

## 2.4 Rifornimento

Le unità devono essere rifornite per funzionare efficacemente.

### 2.4.1 Quando controllare il rifornimento

La condizione di rifornimento di un'unità deve essere controllata prima che si muova, effettui operazioni aeree, navighi o riorganizzi altre unità.

Le unità in mare sono *sempre* in rifornimento.

Si deve inoltre controllare la condizione di rifornimento delle unità di terra immediatamente prima di risolvere un travolgimento (entrambi i lati), durante la dichiarazione di combattimento (unità in attacco) ed al momento del combattimento (entrambi i lati).

**Esempio:** *Desiderate spostare un'unità ARM non è in rifornimento. Per ovviare a questo problema in primo luogo spostate un HQ vicino all'unità. Questo mette l'ARM in rifornimento quando inizia il proprio movimento, in modo da non soffrire gli effetti della mancanza di rifornimento. Durante la mossa viene contattato un nemico. Fortunatamente è in rifornimento e può travolgere ~ si controlla lo stato di rifornimento del nemico prima del travolgimento. Dopo aver terminato tutte le mosse si iniziano i combattimenti. Se l'ARM è in rifornimento è possibile dichiarare degli attacchi con questa unità, E' necessario controllare lo stato di rifornimento ancora durante la risoluzione del combattimento nel caso in cui il risultato di un altro combattimento abbia tagliato le sue linee di rifornimento.*

### 2.4.2 Tracciare il rifornimento

Per essere rifornita un unità deve essere in grado di tracciare un percorso di rifornimento verso una fonte primaria. Una *fonte primaria di rifornimento* per un'unità è:

- Una qualsiasi città amica nella patria non conquistata, oppure
- Per il Commonwealth, una qualsiasi città amica in una qualsiasi home country del Commonwealth, oppure
- Una qualsiasi città amica nella patria non conquistata di una potenza maggiore con la quale l'unità coopera (vedi 18.1)

**Esempio:** *la Germania ha appena dichiarato guerra alla Polonia. Le unità polacche che possono tracciare un percorso di rifornimento verso una città amica controllata in Polonia sono rifornite (in quanto si tratta di un città amica nella loro patria). Sono rifornite anche se possono tracciare un percorso verso le città della potenza maggiore che la controlla (in quanto la Polonia coopera con questa potenza).*

**Opzione 6 MiF:** un HQ funziona da fonte primaria di rifornimento per il resto del turno se si utilizza un *unità di rifornimento* a faccia in su impilata con l'HQ (vedi 22.4.10)-

Una città controllata dal cinese comunista non è amica per il cinese nazionalista e viceversa anche se sono nominalmente dalla stessa parte.

Se un unità non può tracciare un percorso di rifornimento ad una fonte primaria può tracciarlo ad una fonte secondaria in alternativa.

Una *fonte secondaria* è:

- Un HQ della stessa nazionalità dell'unità o un HQ con il quale coopera (vedi 18.1);
- La capitale di una potenza minore controllata dalla potenza maggiore dell'unità, oppure
- La capitale di una potenza maggiore o quella di una potenza minore conquistata dalla potenza proprietaria dell'unità o da una potenza con cui essa coopera.

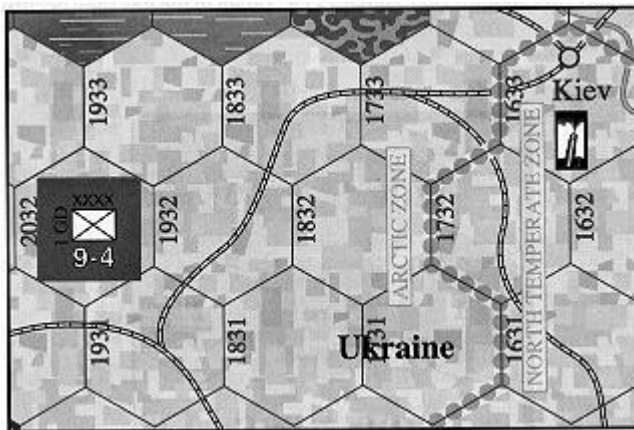
Una fonte secondaria deve esser in grado di tracciare un percorso di rifornimento o verso una fonte primaria o verso un'altra fonte secondaria. Questa differente fonte secondaria deve a sua volta essere in grado di tracciare un percorso di rifornimento o a una fonte primaria o ad un'altra fonte secondaria e così via. È possibile costruire una catena di fonti secondarie di qualsiasi lunghezza *ma essa deve terminare su di una fonte primaria* per l'unità che sta tracciando il rifornimento.

