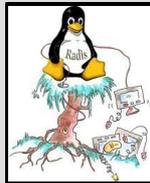


“JCLIC”

Per una didattica multimediale e interattiva

Asti 10 – 11 settembre 2012



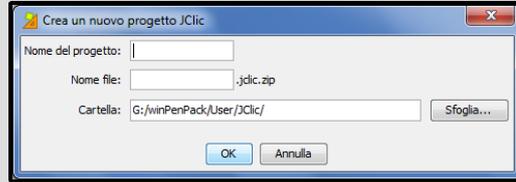
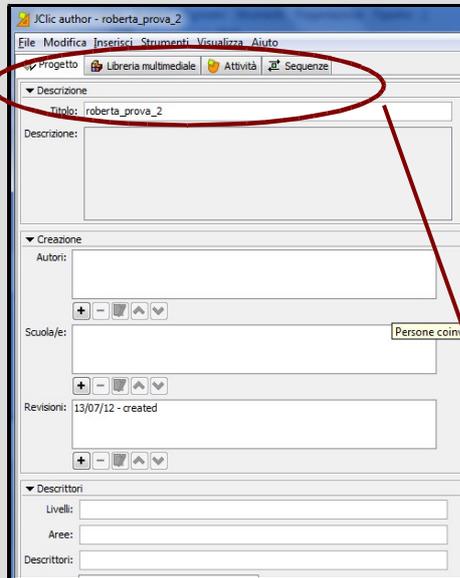
JCLic, il cui sito ufficiale è: <http://clic.xtec.net/en/jclic/index.htm> permette di creare e visualizzare diversi tipi di esercizi **multimediali** ed attività per un uso **educativo**.

E'una piattaforma **open source** realizzata dal Ministero dell'Istruzione Catalano e distribuito con licenza GNU/GPL.

Riferimenti utili

- www.israt.it - Sezione didattica e software libero
- www.didattica.org - Sito dedicato al software didattico per la scuola. E' presente una sezione dedicata a Jclic con relativi esercizi.

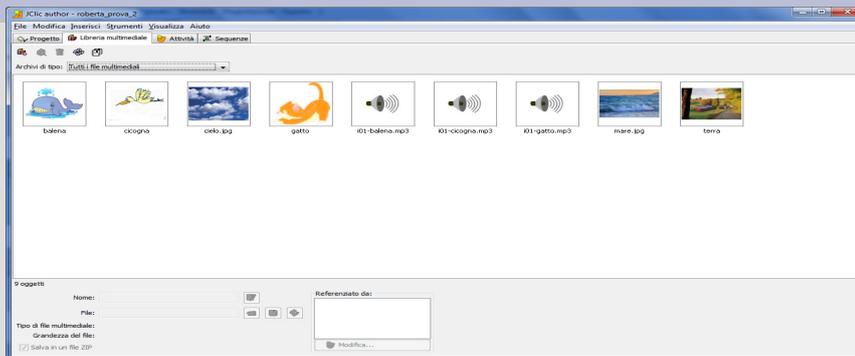
PROGETTO



L'esercizio che si va a creare è un vero e proprio progetto, infatti è necessario a priori progettare la struttura, individuare gli elementi che lo andranno a costituire (file multimediali, attività da compiere, ordine in cui le attività dovranno essere svolte).

L'interfaccia lavora su differenti voci:
PROGETTO - Informazioni relative all'esercizio
LIBRERIA MULTIMEDIALE
ATTIVITA'
SEQUENZE

