



Roma, 5 novembre 2009

Protocollo n.3110

Alle Società Affiliate
Al Consiglio Federale
Ai Comitati/Delegati Regionali
Alla Direzione Arbitrale Canoa
Agli Organi di Giustizia e Disciplina
Agli Staff Tecnici
Agli Allenatori ed Istruttori

L O R O S E D E

CIRCOLARE N. 82/2009

Oggetto: **CODICE DI GARA - Variazioni ed aggiornamenti.**

Il Consiglio Federale nella riunione del 18 ottobre 2009, ha deliberato le seguenti variazioni ed aggiornamenti al Codice di Gara:

- Sezione 1 – NORME GENERALI: **1.1/1.4/1.12/1.17/1.25**
- Sezione 2 - REGOLAMENTO CANOA VELOCITA': **2.1/2.2/2.4/2.5/2.6/2.14/2.15/
2.17/2.20 - Allegato "A"**
- Sezione 3 - REGOLAMENTO CANOA MARATONA: **3.4/3.22**
- Sezione 4 - REGOLAMENTO TECNICO CANOA ACQUA MOSSA: **4.1/4.3**
- Sezione 5 - REGOLAMENTO CANOA POLO: **5.6/5.14/5.16/5.45/5.49/5.50/
5.51/5.53/5.54.**

Cordiali saluti.

Daniela Sebastiani
Segretario Generale

Luciano Buonfiglio
Presidente



CODICE DI GARA – Sezione 1 - NORME GENERALI

Art. 1.1 – Attività agonistica federale e specialità

- 1) L' "Attività Agonistica Federale" è costituita dalle gare di canoa e di kayak bandite dalla F.I.C.K.
- 2) Le gare per specialità si classificano in:
 - a) Gare in acqua piatta (velocità, fondo e maratona);
 - b) **Gare di Canoa Maratona Classica e Maratona Fluviale**
 - c) Gare in acqua mossa (slalom e discesa);
 - d) Partite di polo.
- 3) Ciascun Affiliato svolge Attività Agonistica Federale quando partecipa con atleti suoi tesserati ad almeno una di queste gare o partite.

Art. 1.4 – Partecipazione a gare in Italia

- 1) Possono partecipare alle gare solo gli Affiliati alla F.I.C.K. mediante atleti in possesso del tesseramento federale valido per l'anno in corso.
- 2) Tutti gli Affiliati possono partecipare:
 - a) alle Gare Internazionali disputate in Italia solo se approvate dagli Organi federali competenti e previste dal bando di gara. A queste possono partecipare solo altri Affiliati di Federazioni Sportive straniere riconosciute dall'I.C.F. e autorizzati dalle proprie Federazioni d'origine;
 - b) alle Gare Internazionali disputate in Italia solo se in possesso di espressa autorizzazione della Federazione. L'autorizzazione deve essere chiesta (anche a mezzo fax o posta elettronica) almeno 12 giorni prima della data di scadenza delle iscrizioni alla gara e deve riportare l'elenco nominativo degli atleti interessati a parteciparvi. **Per essere riconosciuto come evento internazionale devono parteciparvi almeno 3 barche di due federazioni estere;**
 - c) ai Campionati Italiani e alle Gare Nazionali.
- 3) Alle Gare Interregionali possono partecipare solo gli Affiliati appartenenti ai Comitati Regionali indicati dal bando di gara; ai Campionati Regionali ed alle Gare Regionali possono partecipare Affiliati di altre regioni solo se è previsto dal bando di gara.
- 4) E' vietata la partecipazione alle gare di Affiliati o Tesserati a cui gli Organi di Giustizia della F.I.C.K. o dell'I.C.F. abbiano comminato la sospensione, la squalifica o la radiazione.
- 5) Ai fini della Classifica F.I.C.K. avranno valore solo le gare espressamente approvate dai competenti organi federali, internazionali, nazionali e regionali.
- 6) Agli Affiliati è vietato, pena il deferimento agli Organi di Giustizia Federali, aderire a manifestazioni in palese contrasto con le finalità statutarie della F.I.C.K.

Art. 1.12 – Spostamento o annullamento di una gara

- 1) Qualora 48 ore prima dell'inizio di una Gara Internazionale in Italia, Gara Nazionale o Interregionale, o 24 ore prima dell'inizio di una Gara Regionale intervenissero cause di forza maggiore tali da impedirne lo svolgimento, il Comitato Organizzatore deve comunicare l'impossibilità allo svolgimento della gara ed informare dello spostamento e/o annullamento della gara tutti gli Affiliati iscritti ed i competenti Organi Federali che provvederanno a comunicarlo al Direttore di Gara e agli Ufficiali di Gara **convocati designati**.
- 2) L'eventuale spostamento a nuova data, oltre ad essere preventivamente autorizzato dai competenti Organi Federali, deve essere tempestivamente comunicato dal Comitato Organizzatore a tutti gli Affiliati già iscritti. Questi ultimi non potranno modificare le iscrizioni già effettuate se non per comunicare ulteriori ritiri che non verranno sanzionati se compiuti entro un nuovo termine indicato unitamente alla comunicazione della nuova data.



- 3) Spostamenti di Campionati Regionali o di Gare Regionali devono essere autorizzati anche dal Presidente Federale.

