

19.5 Il patto Nazi-Sovietico

19.5.1 Polonia orientale

L'USSR può esercitare i diritti del patto Nazi-Sovietico occupando la Polonia orientale durante un qualsiasi step di movimento terrestre alleato. In ogni caso può esercitare tali diritti solo se la Polonia non è stata conquistata.

Si esercita il diritto muovendo una pedina terrestre in un qualsiasi esca della Polonia orientale. Una volta esercitato il diritto la parte della Polonia ad est della linea di spartizione diventa conquistata dai sovietici. Qualsiasi unità dell'Asse in tale area viene spostata al più vicino esca controllato dall'Asse. Eventuali unità alleate ivi contenute sono distrutte. Sono rimosse dal gioco fino a che l'USSR e Germania non entreranno in guerra: a questo punto possono essere aggiunte alle forze pool del Commonwealth se il giocatore lo desidera.

Unità dell'Asse *non possono* oltrepassare la linea di demarcazione dopo che l'USSR ha esercitato il suo diritto a meno che l'USSR e Germania non siano in guerra.

In qualsiasi momento dopo il 1941 il Commonwealth può aggiungere alle proprie forze pool una MOT o MECH polacca scelta a caso se:

- L'USSR ha esercitato il suo diritto, e
- La Polonia è stata conquistata dall'Asse, e
- l'USSR e Germania sono in guerra.

Tutte le unità polacche coinvolte da questa regola sono trattate come britanniche per tutti gli scopi.

19.5.2 Stati Baltici

L'USSR può esercitare i propri diritti nel patto Nazi-Sovietico occupando gli stati Baltici (Latvia, Lithuania and Estonia) durante uno step di movimento alleato *dopo* aver esercitato il diritto di occupazione della Polonia orientale. Si possono esercitare tali diritti solo se tali stati sono neutrali.

Si esercita il diritto muovendo una pedina terrestre in un qualsiasi esca degli Stati Baltici. Una volta esercitati tali diritti gli Stati sono considerati conquistati dai sovietici.

19.5.3 Rottura del patto Nazi-Sovietico

Se un'unità controllata dai tedeschi entra in Estonia, Latvia, Lithuania o Turchia o dichiara guerra ad una di queste nazioni allora il giocatore sovietico può rompere il patto Nazi-Sovietico durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra alleata. Se un'unità sovietica entra in Danimarca, Grecia, Ungheria, Norvegia, Svezia o Jugoslavia allora il giocatore tedesco può rompere il patto Nazi-Sovietico durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse. Una volta rotto non esiste più il patto di neutralità tra Germania e l'USSR (vedi 9.5). Non ci sono più accordi commerciali tra le due potenze (vedi 5.1). Ciascuna di esse può utilizzare le proprie risorse e build point nel turno corrente.

19.6 Rettificazione dei confini sovietici

In seguito al patto nazi-sovietico l'unione sovietica ha assorbito parte della Polonia e, con l'approvazione nazista, gli stati baltici. Le regole qui di seguito coprono le richieste sulla Romania e sulla Finlandia.

19.6.1 Finlandia.

L'USSR non chiede i territori di confine Finnici

Se l'USSR non reclama i territori di confine finnici *non* può dichiarare guerra alla Finlandia. La Finlandia può essere allineata alla Germania *dopo* che la Germania ha dichiarato guerra all'USSE (non se l'USSR dichiara guerra alla Germania).

L'USSR reclama i territori di confine Finnici.

Durante la fase di dichiarazione di guerra alleato se la Finlandia è neutrale l'USSE può reclamare i territori di confine. Il giocatore tedesco, facente le veci della Finlandia, deve acconsentire alla richiesta o negarla.

Se la Finlandia acconsente alla richiesta resta neutrale e i territori di confine finnici diventano parte dell'USSE a tutti gli effetti fino al momento in cui l'USSE non controlla nessun hex nei territori stessi (a questo punto i territori di confini ritornano ad essere parte della Finlandia), L'USSR non può dichiarare guerra alla Finlandia per il resto del gioco. La Germania può allineare la Finlandia durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva.

Acconsentire alle richieste inoltre riduce le risorse che l'USSR deve fornire alla Germania di 1 (vedi 5.1)

Se la Finlandia nega la richiesta l'USSR deve immediatamente dichiarargli guerra.

La Germania può forzare una pace tra Finlandia e USSR durante la fase di pace se:

- Nessun hex in Finlandia, all'infuori dei territori di confine, è controllato dai sovietici
- La Germania e la Russia non sono in guerra

Se Finlandia e USSR tornano in pace la Finlandia ritorna ad essere una nazione minore neutrale. L'USSR mantiene controllo dei territori di confine esattamente come nel caso in cui la Finlandia avesse acconsentito alla richiesta, se c'è un'unità di terra sovietica dovunque nei confini. La Germania può allineare la Finlandia durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva. L'USSR non può dichiarare ancora guerra alla Finlandia.