LIBRERIA MULTIMEDIALE



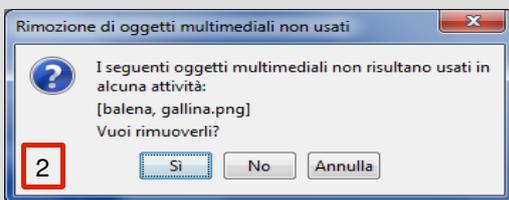
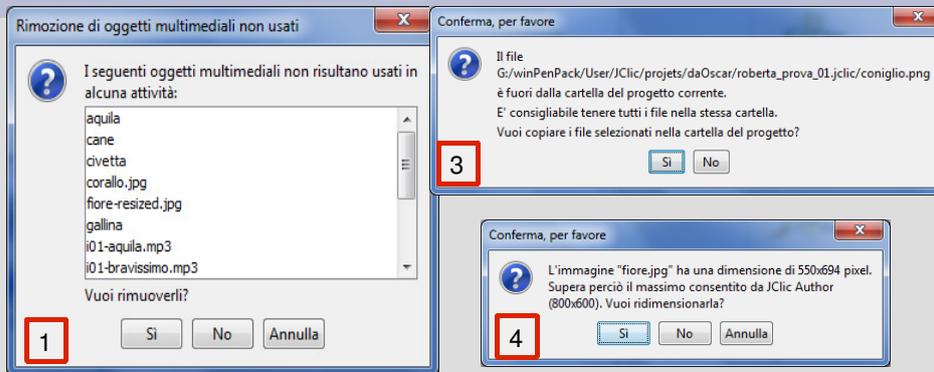
Nella **libreria multimediale** sono presenti i file usati nell'esercizio, è possibile utilizzare immagini, suoni, animazioni, video.

Pulsante per **inserire** nuovi file



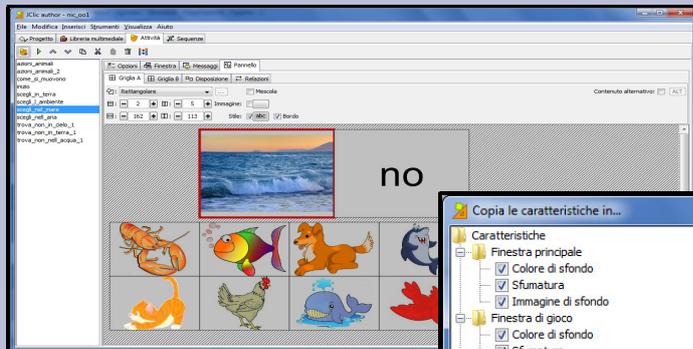
E' possibile **importare ed esportare** librerie multimediali da altri esercizi. In fase di salvataggio del progetto, il programma verifica una serie di situazioni relative ai file multimediali usati nelle varie attività...

LIBRERIA MULTIMEDIALE



(1-2) Gli elementi multimediali usati nelle attività dovrebbero risiedere tutti nella libreria multimediale.
 (3) Gli elementi non utilizzati in alcuna attività dovrebbero essere eliminati dalla libreria multimediale.
 (4) Gli elementi di dimensioni superiori a quelle consentite vengono ridimensionati e rinominati con il suffisso resized (esempio fiore.jpg diventa fiore-resized).

ATTIVITA'

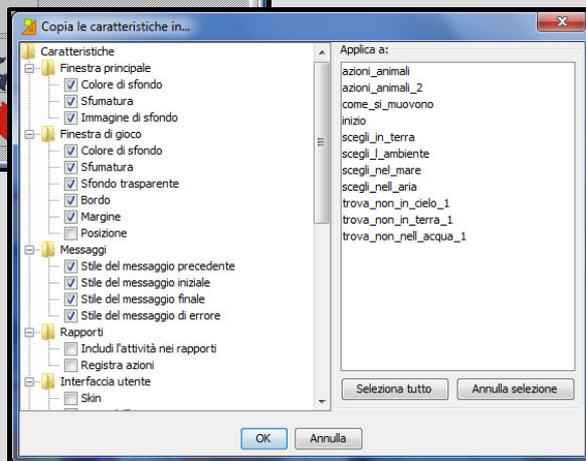


Le attività, una o più, costituiscono l'esercizio.

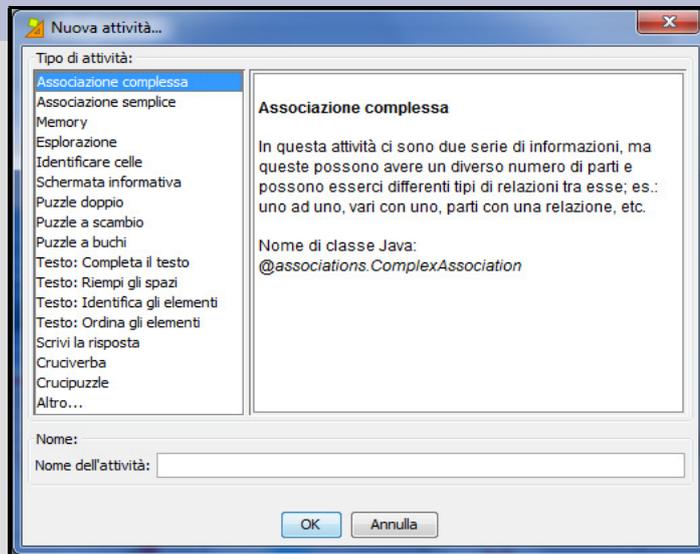


E' possibile copiare le caratteristiche dell'attività corrente in altre attività.

