanza di rispetto nei confronti di queste regole è una testimonianza della vostra mancanza di rispetto nei confronti dell'Anziano ... il che non passerà inosservato , soprattutto agli occhi di un Toreador .

Le Ancillae :

è un termine che deriva dal latino e significa "servitore" ... un motto di spirito degli Anziani che perdura ancora . Il fatto di essere Ancilla è di per sé la prova di una certa saggezza e di una certa intelligenza , il che comporta il rispetto dei vostri Fratelli . Ci si rivolge ad un Ancilla facendo precedere il suo nome dal termine "Signor/a". Più insisterete nell'uso di questo termine , più sottolineerete il rispetto che portate al Cainita in questione .

Con le Ancillae , le regole sono meno formali . Spesso le Ancillae fungono da intermediari tra gli Anziani ed i Neonati ed è perciò più facile avvicinarle ... nel caso in cui voleste adularle , nulla vi impedisce di comportarvi con loro come con gli Anziani , basta ricordarsi di non superare il limite che distingue l'adulazione dal servilismo .

I Neonati :

la società vampirica non è tra le più giuste nei confronti dei suoi cuccioli . I Neonati devono ancora affrontare le loro prove , perciò non meritano alcun titolo in particolare ma sarete certi di attirare la loro attenzione se li chiamerete "Signor/Signora".

Come già detto , queste regole sono antiche e nulla impone di seguirle ma i Toreador sentono il peso dell'etichetta e se ne servono come arma : non usare il termine adatto al titolo potrebbe essere la dimostrazione del fatto che non ne considerate l'individuo degno .

L'ARTE DI ORGANIZZARE UNA SERATA

Il gioco del prestigio è un complesso torneo che ha luogo continuamente all'interno del Clan Toreador e ne spiega una delle sue più particolari regole : un Neonato può , a volte , sorpassare un Anziano per quanto riguarda il prestigio .

Il ring del combattimento verbale è spesso costituito dalle serate mondane che vengono organizzate dai Toreador . Sovente , organizzare una serata aumenta considerabilmente il prestigio di chi la organizza ma non sempre è così .

Cerchiamo di descrivere una delle tante maniere di organizzare una serata , forse quella che farà fare un salto al vostro prestigio .

Preparazione

Il tema

E' necessario pensare bene alla serata poiché una serata organizzata in fretta è spesso un disastro ed un habitué dei saloni se ne accorgerà di certo ...

La prima cosa da fare è scegliere con accuratezza la ragione per la quale avete fatto riunire i vostri Fratelli di Sangue . Spesso sarà il prestigio ad essere l'unico motivo , purché questo non sia troppo ostentato ma a volte la ragione sarà un'altra come , per esempio , l'arte . Una serata rimane in ogni caso un'occasione di guadagno o perdita di prestigio , qualsiasi ne sia la ragione .

Scegliere il motivo per cui la serata viene organizzata è importante perché questa scelta ne determina il tema. Ogni serata mondana ha bisogno di avere un tema . Non si tratta di un qualcosa di obbligatorio , ma di vitale poiché non è possibile pensare di far divertire i propri ospiti col solo pretesto di una discussione . E' il tema a determinare il tono della serata ed anche i vari divertimenti di cui i vostri ospiti potranno approfittare . E' necessario che i vostri ospiti abbiano un'idea di ciò che la vostra serata sarà .

Non si invita per il semplice piacere di riunire i membri della società vampirica ...

Il luogo

In funzione del tema della vostra serata , dovete poi determinare il luogo in cui si svolgerà . Se il tema della vostra serata è la presentazione ufficiale del vostro nuovo protetto e delle sue opere , il luogo più comune sarà una galleria dove organizzerete una serata in stile vernissage . Se invece avrete scelto dei temi più particolari , come per esempio i nuovi mezzi espressivi , una discoteca potrebbe essere una buona idea .

Ma , poi , perché accontentarsi di un luogo banale quando ci si può lasciar tentare dall'originalità ? Spaesate , sorprendete ... ed il vostro prestigio ne gioverà . Per esempio un aereo in volo per una serata il cui tema è il sogno ... non si dice che i nostri sogni ci portano ben al di là del cielo , in altri universi ? Ovviamente , l'ideale è sorprendere quando potete .

E' importante anche saper decorare il luogo della serata in accordo al suo tema (una pittura murale in colori fluorescenti non sarà del miglior gusto se avrete organizzato una serata sull'arte antica) tenendo sempre in mente che dovete sorprendere , incantare , innovare .

Cercate di avere anche degli spazi discreti , lontani dal chiasso affinché i vostri ospiti vi si possano recare per discutere se ne avessero bisogno . Anche la presenza di servitù è ben vista nel corso di queste serate perché i vostri ospiti non sono certamente là per annoiarsi a servirsi da sé ...

Anche l'atmosfera musicale è importante . Scegliete artisti differenti in funzione del tipo di serata che organizzerete ed alzate il volume fino al punto concesso dal tema della serata (dolce e di sottofondo per una serata di dialogo , alto e violento per una serata techno).

Gli invitati

Sapere chi invitare non è il punto principale dell'organizzazione della vostra serata ma è una vera e propria Arte .

E' necessario prendere in considerazione più di un tipo di invitati :

- quelli la cui presenza è imperativamente necessaria alla vostra serata (artisti che espongono le loro opere per un vernissage per esempio) . Il loro invito dovrà essere oggetto di una particolare attenzione e sarà sempre necessario verificare la loro effettiva partecipazione con qualche notte di anticipo (per poter sopperire , se è il caso , alla loro assenza con un abile rimpiazzo) .
- i vostri invitati di rilievo : i Toreador più eminenti della città o di altri Domini o quelli che considerate particolarmente importanti . La loro presenza è necessaria per dare importanza alla vostra serata : chi verrà se non avrete invitato che dei Brujah incolti in paragone a chi verrà a supplicarvi di essere invitato se sarete riusciti a far partecipare Virgilius per esempio ...E' sempre necessario avere un ospite di rilievo alle vostre serate , anche se non si trattasse di un membro del Clan Toreador . Il fatto che un importante e degno membro della Camarilla si rechi alle vostre serate è la prova di quanto valete ed anche la prova del fatto che ci si deve andare !
- i vostri invitati "politici" : sono quelli che non meritano tanta attenzione quanta ne meritano gli invitati di rilievo , sono coloro che dovrete mettere in rilievo ed a cui dovrete mostrare il vostro interessamento al fine di assicurarvene i favori e l'appoggio . Come per gli invitati di rilievo , dovrete occuparvi

personalmente del loro invito al fine di dimostrare loro la loro importanza . Lodate senza esagerare e ne trarrete dei benefici ...

