

REGOLAMENTO

CREDITI A DISPOSIZIONE PER COSTRUIRE LA FANTASQUADRA

650 di cui 600 per il mercato iniziale + 50 per il mercatino di riparazione o i mercatini di riparazione (scelta che verrà fatta all'inizio del campionato con decisione unanime dei partecipanti).

Ogni rosa può avere al massimo 4 portieri 10 difensori 10 centrocampisti 8 attaccanti. Ogni fantasquadra può avere 2 portieri assegnati a costo zero corrispondenti ai portieri di riserva degli altri due portieri acquistati, questi non potranno in nessun caso essere riconfermati per la stagione successiva.

Ai fini delle riconferme per la stagione successiva si tiene conto della classifica come segue: 13 giocatori il primo classificato, 12 per il secondo, 11 per il terzo, 10 per il quarto, quinto sesto e settimo e 9 per le altre 3 squadre.

Il numero delle conferme comprende il portiere che nel caso non venga confermato per scelta o impossibilità (ritirato, retrocesso, trasferito all'estero), tale numero deve essere decurtato di un'unità.

Ogni fantasquadra non può confermare più di 3 attaccanti, tranne le ultime tre classificate dell'anno precedente che possono confermare solo 2 attaccanti.

Ogni fantasquadra può confermare un giocatore per massimo 3 stagioni, indipendentemente dal mercato in cui sia acquistato (mercato iniziale o mercatini di riparazione). Non si considera riconfermato il giocatore che messo sul mercato venga riacquistato dalla stessa fantasquadra.

I giocatori vengono riconfermati al loro costo di acquisto.

I giocatori della serie cadetta opzionati nel mercatino di gennaio del precedente campionato non entrano nel computo delle riconferme ed il loro costo è pari ad 1. Si rammenta che non possono essere opzionati attaccanti. Nel caso che un giocatore opzionato come centrocampista risulti nelle nuove liste attaccante, non è possibile confermarlo e torna quindi sul mercato.

MODULI DI GIOCO AMMESSI (difensori-centrocampisti-attaccanti)

4-3-3 4-4-2 4-5-1 3-4-3 3-5-2 3-6-1 5-3-2 5-4-1, cioè almeno 3 difensori e al massimo 3 attaccanti.

Sono previste 7 riserve così composte: 1 portiere 2 difensori 2 centrocampisti 2 attaccanti. Le riserve entrano secondo il seguente ordine: prima la riserva con il numero 1 in difesa, poi la n.1 del centrocampo e poi la n.1 dell'attacco, quindi si riparte dalla n. 2 della difesa e via dicendo.

Sono ammesse solo 3 sostituzioni a partita.

CALCOLO PUNTEGGI

Si prendono come riferimento i voti della Gazzetta dello Sport a cui si aggiungono/tolgono i seguenti Bonus/Malus:

- + 3 per ogni gol fatto o per un rigore parato dal portiere
- 1 per ogni gol subito o per una espulsione
- 0,5 per ogni ammonizione
- 3 per un rigore sbagliato o per un autogol

Le fasce gol sono le seguenti:

- fino a 65,5 punti complessivi = 0 gol
- da 66 a 71,5 punti complessivi = 1 gol
- da 72 a 77,5 punti complessivi = 2 gol
- da 78 a 83,5 " " = 3 gol
- da 84 a 89,5 " " = 4 gol
- da 90 a 95,5 " " = 5 gol
- e così via di 6 punti in 6 punti

Se però all'interno di una stessa fascia una fantasquadra fa almeno 4 punti in più dell'avversario allora viene assegnato a tale fantasquadra 1 gol in più (ES Squadra A fa 71 punti mentre la sua avversaria Squadra B ne fa 67 allora il risultato da 1-1 diventa 2-1 per la squadra A). Questa regola non vale se le due fantasquadre sono in fascia 0 gol.

Se una fantasquadra fa meno di 60 punti allora all'avversario viene attribuito un gol in più (Es. Squadra A fa 58,5 punti mentre Squadra B fa 64 allora quest'ultima vince 1-0.)