Durante la creazione dell'attività è possibile inserire elementi multimediali, che andranno a risiedere nella libreria multimediale dell'intero progetto.

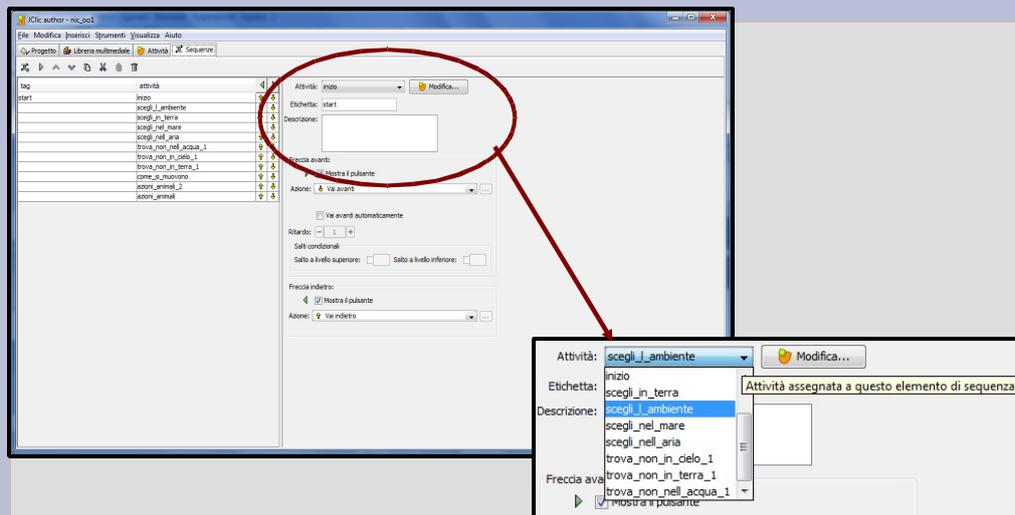


TIPOLOGIE DI ATTIVITA'



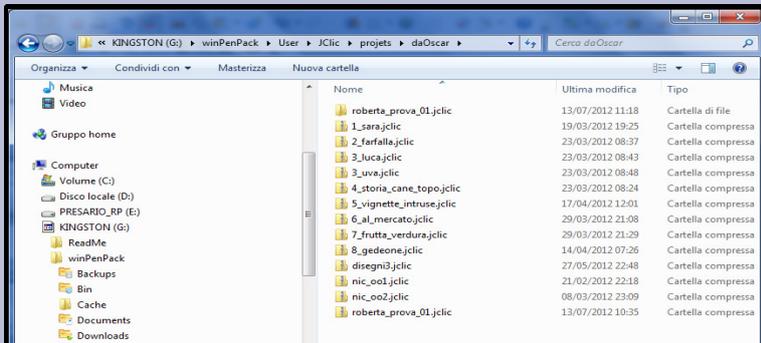
Vi sono molteplici tipologie di attività, possono essere inserite all'interno dello stesso esercizio e ordinate usando la sequenza. Ogni tipologia avrà specifiche differenti.

SEQUENZE



Le attività vengono ordinate in sequenza, ad ogni sequenza è associata un'attività tra quelle esistenti. Con il comando modifica, si va a modificare l'attività. Attraverso la sequenza di gestisce l'avanzamento tra le attività che compongono l'esercizio.

CONDIVISIONE RIUTILIZZO DEI PROGETTI



Il progetto viene salvato come cartella compressa (zippata) all'interno della quale ci saranno tutti gli elementi multimediali che compongono il progetto stesso.

