

<http://hackerpc.forumcommunity.net/?t=18874824>

Rendere un programma portatile (Standalone)

Inviato il: 22/8/2008, 20:00

Ora vi spiego come rendere un programma standalone in pochissimi e semplici passi...

1° PASSO

Scaricate QUESTO archivio

Scompattatelo ed al suo interno troverete due file che dovrete utilizzare per creare, al momento opportuno, la vostra applicazione standalone.

2° PASSO

Ora, andate nella cartella dei programmi ed individuate la cartella del programma da voi prescelto ai fini di questa operazione...

3° PASSO

Copiate la cartella suddetta in un'altra postazione, ad esempio nella cartella dei Documenti o anche sul Desktop (ricordate che non dovrete copiare il collegamento, ma la cartella vera e propria).

4° PASSO

A questo punto, incollate dentro la cartella che avete appena copiato i 2 file che avete scaricato al punto 1. Una volta fatto ciò, cliccate sul file .bat (ossia su quello chiamato Compress); si aprirà una finestra della prompt dei comandi ed inizierà la creazione della vostra applicazione portatile o standalone.

5° PASSO

Una volta sparita la schermata della prompt dei comandi, eliminate dal suo interno i due file precedentemente incollati (cioè "Compress" ed "upx"); avviate il programma dall'exe presente all'interno della cartella precedentemente spostata ed appuratene il suo funzionamento al fine di comprendere se l'operazione sia avvenuta con successo.

Ecco che il vostro programma è divenuto portatile!

Rendere un programma "portable" partendo dalla sua cartella d'installazione

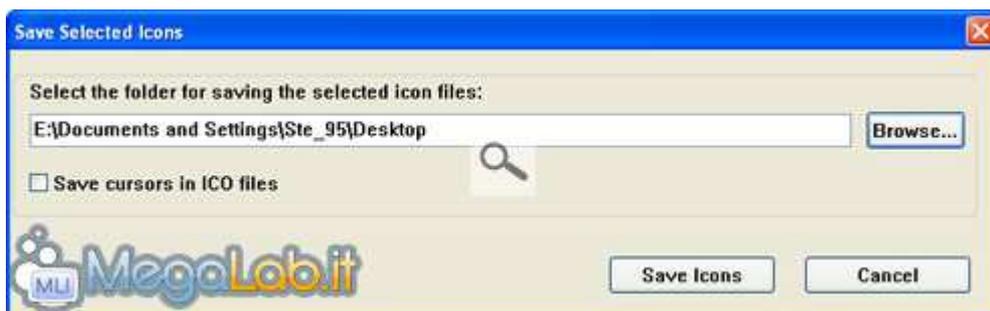
02/01/2009 - A cura di [ste_95](#).

[Tecniche Avanzate](#) - Vediamo come creare la versione "portable" di un programma partendo dalla sua cartella d'installazione.

Tramite due programmi gratuiti, abbiamo la possibilità di creare un file eseguibile contenente un'intera applicazione. Queste versioni [sono dette standalone o portable](#) in quanto possono essere avviate senza doverle prima installare.

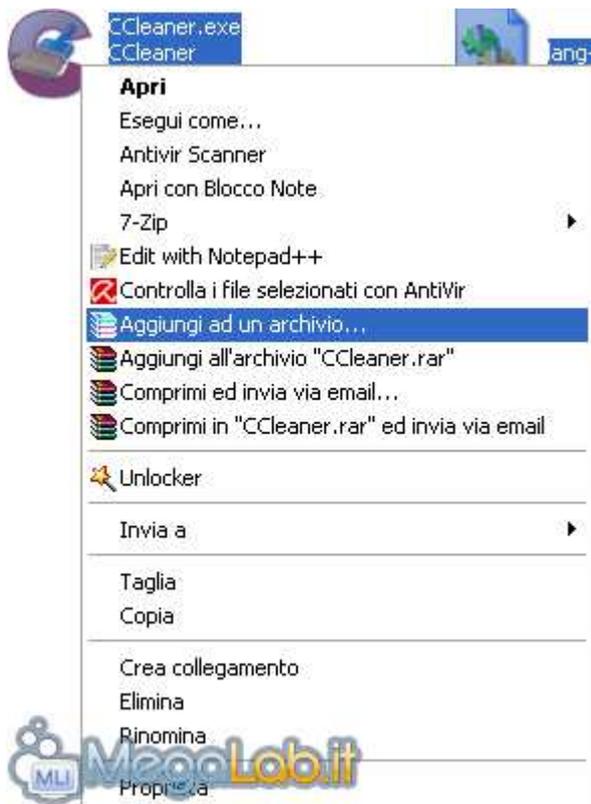
Per prima cosa, andiamo a estrarre dall'eseguibile principale del programma l'icona dello stesso, che applicheremo poi alla nostra versione portable.