- il “popolo” : una serata riesce non solo grazie ai suoi invitati ma anche grazie al numero di invitati . Il fatto che molti Cainiti vi partecipino è segno di prestigio . Il “popolo” non riceverà nulla più di un biglietto di invito . Si potrà trattare di un vampiro che siete certi sarà di buona compagnia o di un vampiro destinato unicamente a fare numero . Ritrovarsi a far parte del “popolo” può avere più di un significato : sia la vostra presenza non è indispensabile e siete stati invitati solo per una questione formale , sia chi vi invita vuol farvi sentire che per lui rappresentate ben poco (... un’arma politica in più...)
- i “dimenticati” : non si può mica invitare tutti ...si tratta di vampiri che considerate privi di ogni interesse e che non apporterebbero molto alla vostra serata . Non essere invitati ad una serata è un segno che merita attenzione : l’organizzatore potrebbe aver ritenuto che voi non avreste apportato nulla alla sua serata oppure potrebbe non avervi invitato consapevolmente . Non essere invitati ad una serata quando invece siete abituati a frequentare i saloni può essere la testimonianza di un gesto politico destinato a diminuire il vostro prestigio agli occhi degli altri (“Lui non ha abbastanza valore per essere invitato...”). Potrete comunque chiedere il permesso di assistere alla serata ma in questo modo rischierete di dar ragione all’organizzatore . Si raccomanda sempre di segnalare al più elevato numero di individui possibile il fatto di non poter partecipare ad una serata per motivi personali , in modo da non far pensare di appartenere alla categoria dei “dimenticati”.
- I “niente scarpe da ginnastica” : da sempre esiste una categoria di persone che rovina una serata con la sua sola presenza . I “niente scarpe da ginnastica” raggruppano tutti gli individui indesiderati che non volete vedere alle vostre serate e che vanno dall’Anarchico idiota al vostro avversario politico (a meno che non siate adepti della guerra aperta...)

La sicurezza

Non dovete trascurare la sicurezza della vostra serata anche se solo per vietare l’ingresso ai “niente scarpe da ginnastica” . I vostri invitato verranno , benché solo in apparenza , per rilassarsi ma in ogni caso il loro spirito dovrà potersi focalizzare sufficientemente sulla serata e sulle conversazioni da non doversi preoccupare della loro esistenza durante la notte in questione .

Più i vostri ospiti di rilievo saranno importanti , più importanza dovrete dare alla sicurezza . Potrete optare per una sicurezza ben presente e visibile (tipo “grandi molossi”) o per una sicurezza discreta per non turbare gli invitati . Fate perquisire solo gli invitati di cui non vi sentite sicuri (o servitevi della perquisizione come di un’arma politica ...) ma certamente non i vostri ospiti di rilievo o politici .

In funzione della vostra posizione , potrete anche chiedere al detentore del Dominio di accordarvi il diritto di dichiarare che la vostra serata si svolgerà sotto la protezione delle leggi dell’Elysium ; in questo caso sarete assistiti dal Custode dell’Elysium e dai suoi assistenti , pur mantenendo il controllo sulla sicurezza e l’infrazione della tranquillità della vostra serata verrà quindi vista come un insulto verso il detentore del Dominio (...e chi potrebbe mai permettersi di farlo?). E’ comunque necessario ricordarsi sempre che chiedere la protezione delle leggi dell’Elysium potrebbe , a seconda del contesto , essere visto come prova della vostra debolezza .

Gli inviti

Un dettaglio ? Certamente no .

L’invito è un altro mezzo per sorprendere e dare prova di originalità , nonché un’arma . Se le vostre serate sono molto alla moda , un biglietto di invito può valere moltissimo . Tanta più importanza darete all’invito di qualcuno (invitarlo direttamente , per esempio) tanto più egli si sentirà lodato (vedere le categorie di invitati sopracitati) .

Potrete sbizzarrirvi ed andare dal più banale pezzo di carta alla creazione più originale come , per esempio , un invito inciso sul marmo per una serata che ha come tema l’arte antica .

L’arrivo

La prima impressione che i vostri invitati avranno arrivando alla vostra serata condiziona il loro comportamento e la loro attitudine nei confronti di questa . Pensate attentamente a ciò che potrebbe passare per la testa dell’individuo che arriverà e potrete determinare ciò che dovrete fare per impressionarlo favorevolmente .

L’arrivo di un invitato non si limita alla sorpresa che potrebbe riservargli l’ingresso nel luogo che voi avrete pensato e decorato con tanta sapienza , ma prende in causa anche l’accoglienza che gli riserverete .

La qualità dell'accoglienza varia evidentemente a seconda dell'importanza dell'invitato . In ogni caso , dovreste accogliere personalmente ogni individuo che si sarà scomodato per partecipare alla vostra serata , quindi calcolate già di consacrare una buona mezz'ora a fare la gru all'ingresso per salutare ogni invitato . L'accoglienza può variare da qualche parola ad una piccola conversazione .

Non accogliere degnamente i vostri ospiti è un errore ma è altresì un errore dilungarsi troppo con chiunque entri . Potrete liberarvi di un vampiro di poca importanza con qualche parola :

- falso a morte (riservato agli imbecilli che non capirebbero che ve ne fregate di loro) : “Sono incredibilmente felice del fatto che siate riuscito a liberarvi . La vostra presenza illuminerà questa serata . Senza di voi ci saremo morti di noia.”
- falso : “Siete venuto! Siete troppo cortese ... credo proprio che non ci annoieremo!”
- accoglienza neutra : “Grazie di essere venuto . Spero che passerete un bel momento in nostra compagnia.”
- irritato : “Vi ho invitato ? Senza dubbio è stato un errore ...”
- gentile : “Non tollererò alcun fastidio ... e questo sarà il mio solo avvertimento.”
- veloce : “Buona sera . Divertitevi.”
- molto veloce : “Buonasera.”
- amichevole : “Buonasera X , grazie di essere venuto . Divertiti . Verrò da te nel corso della serata.”
- niente-scarpe-da-ginnastica : “Hum... non mi pare di avervi invitato . Vi chiamo un taxi?”

In generale , tante più parole userete per accogliere qualcuno , tanto più gli darete testimonianza del rispetto e della considerazione che provate nei suoi confronti .

Al termine di questa mezz'ora , lasciate qualcuno alla porta ed andate a rianimare i vostri invitati .

Se per caso il vostro ospite di rilievo (o politico) dovesse essere in ritardo , eclissatevi sapientemente ed andate ad accoglierlo .

L'animazione

Considerate la vostra serata come uno spettacolo : non risveglierà certamente lo stesso interesse in tutti . E' logico che certi individui si annoieranno , ma non è colpa vostra . Spesso , trascorse 2 o 3 ore , dopo esservi sacrificati al rituale dei saluti ed aver esaurito gli argomenti di conversazione che volevate trattare , la noia avrà il sopravvento . E' quindi necessario costellare la serata di piccole animazioni che rilanceranno l'interesse dei vostri invitati . Lasciate a tutti un paio d'ore per i saluti e per iniziare le conversazioni , poi date il via alla vostra serata e non esitate in seguito ad un paio di sorprese per rinvigorire l'umore dei vostri ospiti .