**Esempio:** *supponiamo che il Commonwealth controlli la Polonia. Varsavia è una fonte secondaria per le unità del Commonwealth, oltre ad esser una fonte primaria per le unità polacche.*

Una città può essere una fonte primaria per un'unità solo se non è stata controllata dall'altro lato in nessun istante del turno  
 Una fonte di rifornimento può fornire un qualsiasi numero di unità.

*Percorso di rifornimento.*

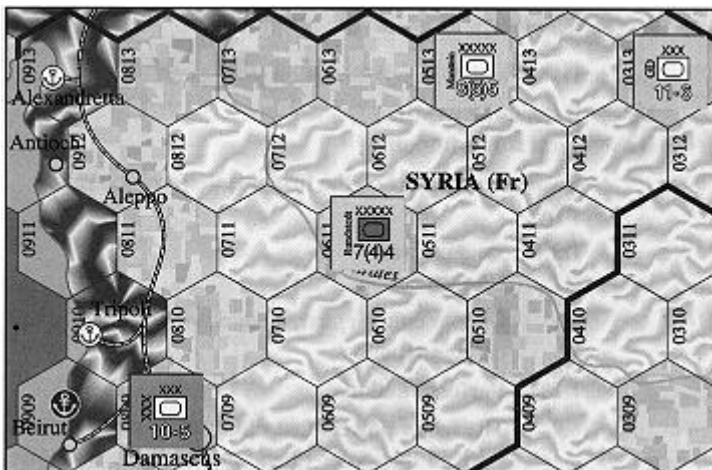
E' possibile tracciare un percorso *da* un'unità *verso* una fonte di rifornimento.  
 Se si sta tracciando un percorso da una fonte secondaria ad una fonte primaria si tratta di un *percorso di rifornimento ferroviario*.  
 Se si sta tracciando un qualsiasi altro percorso si tratta di un *percorso di rifornimento base*.  
 Un percorso, base o ferroviario, può essere lungo fino a 4 esa. Ciascun esa nella mappa Asiatica o del Pacifico (**AfA/AsA opzione 1:** o Africana o Scandinava) conta come due esa. Ciascun esa fuori mappa conta 4 esa per cui si può tracciare solo un percorso base nell'esa adiacente con condizioni di tempo bello.  
 Ciascun esa deserto, montagna deserta nel quale il percorso si muove conta come un ulteriore esa (ovvero conta 2 nella mappa europea, 3 nell'Asia/Pacifico e 5 in quelli fuori mappa).  
 La distanza massima del percorso di rifornimento varia in funzione delle condizioni meteorologiche (vedi 8.2.2). In questi casi si determina la lunghezza del percorso in funzione del tempo nell'esa *occupato* dall'unità o dalla fonte primaria *dalla quale* si sta tracciando.



**Esempio:**  
 nella figura a fianco la INF è a quattro esa da Kiev, una fonte di rifornimento in un'altra zona climatica. L'unità è rifornita se il tempo nell'esa è bello. Il tempo in Kiev è ininfluente

*Percorso di rifornimento ferroviario.*

Nel caso di percorso di rifornimento ferroviario *non si contano* gli esa ferrovia o strada lungo i quali si muove il percorso se esso proviene da strada o ferrovia. Un esa con uno stretto non viene conteggiato se da entrambe le parti dello stretto c'è una strada o una ferrovia.  
 I quattro esa non di ferrovia/strada possono apparire in qualsiasi punto. Benché siano principalmente utilizzati per tracciare il percorso da un HQ verso la ferrovia, questi possono anche essere utilizzati per girare attorno ad un'unità che sta bloccando un nodo ferroviario vitale.



**Esempio:** in questa figura la GD ARM può tracciare un percorso di tre esa verso Manstein (il deserto conta due esa nella mappa europea). Si tratta di un percorso base. Manstein non può tracciare un percorso verso una fonte primaria poiché si trova a 5 esa dalla fonte primaria (4 esa da Alessandretta e uno da qui in poi via mare ~ vedi sotto). In ogni caso può tracciare un percorso di 3 esa verso Rundstedt: si tratta ancora di percorso base in quanto non va verso una fonte primaria. Rundstedt può tracciare un percorso di 5 esa ferrovia fino ad Alessandretta (non può usare Tripoli in quanto è nella ZOC)

dell'unità Alleata). Solo 3 di questi esa contano per il limite del percorso in quanto gli altri sono lungo la ferrovia.

*Percorso di rifornimento via mare.*

Una qualsiasi parte di un percorso base o ferroviario può essere tracciata via mare. Si può tracciare il rifornimento via mare solo una volta per ciascuna unità che tenta di farlo.

Il tratto di mare del rifornimento non conta per il numero massimo di esa. Il porto verso il quale si traccia il rifornimento viene contato per il limite di 4 esa. Comunque si conta solo un esa, indipendentemente da quale mappa o quale terreno lo contenga.