Art. 1.17 – Segreteria gara: costituzione e compiti

- 1) Il Comitato Organizzatore, su indicazione dei competenti Organi Federali, organizza la Segreteria gare. Essa è affidata ad un responsabile di provate capacità che può avvalersi dell'aiuto di altro personale. Essa deve essere dotata di almeno una linea telefonica (anche un telefono cellulare) e di tutte le macchine per ufficio necessarie a garantirne un adeguato funzionamento. Nelle giornate di gara la Segreteria deve essere ospitata in locali idonei e nelle immediate vicinanze del campo di gara.
- 2) I compiti della segreteria sono:
 - a) gestire le iscrizioni pervenute, secondo le disposizioni fissate dal presente regolamento, dagli Organi Federali e dal Bando di Gara **e controllare che i nominativi iscritti, risultino nell'anagrafica federale degli atleti tesserati per l'anno in corso;**
 - b) riscuotere le tasse di iscrizione, le eventuali sanzioni pecuniarie ed emettere le relative ricevute;
 - c) compilare gli ordini di partenza di tutte le gare in programma e consegnarne una copia, al momento dell'accredito o almeno due ore prima dell'inizio delle gare, a ciascun Rappresentante di Società, al Direttore di Gara, a ciascun Ufficiale di Gara ed ai Cronometristi (almeno 2 copie);
 - d) nel più breve tempo possibile compilare ed affiggere all'Albo delle Comunicazioni Ufficiali gli ordini di partenza completati sui risultati acquisiti nel corso della gara, distribuirne una copia al Direttore di Gara, a ciascun Ufficiale di Gara e ai Cronometristi (almeno 2 copie);
 - e) compilare le classifiche parziali e finali in base ai risultati ufficiali presentati dal Giudice Arbitro Principale e affiggerli tempestivamente all'Albo delle Comunicazioni Ufficiali;
 - f) raccogliere le tasse di reclamo trattenendo quelle relative ai reclami non accolti per poi versarle al Comitato Organizzatore;
 - g) dare tutte le informazioni sulla gara ai Rappresentanti di Società, al Direttore di Gara, agli Ufficiali di Gara, ai Cronometristi e ai Responsabili dei diversi settori predisposti dal Comitato Organizzatore;
 - h) fornire l'elenco dei Rappresentanti degli affiliati al Direttore di gara ed al Giudice Arbitro Principale;
 - i) trasmettere la cartellina Documentazione Gara in ogni sua parte e unitamente agli allegati richiesti inviarla ai competenti Organi Federali entro 10 giorni dal termine della gara. In particolare le classifiche allegate alla cartellina dovranno riportare in originale la firma del Giudice Arbitro Principale. Nel caso di mancata distribuzione degli ordini di arrivo nelle gare regionali gli stessi dovranno essere trasmessi, su loro richiesta, alle società partecipanti, o alternativamente, essere pubblicati sul sito web della Società o del Comitato Regionale.

Art. 1.25 – Obbligo di soccorso e responsabilità

- 1) In ogni caso, gli atleti partecipano a loro rischio e pericolo. **Ogni concorrente deve assicurarsi che l'imbarcazione le attrezzature ed il suo equipaggiamento siano conformi alle norme contenute nei codici e né è direttamente responsabile.**
- 2) La F.I.C.K., gli Ufficiali di Gara, il Direttore di Gara e gli Organizzatori non si assumono la responsabilità di infortuni a persone o danni alle attrezzature che si possono verificare durante le manifestazioni bandite dagli Organi Federali
- 3) Pena il deferimento agli Organi di Giustizia Federale, un concorrente che si imbatte in altro concorrente in una situazione di grave pericolo ha l'obbligo tassativo di fermarsi immediatamente per soccorrerlo.



Codice di Gara – Sezione 2 – REGOLAMENTO CANOA VELOCITÀ (acqua piatta)

Art. 2.1 – Attrezzi

1. Le imbarcazioni ammesse alle Gare sono:
 - a) Kayak: K1, K2, K4, K1-420, K2-520;
 - b) Canadesi: C1, C2, C4, C1-420, C2-520, ~~C4 Scuola~~.
2. Esse devono avere le caratteristiche indicate nell'allegato "A".
3. Gli/Le Allievi/e devono indossare il giubbotto salvagente.

Art. 2.2 – Distanze di gara

1. Nella velocità sono comprese anche gare di lunghezza superiore a 1000 metri (denominate fondo).
2. Le gare di canoa velocità si svolgono sulle seguenti distanze :

GARE MASCHILI

Categoria	distanza	imbarcazioni
Master (A / H)	mt. 200	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2
	mt.10.000	K1, K2, K4, C1, C2
Senior/Under23/Under21	mt. 200	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt.10.000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Junior	mt. 200	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt.10.000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Debuttanti - Junior	mt. 200	K1, C1
	mt. 1000	K1, C1
	mt. 500	K1, C1
Ragazzi	mt. 200	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt.10.000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Debuttanti - Ragazzi	Mt. 200	K1, C1
	mt. 500	K1, C1
	mt. 1000	K1, C1
Cadetti A	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200, C1-420, C2-520 C4 scuola , staffetta C1-420 + C2-520 2x mt. 200
	mt. 2000	K1, K2, K4, C1-420, C2-520, C4 scuola
Cadetti B	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200, C1-420, C2-520 C4 scuola , staffetta C1-420 + C2-520 2xmt.200
	mt. 2000	K1, K2, K4, C1-420, C2-520, C4 scuola



Allievi A	mt. 200	K1-420, K2-520,
	mt. 200	staffetta 4x200 in K1-420 (anche miste M/F della stessa società)
	mt. 200	Slalom tra le boette delle spighe
Allievi B	mt. 200	staffetta K1-420 + K2-520
	mt. 200	C1-420 - C2-520,
	mt. 200	staffetta C1-420+C2-520
	mt. 2000	K1-420, staffetta K1-420 4x200, K2-520, C4-scuola K1-420, K2-520, C1-420

GARE FEMMINILI

Categoria	distanza	imbarcazioni
Master (A / H)	mt. 200	K1, K2, C1
	mt. 500	K1, K2, C1
	mt. 1000	K1, K2, C1
	mt. 5000	K1, K2, C1
	mt. 10.000	K1, K2, C1
Senior/Under23/Under21	mt. 200	K1, K2, K4, C1
	mt. 500	K1, K2, K4, C1
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1
Junior	mt. 200	K1, K2, K4, C1
	mt. 500	K1, K2, K4, C1
	mt. 1000	K1, K2, C1
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1, C1
Debuttanti Ragazze	mt. 200	K1, C1
	mt. 1000	K1, C1
	mt. 500	K1, C1
Ragazze	mt. 200	K1, K2, C1
	mt. 500	K1, K2, K4, C1
	mt. 1000	K1, K2, C1
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1
Debuttanti - Junior	mt. 200	K1, C1
	mt. 500	K1, C1
	mt. 1000	K1, C1
Cadette A	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200, C1-420
	mt. 2000	K1, K2, K4, C1-420
Cadette B	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200, C1-420
	mt. 2000	K1, K2, K4, C1-420
Allieve A	mt. 200	K1-420, K2-520, staffetta 4x200in K1-420 (anche miste M/F della stessa società), slalom tra le boette delle spighe
Allieve B	mt. 200	staffetta K1-420 + K2-520, C1-420
	mt. 200	K1-420, staffetta K1-420 4x200, K2-520, C4-scuola
	mt. 2000	K1-420, K2-520, C1-420



3. ~~Le gare CADETTI/E A e B sui 200mt. ed ALLIEVI/E sui 200mt. sono bandite solo nelle Gare Nazionali ed Interregionali.~~ L'attività regionale degli Allievi/e "A" sarà regolamentata dal Tecnico Regionale.
4. Le Gare Debuttanti Ragazzi/e e Debuttanti Junior sono bandite nella Gare Regionali, Interregionali e Nazionali e nei relativi Campionati.
5. Le Gare di Fondo sui mt. 10.000 possono essere effettuate con percorsi diversi da quelli indicati nell' art. 2.10 e regolamentati da quanto previsto per le Gare di Fondo.