19.6.2 Romania

L'USSR non chiede la Bessarabia

Se l'USSR non ha chiesto la Bessarabia:

- non può dichiarare guerra alla Romania
- La Romania può allinearsi con la Germania se la Germania ha dichiarato guerra a Jugoslavia o USSR (non se l'USSR ha dichiarato guerra alla Germania) o se la Germania controlla Belgrado
- La Bulgaria può allinearsi con la Germania se la Germania controlla Belgrado o è in guerra con la Grecia, e
- L'Ungheria può allinearsi con la Germania dopo che la Germania ha dichiarato guerra alla Jugoslavia o all'USSR.

L'USSR reclama la Bessarabia

Durante una fase di dichiarazione di guerra dell'Asse nella quale la Romania è neutrale l'USSR può reclamare la Bessarabia. Il giocatore tedesco, in vece del Rumeno, può accettare o rifiutare tale azione.

La Romania acconsente alla richiesta.

Se la Romania acconsente resta neutrale e la Bessarabia diviene parte dell'USSR fino a che l'USSR non controlla più nessun hex della Bessarabia. A questo punto la Bessarabia ritorna a far parte della Romania. L'USSR non può dichiarare guerra alla Romania fino a che l'USSR non è in guerra con la Germania.

Acconsentire alla richiesta immediatamente fa ridurre di uno le risorse che l'USSR deve fornire alla Germania (vedi 5.1).

Nella *successiva* dichiarazione di guerra dell'Asse, Ungheria e Bulgaria richiedono alla Romania la Transilvania e la South Dobruja rispettivamente. La Germania, come mediatore, deve acconsentire alle richieste o negarle entrambe.

Se la Germania acconsente alle richieste:

- La Transilvania diventa parte dell'Ungheria, La Germania può dichiarare l'Ungheria alleata durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva.
- La South Dobruja diventa parte della Bulgaria a tutti gli effetti. La Germania può allineare la Bulgaria durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva.
- La Germania può allineare la Romania durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva se la Germania ha dichiarato guerra all'USSR (non se l'USSR ha dichiarato guerra alla Germania), se è in guerra con la Jugoslavia o controlla Belgrado.

Se la Germania rifiuta la richiesta:

- L'Ungheria cessa di fornire risorse alla Germania fino a che l'Ungheria non viene allineata alla Germania. La Germania può allineare l'Ungheria in qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse dopo che la Germania ha dichiarato guerra all'USSR (non se l'USSR ha dichiarato guerra alla Germania). Al massimo una sola unità ungherese può uscire dall'Ungheria.
- La Bulgaria non può allinearsi alla Germania ma l'USSR può dichiararla alleata durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra Alleata successiva.

- La Romania diventa alleata della Germania come alleato completo durante la fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva. Non è più necessario che almeno metà delle unità rumene restino nel territorio della Romania: possono tutte uscire.

La Romania nega la richiesta

Se la Romania nega la richiesta dell'USSR l'USSR immediatamente dichiara guerra alla Romania. La Germania può forzare una pace tra USSR e Romania in una fase di pace se:

- Nessun hex di Romania, al di fuori della Bessarabia, è controllato dai sovietici.
- La Germania e la l'USSR non sono in guerra

Se la Romania e l'USSR arrivano ad una pace:

- La Romania ritorna un minore neutrale.
- L'USSR mantiene il controllo della Bessarabia se ci sono unità terrestri sovietiche in un qualsiasi hex della Bessarabia, e
- La Germania può allineare Romania, Ungheria e Bulgaria durante durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva.

Se l'USSR conquista la Romania:

- La Germania può allineare l' Ungheria durante durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva, e
- La Bulgaria non può mai allinearsi con la Germania: l'USSR può allineare la Bulgaria alleata durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Alleato successiva

Fintantoché Romania e USSR sono in guerra:

- La Germania può allineare l' Ungheria durante durante qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse successiva, e
- La Bulgaria non può allinearsi né con la Germania né con l'USSR

19.7 Minor countries dell'Asse

Alcune minor countries sono potenziali alleati dell'Asse. Iniziano il gioco come neutrali: Entrano in guerra o quando qualche potenza dichiara guerra ad esse o si allineano con una potenza dell'Asse (vedi 9.8). Un solo minore si può alleare con una potenza in ciascun impulso.

Argentina

La Germania può dichiarare l'allineamento dell'Argentina durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se l'Argentina è neutrale e una potenza Alleata ha dichiarato guerra ad un qualsiasi minore nella mappa americana.