Per farlo, possiamo servirci di **IconsExtract** ([Download](#) - [Guida](#)). Nel mio caso, ho dato in pasto al programma il file `CCleaner.exe` contenuto nella cartella `/Programmi/CCleaner`, e ho scelto e salvato l'icona che mi piaceva di più.

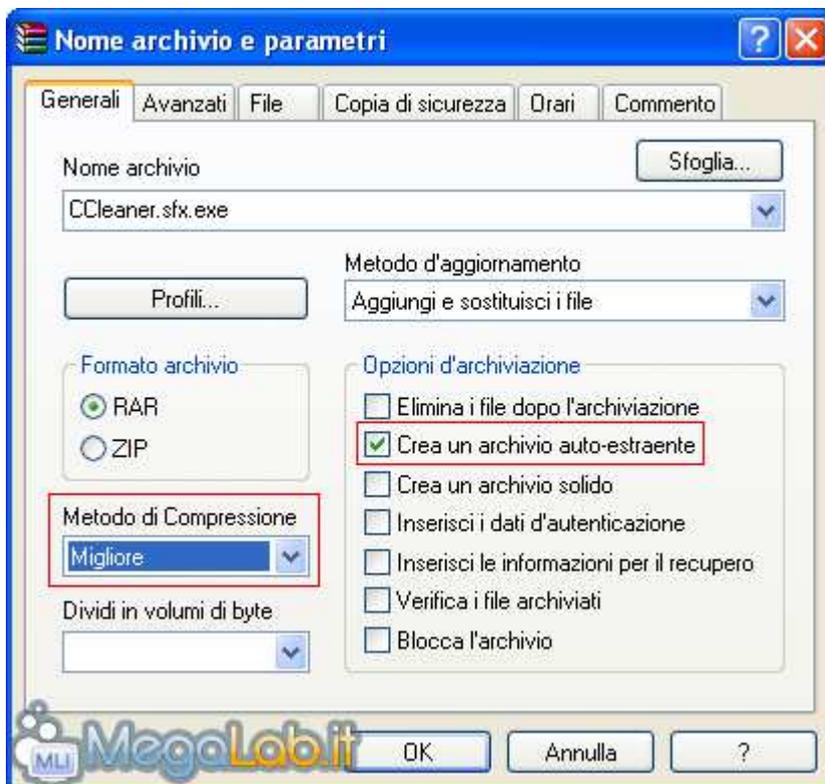


Si tratta comunque di un passaggio non fondamentale, il nostro programma finale potrebbe anche non avere un'icona precisa.

Proseguiamo. Adesso dobbiamo disporre di **WinRar**, o di qualunque altro programma di simil natura, le istruzioni sono facilmente adattabili. Portiamoci nella cartella d'installazione del programma che vogliamo rendere portable. Selezioniamo tutti i file e le cartelle contenute in essa, effettuiamovi un clic destro del mouse sopra e scegliamo la voce `Aggiungi ad un archivio...`:



Da qui, spuntiamo la voce **Crea un archivio auto-estraente** e modifichiamo il metodo di compressione portandolo a **Migliore** in modo da ridurre drasticamente la dimensione del file finale.



Spostiamoci poi sulla tab **Avanzati**, e clicchiamo su **Modulo auto-estraente**



In basso, nel campo `Esegui dopo l'estrazione`, immettiamo il nome del file eseguibile principale, responsabile del funzionamento del programma.



Spostiamoci sulla scheda `Modalità`, e aggiungiamo il segno di spunta alla voce `Estrai i file in una cartella temporanea`, sotto facciamo lo stesso per la voce `Nascondi Tutto`, e infine a `Sovrascrivi tutti i file già esistenti`.



Se avevate estratto l'icona dal programma come spiegato all'inizio dell'articolo, spostiamoci sulla tab `Testo iniziale ed Icone` e nel campo `Carica l'icona dal file` immettiamo il percorso dell'icona.



Confermiamo con `Ok` per entrambe le finestre e attendiamo che l'archivio venga creato.

Perfetto, la nostra versione portabile è pronta!



Nota Bene: Non tutti i programmi possono essere resi portabile. Eventuali chiavi o valori di registro o anche file sparsi in altre cartelle potrebbero comprometterne il funzionamento.