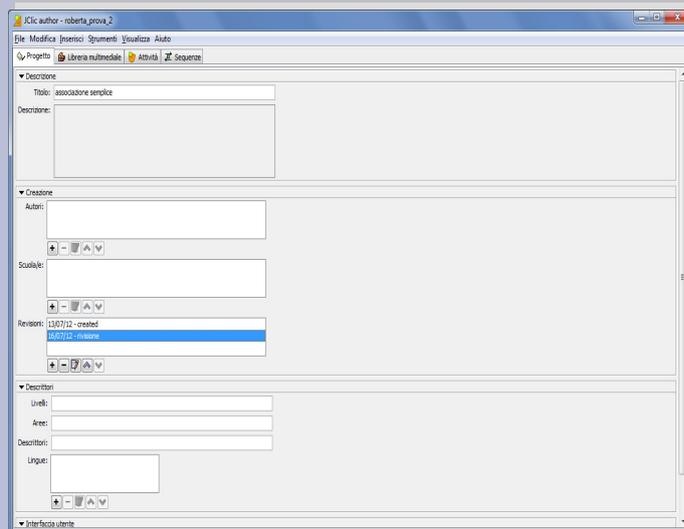
La gestione di tutto il progetto attraverso una cartella, ne permette l'**autonomia** e la **diffusione** e **condivisione**, infatti potrà essere collocato in qualsiasi posizione all'interno dello stesso pc o su pc differenti.

Per poterlo modificare andrà aperto con **JclicAuthor** per poterlo svolgere dovrà essere aperto con **JclicPlayer**.

E' possibile partire da un progetto già esistente e arricchirlo con nuove attività o importare in un nuovo progetto alcune attività presenti in altri.

Anche gli elementi nelle librerie multimediali possono essere riutilizzati in altri contesti progettuali.

ASSOCIAZIONE SEMPLICE passo 1 e 2



Passo 1

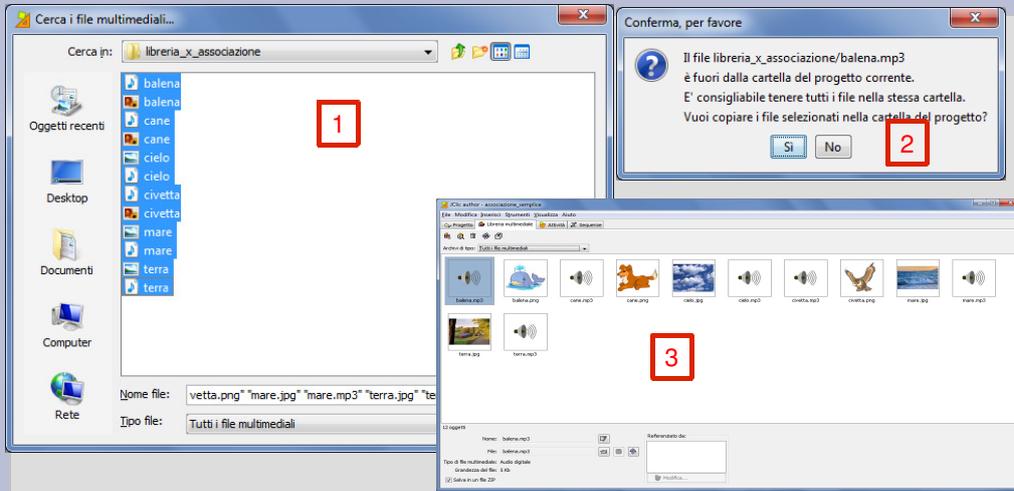
Salvare il file – scegliendo nome e collocazione del file

Passo 2

Inserire informazioni rispetto all'esercizio.

- **Descrizione** (Titolo...)
- **Creazione** (Creazione/revisioni...)
- **Descrittori** (Target...)
- **Interfaccia utente** (Impostazioni grafiche...)