Art.2.4 - Numero massimo di gare a cui un atleta può partecipare nella stessa manifestazione

1. **In una manifestazione la partecipazione degli atleti alle gare è senza limiti di iscrizione ad eccezione dei Cadetti/e e degli Allievi/e che possono disputare le seguenti gare:** ~~ciascun atleta può disputare una sola gara di fondo e un numero di gare di velocità determinato dalla seguente tabella:~~

Master (A / B)	4 gare (compresi i 200 mt. quando gareggiano nella categoria senior)
Master (C / H)	2 gare nelle sole distanze di categoria.
Senior	4 gare (compresi i 200 mt.)
Junior	3 gare
Debuttanti Junior	3 gare
Ragazzi/e	2 gare (di cui 1 obbligatoria sui 1.000 mt., se prevista nel bando di gara)
Debuttanti Ragazzi	2 gare di velocità di cui 1 obbligatoria sui 1000 mt., se prevista dal bando
Cadetti/e A - B	2 gare sui 200 mt., 1 gara sui 2.000 mt.
Allievi/e A	1 sola gara al giorno
Allievi/e B	2 gare sui 200 mt. e 1 gara sui 2000 mt.

~~2. Nelle gare di selezione non è previsto alcun limite di iscrizione.~~

2. I/Le Cadetti/e **A e B** e **gli Allievi/e B** possono disputare al giorno un solo percorso sui 2.000 metri. Nelle Gare Nazionali o Interregionali e **Regionali** ~~i/le cadetti/e~~ possono partecipare a due gare di velocità riservate alla propria categoria purché non siano nello stesso giorno della gara sui mt. 2.000 e siano distanziate di almeno 30 minuti.
- ~~3. Gli/Le Allievi/e possono partecipare soltanto a gare riservate alla propria categoria, disputando un solo percorso al giorno, ad eccezione del Meeting delle Regioni e ad altre manifestazioni se espressamente indicato nei relativi Bandi di Gara.~~
3. Gli Allievi/e "A" effettueranno percorsi in giornate diverse sui 200 mt. Uno con slalom tra le boette delle spighe e l'altro con percorsi previsti dalle gare ammesse.

Art. 2.5 – Partecipazione di un atleta in altre categorie

1. Nelle gare di velocità e fondo è consentita la partecipazione di atleti:
 - a) Junior in gare Senior ~~(ad esclusione di quelle sui mt. 200);~~
 - b) Ragazzi/e in gare Junior (di cui una obbligatoria, se prevista nel bando di gara, sui mt. 1000).
 - c) Master (A-H) possono correre all'interno della propria categoria **nelle "lettere" precedenti e nella categoria senior. Nelle barche multiple l'età del concorrente più giovane stabilirà la categoria nella quale può competere un equipaggio. e nelle categorie precedenti.**



~~In tutte le gare regionali e nazionali le categorie Master vengono raggruppate in:
Master 1 Categorie A, B e C,
Master 2 Categorie D, E, F e successive.
Ai Campionati Italiani, una categoria master deve avere almeno tre equipaggi
partecipanti altrimenti verranno iscritti direttamente alla categoria precedente.~~

2. I Debuttanti Ragazzi/e ed i Debuttanti Junior possono gareggiare solo nella loro categoria di appartenenza.
3. Fatte salve le limitazioni sopra indicate e quelle previste dall'articolo 2.6, nella medesima manifestazione è ammessa la partecipazione di un atleta sia a gare della propria categoria che nelle altre consentite.

Art. 2.6 – Iscrizioni: titolari e riserve

1. Per ciascun equipaggio, oltre agli atleti titolari, che **possono essere iscritti senza limitazioni di gara**, è possibile iscrivere riserve per un numero non superiore ai componenti l'equipaggio.
- ~~2. I titolari possono essere iscritti a più gare sino ad arrivare al numero massimo indicato dal presente regolamento; nel caso un titolare risultasse iscritto ad un numero di gare maggiore, il Comitato Organizzatore lo depenna d'ufficio, seguendo l'ordine di iscrizione, dalle gare eccedenti; se possibile egli è sostituito, seguendo l'ordine di iscrizione, da una riserva, altrimenti è depennato l'intero equipaggio.~~

Art. 2.14 – La Giuria

1. Il Giudice Arbitro Principale; ha il compito di dirigere la Giuria affinché le gare siano arbitrate secondo le regole indicate dal presente Regolamento. Egli è assistito dagli Ufficiali di Gara Ausiliari, ai quali affida i seguenti incarichi arbitrali:
 - a) **Starter**: dirige tutte le operazioni di partenza, commina l'infrazione di "falsa partenza" ed il suo verdetto è definitivo ed inappellabile. E' in costante comunicazione con il Capo dei Giudici di Arrivo;
 - b) **Preallineatore**: provvede all'appello degli equipaggi, li posiziona secondo i numeri d'acqua, li sollecita a portarsi sulla linea di partenza e poi solleva la bandiera bianca per segnalare allo Starter l'avvenuta sistemazione;
 - c) **Arbitro di Percorso**: controlla il corretto svolgimento delle gare. Nelle gare di 500 e 1.000 metri segue i concorrenti a bordo di un motoscafo a lui riservato; qualora per cause di forza maggiore fosse impossibilitato a seguirle, si collocheranno, ogni 250 metri, Arbitri di Percorso, che controlleranno il tratto di loro competenza. Nelle gare sui mt.200 gli Arbitri di Percorso non seguono i concorrenti, ma sostano dietro la partenza e oltre il traguardo. Se la gara si è svolta regolarmente l'Arbitro di Percorso solleva la bandiera bianca, altrimenti squalifica l'equipaggio colto in difetto sollevando la bandierina rossa e comunicandolo al Giudice Arbitro Principale.
 - d) **Arbitro di Virata**: controlla dal posto più idoneo che tutti i concorrenti effettuino regolarmente la virata, comunica nel più breve tempo possibile al Giudice Arbitro Principale le squalifiche comminate agli equipaggi che hanno commesso infrazioni.