Bulgaria, Finlandia, Ungheria, Romania

Le regole di rettificazione dei confini sovietici (vedi 19.6) spiegano come la Germania può allineare questi minori.

Persia e Iraq

La Germania può dichiarare l'allineamento della Persia o dell'Iraq durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se tale minore è neutrale e ci sono almeno quattro corpi *tedesci* nelle nazioni adiacenti (escludendo USSR e Turchia)

L'Italia può dichiarare l'allineamento della Persia o dell'Iraq durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se tale minore è neutrale e ci sono almeno quattro corpi *italiani* nelle nazioni adiacenti (escludendo USSR e Turchia)

La Germania ha diritto ad esprimersi per prima nel caso in cui entrambe le potenze possano dichiarare l'allineamento.

Siam

Il Giappone può dichiarare l'allineamento del Siam durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se tale minore è neutrale

Spagna

Una qualsiasi potenza dell'Asse può dichiarare l'allineamento della Spagna durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se tale minore è neutrale e un'unità della potenza in questione occupa Gibilterra. Una volta allineata Gibilterra diventa parte della nazione spagnola.

Sweden

Le unità tedesche possono muovere, tracciare i rifornimenti dentro e attraverso la Svezia se la Svezia è neutrale e se c'è almeno un'altra unità tedesca sia in Finlandia che in Norvegia. Se la Svezia è neutrale nessuna unità tedesca può finire uno step in Svezia.

Turchia

La Germania può dichiarare l'allineamento della Turchia durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se tale minore è neutrale e almeno 4 corpi *tedeschi* in Russia sono in esa adiacenti al bordo turco.

Jugoslavia

Una qualsiasi potenza dell'Asse che controllo Atene può dichiarare l'allineamento della Jugoslavia durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra dell'Asse se:

- La Jugoslavia è neutrale
- Italia, Ungheria, Romania, Bulgaria, Grecia e Albania sono controllate dall'Asse.

19.8 Minor countries Alleate

Alcune minor countries sono potenziali alleati dell'Alleato. Iniziano il gioco come neutrali: Entrano in guerra o quando qualche potenza dichiara guerra ad esse o si allineano con una potenza alleata (vedi 9.8). Un solo minore si può alleare con una potenza in ciascun impulso.

Brasile

Gli USA possono dichiarare l'allineamento del Brasile durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra alleata se tale minore è neutrale e gli USA sono in guerra con Germania, Italia *E* Giappone

Bulgheria

Le regole di rettificazione dei confini sovietici (vedi 19.6) spiegano come l'USSE può allineare questo minore.

America Centrale

Gli USA possono dichiarare l'allineamento dell'America Centrale durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra alleata se tale minore è neutrale e gli USA sono in guerra con Germania, Italia *O* Giappone

Messico

Gli USA possono dichiarare l'allineamento del Messico durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra alleata se tale minore è neutrale e gli USA sono in guerra con Germania, Italia *E* Giappone

Mongolia

La Mongolia è allineata con l'USSR in tutti gli scenari.

Jugoslavia

Il Commonwealth può dichiarare l'allineamento della Jugoslavia durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra alleata se tale minore è neutrale e almeno 4 corpi *del Commonwealth* sono in esa adiacenti al bordo jugoslavo.

La Francia può dichiarare l'allineamento della Jugoslavia durante una qualsiasi fase di dichiarazione di guerra alleata se tale minore è neutrale e almeno 4 corpi *francesi* sono in esa adiacenti al bordo jugoslavo.

19.9 Indie olandesi (NEI)

Non è possibile muovere unità di terra o aeree alleate (eccezione: olandesi) nelle NEI fino a che:

- È stata selezionata l'entry option US 51 (vedi 13.3.2), oppure
- Il Giappone è in guerra con il Commonwealth, oppure
- Un unità terrestre dell'asse è entrata nelle NEI

Da tale momento in poi non ci sono restrizioni

19.10 Austria e Prussia orientale

Austria e Prussia orientale sono parte della Germania: non possono essere conquistate separatamente dal resto della Germania.

19.11 Nazioni minori francesi in Africa

Se non si gioca con la mappa Africana Mauretania, French Sudan, Senegal, French Guinea, Ivory Coast, Upper Volta, Togo & Dahomey and Niger Colony sono considerate una sola nazione minore, la French West Africa e tutte le unità di queste nazioni sono considerate come provenienti da questa sola nazione.

In modo analogo Cameroons, Gabon, Middle Congo, Ubangi-Shari e Chad sono trattati come un solo minore, la French Equatorial Africa e le loro unità sono quelle di questa nazione minore.