Meno persone si annoieranno alla vostra serata , più la vostra serata rimarrà nella memoria (...e più il vostro prestigio ci guadagnerà!).

La partenza

Non è opportuno decidere un orario per la fine della serata . Se i vostri invitati si divertono , perché privarli di ciò ? Lasciate che le cose facciano naturalmente il loro corso .

La fine ufficiosa della serata sarà dichiarata quando non vi occuperete più della serata e vi ritirerete (una volta che il vostro ospite di prestigio se ne sarà andato per esempio).

Uno dei vostri uomini di fiducia rimarrà per assicurarsi che nulla degeneri ma dovreste in ogni caso restare nei dintorni per intervenire di persona nel caso ce ne fosse bisogno . La cosa più semplice è ritirarsi con qualche altro Cainita per discutere dei vostri piani futuri .

La partenza è meno formale dell'arrivo . Non è necessario salutare i vostri invitati uno ad uno , ma non scordatevi mai di salutare i vostri invitati di rilievo (o politici) che accompagnerete alla porta . Un individuo di buone maniere verrà sempre a segnalarvi la sua partenza e voi gli risponderete nello stesso modo in cui gli avete risposto al suo arrivo : una parola o due per un individuo insignificante , un saluto più lungo per un individuo importante .

Il dopo

Non cadete nell'errore di pensare che una volta finita la serata , tutto sia finito perché non è così .

Nel caso in cui qualche piccolo problema abbia macchiato la vostra serata (soprattutto quelli riguardanti le Tradizioni) , regolateli nel modo più veloce possibile .

Sono le settimane che seguiranno a permettervi di conoscere con esattezza i benefici che la vostra serata vi avrà apportato ed è anche il periodo in cui le persone vi ringrazieranno dell'invito .

Se dopo qualche settimana si parla ancora della vostra serata , il vostro prestigio farà un gran salto di qualità (in bene o in male , secondo il risultato) .

Pensate alla serata successiva

Perché non impegnarsi già in un altro evento degno di passare alla storia ?

L'ARTE DI ASSISTERE AD UNA SERATA

Esistono 10 comandamenti da rispettare quando si partecipa ad una serata :

1 Rispondere all'invito : è un obbligo dettato dall'educazione e dal buonsenso . L'educazione esige che confermi la vostra partecipazione ringraziando chi vi ha invitati . In funzione dell'impressione che vorrete dare , potrete permettervi di tardare di più o di meno . Se ritenete che il vostro ospite vi abbia fatto una cortesia invitandovi , rispondete entro la settimana ... se qualcuno ritiene che invitarvi sia un bene , mostravi riconoscenti o potreste rimpiangerlo ... Se invece pensate che l'organizzatore della serata potrebbe trovarsi in una situazione difficile se voi mancaste , lasciatevi desiderare sapientemente ma senza esagerare , al fine di fargli sentire che dipende da voi . Nel caso intermedio , giudicate voi il limite adatto e potreste trarne profitto ... è un gioco di forza che può permettervi di far sentire la vostra importanza ...

2 Scegliere una tenuta adeguata : l'abbigliamento non deve essere trascurato ... se sarete troppo anonimi rischierete di non essere notati ma se sarete troppo appariscenti , il rischio sarà quello di farvi notare troppo .

3 Arrivare all'ora adatta : parliamo di ora adatta , non di ora esatta ! Arrivate un po' prima se l'invito è stato una cortesia o se non lo avete ricevuto (non crederete mica di poter entrare dopo l'inizio della serata ? A meno che non siate accompagnati dal vostro branco Sabbat , sarà difficile ...). Arrivate più o meno puntuali se non volete creare problemi al vostro ospite (se , per esempio avete bisogno di chiedergli un favore). Arrivate in ritardo se volete farvi desiderare , in questo caso dovete essere sicuri di voi stessi e della vostra posizione o non riceverete che critiche .

4 Ringraziare l'ospite : giudicate voi se un "grazie" sarà sufficiente o se sarà necessario offrire un dono . I regali non sono più alla moda , quindi potrebbero sorprendere piacevolmente il vostro ospite .

5 Salutare gli invitati : a meno che il vostro status non ve lo permetta , non comportatevi da "prima donna" . Se il vostro status o il vostro prestigio sono ragguardevoli , lasciate che siano gli altri a venire a voi ; si vi abbasserete correndo incontro agli altri (soprattutto se sono di status inferiore al vostro) rischierete di diminuire il vostro prestigio . Potete usare il saluto come un'arma politica per aumentare il prestigio di un Cainita : supponendo che il vostro saluto sia più importante del suo , il fatto che voi andiate a salutarlo attirerà l'attenzione ... maniera rapida per aumentare lo status di un vampiro , a meno che non decidiate di condire il vostro saluto con dell'ironia facendo quindi diminuire il prestigio della vostra vittima . Osservare chi si presenta agli altri e chi lascia che siano gli altri ad andare a presentarsi costituisce uno schema sintetico del prestigio in un certo Dominio .

6 Evitare di fare le vipere contro la Rosa : il Clan della Rosa è un Clan unito , vero ? Se la serata è organizzata da un membro del vostro Clan , date la vostra opinione solamente quando vi troverete tra membri del vostro Clan . Anche se vi annoiate a morte , riflettete bene prima di criticare in modo sfavorevole la serata . Avete bisogno del sostegno politico dell'organizzatore della serata ? E' sostenuto da un altro vampiro potente ? State per criticare la serata davanti ad un buon amico dell'organizzatore ? State per servirvi dell'organizzatore per le vostre macchinazioni politiche ? Se avete risposto di sì ad una di queste domande , cercate di sembrare sinceri quando vi complimenterete con l'organizzatore delle serata anche se vorreste crocifiggerlo sul posto ...

Attenzione ! In ogni caso , rispettate le Tradizioni alla lettera . E' spesso durante queste serate , in si radunano molti Cainiti , che nascono i conflitti e le Tradizioni possono essere infrante . Tenetevi lontani da questo genere di problemi , tanto più nel caso in cui la serata si tenga sotto il segno dell'Elysium . Una serata è un'occasione per aumentare il proprio prestigio , non per fare il contrario . Anche se le occasioni di commettere errori si dovessero moltiplicare di continuo , fate di tutto affinché ciò non accada altrimenti permetterete ai vostri avversari di scoprire un altro dei vostri punti deboli .

Fate particolarmente attenzione alla Masquerade , poiché è questa l'Arte in cui il Clan della Rosa eccelle ... non macchiate questa nostra reputazione o le porte del Clan si chiuderanno poco a poco per voi .