- e) **Giudici di Arrivo:** sono collocati in una posizione tale da vedere bene l'intera linea di arrivo e stabiliscono l'ordine con il quale i concorrenti hanno tagliato il traguardo. Essi sono coordinati dal Capo dei Giudici di Arrivo, nominato dal Giudice Arbitro Principale, a cui compete anche curare la trascrizione sugli appositi moduli dell'ordine ufficiale d'arrivo e dei tempi rilevati dai cronometristi; i moduli così completati e vistati sono consegnati alla Segreteria Gare. In caso di disaccordo sul piazzamento di uno o più equipaggi, il verdetto finale deve sempre coincidere con il risultato del fotofinish, in sua assenza il risultato viene deciso con voto a maggioranza semplice. In caso di parità, il Capo dei Giudici d'Arrivo ha voto preponderante. La decisione dei Giudici d'Arrivo è definitiva ed inappellabile.
- f) **Addetto al Controllo:** verifica le imbarcazioni chiamate al controllo ed a seguito di verifica, su disposizione del Giudice Arbitro Principale e/o del Capo dei Giudici di Arrivo, l'identità dei concorrenti che dovranno esibire un documento di riconoscimento valido. **Gli equipaggi che non si presenteranno tempestivamente e/o non avessero utilizzato imbarcazioni conformi alle norme previste dall'allegato "A" saranno squalificati.** ~~effettua il controllo delle imbarcazioni squalificando gli equipaggi che hanno utilizzato imbarcazioni con caratteristiche non conformi a quelle riportate nell'allegato "A".~~
2. Gli incarichi di cui sopra possono essere cumulati.

Art. 2.15 –Gare nelle categorie allievi/e o cadetti/e

1. Le gare nelle categorie Allievi/e o Cadetti/e si disputano qualunque sia il numero dei concorrenti iscritti, quelle sui 2.000 metri si svolgono in serie di non più di 16 equipaggi, quelle sui 200 ~~e 400~~ metri e di staffetta, ove il numero degli equipaggi è superiore a 9, sono disputate serie con classifiche separate.
2. Nelle gare di staffetta (K1 4x200) i concorrenti della stessa squadra devono indossare divise dello stesso colore e le loro imbarcazioni devono essere contrassegnate dallo stesso numero d'acqua, che è assegnato secondo il senso di marcia dell'ultima frazione (il numero uno è a sinistra dello schieramento). Il primo e il terzo frazionista partono dalla linea d'arrivo, il secondo ed il quarto dalla linea di partenza. I primi frazionisti partono con le prue allineate sulla linea del traguardo, le linee di cambio sono la partenza e il traguardo; i concorrenti in partenza devono mantenere le imbarcazioni ferme, non superare con la prua la rispettiva linea di cambio e devono avviarsi solo dopo che la prua del compagno in arrivo ha tagliato tale linea.
~~3. Nelle competizioni di C4 scuola Allievi, l'equipaggio è costituito da tre atleti ed un tutor maggiorenne, tutti tesserati per la medesima Società.~~
3. Nelle gare di staffetta ~~e di C4 Scuola~~ in caso di irregolarità il Giudice Arbitro Principale retrocede le squadre che hanno commesso l'infrazione.

Art. 2.17 – Partenza

1. Gli equipaggi devono presentarsi nella zona di partenza, **area in acqua entro i 100mt. dalla linea di partenza**, pena la squalifica, almeno **2 5** minuti prima dell'orario previsto dal programma, indossando la divisa sociale e con il numero fissato sull'imbarcazione; gli atleti su equipaggi multipli, pena una multa (fissata all'inizio di ogni stagione agonistica dal Consiglio Federale), devono comunque presentarsi con abbigliamento omogeneo.
2. Il Preallineatore fa l'appello e fa posizionare l'equipaggio con il numero 1 a sinistra dello schieramento, seguito alla sua destra dal 2 e così via; gli assenti sono considerati ritirati.
3. Al momento della partenza gli equipaggi devono avere le imbarcazioni ferme e con le prue in corrispondenza della linea di partenza.



4. In presenza di installazioni fisse, galleggianti o automatiche (ancorate sulla linea di partenza), lo Starter comunica ai concorrenti che la partenza è imminente per le Gare di Velocità con la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" , per le Gare di Fondo con la frase "PARTENZA ENTRO UN MINUTO". Verificato che tutte le condizioni sussistano, dà il segnale di partenza che può essere un colpo, un suono breve ed acuto o la parola "VIA",
5. Al concorrente che fa avanzare l'imbarcazione pagaiando dopo la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" (o "PARTENZA ENTRO UN MINUTO") e prima del segnale di partenza lo Starter commina una "falsa partenza", comunicando la decisione all'equipaggio colto in difetto.
6. In presenza del dispositivo automatico di partenza gli equipaggi si devono allineare con le prue dentro i rispettivi blocchi. **I preallineatori controlleranno che le prue delle imbarcazioni siano allineate ed inserite nei blocchi di partenza. La bandiera bianca segnerà allo Starter che sono pronti per la partenza, in caso contrario verrà alzata la bandiera rossa.** In questo caso la "falsa partenza" è attribuita all'equipaggio che forza il blocco prima del segnale di partenza.
7. In caso l'installazione della partenza (velocità e fondo) non è ancorata o automatica, lo Starter quando vede le imbarcazioni ferme ed allineate richiama l'attenzione dei concorrenti con la frase "ATTENZIONE" a cui segue immediatamente il "VIA".
8. Se lo Starter non reputa che si verifichino le giuste condizioni per dare la partenza, chiama lo "STOP" e rimanda gli equipaggi dal Preallineatore per ripetere dall'inizio tutta la procedura.
9. Alla seconda "falsa partenza" l'equipaggio è squalificato.
10. Il Preallineatore o lo Starter sanzionano con il Richiamo Ufficiale, equivalente a una falsa partenza, gli equipaggi che non si attengono agli ordini da loro impartiti; se questi persistono vengono squalificati dalla competizione.