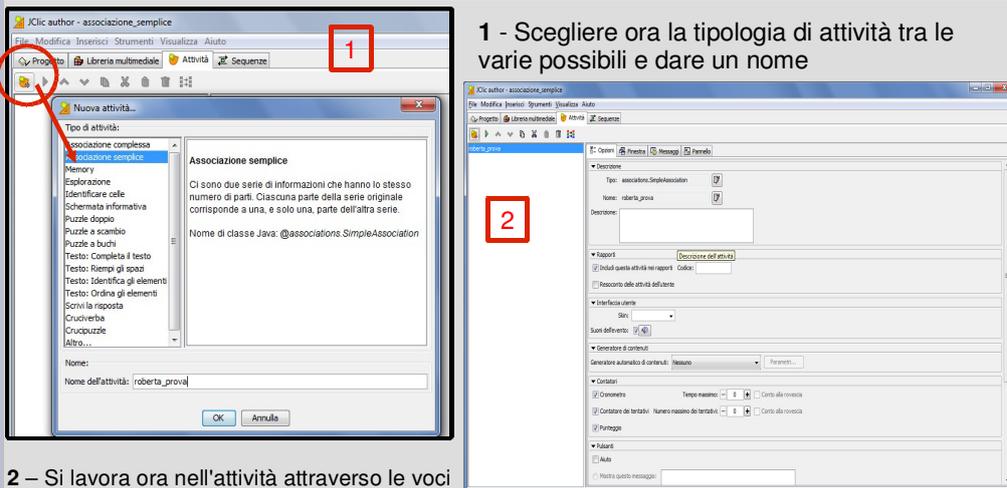
ASSOCIAZIONE SEMPLICE - Passo 3



CREARE LA LIBRERIA MULTIMEDIALE

Il sistema chiede di incorporare tutti i file che non risiedono nella cartella dell'esercizio

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4

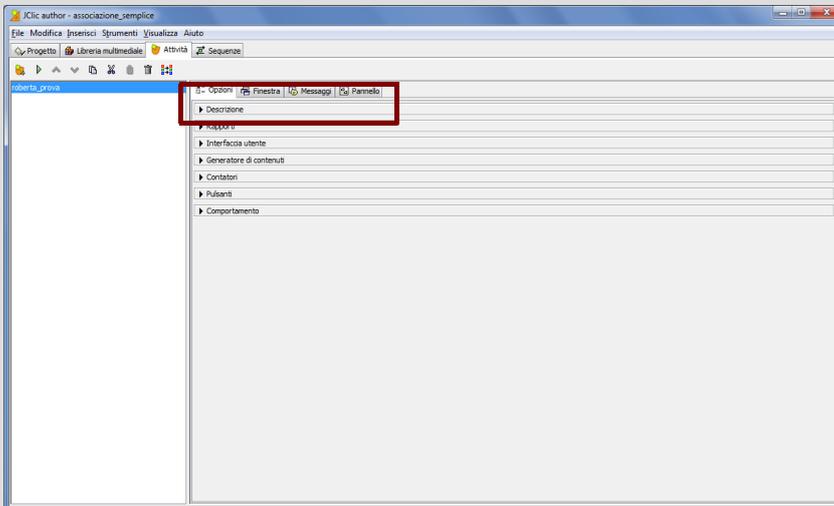


1 - Scegliere ora la tipologia di attività tra le varie possibili e dare un nome

2 – Si lavora ora nell'attività attraverso le voci

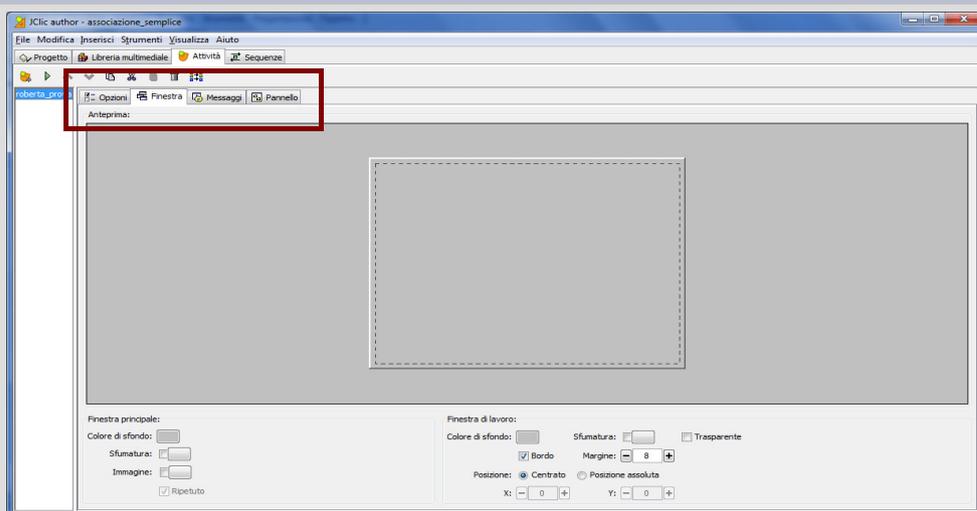
- Opzioni
- Finestra
- Messaggi
- Pannello