7 Ascoltare il vostro ospite : per pura cortesia e gentilezza , vi dovrete sforzare di ascoltare il vostro ospite . Se costui volesse intrattenervi o catturare l'attenzione di tutti , siate accondiscendenti . Non esiste nulla di peggiore per chi organizza una serata che vedere che tutti se ne fregano . Ovviamente , potrete usare questo come arma ed ignorare la gentilezza . Tutti (o almeno i membri del Clan Toreador , il che è quanto basta) conoscono le regole più elementari della gentilezza e se alla fine continuerete a discutere nel vostro angolino con un'aria stile "Qualsiasi cosa faccia , io me ne frego" , potreste mettere a disagio l'organizzatore della serata ... sarebbe mortale ...

8 Approfittare di tutte le occasioni : nessuno partecipa alle serate della società vampirica per divertirsi e basta (a parte forse i Malkavian ... ma in fondo non si può mai essere certi di nulla...) . Dietro le quinte , vengono

negoziati alleanze, accordi politici ed iniziano dispute eterne . Sappiate riconoscere le opportunità di progredire o integrarvi nel sistema di potere , ancor più se l'organizzatore della serata è molto potente . Se è il caso , partecipate attivamente alla serata , siate accondiscendenti , applaudite ed attirerete i suoi favori ma se chi organizza la serata è debole , considerate la serata solo come un elemento pratico per incontrare i vostri pari e regolare le vostre piccole questioni .

9 Cercare di assistere a tutte le riunioni : essenzialmente , i Cainiti sono esseri solitari e non si riuniscono che per bisogno o comodità . Durante queste serate , gli avvenimenti si svolgono secondo questo semplice principio : più ci saranno vampiri , più avvenimenti avranno luogo . Non essere presenti a una serata della società vampirica ha una conseguenza molto semplice : le novità tarderanno a giungere alle vostre orecchie ... e cosa c'è di più patetico di un Toreador che non è a conoscenza di ciò che accade ? Se non avete potuto essere presenti per una serie di sfortunate coincidenze , fingete di essere aggiornati e non apparire sorpresi perché chi si renderà conto di avervi preso alla sprovvista non esisterà ad approfittarsene .

10 Ringraziare il vostro ospite : "grazie" non è che una parola ... anche se per voi sarà priva di senso , gratificherete l'organizzatore della serata . Come al solito , i ringraziamenti varieranno a seconda del vostro interesse . L'organizzatore è potente ? La serata è stata piacevole ? Non tardate troppo : qualche minuto dopo il termine della festa , fategli pervenire i vostri ringraziamenti . Se volete dimostrargli il vostro disprezzo , dimenticatevene .

PICCOLE REGOLE DI CIVILTÀ'

Il baciamento

Nel baciamento NON SI BACIA LA MANO !!!

L'uomo tende la propria mano destra , col palmo rivolto verso l'alto verso la donna , inclinando leggermente il busto per mostrare la sua intenzione . In risposta , la donna porge la propria mano destra (il fatto che la mano della donna sia guantata non pone alcun problema). L'uomo allora prende delicatamente la mano della donna sollevandola leggermente , ma non troppo , poi inclina il busto ed il viso verso la mano SENZA BACIARLA . In seguito , l'uomo si rialza e nel mezzo dell'azione , lascia andare la mano della donna .

Baciare la mano di una donna non è prova di cortesia o di gentilezza ma di libertinaggio .

Nel caso in cui l'uomo indossi un copricapo , scoprirà il suo capo inclinando leggermente il busto dinanzi alla donna e portando il copricapo sotto il braccio sinistro con la sua mano destra (oppure tenendo semplicemente il copricapo nella sua mano sinistra , ma con l'apertura rivolta verso il busto) , fatto ciò potrà rialzarsi oppure baciare la mano della donna .

Il baciamento si effettua solamente all'interno di un edificio . All'esterno , si stringe la mano della donna ; sappiate dunque abbandonare la vostra stretta virile per una stretta dolce e delicata .

Stringere la mano

Come per il baciamento , c'è chi pensa che basti stringere semplicemente la mano di qualcuno senza riflettere oltre ...

Se la persona a cui desiderate stringere la mano è di status più elevato del vostro , dovete attendere che sia lui a stringervi la mano e non tendergli la vostra per primo in nessun caso .

Se indossate i guanti , dovete sfilarvi a meno che la persona a cui volete stringere la mano non li indossi a sua volta .

Se vi trovate all'aperto , dovete stringere la mano anche alle donne invece di far loro il baciamento .

Il gesto dovrà essere sicuro quando stringete la mano ad un altro uomo e delicato quando la stringete ad una donna .

Comportarsi con le donne

Secondo il codice di cortesia che regola l'interazione con il gentil sesso nella società mortale , è necessario comportarsi sempre meglio che si può con una donna , in particolare con una donna sposata . Anche se le donne sono considerate al pari degli uomini nella società vampirica , manteniamo questo costume .

In generale , l'uomo deve sempre attendere il gesto della donna e mai provocarlo . E' necessario trattare con riguardo la donna ed iniziare salutandola per prima , a meno che nel gruppo non sia presente un individuo di status molto superiore (se un Principe è tra voi , saluterete per primo il Principe).

E' necessario cedere sempre il vostro posto ad una donna se per lei è più piacevole , nonché cederle il passo o lasciarla passare davanti a voi se ce ne fosse bisogno .

Nelle scale , starete davanti a lei poiché potrebbe cadere . Camminerete al suo fianco dal lato della strada per evitare che sia colpita da ciò che viene sollevato dalle auto e se ve lo chiederà , le offrirete il braccio .
La maniera migliore di trattare una donna è quella di comportarsi come lei vorrebbe (dal punto di vista della cortesia ovviamente).

Nota per le appartenenti al gentil sesso : nessuno sa perché questi usi e costumi perdurino . A volte possono dare l'impressione che vi si consideri ancora come delle deboli creature ma non è così : nella società vampirica una donna ha lo stesso valore di un uomo . Sappiate usare queste regole di cortesia e sappiate abusarne ...

Le presentazioni

Può sembrare facile , ma gli individui che si presentano correttamente sono rari . Un semplice “buongiorno” non basta e nemmeno pronunciare il vostro nome ed il vostro cognome .

Pensate in primo luogo a porgere le vostre scuse quando vi presentate ad un individuo di status molto più elevato del vostro .

Quando vi presentate , cominciate col far capire al vostro ospite che sapete chi è : usate il suo titolo (“Signor/Signora” , “Cavaliere/Dama” e così via) seguito dal suo nome . Per esempio “Vostra Altezza Gérard Delacroix , posso permettermi di presentarmi a Voi?”. Se la risposta è positiva , passate subito al baci mano se l'individuo in questione è di sesso femminile , dimostrerete così di conoscere le regole della cortesia . Non tentate di stringere la mano a chi possiede uno status superiore al vostro , a meno che non sia lui a compiere il gesto per primo .