Art. 2.20 – Percorso

1. Nelle Gare di Velocità **fino a 1000mt.** gli equipaggi devono **tenere la loro imbarcazione al centro della corsia, è consentita per brevi tratti una leggera deviazione che dovrà essere tempestivamente corretta per riportarsi al centro della corsia. Un concorrente che si avvicina a meno di 5mt., in qualunque direzione, ad altro concorrente per prenderne la scia, ed esce dalla propria corsia sarà squalificato.** ~~mantenere una traiettoria rettilinea dalla partenza all'arrivo e non possono, pena la squalifica, avvicinarsi, a meno di 5 metri in qualunque direzione, ad un altro concorrente per prenderne la scia.~~
2. Nelle Gare di Fondo i concorrenti possono deviare dalla loro traiettoria e prendere la scia di altri esclusivamente se appartenenti alla medesima categoria e con lo stesso tipo di imbarcazione, purché non li danneggino.
3. Durante la gara e fino al termine delle operazioni di controllo non è consentito sostituire l'imbarcazione ~~e la pagaia.~~



SEZIONE 3 - REGOLAMENTO TECNICO CANOA MARATONA CLASSICA E FLUVIALE

Art. 3.4 – Partecipazione di un atleta in altre categorie

1. Nelle Gare di Maratona è consentita la partecipazione di:
 - Ragazzi/e nella categoria Junior;
 - Junior nella categoria Senior;
 - **I Master (A-H) possono correre all'interno della propria categoria nelle "lettere" precedenti e nella categoria senior. Nelle barche multiple l'età del concorrente più giovane stabilirà la categoria nella quale può competere un equipaggio.**
- ~~Nell'ambito della categoria Master:~~
- ~~a) è consentita la partecipazione nel proprio raggruppamento ed in quelli precedenti (B in A; C in B e A; D in C, B e A; E in D, C, B e A; F in E, D, C, B e A; G in F, E, D, C, B e A; H in G, F, E, D, C, B e A);~~
 - ~~b) a in tutte le gare regionali e nazionali le categorie Master vengono raggruppate in: Master 1 - Categorie A, B e C; Master 2 - Categorie D, E, F e successive;~~
 - ~~c) ai Campionati Italiani, una categoria master deve avere almeno tre equipaggi partecipanti altrimenti verranno iscritti direttamente alla categoria precedente.~~

Art. 3.22 – Tempo massimo a disposizione

1. Il Comitato Organizzatore ~~può~~ **deve, nel bando di gara**, fissare un "tempo massimo", entro il quale tutti i concorrenti devono aver terminato la prova. Il tempo deve essere calcolato sull'orario di partenza dell'ultima prova in programma e i concorrenti che non terminano la prova entro tale limite non sono classificati. Il Servizio di Sicurezza deve comunque essere attivo sino a quando tutti i concorrenti non sono più sul percorso. Per gare su più fasi è possibile fissare un tempo massimo per ciascuna fase e i concorrenti fuori tempo massimo non possono prendere il via nella fase successiva. In gare particolarmente lunghe il Comitato Organizzatore può fissare limiti intermedi: in questo caso i concorrenti fuori tempo massimo devono fermarsi al punto di controllo ed essere trasportati all'arrivo a cura del Comitato Organizzatore.



SEZIONE 4 - REGOLAMENTO TECNICO CANOA IN ACQUA MOSSA

Art. 4.1 – Gare ammesse e categorie

1. Le Gare di in acqua mossa si svolgono nelle seguenti specialità:

a) SLALOM: sono ammesse le seguenti categorie e specialità:

Categoria MASCHILE	specialità
Master A/H	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Senior	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Under 21 – Under 23	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Junior	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Debuttanti Junior	Individuale: K1, C1, C2
Ragazzi	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Debuttanti Ragazzi	individuale: K1, C1, C2
Cadetti	individuale: K1, C1 , C2,
Allievi A/B	individuale: K1, C1 , C2,

Categoria - FEMMINILE	Specialità
Master A/H	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Senior	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Under 21 – Under 23	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Junior	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Debuttanti Junior	Individuale: K1, C1
Ragazze	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Debuttanti Ragazzi	individuale: K1, C1
Cadette	individuale: K1, C1
Allievi A/B	individuale: K1, C1

b) DISCESA: sono ammesse le seguenti categorie e specialità:

Categoria MASCHILE	specialità
Master A/H	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1
Senior	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Under 21 – Under 23	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Junior	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Debuttanti Junior	Individuale: K1, C1, C2
Ragazzi	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Debuttanti Ragazzi	individuale: K1, C1, C2
Cadetti	individuale: K1, C1 , C2
Allievi A/B	individuale: K1, C1 , C2



Categoria FEMMINILE	specialità
Master A/H	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Senior	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Under 21 – Under 23	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Junior	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Debuttanti Junior	Individuale: K1, C1
Ragazze	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Debuttanti Ragazzi	individuale: K1, C1
Cadette	individuale: K1, C1
Allievi A/B	individuale: K1, C1

c) SPRINT: sono ammesse le seguenti categorie e specialità:

Categoria MASCHILE	Specialità
Master A/H	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Senior	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Under 21 – Under 23	individuale: K1, C1, C2 – a squadre: K1, C1, C2
Junior	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Debuttanti Junior	Individuale: K1, C1, C2
Ragazzi	individuale: K1, C1, C2 - a squadre: K1, C1, C2
Debuttanti Ragazzi	individuale: K1, C1, C2
Cadetti	individuale: K1, C1 , C2
Allievi A/B	individuale: K1, C1 , C2

Categoria FEMMINILE	Specialità
Master A/H	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Senior	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Under 21 – Under 23	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Junior	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Debuttanti Junior	Individuale: K1, C1
Ragazze	individuale: K1, C1 - a squadre: K1
Debuttanti Ragazzi	individuale: K1, C1
Cadette	individuale: K1, C1
Allievi A/B	individuale: K1, C1

Art. 4.3 – Partecipazione di un atleta in altre categorie

1. Nella Gare in acqua mossa è consentita la partecipazione di:
 - a) Ragazzi/e nella categoria Junior;
 - b) Junior nella categoria Senior ;



c) Master (A/H) possono correre **all'interno della propria categoria di appartenenza nelle "lettere" precedenti e** nella categoria senior. **Nel C2 l'età del concorrente più giovane stabilirà la categoria nella quale può competere l'equipaggio.** ~~In tutte le gare regionali, nazionali le categorie Master vengono raggruppate in:~~

- ~~Master 1 categorie A, B, e C,~~
- ~~Master 2 categorie D, E, F e successive.~~

~~Ai Campionati Italiani, una categoria Master deve avere almeno tre equipaggi partenti altrimenti verranno iscritti direttamente alla categoria precedente.~~

2. Senior, Cadetti/e, Allievi/e partecipano esclusivamente nelle categorie di appartenenza.
3. Se non esplicitamente indicato nel Bando di Gara, le classifiche delle gare Cadetti/e A o B e Master sono uniche.
4. Fatte salve le limitazioni sopra indicate, un concorrente della categoria Ragazzi, Junior e Master può gareggiare in una gara a squadre di categoria diversa da quella individuale.
5. Partecipazione al Campionato Italiano Junior: possono partecipare sia i ragazzi che gli junior, nelle gare individuali e in quelle a squadre.
6. La partecipazione al Campionato Italiano Under 21 e Under 23 è riservata agli atleti juniores e senior under 23. La categoria è unica, Under 23, dalla classifica Under 23 vengono estrapolati i primi tre Under 21: se un Under 21 vince il titolo Under 23 sarà premiato come Campione Italiano Under 23 ed anche come Campione Italiano Under 21.
7. Il Campionato Italiano Junior è sempre separato dal Campionato Italiano under 23.
8. Nel Campionati Italiano di Società non sono ammessi C2 misti.