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4



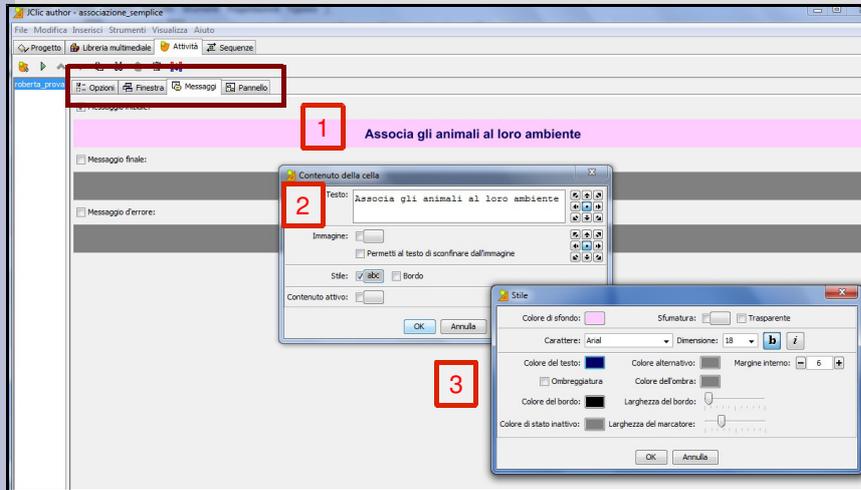
Attraverso la sezione **Opzioni** è possibile lavorare sulle **impostazioni della singola attività**

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4



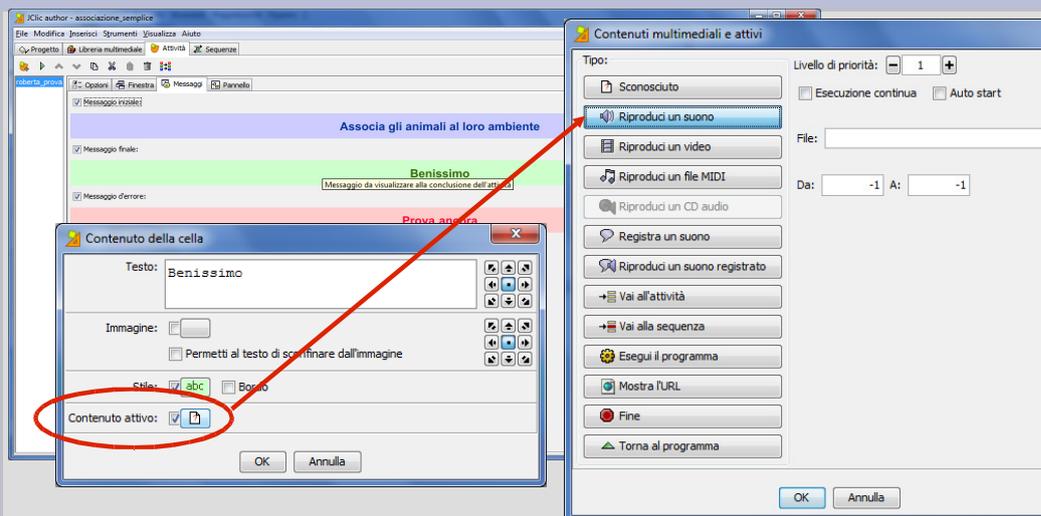
Attraverso la sezione **Finestra** è possibile lavorare sulle **caratteristiche della finestra** che verrà visualizzata dall'utente

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4



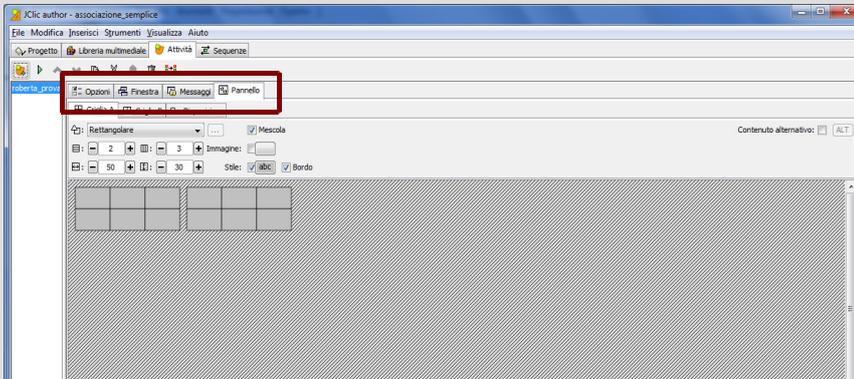
Attraverso la sezione **Messaggi** è possibile lavorare sul contenuto e sulla forma dei messaggi rivolti all'utente