Passate poi alla vostra persona : non usate il termine associato alla vostra posizione per presentarvi perché , ovviamente , non si dice “Sono Mastro XYZ , Siniscalco del Dominio ABC”. Cominciate con il vostro cognome , seguito dal vostro nome ; passate poi al vostro status all'interno della Camarilla (Bambino/Neonato/Ancilla/Anziano) associato al vostro Clan e se ce ne fosse bisogno aggiungete la vostra funzione .

Alla fine , tutto ciò darà : “Vostra Altezza Gérard Delacroix , io sono Rossini Manuel , Ancilla del Clan dei Re , Reggente della città di Torino”.

Questa era la versione “breve” della presentazione a cui vi atterrete nelle occasioni più ricorrenti poiché è della giusta lunghezza , ovvero non così lunga da essere seccante ma nemmeno così corta da essere imprecisa .

Se sapete che il nome del vostro Sire o del vostro Mentore potrebbe arrecarvi dei vantaggi , terminate con esso . Nel caso di un Sire aggiungerete “Progenie di X” , nel caso di un Mentore aggiungerete “Pupillo/a di X” (questa è la versione “media” della presentazione).

Ovviamente esiste anche una versione estesa della presentazione ma viene utilizzata solamente in certi casi ben precisi tra i quali il più ricorrente è quello che vi vede presentarvi al detentore di un Dominio . In questi casi , alla formula di presentazione “media” aggiungerete il vostro Dominio di provenienza sia che vogliate chiedere asilo temporaneo sia che vogliate chiedere asilo permanente .

NUOTARE IN ACQUE AGITATE

Giungere in terre sconosciute non è raro per un vampiro . Spesso i vampiri devono viaggiare per regolare i loro piccoli affari ed a volte accade di giungere in luoghi che non si conoscono affatto . Non tratteremo qui gli aspetti pratici (trovare un rifugio , come viaggiare e via dicendo) ma ci soffermeremo su cosa fare e non fare una volta giunti al cospetto dei Cainiti locali .

La regola più importante e più semplice da capire , ma senza alcun dubbio più difficile da applicare è la seguente : non dare mai l'impressione di essere colti alla sprovvista . Certi individui sanno approfittare delle minime debolezze altrui per trarne vantaggi personali perciò dovrete mostrarvi sicuri di voi e far vedere che sapete molto di più di quanto lasciate trasparire ; in questo modo non sarete voi ad apparire deboli ma il vostro avversario ad essere colto alla sprovvista .

Mettere in atto questa regola può però sembrare difficile , quindi : come far vedere che si sa quando invece non si sa nulla ? La risposta è semplice : un solo sguardo può permettervi di comprendere una situazione se sapete decodificarne i segni .

La prima cosa da fare è sapere con chi avete a che fare , anche se non l'avete mai incontrato prima .

La più elementare regola di sicurezza è quella per cui si deve sempre fare in modo di conoscere qualcuno nel luogo in cui ci si deve recare . Non è un punto da sottovalutare perché è questo che fa la differenza : o si è soli o si è pronti .

Bisogna essere capaci di preparare il proprio arrivo , mettendo in moto le proprie conoscenze . Anche se non conoscete direttamente nessuno in un certo luogo , potete cercare di contattare tutte le vostre conoscenze per vedere se riuscite a trovare un contatto sul posto . Un altro aspetto importante è quello di incontrare , se possibile , qualcuno che conosca la situazione e gli individui del luogo in cui dovete recarvi .

Due elementi sono quindi essenziali : raccogliere informazioni (che da questo punto di vista vi permetteranno di non dipendere che da voi stessi) , cercare di ottenere in anticipo i servizi di qualcuno che si trovi già alla meta del vostro viaggio . Più il vostro viaggio vi porterà lontani , più questa parte dovrà essere preparata minuziosamente poiché tanto più sarete lontani dal luogo della vostra residenza , tanto più vi sarà difficile favi pervenire aiuto .

Avere qualcuno sul posto vi permetterà di mettere da parte molte preoccupazioni . Infatti , questo individuo potrà dipingervi meglio la situazione , farvi sapere chi conta e soprattutto presentarvi ad essi . Ci si pone meno domande se è qualcuno che si conosce a presentarci uno sconosciuto piuttosto che se un completo sconosciuto si presenta a noi direttamente . Cercate quindi di scegliere tra le vostre conoscenze , o tra le conoscenze delle vostre conoscenze , un individuo di status inferiore al vostro e la cui reputazione non porti troppe macchie ; se inoltre potrete servirvi dei suoi servizi annullando un debito , la cosa sarà ancora più interessante . Lo scopo di questo individuo sarà quello di sapervi far valere ed il fatto che questi abbia un debito e voi gli proponiate di liberarsene in questo modo , lo spingerà a trattarvi con rispetto ancora maggiore ...tutto ciò legato anche al vostro status e/o prestigio superiore . Agli occhi di tutti coloro che non vi conoscono , apparirete come un individuo di status importante poiché vedranno un Cainita che conoscono bene trattarvi con molto rispetto e staranno quindi in guardia , non sapendo cosa pensare . L'idea di base di questo processo è quella di portare le persone che non conoscete e che non vi conoscono a mettersi sulla difensiva in modo che abbiano tanta paura quanto voi di commettere un errore . In questo modo , perderanno il vantaggio di conoscere il Dominio e la fiducia che da ciò deriva .

La prima cosa da fare dopo questa preparazione è vedere se è necessario o meno prevenire il detentore del Dominio del vostro arrivo . Alla luce delle Tradizioni , il fatto di presentarsi la sera stessa del vostro arrivo non è un'infrazione ma può infastidire molto certi Cainiti ...ma non avvertire del proprio arrivo potrebbe fornire un vantaggio che può far valere la pena di tentare la fortuna : la sorpresa .

Se si sa che uno straniero arriverà nel proprio Dominio (perché tutti parlano , Principi compresi...) ci si prepara . Anche se questa preparazione si riduce a poco , sapere che qualcuno arriverà nel Dominio non è un'informazione da poco perché significa che lo straniero dovrà presentarsi al Principe , trovarsi un rifugio , nutrirsi e così via ... il tutto in un Dominio che non per forza conosce bene . Questi sono tutti elementi su cui certi individui potrebbero contare per far pressione su di voi (per esempio , potranno seguirvi quando uscite dalla sala delle udienze del Principe per sapere dove si trova il vostro rifugio provvisorio). Quindi , se il detentore del Dominio non è preoccupato da voi o se per un fortunato caso vi è debitore , potrete permettervi di giungere nel suo Dominio senza prevenirlo in anticipo , contando sul fatto che non abbia alcun motivo di vietarvi il soggiorno ; se , invece , è largamente risaputo che il detentore del Dominio è un individuo pignolo o , peggio , siete ai ferri corti con lui , avvertitelo . Pensate a questa domanda : “Il fatto che io non avverta il Principe del mio arrivo , lo metterà in una situazione che non gli piacerà o gli arrecherà fastidio?” . Anche se si tratta del Principe di un Dominio insignificante e voi siete il Siniscalco di un importante Dominio , non avvertirlo ed il fatto che si mostri sorpreso (ovviamente) del vostro arrivo non è la maniera migliore di ingraziarvelo . Uno status molto elevato non vi consente ogni cosa .