SEZIONE 5 - REGOLAMENTO TECNICO CANOA POLO

ART. 5.6 - UFFICIALI DI GARA

1. Gli ufficiali di gara sono:
 - a) Per la serie A maschile e femminile due ufficiali di gara, un segnapunti, un cronometrista, ed eventuali due guardalinee.
 - b) Per le altre serie ed i campionati under, almeno un ufficiale di gara, un segnapunti, cronometrista, ed eventuali due guardalinee.
2. Il Giudice Arbitro Principale o attraverso un suo delegato, avrà il compito di ispettore dell'equipaggiamento. In base all'importanza della gara il GAP può decidere quali compiti addizionali assegnare agli altri ausiliari presenti.
3. Per le giornate di campionato di qualsiasi serie potranno essere utilizzati dal Giudice Arbitro Principale gli Ausiliari Arbitri di Canoa Polo **(A.A.C.P.)** ~~(C.A.P.)~~, che obbligatoriamente le società dovranno mettere a disposizione **sui campi di gara** tra i propri tesserati che hanno conseguito tale qualifica, per tutta la durata della manifestazione, nel numero di almeno due (2) per ogni squadra partecipante **alla serie A, A1 e under 21**. ~~I nominativi degli Ausiliari Arbitri di Canoa Polo non possono essere variati nel corso dell'anno. L'inadempienza comporta la sanzione pecuniaria di € 100,00 e/o la penalizzazione di punti uno in classifica. Le società di A, A1 e under 21 che partecipano ad una giornata di Campionato/Torneo senza A.A.C.P. pagano una tassa di iscrizione a Campionato/Torneo doppia.~~
4. **Agli Ausiliari Arbitri di Canoa Polo (A.A.C.P.) spetta un compenso per ogni partita arbitrata, posto a carico del Comitato Organizzatore (o della Società Organizzatrice).**
5. **E' compito dei Giudici Arbitri Principali verificare la presenza dei A.A.C.P. e di segnalare al Direttore di Gara e alla società organizzatrice.**
6. **I Comitati Organizzatori (o le Società Organizzatrici) mettono a disposizione i segnapunti, i guardalinee ed i cronometristi. Qualora non siano disponibili possono ricorrere a tesserati di altre società presenti sul campo di gara, a cui spetta un compenso per ogni partita in cui sono impiegati, posto a carico del Comitato Organizzatore (o della Società Organizzatrice).**
7. **I compensi di cui ai paragg. 4 e 6 è pari a € 5,00 tesserato/partita.**

ART. 5.14 - RICONOSCIMENTO (cap. 3 art. 13 regolamento ICF)

....omissis....

6. se le canoe sono difformi nei colori delle coperture, il Giudice Arbitro Principale ha la facoltà di accettare le difformità per giustificati motivi o assegnare il tempo massimo di 5 minuti affinché sia eliminata tale difformità. Decorso tale tempo, se la squadra non si presenterà con almeno 5 giocatori con le canoe aventi lo stesso colore sulle coperture, avrà partita persa a tavolino per 3-0 e un punto di penalizzazione in classifica ~~e una multa~~. **E' comunque vietato far giocare atleti le cui canoe sono difformi tra di loro nelle coperture.**

ART. 5.16 - PAGAIE (cap. 3 art. 15 regolamento ICF)

1. Devono essere approvate dal Arbitro/Ispettore. Devono essere a pala doppia e arrotondate, senza spigoli o parti taglienti. La lunghezza massima deve essere di 220 cm. e devono avere uno spessore minimo di 5 mm. Le pale non possono superare le dimensioni di 50x25 cm. (lunghezza x larghezza). Le pagaie con punta in metallo non sono ammesse, **così come pagaie forate nel manico e/o nella pala**



ART. 5.45 - GOLDEN GOAL ~~FUORI TEMPO~~ (cap. 3 art. 45 regolamento ICF)

- ~~G.G. E.T., escluso la finale, consisterà in due tempi di gioco da 3 minuti ciascuno. Il G.G. consiste in tempi di gioco da 5 minuti ciascuno~~ La squadra che segna per prima vincerà la partita. Ci sarà un minuto di recupero tra un tempo e l'altro.
- ~~G.G. E.T. per la finale consisterà in 2 tempi da 10 minuti ciascuno. La squadra che segnerà per prima vincerà la partita. Ci sarà un minuto di recupero tra un tempo e l'altro.~~

ART. 5.49 - ATTREZZATURA TECNICA

- La seguente attrezzatura deve essere obbligatoriamente messa a disposizione dagli organizzatori delle competizioni:
 - il **CRONOMETRO**
 - TABELLONE SEGNAPUNTI** visibile ai giocatori ed agli spettatori;
 - ~~il referto di gara su modello della Federazione;~~ **un personal computer con programma di gestione dei referti di gara, quest'ultimo fornito dalla Federazione;**
 - un **SEGNALATORE ACUSTICO** (es. sirena) per la fine dei tempi di gioco;
 - 4 BANDIERINE** per i guardialinee (due verdi e due rosse) ove previsto.
 - almeno **2 PALLONI** regolamentari.
- La violazione di tali obblighi comporterà l'applicazione delle seguenti sanzioni: Sanzione di € 100.00 a giornata per la violazione dell'obbligo di cui al punto "a" e "b" e "c". Sanzione di € 30.00 a giornata per la violazione dell'obbligo di cui al punto "d", "e", "f".
- L'eventuale applicazione di tali sanzioni sarà cura del Direttore di Gara.

ART 5.50 – COMMISSIONE GIUDICANTE

~~...omissis...~~

- Eventuali sanzioni saranno comunicate su appositi moduli al rappresentante di Società dal Direttore di Gara e nel caso di sanzioni amministrative, la somma dovuta sarà detratta dalla cauzione versata alla FICK ~~e destinata a far parte del premio classifica per le società.~~
~~...omissis...~~

ART. 5.51 - DISPOSIZIONI DISCIPLINARI

1. **Sanzioni a carico delle Società e loro caratteristiche.** Le sanzioni irrogabili, anche cumulativamente, sono, in ordine crescente di gravità, le seguenti:

- Deplorazione: consiste in un rimprovero
- Multa: consiste nell'obbligo di corrispondere all'organo irrogante, entro i termini stabiliti, l'importo della pena pecuniaria inflitta. In caso di mancata corresponsione nel termine predetto la multa è maggiorata di 1/3. In caso di mancata corresponsione la squadra può essere sospesa dalla competizione. ~~La sanzione non può essere inferiore a € 30 e superiore a € 500.~~
- Penalizzazione di uno più punti in classifica.
- Perdita della gara
- Retrocessione all'ultimo posto della classifica finale

Esclusione dal Campionato in corso o manifestazione federale.