Per tracciare un percorso base via mare l'unità deve essere in un esa costale o tracciare il percorso via un porto. Per tracciare un percorso ferroviario via mare la fonte secondaria deve essere in un esa costale o tracciare il percorso via porto.

**SiF opzione 11** (rifornimento navale limitato): è possibile tracciare il rifornimento via mare solo se ciascuna area nella quale lo si traccia contiene un convoglio, un TRS o un AMPH amico.

Dall'esa costale o dal porto si traccia il percorso di rifornimento attraverso le aree di mare consecutive fino ad un porto amico controllato che sia a sua volta una fonte di rifornimento o dal quale si possa continuare a tracciare il percorso via terra.

Non è possibile tracciare il percorso di rifornimento in un area di mare che contiene:

- Una o più unità nemiche CV, SCS o aeree con fattori di attacco navale a meno che non contenga anche
- Un unità navale di superficie o un unità aerea con fattori navali controllata da una qualsiasi potenza navale che sia in guerra con tale unità nemiche. **SiF opzione 11** (rifornimento navale limitato): il convoglio, TRS, o AMPH utilizzato per fornire rifornimento deve essere controllato da una potenza nemica in guerra con tali unità nemiche.

Non è possibile tracciare un percorso di rifornimento tra aree di mare tra le quali una SCS non sarebbe in grado di muoversi (vedi 11.4.4). Per esempio, unità controllate dall'Asse non possono tracciare rifornimento tra il Mediterraneo occidentale e la Baia di Biscaglia fino a quando Gibilterra non è controllata dall'Asse.

**Esempio:** nella figura precedente Rundstead tracciava un percorso di rifornimento verso Alessandretta contando solo 3 esa per il limite in quanto gli altri avvenivano via ferrovia. Da Alessandretta può tracciare via mare attraverso le aree del Mediterraneo Orientale e della Costa Italiana fino ad Ancona (che conta come il 4 esa) e da qui una distanza qualsiasi lungo la ferrovia verso una qualsiasi città amica in Italia o Germania. Se una qualsiasi di queste aree contiene un CV, SCS o aerei con fattori navali dell'Alleato è possibile tracciare il rifornimento attraverso l'area solo se contiene unità navali di superficie o aerei con fattori navali controllate dall'Asse.

Non è possibile tracciare un percorso dir rifornimento navale da o verso porti ghiacciati (vedi 8.2.10) se il clima nell'esa è Neve o Tormenta (blizzard)

*Limiti ai percorsi di rifornimento*

Non è possibile tracciare *nessun* percorso di rifornimento:

- in ZOC nemica, a meno che l'esa contenga un unità di terra amica, oppure
- in un esa controllato da un'altra potenza maggiore a meno che non sia d'accordo, oppure
- in un esa controllato da una potenza neutrale (eccezione: territorio di Vichy ~ vedi 17.4); oppure
- attraverso un lato di esa alpino; oppure
- attraverso un esa lago (a meno che non sia ghiacciato); oppure
- attraverso un lato di esa tutto di mare che non sia un stretto (a meno che non sia un percorso di rifornimento via mare).

**Opzione 12** (rifornimento limitato attraverso gli stretti): un'unità o una fonte secondaria di rifornimento non può tracciare attraverso un esa di stretto se la presenza di unità nemiche impedirebbe di tracciare un rifornimento navale nella stessa area di mare.

### 2.4.3 Fuori rifornimento

**Opzione 13** (rifornimento di emergenza dei HQ): unità non HQ che sono fuori rifornimento possono operare come se fossero in rifornimento se possono tracciare un percorso base verso un HQ a faccia in su. E' possibile fare questo per un numero di unità uguale al valore di riorganizzazione dell'HQ. Si deve annunciare che l'HQ sta fornendo rifornimento d'emergenza prima di poter godere di questo beneficio. Girare l'HQ a faccia in giù dopo il passo di combattimento.

#### *Unità di terra*

Unità di terra fuori rifornimento:

- non possono attaccare;
- devono essere girate a faccia in giù se si muovono (anche se trasportate via mare o per via aerea);
- si difendono con un fattore di combattimento se è una divisione *a faccia in giù* (vedi 22.4.1) o un unità stampata in nero, 3 punti se è un'unità stampata in bianco *a faccia in giù* (unità a faccia in su si difendono con i punti di forza normali); e
- Non può fornire supporto HQ (opzione 39 ~ vedi 11.16.3)

Unità di terra fuori rifornimento hanno i normali fattori di movimento ed esercitano una ZOC normalmente

#### *Unità aeree*

Unità aeree fuori rifornimento possono solo eseguire delle missioni di ribasamento.

#### *Unità Navali*

Se si muove un'unità navale fuori rifornimento sottrarre uno dalla capacità di movimento (non dal range) e girarla a faccia in giù quando finisce il movimento (anche se in mare).