Quando arriverete , dovrete ricordarvi che tanto più il vostro status è elevato , tanto più velocemente dovete presentarvi al detentore del Dominio (a meno che non l'abbiate avvertito in anticipo e non vi abbia già accordato il suo permesso in anticipo) . Se siete un insignificante Neonato , potete contare su 48 ore al massimo prima di sacrificarvi al rituale della presentazione (la notte del vostro arrivo e la notte seguente). Attenzione a non nutrirvi in nessun Dominio fino a che il suo detentore non ve ne avrà dato il permesso ; questo potrebbe rappresentare una grave infrazione alle Tradizioni ed alcuni imbecilli sono già morti per questo motivo ...

In ogni Dominio esiste almeno un Elysium e se non sapete come contattare il Principe , è là che dovete andare . Nell'Elysium , molto probabilmente , incontrerete il Custode dell'Elysium (o Guardiano dell'Elysium) che vi farà sapere come contattare il Principe o lo farà personalmente ma , soprattutto , vi informerà riguardo alle usanze del Dominio . Ogni Dominio ha le sue piccole tradizioni ed i suoi piccoli costumi e , a volte , delle piccole regole che , in nome della Seconda Tradizione , il Principe ha promulgato . E' importante conoscere queste regole per due motivi : per non infrangerle e per far vedere che le conoscete . A volte sarà lo stesso Custode dell'Elysium a ricevervi ed a darvi il permesso di rimanere sul territorio del suo Principe ; di per sé non ha il potere di accordarvi questo diritto ma dovrà sempre riferire al suo Principe

ma nel caso in cui questi non sia raggiungibile , potrà rifiutarvi il diritto di asilo (ma le sue ragioni dovranno essere più che solide) per motivi di sicurezza oppure permettervi di restare fino a che il Principe non sia raggiungibile (ricordate sempre però che non sarete considerati come “accettati” nel Dominio).

Il fatto di non essere ancora riconosciuti dalle autorità locali non significa essere del tutto indifesi . Prima di essere ospiti del Dominio di un altro Principe , siete residenti del Dominio del vostro Principe e perciò i crimini che venissero perpetrati contro di voi sarebbero in ogni caso puniti . E' però necessario che vi presentiate prima di potervi nutrire (quindi non potrete attendere in eterno) ed essere considerati dei Caniti a pieno titolo in quel Dominio .

Il fatto che non sia il Principe a ricevervi è un segno da analizzare :

- o il Principe non ritiene sia il caso di spostarsi per voi (il vostro status non lo richiede , vi recate sovente nel suo Dominio , ...)
- o il Principe non è un individuo che si scomoda per tali cose , il che è un elemento interessante per analizzarne la personalità
- o il Principe vi giudica in maniera negativa e ve lo mostra non facendovi l'onore di permettervi di presentarvi a lui ma ad uno dei suoi servitori , fatto ancor più orribile se il servitore in questione è di status inferiore al vostro poiché sarà un vampiro di status inferiore a “darvi il permesso” di fare qualcosa.

Per il resto del viaggio dovrete , a parte la ragione della vostra visita , cercare di raccogliere ogni informazione che giungerà alle vostre orecchie per il semplice fatto di potervene servire per dimostrare di avere una conoscenza del Dominio superiore a quella che ci si aspetta da un visitatore . Prendete sempre qualunque informazione arrivi gratuitamente ma non lasciatevi tentare troppo da quelle “a pagamento” qualunque sia il prezzo (denaro , favori , ...) a meno che non abbiate deciso di installarvi definitivamente in quel Dominio . E' inutile comprare informazioni che non riguardano il vostro Dominio di residenza , nella maggior parte dei casi perché il vostro soggiorno non sarà abbastanza lungo da trarne profitto . Comprate un'informazione solo nel caso in cui siate più che certi della sua utilità . Quindi , aprite bene le orecchie per ascoltare tutto ciò che vi viene detto ma non aprite il portafoglio per comprarlo ...

A rischio di ripetermi all'infinito : qualsiasi informazione è doppiamente utile . L'informazione è utile di per sé ed in più dimostra agli altri che voi sapete qualcosa (“Come ? E' appena arrivato e sa già questo ? E' ben informato quindi è meglio non inimicarselo”) ed il loro giudizio su di voi cambierà . Più cose saprete , meno sarete infastiditi .

Per informazioni si intende ciò che riuscirete a captare durante le conversazioni a cui parteciperete o che ascolterete di nascosto . Quest'ultimo punto merita di essere discusso ... quasi tutti i membri del Clan della Rosa padroneggiano abilmente la facoltà di sviluppare i propri sensi al di là dell'umano e sarebbe stupido non sapersi servire di questa facoltà o non sapersene servire bene . Se pensate che l'informazione meriti (un dono talmente prodigioso non è privo di punti deboli e questo è un dono particolarmente seccante per gli altri e ben conosciuto) lasciate che i vostri occhi e le vostre orecchie facciano esercizio . I vampiri per difendersi dall'uso di questa facoltà , fanno spesso un po' di rumore ma se imparerete a leggere le labbra , ciò non vi disturberà . Pensate inoltre che le porte e le finestre spesso non sono un ostacolo necessariamente insormontabile alla vostra indiscrezione . Si tratta quindi di scegliere se la situazione meriti l'uso di questo dono o no . L'indizio più evidente è l'aria “da cospiratore” che alcuni individui possono assumere mentre discutono tra di loro di argomenti importanti ; questi individui si isoleranno in un luogo propizio alla loro conversazione , chiedendo a tutti gli estranei di lasciarli soli ... più precauzioni verranno prese , più l'argomento della loro conversazione sarà importante e meriterà quindi il vostro interesse . E' inutile comportarsi come dei forsennati perché ciò rischierebbe di farvi commettere degli errori che vi farebbero scoprire e sarete soggetti di rappresaglie tanto più pesanti tanto più l'argomento della conversazione era importante . In teoria , in un Elysium , questo genere di intrigo è bandito quindi giudicate bene se il gioco valga o no la candela , cioè se le informazioni siano o meno vitali per voi . Questo dono è interessante per il fatto di essere un dono passivo : quando ascoltate , nessuno può accorgersi che state usando questo dono a meno che non incorrano problemi . Prendete quindi in considerazione questa regola : se nessuno vi coglierà con le mani nel sacco , nessuno verrà a seccarvi con le leggi dell'Elysium . Attenzione : non è un invito a trasgredire le leggi dell'Elysium ... se esiste un Clan che più degli altri deve rispettarle , è il Clan della Rosa . Un elemento che vi identificherà subito come straniero sarà la mancata conoscenza dello status dei Cainiti del luogo e dei nomi degli individui che vi circondano quindi prima di parlare con qualcuno , osservatelo per qualche minuto : se coloro che avete identificato come Neonati gli portano un gran rispetto , sarà un Anziano o un'Ancilla . Questo sistema vi permetterà inoltre di creare rapidamente nella vostra mente una bozza approssimativa della gerarchia del posto (“X rispetta Y , ma Y rispetta Z quindi ci sono forti possibilità che Z sia un Anziano o un vampiro molto rispettato nel Dominio”). Analizzate quelli che potrebbero essere i “segni