Per ogni 10 punti di differenza tra i punteggi realizzati dalle 2 fantasquadre viene assegnato un gol in più alla fantasquadra con il punteggio più alto (es. Squadra A fa 80 mentre Squadra B fa 69,5 allora il punteggio diventa da 3-1 a 4-1 per la Squadra A.)

MODIFICATORE DELLA DIFESA

(Solo nel caso in cui venga utilizzato un modulo con 4 difensori). Se la somma dei voti presi dal portiere e dai 4 difensori senza considerare eventuali bonus/malus è pari a 32,5 viene annullato 1 gol alla fantasquadra avversaria, se tale somma è uguale a 33,5 vengono annullati 2 gol, se è uguale a 34,5 vengono annullati 3 gol. (ES: Squadra A – Squadra B 2-1 ma la squadra B fa 32,5 con la difesa allora il risultato diventa 1-1.)

I CASI DEL GIOCATORE SENZA VOTO

Nel caso in cui un giocatore non prenda voto verrà sostituito con una riserva dello stesso ruolo.

Se i giocatori da sostituire in formazione titolare sono più di 3 si segue il seguente ordine di ingresso:

- 1) portiere 1
- 2) difensore 1
- 3) centrocampista 1
- 4) attaccante 1
- 5) difensore 2
- 6) centrocampista 2
- 7) attaccante 2

mentre il quarto prende il voto più basso preso dagli altri giocatori della fantasquadra.

Se ci sono più di quattro giocatori da sostituire allora dal quinto in poi i giocatori avranno assegnati zero punti ciascuno.

Il giocatore espulso che non ricevesse voto dalla Gazzetta prende di ufficio 4 punti meno la penalità per l'espulsione.

Il portiere che prende senza voto pur avendo giocato almeno un tempo prende 6 punti d'ufficio meno i gol subiti.

Il giocatore che prende s.v. pur avendo segnato un gol riceve d'ufficio 6 punti + il bonus del gol.

Il giocatore che dovesse prendere s.v. pur avendo fatto un autogol o sbagliato un rigore prende d'ufficio 5 meno le penalità previste.

Il portiere che non gioca e non vi è possibilità di sostituirlo con quello in panchina poiché entrambi non hanno giocato prende 4 d'ufficio

Il giocatore ammonito che prende senza voto sarà sostituito regolarmente ma al giocatore che subentra sarà tolta l'ammonizione .

RINVIO DI UNA PARTITA

Nel caso in cui una partita di Serie A venisse rinviata si dovrà aspettare il recupero della gara naturalmente non verranno applicate le penalità previste nel caso in cui il giocatore fosse in seguito squalificato e non prendesse parte al recupero.

PARTITA DISPUTATA REGOLARMENTE CON S.V. ASSEGNATI A TUTTI I GIOCATORI

Se la Gazzetta decidesse di non assegnare alcun voto a tutti i giocatori di una partita di serie A regolarmente disputata, allora vengono assegnati d'ufficio 6 punti a ciascun giocatore delle 2 squadre di serie A che abbia giocato almeno 25 minuti, recuperi esclusi.

PARTITA ANTICIPATA

Nel caso di gara anticipata in giorno infrasettimanale si dovranno comunicare i titolari della partita in questione che si desidera schierare

I giocatori eventualmente che comporranno la panchina richiederanno per quel ruolo anche la comunicazione di tutti i titolari delle altre squadre (es difensore panchina – tutti i difensori titolari di quel ruolo)

PARTITA SOSPESA PER INCIDENTI CON RISULTATO ASSEGNATO A TAVOLINO

In caso di sospensione della partita per incidenti o altri fattori che determinino un risultato assegnato dal Giudice Sportivo della Lega Calcio ai giocatori vengono attribuiti i voti assegnati dalla Gazzetta dello Sport ovvero, in caso in cui la Gazzetta non dia alcun voto ai giocatori, il 6 politico.

Se il risultato del campo viene omologato, allora si considerano validi i bonus e i malus maturati sul campo.