2. **Sanzioni a carico di Tesserati e loro caratteristiche.** Le sanzioni irrogabili, anche cumulativamente, sono, in ordine crescente di gravità, le seguenti:

- Deplorazione: consiste in un rimprovero;
- Interdizione a svolgere le funzioni di capitano: consiste nel divieto, imposto al giocatore, di ricoprire la carica di capitano per un determinato periodo di tempo. Nel provvedimento che la irroga sono indicate l'inizio e la fine del periodo della sanzione. Il minimo di tale sanzione non può essere inferiore a 2 partite.



- c) Multa: consiste nell'obbligo di corrispondere all'organo irrogante, entro i termini stabiliti, l'importo della pena pecuniaria inflitta. In caso di mancata corresponsione nel termine predetto la multa è maggiorata di 1/3. In caso di mancata corresponsione la squadra può essere sospesa dalla competizione. ~~La sanzione non può essere inferiore a € 10 e superiore a € 500.~~

...omissis...

GIOCATORI E MODULO DI GARA			
INFRAZIONE	SANZIONE A:	SANZIONE	SANZIONE MASSIMA
Mancata o errata compilazione del modulo gara	Squadra	Deplorazione	€ 30
Errata compilazione del modulo gara	Squadra	Deplorazione	€ 30
Inserimento di giocatore squalificato o di categoria non consentita	Squadra	Partita persa e multa di € 100	Partita persa e multa di € 100

SQUADRE			
INFRAZIONE	SANZIONE A:	SANZIONE	SANZIONE MASSIMA
Squadra in ritardo <5 minuti	Squadra	€ 30	€ 60
Squadra in ritardo >5 minuti	Squadra	Partita persa e multa di € 100	Partita persa e multa di € 100
Abbandono del campo durante la partita	Squadra	Partita persa e multa di € 100	Partita persa e multa di € 400
Comportamento ingiurioso verso arbitro, giudice di linea, responsabili al tavolo da parte di persone non partecipanti alla gara	Squadra Organizzatrice, Squadra responsabile dei sostenitori	Multa di € 100	Multa di € 300
Lancio di oggetti in campo	Squadra Organizzatrice, Squadra responsabile dei sostenitori	Multa di € 100	Multa di € 500
Aggressione ad ufficiale di gara e/o persone ammesse al campo	Squadra Organizzatrice, Squadra responsabile dei sostenitori	Multa di € 100	Multa di € 500
Ingresso in area di gioco di persone non tesserate e non autorizzate	Squadra Organizzatrice, Squadra responsabile dei sostenitori	Multa di € 100	Multa di € 300

ALLENATORE E ACCOMPAGNATORI			
INFRAZIONE	SANZIONE A:	SANZIONE	SANZIONE MASSIMA
Non rimane nell'area stabilita	Squadra e Tesserato	Deplorazione	Deplorazione
Non rimane nell'area stabilita per più volte durante la	Squadra e Tesserato	Deplorazione	Multa di € 100



partita			
Comportamento antisportivo verso arbitro, giudice di linea, responsabili al tavolo	Squadra e Tesserato	Multa di € 100	Partita persa e multa di € 250

IDENTIFICAZIONE			
INFRAZIONE	SANZIONE A:	SANZIONE	SANZIONE MASSIMA
Caschetto irregolare (numeri, colori)	Società, per ogni singola infrazione	Multa di € 30	Multa di € 70
Maglia irregolare (colore, manica); Capitano senza fascia di riconoscimento	Società, per ogni singola infrazione	Multa di € 30	Multa di € 70
Salvagente irregolare (numeri, colori)	Società, per ogni singola infrazione	Multa di € 30	Multa di € 70
Canoa irregolare (colori)	Società, per ogni singola infrazione	€ 10	€ 50

Le sanzioni di seguito elencate possono essere irrogate ai giocatori per infrazioni rilevate dall'Arbitro durante il proprio operato, punite con un cartellino rosso, previo specifico deferimento.

FALLI DI GIOCO			
INFRAZIONE	SANZIONE A:	SANZIONE	SANZIONE MASSIMA
Fallo pagaia/kayak/spinta/ostruzione	Atleta	1 gara di squalifica	squalifica per più partite e multa di € 200
Proteste verso l'arbitro Linguaggio offensivo	Atleta	1 gara di squalifica	Squalifica e multa di € 200
Falli ripetuti	Atleta	1 gara di squalifica	squalifica per più partite e multa di € 100
un giocatore di riserva che metta la propria pagaia nell'area di gioco per impedire una rete.	Atleta	1 gara di squalifica	squalifica per più partite e multa di € 100
Proteste verso l'arbitro	Atleta	1 gara di squalifica	squalifica per più partite e multa di € 200

ART. 5. 53 – OBBLIGHI DELLE SOCIETA'

- Trenta giorni prima della disputa del Torneo o della giornata di Campionato, il Comitato Organizzatore (o Società Organizzatrice) deve trasmettere alla segreteria federale della FICK (o a quella regionale nel caso di manifestazione regionale) tutte le notizie utili alla compilazione del Bando, ivi compreso gli orari delle partite.**



2. Almeno mezzora prima dell'inizio delle singole partite, da parte delle Società interessate, deve essere presentato al tavolo della Giuria il modulo federale contenente l'elenco dei giocatori con cognome e nome, numero tessera e numero di corpetto. La presentazione del modulo per le partite successive, da parte delle Società interessate, è obbligatoria solamente nel caso in cui siano riportate variazioni di nominativi atleti o numeri di corpetto degli stessi rispetto al modulo presentato alla partita precedente della giornata o torneo.
3. Nei Tornei o Giornate di Campionato è obbligatoria la rappresentanza di ogni Società iscritta. La rappresentanza, durante la gara spetta, al Presidente della Società o ad un tesserato **qualsiasi** della Società stessa ~~e ad un altro rappresentante di Società presente alla manifestazione.~~ In **questo caso** ~~questi ultimi due casi~~ è necessario essere in possesso di delega, come previsto dall'art.1.20 delle Norme Generali. Chiunque sia il Rappresentante di Società mantiene tale qualifica per tutta la durata del Torneo o Giornata di Campionato. **La comunicazione del Rappresentate di Società deve essere effettuata almeno trenta minuti prima dell'inizio della prima partita della Società, al tavolo della Giuria .**
4. **I rappresentanti delle Società sono obbligati a partecipare alle riunioni indette dal Direttore di Gara o dal Comitato Organizzatore, che possono essere convocate in qualsiasi momento del Torneo o giornata di Campionato.**