esteriori della ricchezza” : ha dei servitori ? ha un braccio destro ? com'è vestito ? in che maniera viene ascoltato ? quale titolo usano per rivolgersi a lui ?

Se ha dei servitori , ci sono delle possibilità che possieda una piccola fortuna che gli permette questo stile di vita , cosa che è un indizio della sua personalità . Se è un altro vampiro a servirlo , significa che è sufficientemente potente da avere al suo servizio un altro membro della società cainita .

Anche la sua postura parlerà di lui : gli Anziani , senza distinzioni di Clan , hanno spesso un portamento fiero ed orgoglioso . E' vitale per un Anziano che gli altri sentano il fatto che ha alle spalle secoli di esperienza , altrimenti il suo status non gli servirebbe a nulla ; eviterà perciò di intrattenersi in modo troppo amichevole con i Neonati (appartengono a mondi differenti ed un Anziano deve far sì che ciò si senta , anche solo per mostrare la sua posizione di Anziano).

L'abbigliamento è un altro indizio abbastanza affidabile nella maggior parte dei casi :

- Brujah : i giovani hanno spesso l'abitudine di comportarsi in maniera anarchica e ribelle , fatto che influenza il loro guardaroba . Sono vampiri metropolitani che non esitano a mescolarsi agli strati più bassi della popolazione , perciò i loro vestiti sono adeguati ad evitare i problemi legati alla Masquerade . Gli Anziani sono più votati ad un idealismo forsennato e sono spesso dei nostalgici della loro epoca quindi si vestono spesso come i pensatori della loro epoca .
- Gangrel : i membri di questo Clan fanno parte dei meno civilizzati e l'indizio più evidente di questo è il fatto che il loro abbigliamento non segue che la legge della praticità . Vestiti resistenti , che si sporcano difficilmente , spesso sporchi (molti di loro sono nomadi) ma al di sopra di tutto pratici . Anche gli Anziani seguono il principio della praticità nel vestirsi ma lo stile tende a quello della loro epoca . Se , per caso , facessero degli sforzi nel vestirsi si sentirebbero a disagio in abiti che sacrificano la praticità all'estetica .
- Malkavian : tutto e qualsiasi cosa . Il buffone troppo classico si vestirà come un buffone ma esistono anche Malkavian vestiti in modo serio che identificheremo con difficoltà .
- Nosferatu : certamente usciranno dalle fogne , quindi se non sarà il loro abbigliamento , sarà il loro odore a farvi venire dei dubbi . Abusano spesso di piccole astuzie per mascherare il loro aspetto : bende sul viso , piercing per mascherare la loro bruttezza , occhiali da sole anche nella penombra . Francamente , se non riuscite ad identificare un Nosferatu al primo colpo ... fatevi impalettare !
- Toreador : sono vestiti in maniera ricercata ma con originalità per cui è possibile confondere un Toreador con un membro di un altro Clan . In assoluto , i Toreador sono quelli meglio vestiti ed il loro guardaroba è quello che più di ogni altro segue le tendenze della moda umana (fatto che li distingue dai Ventrue). Alcuni pensano che il ritorno allo stile gotico ed a una certa anarchia nella moda sia il risultato delle manovre che i Toreador hanno messo in atto al fine di vestirsi come più aggrada loro (oggi , indossare una camicia con le maniche a sbuffo non sorprende nessuno) . La tendenza dei vampiri in questioni di abbigliamento è sempre stata tesa al “bianco e nero” ; colui che abuserà con buon gusto dei colori , sarà senza dubbio un Toreador (se non è vestito da buffone perché in quel caso è un Malkavian...) perché è una maniera facile di attirare su di sé l'attenzione .
- Tremere : sono streghe e stregoni ed i loro studi impediscono spesso loro di restare al passo con i tempi dal punto di vista degli abiti . Spesso si rifanno agli abiti dei loro giorni da mortali e , in ogni caso , saranno sempre abiti seri , senza alcuna fantasia , di buona fattura e di colore scuro ... perché ? è semplice : per apparire sempre oscuri , misteriosi e seri .
- Ventrue : in questo caso è la serietà che prevale , sia nei vestiti che nell'attitudine : vorrete mica parlare di cose serie senza essere vestiti in modo serio ?

Evidentemente , questi sono degli archetipi ma vengono rispettati nella maggioranza dei casi . Ogni Clan ha le proprie regole di condotta e le proprie caratteristiche che permettono , a chi le conosce , di identificarlo abbastanza facilmente . Potrete rapportare questi elementi dell'abbigliamento al comportamento dell'individuo che state analizzando : evidentemente se avete a che fare con un uomo in abito scuro , da cerimonia che fa il pagliaccio nel mezzo della stanza , costui non è per forza un Ventrue ... o è un Ventrue in extasy (specie piuttosto rara...) o è un buffone Malkavian .

PRESENTARSI SECONDO LA TRADIZIONE DELL'OSPITALITA'

Le Tradizioni impongono che chiunque giunga in un Dominio si debba presentare al suo detentore , anche coloro che sono solo di passaggio . E' pericoloso prendere alla leggera questo principio perché il Vecchio Mondo dà molta importanza alle Tradizioni e il fatto di non presentarsi è sia una grave mancanza di rispetto

che una flagrante infrazione delle Tradizioni . La morte è una pena normale per un tale tipo di “dimenticanza”.