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4



Attraverso la funzione **contenuto attivo** è possibile associare un file audio al messaggio di testo

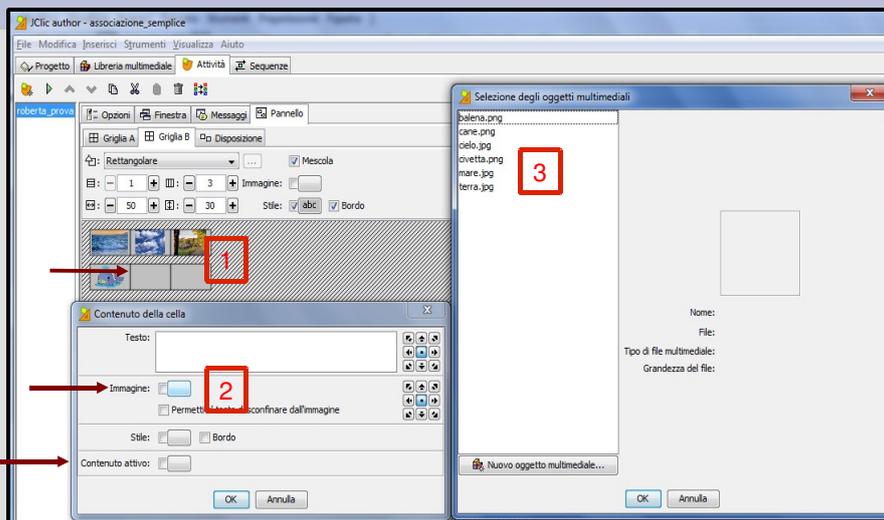
ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4



Attraverso la sezione **Pannello** è possibile lavorare sul contenuto e sulla forma dell'esercizio.

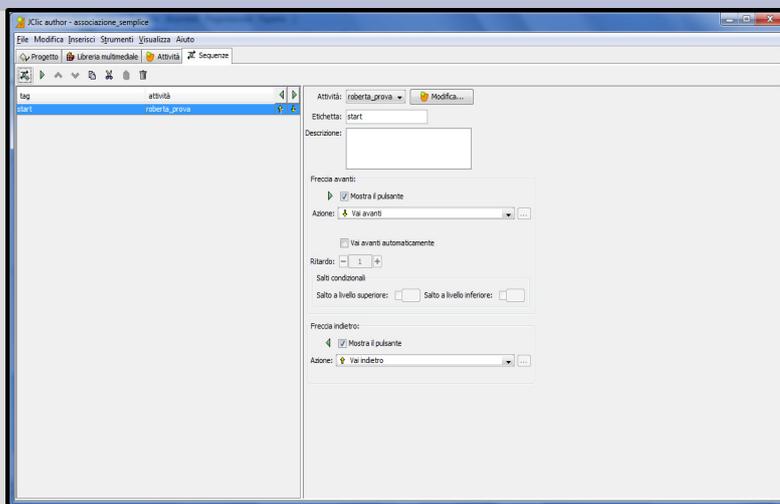
Si lavora su **due distinte tabelle**, per lavorare sulla prima si usa l'area **Griglia A** e per la seconda **Griglia B**, è possibile aumentare o diminuire il numero di righe e di colonne. Per disporre le tabelle nella finestra si usa la sezione **Disposizione**, che permette di sovrapporre o affiancarle.

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 4



Per **inserire immagini e audio nelle celle della tabella**, cliccare sulla cella e lavorare sulla finestra del contenuto della cella e selezionare i file dalla finestra dedicata agli oggetti multimediali. Nell'associazione semplice le due celle sono verticalmente corrispondenti.

ASSOCIAZIONE SEMPLICE – Passo 5



Attraverso la sezione **Sequenza** è possibile lavorare sull'ordine delle attività, inserire i pulsanti di navigazione (avanti e indietro), oppure saltare a specifiche attività all'interno dell'esercizio....

RIFERIMENTI UTILI

Progetto Radis di Asti
www.proettoradis.it

Istituto per la Storia della Resistenza e della Società Contemporanea
www.israt.it

DIDATTICA – dedicato al software didattico per la scuola
www.didattica.org