Nel caso in cui invece il risultato sia modificato dal Giudice Sportivo, tutti i bonus e i malus maturati sul campo vengono annullati.

CASI DI PENALITA' PREVISTI

Nel caso in cui una fantasquadra schierasse in campo o in panchina un giocatore squalificato riceve una penalità di 2 punti per ogni squalificato che ha schierato, penalità che va a ridurre il punteggio ottenuto (es. Squadra A fa 67 punti ma schiera un giocatore squalificato, allora il punteggio diventa 65)

Nel caso in cui una fantasquadra non desse in tempo la formazione (prima dell'inizio della prima partita della giornata di campionato di Serie A) senza un valido motivo allora riceve 2 punti di penalità in classifica.

Ai fini del regolare svolgimento della fantapartita per tale fantasquadra si prende come riferimento la formazione consegnata nel turno precedente a cui vanno tolti 3 punti di penalità nel punteggio che viene raggiunto e fatte salve le penalità per eventuali giocatori squalificati. (es. Squadra A non consegna la formazione. Si prende la formazione della giornata precedente che prevede uno squalificato; al punteggio raggiunto dalla Squadra A vanno tolti 3 punti per mancata consegna della formazione più 2 punti per aver messo in campo uno squalificato)

Nel caso in cui una fantasquadra schierasse un giocatore non in rosa perde d'ufficio 0-3 contro l'avversario.

I calcoli del punteggio vanno comunicati entro il martedì sera (nel caso di gare la domenica) al presidente o al vicepresidente ed entro il giorno successivo nel caso di gara infrasettimanale. Nel caso non venga comunicato il punteggio, dal presidente a quella squadra viene attribuito d'ufficio 50 come totale.

CASI DI CONTESTAZIONE

Ai fini dell'assegnazione dei gol si prende come riferimento quanto indicato dalla Gazzetta dello Sport. Solo nel caso in cui la Gazzetta dello Sport rettificasse un marcatore nella sua rubrica del Fantacalcio si procede al ricalcolo del punteggio.

In caso di contestazione riguardo un'ammonizione non riportata nella Gazzetta si prende come riferimento quanto pubblicato dalla Lega Calcio sul suo sito ufficiale. Per accogliere il ricorso è però necessario che la richiesta sia adeguatamente motivata (es. il giocatore risulta ammonito per altro giornale o per il televideo Rai).

Per tutti i casi non previsti in questo regolamento si terrà conto di quanto disposto dalla Gazzetta dello Sport o, in mancanza, verranno fatte valutazioni singole caso per caso.

ARRIVO A PARI PUNTI

In caso di arrivo a pari punti tra 2 squadre posizionate in zona premi verrà disputata una partita di spareggio per determinare la classifica finale.

In caso di arrivo a pari punti tra 3 o più squadre al primo posto della classifica si prenderà in considerazione la classifica avulsa considerando solo gli scontri diretti tra queste squadre: le prime 2 posizionate di questa speciale classifica disputeranno tra di loro uno spareggio per il primo e secondo posto, mentre le squadre che per la classifica avulsa fossero eventualmente classificate terza e quarta giocheranno uno spareggio per il terzo posto.

In caso di arrivo a pari punti tra 3 o più squadre al secondo posto in classifica la classifica avulsa determinerà le due squadre che si giocheranno secondo e terzo posto in uno spareggio.

In caso di arrivo a pari punti tra 3 o più squadre al terzo posto in classifica la classifica avulsa determinerà le due squadre che si giocheranno il terzo posto in uno spareggio.

Analogo meccanismo sarà applicato per la retrocessione.

SUDDIVISIONE PREMI CAMPIONATO

- 1 - 200 EURO
- 2 - 100 EURO
- 3 - 50 EURO

La quota a per partecipante è di 50 euro, i primi tre classificati non pagano. Il montepremi è di 350 euro.

Per la Coppa Italia e per la Classifica punti la quota di partecipazione è di 10 euro complessive. Il vincitore di ciascuna competizione si assicura il totale montepremi.