La prima cosa da chiedersi , prima di giungere in un altro Dominio , è se si deve o meno prevenire le autorità locali del proprio arrivo . Certi Principi tollerano molto poco di essere messi dinanzi al fatto compiuto quindi la cosa migliore nella maggioranza dei casi è quella di avvertire , almeno per prudenza , il detentore del Dominio del bisogno di recarvi nel suo Dominio . E’ possibile evitare di avvertire nel caso in cui vi rechiarete in un altro Dominio per assistere ad avvenimenti particolari come una serata mondana a cui siete stati invitati (spesso in occasione di tali avvenimenti , dozzine di vampiri giungono nel Dominio , il che rischia di rendere le presentazioni troppo lunghe e fastidiose) e l’ospite si premura di precisare chi verrà e se ne faccia garante . Nello scrivere la missiva in cui avvertirete il detentore del Dominio del vostro arrivo , non dimenticate mai che state scrivendo ad un’autorità della Camarilla e dovete , perciò , utilizzare un tono ed uno stile adeguati . Dopo aver presentato i vostri rispetti , segnalate per prima cosa la durata del vostro soggiorno : temporaneo o indefinito ? Se chiedete solo il permesso di attraversare il Dominio , segnalatelo semplicemente . Se la vostra presenza è temporanea , spiegate le ragioni che vi conducono in quel Dominio (per presenziare ad una serata, per esempio) ; le ragioni devono essere imperativamente precise perché la loro assenza è un motivo sufficiente per rifiutarvi l’ospitalità (le autorità di un Dominio vogliono conoscere , per ragioni di sicurezza, perché altri individui circolano sul loro territorio). Se la vostra presenza è più o meno prolungata , spiegate comunque i motivi , eventualmente precisando le ragioni che vi hanno spinto ad abbandonare il vostro precedente Dominio di residenza . Continuate la vostra lettera precisando la data del vostro arrivo e terminatela con le consuete formule di cortesia .

Potrete inoltre chiedere il permesso di nutrirvi al vostro arrivo , prima di presentarvi fisicamente alle autorità. Normalmente , questa è una richiesta inutile perché i Principi concedono questo diritto anche senza chiederlo ma è comunque meglio , per motivi di sicurezza , domandarne il permesso . Ricordate sempre che nutrirsi nel Dominio di un Principe senza il suo permesso è un crimine nei confronti delle Tradizioni .

Generalmente , il Principe (o un suo rappresentante) vi risponderà comunicandovi la maniera di contattarlo al vostro arrivo e preciserà le modalità della vostra presentazione : sarà lui o un suo rappresentante a ricevervi ? Dovrete presentarvi la notte stessa del vostro arrivo ? E’ raro che vi consideri i benvenuti sul suo Dominio e non vi obblighi a presentarvi fisicamente a lui (quest’opportunità è riservata agli habitués che il Principe vede normalmente transitare sul suo territorio o ai personaggi molto importanti) . Inoltre , un Principe previdente vi accorderà il permesso di nutrirvi sul suo territorio .

Appena arrivati , conformatevi a ciò che il Principe esige . Se per caso la data del vostro arrivo o altri elementi importanti dovessero cambiare , prevenite imperativamente il Principe (che mai ama trovarsi dinanzi a fatti compiuti) ; nel caso abbiate deciso non prevenirlo o non possiate farlo , recatevi all’Elysium appena arrivate . Nell’Elysium incontrerete certamente qualcuno che vi potrà mettere in comunicazione con le autorità che vi informeranno riguardo alle modalità della vostra presentazione . A questo punto , seguirete le indicazioni che vi verranno date .

In generale , l’incontro col Principe si svolgerà nella maniera che segue :

- avanzate verso il Principe ed inclinate leggermente il busto (mettetevi con un ginocchio a terra nel caso di alte autorità della Camarilla)
- presentate poi la vostra richiesta , cioè quella di essere riconosciuto sul suo Dominio ; presentate voi stessi precisando il Dominio di provenienza . Per esempio : “Vostra Altezza X , Principe di Y , chiedo il permesso di soggiornare nel vostro Dominio in nome della Quinta Tradizione . Io sono ABC , Neonato del Clan Z , del Dominio di K”.
- il Principe risponderà alla vostra richiesta : potrà accordarvi o rifiutarvi il permesso di soggiornare nel suo Dominio . Preciserà inoltre le eventuali leggi speciali che si applicano sul suo Dominio o le eventuali restrizioni a cui dovrete attenervi .
- qualunque sia il risultato , ringraziate il Principe e chiedete il permesso di ritirarvi .

Nel caso l’incontro avvenga con un rappresentante del Principe e non col Principe stesso , il tono sarà meno formale .

LA CORRISPONDENZA

Esistono alcune piccole regole legate alla corrispondenza che è utile ricordare . Le raccomandazioni che seguono riguardano la corrispondenza ufficiale perché , ovviamente , nessuno potrà mai obbligarvi a scrivere in una maniera piuttosto che in un’altra ai vostri amici (sempre che voi siate tanto sciocchi da credere che l’amicizia tra Cainiti esista...).

L'intestazione deve contenere i seguenti elementi , riga per riga , a sinistra della pagina :

- il vostro cognome e nome , eventualmente preceduto dal vostro titolo
- la vostra posizione nel vostro Dominio di residenza
- il vostro status ed il vostro Clan

Se pensate di aver bisogno di precisare il vostro lignaggio (perché ne potete trarre dei vantaggi , per esempio) , non includetelo nell'intestazione ma nel corpus della lettera nella presentazione .

Due righe più in basso , nel lato destro del foglio , scrivete la data . Esistono due tipi di data : la data del calendario cristiano (il sistema normalmente usato) e la data a partire dall'anno di fondazione della Camarilla (1486) . E' possibile utilizzare l'una o l'altra o entrambe . Un vampiro Anziano o un'autorità della Camarilla apprezzerà certamente il fatto di indicare la data a partire dall'anno di fondazione della Camarilla .

Due righe più in basso ancora , sempre a destra del foglio , scrivete i dati del destinatario :

- il suo nome eventualmente preceduto dal suo titolo
- il suo status ed il suo Clan

Infine , iniziate il corpus della lettera con il termine utilizzato per rivolgersi al vostro destinatario (per esempio , Vostra Eccellenza per un Arconte) ed iniziate il testo vero e proprio una riga più in basso .

Ovviamente , la lettera deve essere scritta a mano e firmata (certe autorità fanno uso della psicometria per confermare l'identità dell'autore).

RINGRAZIAMENTI

Grazie di cuore a Vincent e Anne Balissat (Coordinatore Toreador francese e assistente/fidanzata) per aver scritto questo documento ed avermi dato la possibilità di tradurlo e diffonderlo in Italia .

Grazie a Martina della Cronaca di Bologna per aver trovato l'unico termine che mancava nella sezione "I Titoli" , senza cui questo documento non sarebbe mai stato terminato .

Grazie a tutti per aver dimostrato interesse quando ho parlato per la prima volta di questo documento e per aver avuto la pazienza di aspettarlo ...

Sara Gualtieri
Coordinatrice del Clan Toreador