ART. 5. 54 - INDIZIONE CAMPIONATI

1. Ogni anno il Consiglio Federale provvederà ad indire i Campionati Nazionali di Canoa Polo e, con apposita circolare, provvederà a stabilire le modalità di promozione e di retrocessione.
2. Il Consiglio Federale può provvedere a completare gli organici dei rispettivi Campionati qualora, per un qualsiasi motivo, le squadre effettivamente partecipanti siano in numero inferiore a quello fissato nelle circolari di indizione e modalità di svolgimento dei rispettivi campionati, tramite i ripescaggi.
3. **I ripescaggi si identificano in quattro tipi e si applicano con il seguente ordine di priorità:**

- reintegrazione per la serie A

della **quartultima** squadra retrocessa (ovvero della 11a classificata al termine dell'ultimo Campionato) e, a seguire, della **terzultima** (12a classificata al termine dell'ultimo Campionato), penultima (13a classificata al termine dell'ultimo Campionato) e dell'**ultima** (14a classificata al termine dell'ultimo Campionato).

- reintegrazione per la serie A1

della **penultima** squadra retrocessa (ovvero della 10a classificata al termine dell'ultimo Campionato) e, a seguire, dell'**ultima** (11a classificata al termine dell'ultimo Campionato).

- integrazione per la serie A

squadra meglio classificata dopo le squadre promosse, ovvero stilando una **unica classifica** con il punteggio finale di tutte le squadre della serie A1 e, in caso di **ulteriore parità**, la differenza reti complessiva e i goal fatti.

- integrazione per la serie A1

squadra meglio classificata ai **play off** dopo le squadre promosse

~~- integrazione: squadra meglio classificata nel Torneo play out dopo le squadre promosse;~~

~~- reintegrazione: squadra retrocessa, classificatasi nella 1^a o in alternativa 2^a posizione di classifica prevista nelle retrocessioni, e ripescata;~~

~~- immissione: squadra di serie superiore che non si iscrive al Campionato e viene ammessa ad un Campionato di serie inferiore;~~

~~...omissis...~~



ALLEGATO "A"

IMBARCAZIONI: CATEGORIE E REGOLE DI COSTRUZIONE

1 - DIMENSIONI E PESI

Le imbarcazioni devono avere le seguenti caratteristiche:

	K1	K2	K4	C1	C2	C4	K4.20	K5.20
lunghezza max (cm.)	520	650	1100	520	650	900	420	520
peso minimo (kg.)	12	18	30	16	20	30	10	14

2 – COSTRUZIONE

A) KAYAK Lo scafo può essere costruito con ogni tipo di materiale. Le sezioni e le linee longitudinali dello scafo devono essere convesse ed ininterrotte. Sono permessi i timoni di direzione, tutti i tipi di seggiolini mobili/rotanti. Lo spessore massimo della lama del timone, nel caso in cui questi costituisca un prolungamento dell'imbarcazione, non deve superare mm.10 per il K1 e il K2 e mm.12 per il K4.

Le imbarcazioni federali 4.20 e 5.20 **del settore giovanile non son utilizzabili da altre categorie e** devono avere fondo piatto, nessun punto della coperta può essere più alto di un qualsiasi punto del pozzetto e devono rispettare in larghezza le seguenti dimensioni minime:

imbarcazione	Punto di misurazione	Misura
K4.20	a cm 100 dalla prua	cm. 28
	a cm 150 dalla poppa	cm. 48
K5.20	a cm 140 dalla prua	cm. 37
	a cm 175 dalla poppa	cm. 50

Sul fondo dello scafo del K 4.20 ~~e del 5.20~~ è fissata una deriva che al massimo può misurare cm.28 di lunghezza e cm.4,5 di altezza. La parte terminale della deriva (punto più vicino al timone) deve essere a cm.52 dall'estremità della poppa dell'imbarcazione

B) CANOA CANADESE Può essere costruita con ogni tipo di materiale. Le sezioni e le linee longitudinali dello scafo devono essere convesse ed ininterrotte ed essere simmetriche rispetto al piano assiale longitudinale. Per la canadese non sono permessi né timoni né qualsiasi altro congegno che dia maggiore direzionalità alla barca.

La chiglia, se presente, deve essere diritta, estendersi per tutta la lunghezza della canoa e non sporgere dalla superficie dello scafo per più di mm. 30.

Il C1 può essere completamente scoperto, eventuali coperture non devono superare i 150 cm. di lunghezza dalla prua ed i 75 cm. dalla poppa; queste dimensioni si intendono misurate dal punto più avanzato della prua o della poppa al punto più lontano della copertura. Lo scafo può essere irrigidito con 3 barre trasversali di rinforzo, ciascuna larga non più di cm. 7.

Il C2 può essere completamente scoperto, nel caso abbia una copertura la lunghezza minima dell'apertura deve essere almeno metà della lunghezza totale dell'imbarcazione e lo scafo può essere irrigidito con 4 barre trasversali di rinforzo, ciascuna larga non più di cm.7.



3 – CONTROLLI DELLE DIMENSIONI E DEI PESI

La lunghezza di un kayak o di una canadese va misurata tra gli estremi della prua e della poppa. Se vi sono parapunte (o altre protezioni prodire) devono essere incluse nella misurazione.

Prima della gara ciascun concorrente, a sua cura, può pesare la propria imbarcazione utilizzando la bilancia messa a disposizione dal Comitato Organizzatore per la gara.

Durante le operazioni di pesatura si devono togliere tutte le attrezzature non stabilmente fissate. Tutte le attrezzature fisse, l'appoggia-ginocchio fissati al pagliolo per le canadesi e i dispositivi di galleggiamento, se in materiale assorbente l'acqua, devono essere asciutti .

~~Le prime quattro imbarcazioni della finale così come tutte le imbarcazioni qualificate per una fase di gara successiva, sono controllate subito dopo la gara.~~

4 – TRATTAMENTI SUPERFICIALI

Nessuna sostanza estranea, che possa dare all'atleta un vantaggio sleale, può essere aggiunta alle imbarcazioni.